皆様に支えられて25年の月日が経ちました。どうもありがとう!

25th ANNIVERSARY

LOGiN

平成18年1月1日発行（毎月1回1日発行）
第25巻 第1号 通巻358号
平成12年5月31日第三種郵便物認可

ログイン

JAN. 2006 1

特別価格 980円



特別付録CD-ROM
ファンタシースターオンライン
ブルーバースト エピソード4
クライアントソフト収録
ほか、壁紙やデモムービーも満載

特集1
おかげさまでログイン25周年
メーカーお祝いコメント&特大プレゼント

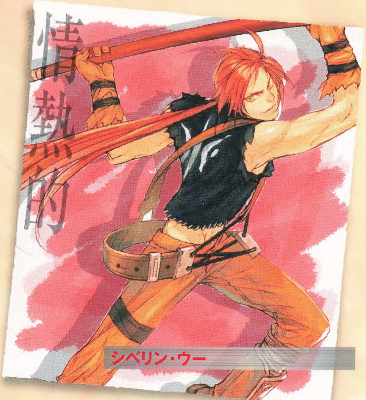
特集2
工画堂スタジオ・冬の新作ラッシュ
▼状況開始っ!
▼蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E
▼AS・ラビィ☆ 愛蔵版

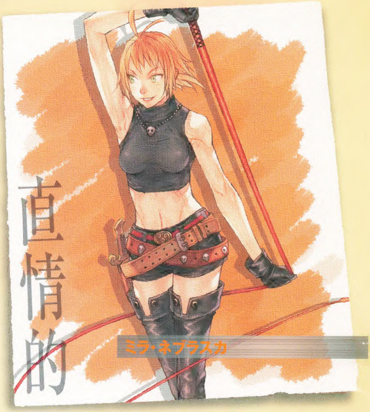
特集3
怒濤の発売ラッシュ！ 最新FPSを遊び倒そう!

ダーク・エイジ・オブ・キャメロット ダークネス ライジング
エミル・クロニクル・オンライン
ファンタジーアースザ リング オブ ドミニオン
グラナド・エスパダ
ファンタシースターユニバース
エバークエストII
フロントミッション オンライン
シルクロードオンライン
RF online
ときめきメモリアルONLINE
トリックスター+
Risk Your Life Part2
デカロン
墨香オンライン
DERBY OWNERS CLUB ONLINE 2nd Season

アップデート直前！ 気になる情報をお届け
リネージュII クロニクル4

いよいよ近接戦導入！ 新MS情報も満載
ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン
ドーン・オブ・オーストラリア

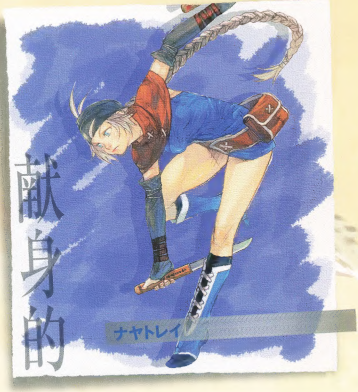




あなたが好きな色は、あなたと似ている。

たとえばあなたが好きな色――。それはあなたの性格を表すと言われる。
だからこそ、ここに描かれた主人公たちは、あなたと同じ業や運命を背負う。終わりのない旅の果てに待ち受けるのは、生か死か。
壮大なストーリーを描いた「テイルズウィーバー」。この世界を生きるのは、あなた自身。





NEXON

株式会社ネクソンジャパン TEL03-3523-8166 利用規約とプライバシーポリシーをよくお読みの上ご利用下さい。


中性的
イスピン・シャルル
本能的
マキシミン・リフクネ
天才的
ティチエル・ジュスピアン
独善的
ボリス・ジンネマン
8人の主人公とキミが綴る、壮大なストーリー。
NEXONの
無料
GAME
オンラインRPG
TALESWEAVER
テイルズウィーバー
www.talesweaver.jp

神の涙が
世界を救う
目を覚ませ
英雄たちよ

http://www.wyd.jp/







JOY IMPACT
A Studio of Hanbitsoft
Hanbit Ubiquitous Entertainment

【必要環境】■CPU: Intel PentiumIII® 800MHz ■OS: Microsoft Windows® 98,Me,XP,2000
■RAM: 128MB ■VGA: Video RAM 16MB(Direct3Dサポート) ■DirectX: DirectX®8.0
【推奨環境】■CPU: Intel Pentium 4® ■OS: Microsoft Windows® XP,2000
■RAM: 512MB ■VGA: Video RAM 128MB(Direct3Dサポート) ■DirectX: DirectX®8.0




それは、冒険の香り。
http://www.darkstory.jp/
無料 MMORPG「墨香オンライン -DarkStory-」
12月中旬正式サービス開始予定。現在、興奮オープンβテスト開催中！
株式会社ネッツジャパン 東京都港区赤坂 6-18-11 ストーリア赤坂 307 tel:03-3505-4200 e-mail:info@netts.jp
COPYRIGHT 2005 NETTS JAPAN CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED. COPYRIGHT 2005 OMAEMONA ALMOST RESERVERD.
NETTS
NETTS JAPAN
墨香
Dark Story Online

すぐに遊べるゲームクライアントソフト＋壁紙＋ムービー

先行収録

CD-ROM CONTENTS LOGiN

2006 1

体験版

あの『PSOBB』がタダで遊べるなんて!

ファンタシースターオンライン ブルーバースト エピソード4

セガ

惑星ラグオルを舞台に、数々のクエストをこなしていくオンラインRPGといえば、本誌でもおなじみ『ファンタシースターオンライン ブルーバースト エピソード4』。この度、クライアントソフトが無料で配布されることになった。それに先駆けて、ログインだけの丸ごと先行収録を敢行！　今すぐプレイすべし！



壁紙

今月のお楽しみ壁紙はこの2点!

ストラガーデン
ゲームガーデン

レジェンド オブ ヴァンディア
バンダイネットワークス

レジェンド オブ ヴァンディア



エミル・クロニクル・オンライン



ムービー

ゲームの雰囲気お伝えムービー3点

エミル・クロニクル・オンライン
ガンホー・オンライン・エンターテイメント

ヨーグルティング
ガンホー・オンライン・エンターテイメント

シルクロードオンライン
ゲームオン

定例

今号は……パスタの作りかた!?

新聞配達少年ケンジ
だいだらひろし＆松井英樹

セットアップ

縁の下の力持ち!

DirectX 9.0b　98＆Me＆2000＆XP版
マイクロソフト

FlashPlayer 7.0
マクロメディア


まだ見ぬ憧れの地を目指して・・・
SILKROAD
ONLINE
©2005 JOYMAX ALL RIGHTS RESERVED. ©2005 GAMEON CO,.LTD
プレイ料金は無料！悠久歴史オンラインRPG
http://www.silkonline.jp

LOGiN ［ログイン］ NO.1

JAN.2006 VOL.25 (NO.358)



ON THE COVER

イラストレーション／畳
表紙デザイン／中藤崇

CONTENTS

※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募等に関連して
お客様からご提供いただいた個人情報につきましては、
弊社のプライバシーポリシー(URL：http://www.enterbrain.co.jp/)の
定めるところにより、取り扱わせていただきます。

ログイン2006年1月号／2006年1月1日発行 発行所・発売元 株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 0570-060-555(代表)

ソフトウェアヒットチャート JAPAN

集計期間 2005年10月1日▼10月31日

1 New ザナドゥ・ネクスト

ケータイで購入

今月のポイント **8908** 累計ポイント **8908**

日本ファルコム/Windows98&Me&2000&XP/2005年10月28日発売/特典版:7800円(7030円)、普及版:6510円(6020円)/RPG



1985年に発売された初代『ザナドゥ』はPCゲーム史に残る大ヒットとなったわけだけど、20年ぶりに登場した新作のほうもぶっちぎりの第1位。箱を押したり乗せたり壊したりと、あの手この手で突破していくトラップが、やっかいながら解くのにハマる〜!

2 ランク3 ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア

ケータイで購入



今月 **3081** 累計 **5551**

バンダイ/Windows2000&XP/2005年9月29日発売/限定版:オープンプライス(1万3440円)、通常版:オープンプライス(9240円)/RPG

ついにビームサーベルやヒートホークなどによる近接戦闘システムが導入。プロトタイプガンダムを始め、新MSも続々追加されたぞ。

3 前回2 信長の野望・革新

ケータイで購入



今月 **3071** 累計 **45598**

コーエー/Windows98&Me&2000&XP/2005年6月22日発売/1万1340円(9919円)/SLG

先月より順位をひとつ落としたものの、3位をしっかりキープ。好評連載中の攻略記事では、水軍の活用法についてバッチリ紹介。

4 前回5 ファイナルファンタジー®XIプロマシアの呪縛 オールインワンパック2004

ケータイで購入



今月 **1894** 累計 **38991**

スクウェア・エニックス/Windows98&Me&2000&XP/2004年9月16日発売/オープンプライス(7575円)/RPG

新リージョン"リンバス"が開放され、テメナスとアポリオンのふたつのエリアに行けるように。仲間と協力して攻略しよう!

5 前回4 バトルフィールド2

ケータイで購入



今月 **1769** 累計 **19608**

エレクトロニック・アーツ/Windows2000&XP/2005年7月7日発売/オープンプライス(5991円)/ACT

対戦重視の軍事系FPSとしてはダントツの人気を誇る本作。そのヒミツは自由な搭乗可能な兵器"ビークル"の豊富さにあるのだ。

6 前回1 マイクロソフト ダンジョン シージ 2

ケータイで購入



今月 **1427** 累計 **6837**

マイクロソフト/WindowsXP/2005年9月9日発売/9240円(8616円)/RPG

トップからは陥落してしまったが、まだまだ売り上げは好調。シングルモードをクリアーしたら、マルチプレイにも挑戦しよう。

7 前回10 エバークエストII

ケータイで購入



今月 **1247** 累計 **14388**

スクウェア・エニックス/Windows2000&XP/2005年6月16日発売/コレクターズエディション:オープンプライス(8996円)、通常パッケージ:オープンプライス(7241円)/RPG

12月15日には拡張パッケージ『デザート オブ フレイム』がリリースされるEQII。そのうち本体とダブルでランクインしそうな予感!

8 前回12 スカッとゴルフ パンヤ 〜はじめてキット〜

ケータイで購入



今月 **1230** 累計 **8207**

フロンティアグルーヴ/Windows98&Me&2000&XP/2005年5月27日発売/2100円(1979円)/ACT

正式サービス1周年を記念して、新コース"WestWiz"と新クラブセットが実装。流れ星がキラめく神秘的なコースを存分に楽しもう。

9 前回9 シムシティ4 デラックス

ケータイで購入



今月 **1033** 累計 **39861**

エレクトロニック・アーツ/Windows98&Me&2000&XP/2003年9月25日発売/6279円(5285円)/SLG

ヒットチャートの七不思議を尋ねられれば、真っ先に入ってきそうなのが、本作の売れっぷり。入れ替わりの激しい世界で驚異的だ。

10 ランク外 A列車で行こう4 XP対応版

ケータイで購入



今月 **949** 累計 **1112**

ソースネクスト/Windows98&Me&2000&XP/2005年9月22日発売/2970円(2680円)/SLG

10位に入ってきたのは最新作の『7』ではなく、XPに対応させた『4』の廉価版。やはり本当によいゲームは時間が経ってもおもしろい!

[ジャンル一覧] ●SLG…シミュレーション ●RPG…ロールプレイング ●ADV…アドベンチャー ●ACT…アクション ●PZL…パズル ●TBL…テーブルゲーム ●DAT…拡張データ ●EDU…エデュテイメント ●TOL…ツール ●VAR…バラエティー

調査協力店リストは198ページにあります。

TOP.20

20年前、PCゲーマーたちを虜にした傑作RPG『ザナドゥ』の新作が堂々の1位に輝いた!　それ以外の上位は先月から順位が変動した程度。年末の新作ラッシュを前にした、不気味な静けさと言えるかもしれない。

11 ランク外 **ぼくは航空管制官2 福岡OrientalWings・初回限定版**
今月 936 累計 1208
テクノブレイン/Windows98&Me&2000&XP/
2005年9月30日発売/8400円(7385円)/SLG

12 前回 10 **信長の野望 Online ～飛龍の章～**
今月 930 累計 12594
コーエー/Windows98&Me&2000&XP/
2004年12月15日発売/7140円(6374円)/RPG

13 前回 7 **ザ・シムズ2 ホットナイト! データセット**
今月 907 累計 2102
エレクトロニック・アーツ/Windows98&Me&2000&XP/
2005年9月22日発売/オープンプライス(2891円)/SLG

14 ランク外 **ドラゴン・ラージャ ファーストバトルキット**
今月 843 累計 1044
フロンティアグルーヴ/Windows2000&XP/
2005年9月26日発売/3990円(3854円)/RPG

15 New **QUAKE 4 英語版 日本語マニュアル付**
今月 795 累計 795
ライブドア/Windows2000&XP/
2005年10月27日発売/7329円(6654円)/ACT

16 前回 6 **ウルティマ オンライン 宝珠の守人**
今月 702 累計 2405
エレクトロニック・アーツ/Windows98&Me&XP/
2005年9月1日発売/オープンプライス(2895円)/RPG

17 ランク外 **ミストV:エンド オブ エイジス 日本語版**
今月 676 累計 1110
ライブドア/Windows2000&XP、Macintosh/
2005年9月22日発売/オープンプライス(7373円)/ADV

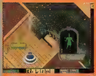
18 前回 15 **ファイナルファンタジー®XI エントリーディスク2005**
今月 566 累計 7093
スクウェア・エニックス/Windows98&Me&2000&XP/
2005年3月3日発売/オープンプライス(4284円)/RPG

19 ランク外 **Knight Online スターターボックス～文明開化キット付き～**
今月 547 累計 9944
フロンティアグルーヴ/WindowsMe&2000&XP/
2004年11月26日発売/2940円(2890円)/RPG

20 New **エンパイア・アースII 日本語版**
今月 543 累計 543
ライブドア/Windows2000&XP/
2005年10月28日発売/8980円(7998円)/SLG

LOWPRICE 5

1 前回 1 **ウルティマ オンライン 宝珠の守人 アップグレード専用版**



今月のポイント 2864
累計ポイント 23681
エレクトロニック・アーツ/Windows98&Me&XP/
2005年9月1日発売/オープンプライス(1929円)/RPG

獲得ポイントはだいぶ落ちついた感じだが、今月も『ウルティマ オンライン』の最新拡張パッケージがトップ。ほかの上位も安泰だ。

2 前回 2 **遊遊シリーズ GUILTY GEAR XX #RELOAD THE MIDNIGHT CARNIVAL 価格改定版**
今月 501 累計 1591
メディアカイト/Windows98&Me&2000&XP/
2005年8月12日発売/1980円(1970円)/ACT

3 New **モノポリー2**
今月 478 累計 478
ソースネクスト/Windows98&2000&XP/
2005年10月7日発売/1980円(1815円)/TBL

4 前回 4 **リネージュII クロニクル3 ～Rise of Darkness～ ビギナーズキット**
今月 442 累計 4421
エヌ・シー・ジャパン/Windows2000&XP/
2005年4月28日発売/オープンプライス(1527円)/RPG

5 前回 5 **チンギスハーン 蒼き狼と白き牝鹿IV**
今月 389 累計 2189
ソースネクスト/Windows98&Me&2000&XP/
2005年7月8日/1980円(1660円)/SLG

ランキングの動向 JAPAN

今月はチャートインした新作の数が少なかったが、年末に賭けて注目したいのは15位に入った『QUAKE 4』を始めとしたFPS。ここ最近海外では『QUAKE 4』、『F.E.A.R.』、『CALL OF DUTY 2』と前評判の高いタイトルが次々とリリースされた。どれも評判に違わないスバラシイできばえで、英語版ながら多くの国内ゲーマーを虜にしている。また、F.E.A.R.に関しては日本語版の発売が決まっておりとくに注目だ。

QUAKE 4 英語版 日本語マニュアル付
●ライブドア ●7329円



←期待の大きかったシリーズ最新作がついに登場。

F.E.A.R.日本語版
●ライブドア ●未定



←12月2日発売予定。物語を存分に楽しめるぞ。

読者の声 FROMアンケートハガキ

『ラグナロクオンライン』で、初心者でお金のない人でも参加でき、なおかつ他人と協力プレイが楽しめるようなイベントをやってください。あと時間があまりない人向けのイベントなんかも!　福岡県　かんなづき

9月号のプレゼントで『コサックスII ～皇帝ナポレオン～』が当たりました。しかし、待ちきれなかったので、この前買ってしまいました。僕はいったいどうしたらよいのか教えてください。　宮城県　吉野公太

Activisionの新作『The Movies』は、そのシミュレーション要素やグラフィックからして、『ザ・シムズ2』や『シムシティ4』などのシムシリーズのファンなら誰しも気になるタイトルですね。日本語化を切望します!　千葉県　青柳涼

『F.E.A.R.』がとっても気になります。プレイし始めると眠れない夜が続きそう。　千葉県　吉岡かおり

『バトルフィールド2』の対戦イベントの様子をCD-ROMに収録してほしいです。　埼玉県　オカムーラ

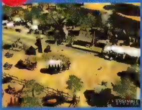
『リズミィ』にまだハマってます!　リズミィでもイベントやってくれないかなー。遅い曲オンリーで(笑)。洋服類が1週間とかですぐ消えちゃうので、イベントでプレゼントしてください。　群馬県　小松ナナ

●このランキングは、全国の調査協力店から寄せられた10月1日～10月31日までの実際の売り上げデータに基づいて、ポイントを集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっており、同名ソフトでも販売会社が異なる場合には原則として集計には含まれません。●累計ポイントは1999年2月22日以降のものです。●価格(メーカー希望小売価格)は、税込になります。●データ欄中、カッコ内の価格は、調査協力店各店の店頭価格を平均した、"店頭平均価格"です

U.S.A. TOP 10

さすが年末だけあってビッグタイトルが続々とランクイン！　そのため常連タイトルは残念ながら順位を落としてしまった。

1 Age of Empires Ⅲ
New
Ensemble Studios,Microsoft/
Windows2000&XP/SLG



RTSの金字塔『AoE』シリーズ最新作が初登場で1位をゲット！　グラフィックのフル3D化や物理エンジンの搭載、前線基地に物資を送れるホームタウンシステムなど新要素がてんこ盛り。フロンティア精神を胸に秘め、アメリカ大陸の覇権を賭けた戦いにチャレンジしよう！

2 QUAKE 4
New
Raven Software,Activision/
Windows2000&XP/ACT



世界中のPCゲーマーを熱狂させまくった伝説のFPSのシリーズ最新作。ついに長年のライバルであった地球外生命体"Strogg"の惑星に降り立ったライノ小隊一行。はたしてどんな戦いが待ち受けているのか!?

3 F.E.A.R.
New
Monolith,Vivendi Universal Games/
Windows2000&XP/ACT



2位にランクインした『QUAKE 4』と並び称されるほど完成度の高い新世代FPSの代表格。日本製のホラー映画で見られる演出が散りばめられており、背筋の凍る体験が待つ。研究施設を調査して謎の少女"アルマ"の正体を暴け！

4 F.E.A.R. Director's Edition
New
Monolith,Vivendi Universal Games/
Windows2000&XP/ACT

5 QUAKE 4 Special Edition
New
Raven Software,Activision/
Windows2000&XP/ACT

6 The Sims 2: Nightlife
前回 1
Maxis,EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/DAT

7 World of Warcraft
前回 3
Blizzard Entertainment/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

8 Black & White 2
New
Lionhead Studios,EA GAMES/
WindowsXP/SLG

9 Battlefield 2
前回 4
Digital Illusions,EA GAMES/
WindowsXP/ACT

10 The Sims 2
前回 8
Maxis,EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

ランキングの動向USA

早くもクリスマスシーズンがスタートしたのか、かつてないほどの大激動！　初登場タイトルが6本もあり、ランキングの顔ぶれがガラッと替わった。中でも2005年の最注目FPS『QUAKE 4』と『F.E.A.R.』が上位にランクインしているのは、往年のPCゲーマーにとってウレシイところだろう。なお4位の『F.E.A.R. Director's Edition』と5位の『QUAKE 4 Special Edition』は、メイキングDVDやサントラCDが同梱されている特別版のことだ。

今年もあとわずかだけど来年は『The Godfather』や『Unreal Tournament 2007』など大作の発売が控えている。PCゲームはまだまだアツイ！

The Godfather
●Electronic Arts



⬆歴史に残る傑作ギャング映画を完全ゲーム化。暗黒街を牛耳るボスとなれ。

Unreal Tournament 2007
●Midway



⬆スポーツ系FPSの最新作。乗り物の追加によりスピーディーな戦闘が可能に！

SOFTHOUSE PROFILE from U.S.A. & U.K.

海外メーカー情報

Raven Softwareは1990年にBrian兄弟とSteve Raffelの3人によって、アメリカのウィンスコンシン州に設立された。1992年のデビュー作品『Black Crypt』を皮切りにして、『Hexen』や『Necrodome』など9タイトルをわずか5年のうちにリリース。いずれもヒットを飛ばす。この精力的な活動が評価され、1997年に大手パブリッシャーのActivisionと提携を結ぶ。そして2000年に発売された『Soldier of Fortune』が話題を呼び、一躍その名をPCゲーム界に轟かせることとなった。その後も彼らは、『Star Trek: Voyager Elite Force』や『Soldier of Fortune Ⅱ: Double Helix』、『Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy』など、良質アクションゲームを次々と制作。そ

U.K.TOP 10

USと同じくUKランキングもニューカマーが大暴れ！　なんと9本もの新タイトルがランクインしたのだ。これは大事件ですぞ！

1 Football Manager 2006
New

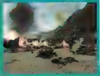
Sports Interactive,SEGA/
Windows98&Me&2000&XP/SLG



ヨーロッパ圏で絶大な人気を誇るサッカークラブ運営シミュレーションの最新作。2005年8月末までのデータを完璧に反映しており、最新の状態でプレイが可能だ。また新システムとして選手のモラルを上昇できる"チーム会談"を搭載。選手にやる気を出させて勝利をつかめ！

2 CALL OF DUTY 2
New

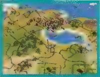
Infinity Ward,Activision/
Windows2000&XP/ACT



戦場のリアリティーを忠実に描いた軍事FPSのシリーズ最新作。プレイヤーはアメリカ軍、イギリス軍、ロシア軍の一兵卒になり、それぞれの戦場で枢軸軍を相手に戦うのだ。煙や陽炎などの自然表現が秀逸です！

3 Civilization Ⅳ
New

Firaxis Games,2K GAMES/
Windows2000&XP/SLG



世界中に多くのファンを持つ傑作シミュレーションが4年ぶりに復活！　最新作ではついにターン制が廃止され、ゲーム内の進行は完全リアルタイム制になった。的確な指示を素早く下してして自国を繁栄させよう。

4 Age of Empires Ⅲ
New

Ensemble Studios,Microsoft/
Windows2000&XP/SLG

5 Star Wars: Battlefront Ⅱ
New

Pandemic Studios,Lucasarts/
Windows2000&XP/ACT

6 The Sims 2: Nightlife
前回 1

Maxis,EA GAMES/
Windows98&Me&2000&XP/DAT

7 X3: REUNION
New

Egosoft,Enlight Software/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

8 F.E.A.R.
New

Monolith,Vivendi Universal Games/
Windows2000&XP/ACT

9 QUAKE 4
New

Raven Software,Activision/
Windows2000&XP/ACT

10 Rome: Total War Barbarian Invasion
New

Creative Assembly,SEGA/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

Soldier of Fortune



して2002年に伝説のFPS『QUAKE』シリーズ最新作の開発を担当し、2005年10月にリリース。往年のファンから大きな支持を受け、USとUKランキングで上位入賞を果たす。FPSファンは今後も目を離せない開発メーカーだ。

ランキングの動向 UK

なんとなんと6位に入った『The Sims 2: Nightlife』以外はすべて新作という、驚きの結果となりました今号のUKランキング。『CALL OF DUTY 2』や、『F.E.A.R.』、『QUAKE 4』とFPSが3タイトルもランクインし、いまや全世界的に空前のFPSブームが巻き起こっている。これを機に日本でも大ブレイクしてほしいものだ。とはいえ『Football Manager 2006』が1位を獲得するあたり、UKっ子の独自性が垣間見えておもしろい。

今後も『Prince of Persia: The Two Thrones』や『Hitman: Blood Money』などの人気タイトルが続々と発売される。売れ行きに注目したい。

Prince of Persia: The Two Thrones
●Ubisoft



⬆新生PoPシリーズ3部作の完結編。今作ではチャリオットに乗って戦えるぞ。

Hitman: Blood Money
●Eidos Interactive



⬆凄腕ヒットマン"コードネーム47"となり、あらゆる手段でターゲットを消せ！

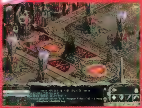
●U.S.A.は2005年10月26日集計、The NPD Groupの協力による売り上げランキング。U.K.は2005年11月5日集計、ELSPA (The Entertainment & Leisure Software PublishersAssociation) による売り上げランキングです。© 2005 ELSPA (UK) Ltd

韓国TOP10

上位に大きな変動はないが、新作が2タイトル入ってきたのに加えて、なんと『World of Warcraft』が返り咲き。

1 リネージュ
前回 2

NCsoft/
Windows98&Me&2000&XP/RPG



今月は『リネージュⅡ』を抜き、トップにランクイン。ファンタジーRPGのオモシロさをすべて持ちつつも、最近は対人戦が盛り上がっており、プレイヤーは飽きることなく遊べるのだ。また、アップデートにより優秀なコンテンツを継続して提供し続けている点も見逃せない。

2 リネージュⅡ
前回 1

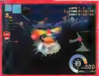
NCsoft/
Windows98&Me&2000&XP/RPG



世界に先駆け、真っ先に『クロニクル4』が導入された。ノーブレスや英雄、それに三次転職システムなど、ハイレベルプレイヤーのハートをガッチリ掴むアップデート内容で、当分その人気は揺るぎそうにない。

3 Crazy Racing Kart Rider
前回 3

Nexon/
Windows98&Me&2000&XP/ACT



硬派なファンタジーRPGの次に、本作のようなアクションゲームのくるところがオンラインゲーム先進国たる韓国の奥深さ。言い替えればライトプレイヤーとコアなプレイヤーの二極化が進んでいるとも言える。

4 MU
前回 5

WEBZen/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

5 Dungeon&Fighters
前回 8

NEOPLE/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

6 ラグナロクオンライン
前回 4

Gravity/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

7 World of Warcraft
ランク外

Blizzard Entertainment/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

8 FREE STYLE
前回 7

JC Entertainment/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

9 ROHAN
New

GEOMIND/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

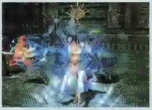
10 大航海時代 Online
New

CJ Internet/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

ランキングの動向 韓国

上位の変動が少ない韓国であるが、決して新作がリリースされていないわけではない。ソーシャルネットワークの要素をMMORPGに取り込んだ『ROHAN』や、日本でも人気の『大航海時代 Online』など、次々と新作がリリースされている。ただ、オンラインゲームの特性として、ゲーム内でのコミュニケーションが取れるゆえ、新しいゲームに移りにくいという面があるのは、いた仕方ないところか。そういう意味では『ROHAN』のようなタイプのゲームは、コアなゲーマーを取り込む手段として斬新であり、メーカーにとって新しい一手になるかもしれない。今後のランキング順位に注目しておきたいタイトルである。

ROHAN
●GEOMIND



↑友達の友達まで参加できるというソーシャルネットワーク型MMORPG。

大航海時代 Online
●CJ Internet



↑言わずと知れたコーエーの人気タイトルの韓国語版。10位と好調の滑り出し。

SOFTHOUSE PROFILE from KOREA & TAIWAN
海外メーカー情報

韓国のランキングと言えば、長く1位、2位を独占しているNCsoftの存在なくして語れない。そこへ急遽飛び込んできたニュースが、『リネージュ3』の発表だ。まだ開発に着手し始めた段階ではあるが、前の2タイトルがいまだ衰え知らずの人気を獲得しているこの時期に、その続編を発表するとは、今後も市場をリードしていくという意気込みの現れだと言えるだろう。なお、『3』のリリースは、2007年を予定している。

NCsoftがスゴいのは『リネージュ』シリーズの人気に奢ることなく、つねに新しいタイトルを準備しているところだ。すでに正式サービスの始まっている『City of Villains』や『Guild Wars』はもちろん、『Tabula Rasa』や『Auto Assault』な

台湾TOP10

台湾にもついに"WoW旋風"が巻き起こったぞ！　全体で新作が3タイトル入り、にぎやかな上位となった。

1 魔獣世界
New

智凡迪/
Windows98&Me&2000&XP/RPG



現在世界を席巻しているビッグタイトル『魔獣世界』(World of Warcraft)が、いよいよ台湾上陸！　会員数は70万人を軽く突破し、常時接続者数に関しても15万人と、圧倒的な人気なのだ。コアなユーザーを納得させられれば、長期政権を築くことも不可能ではないだろう。

2 ラグナロクオンライン
前回 1

遊戯新幹線/
Windows98&Me&2000&XP/RPG



磐石のトップであった『ラグナロクオンライン』がついに陥落。『魔獣世界』の人気が一時的なブームなのか見極めが難しいが、今月はその勢いに押されてしまった感じ。はたして来月での巻き返しはあるのか!?

3 天堂II
前回 3

吉恩立/
Windows95&98&Me&2000/RPG



台湾においても『リネージュII』の人気は健在だ。英雄などの上位クラスの導入を始めとした大型アップデート『クロニクル4』が控えていることもあり、コアなユーザーの支持は今後もゆるがないだろう。

4 三国群英伝Online
前回 2

遊戯新幹線/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

5 熱血江湖Online
前回 4

華義/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

6 FREE STYLE
New

数碼戯胞/
Windows98&Me&2000&XP/ACT

7 信長之野望Online
ランク外

遊戯新幹線/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

8 楓之谷
前回 5

遊戯橘子/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

9 美少女夢工場4
New

精訊資訊/
Windows98&Me&2000&XP/SLG

10 風色幻想IV〜聖戦的終焉〜
前回 10

智冠科技/
Windows98&Me&2000&XP/RPG

City of Villains



どのビッグタイトルも控えている。これらをワールドワイドに展開するパワーは、世界を見渡してもそうはなく、今後もオンラインゲーム業界を牽引していくことは確実であろう。

ランキングの動向 台湾

台湾では圧倒的な人気を誇る『ラグナロクオンライン』の牙城を崩したのは、『魔獣世界』。『World of Warcraft』と言えば超大作MMORPGとして、全世界で大ヒットしているが、その大きな波がついに台湾にも押し寄せてきた。今後どれだけユーザーが定着するかがカギだが、長い目で見守っていきたいタイトルだ。そのほかでは6位に初登場で飛び込んできた3on3のバスケットボールゲーム『FREE STYLE』に注目。このタイトルは日本でもサービスが開始されており、ご存知の読者も多いだろう。RPGが中心になりがちなオンラインゲーム市場で、このようなスポーツゲームが上位に入ってくるということは、RPGの需要はすでに臨界点に達したか？

魔獣世界
●智凡迪



⬆発売日こそ未定だが、早くも拡張パックのリリースが決定され目が離せない。

FREE STYLE
●数碼戯胞



⬆じっくり遊ぶRPGとは別に、サクっと遊べるゲームも今後増えてきそうだ。

●韓国は2005年10月31日集計、Net PowerZineの協力による売り上げランキング。台湾は2005年9月30日集計、SOFTWORLDMAGAZINEの協力による売り上げランキングです。

NEWS CATCHER ニュースキャッチャー JANUARY 2006

冬は競馬のシーズン！　ということで、『Winning Post 7』のパワーアップキット情報をゲット。そのほかにも新情報満載で寒さもドカンとぶっ飛ばしちゃうぞ。

今月の動向 ゲーム編

このページで紹介している新作『英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter』の特別サイトがオープン。閲覧できるのは、日本ファルコムのメールマガジン登録者のみとなっているぞ。無料だし、『イース -フェルガナの誓い-』や『ぐるみん』など人気タイトルのスペシャル壁紙もダウンロードできるので、未登録の人は申し込んでみては？（http://www.falcom.co.jp/）

TOP NEWS

エディット機能が強化され実在馬のデータ操作も可能に！

Winning Post 7 パワーアップキット　コーエー

昨年末の発売以来、長きに渡り本誌ヒットチャートの上位をにぎわせた『Winning Post 7』に、待望のパワーアップキットが登場！　本パワーアップキット（以下、PK）で強化されるポイントはおもに4つ。

まずひとつめは、馬のエディット機能だ。本作のウリである数千頭登場するという実在馬の能力が、自由自在に編集できるのだ。思い入れのある馬の能力を少しいじって活躍を見守ったり、強力なライバル馬の能力を少しだけ下げてみたりと、思い思いの遊びかたができるぞ。ふたつめとしては、多数追加された"if"イベント。たとえば「2冠馬トウカイテイオーが菊花賞に出ていたら？」といったようなことがイベントとして再現できる。3つめは"馬主タイプ"の追加。自家生産馬のみで過去の名馬と戦う"大牧場タイプ"と、一部の海外馬を含む実在馬を入手できる"大馬主タイプ"のふたつが加わったことで、これまでとは違う競馬史を生み出しやすくなっている。4つめとしては、強化された騎手育成モードが挙げられる。さらに最新の競馬データにも対応。2005年秋のJRAレーシングプログラムに準拠したほか、実在馬や騎手、調教師などの各種データも刷新されており、これまでとはひと味違う新鮮な気分で遊べるぞ。

本PKは12月15日発売予定で価格は6090円。本体とセットになった『Winning Post 7 with パワーアップキット』も同時発売され、こちらの価格は1万3440円。

とことん遊び尽くすための機能やシステムがてんこ盛り





⬆➡早逝したテンポイントを種牡馬として登場させることも可能。また、マルチリンクと本編での連携機能も強化されたポイントだ。

新しくなった騎手育成モード

これまでもエディット機能を使った新人騎手の育成システムはあったが、本PKではそれにさらなる深みをもたらせる演出をプラスしている。自分でイチから設定した騎手が5大クラシックを制覇するような活躍をすれば感動もひとしお！　加えて騎手を育成中に、特定の馬の名パートナーになると"人馬一体"イベントが発生。このような演出がゲームをさらに盛り上げるのだ。



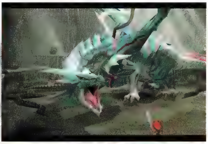


2006年3月9日、あの続きがついに語られる――

英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter（セカンド・チャプター）　日本ファルコム



待ちに待った『空の軌跡』の後編が、2006年3月9日に発売されると発表されたぞ。ヨシュアがいなくなるという、なんとも気になるところで前編が終わっていただけに、この発表はうれしさもひとしお。ヒロインのエステルは前編でクーデターを起こそうとした謎の結社"身喰らう蛇"のたくらみを阻止し、消えたヨシュアを探し出せるのだろうか？　そして"身喰らう蛇"とヨシュアにはどんなつながりがあるのか……。物語は前編ラストの翌朝、エステルが目覚めるシーンから再び幕を開ける。リベールから国外へと舞台も広がるぞ。



⬅⬇古代竜との戦いも待っている。前編ではラストでしか巨大ボスとの戦闘はなかったが、本作では序盤から続々登場！　対するエステルたちは新導入の協力技"チェインクラフト"などで立ち向かうのだ。





新キャラも登場



エステル・ブライト
クーデター事件を通じて成長し、見習いから正遊撃士（ブレイサー）に。内面もグッと大人に。



ヨシュア・アストレイ
女王生誕祭の夜、エステルに己の過去と正体を告げて姿を消す。ゆえに前編とは姿が違うぞ。



ケビン・グラハム
その言動や服装からは思いもよらないが、七耀教会の巡回神父。思慮深い兄貴分だ。



アネラス・エルフィード
エステルを見習って奮闘中の新米正遊撃士で、前編に出てきたシェラザードの後輩。



クルツ・ナルダン
指導役として後輩の育成にあたる、"方術使い"の異名を持った遊撃士。性格は穏やか。



レン
交易商の両親と観光旅行中、"ある事件"でエステルと出会う。のちに行動をともにするぞ。



《剣帝》レオンハルト
前編ではロランス少尉という偽名でエステルたちの前に現れた。"身喰らう蛇"の一員。

急遽発表！　話題の新作MMORPGが日本に上陸

WYD (With Your Destiny)　ハンビットユビキタスエンターテインメント

注目のMMORPG『WYD（With Your Destiny）』の発表会が、10月31日に秋葉原コンベンションホールで開催されたぞ。会場では本邦初となるムービーの公開と、実際のプレイを交えての紹介が行なわれたのだ。まばゆいアーマーを装備したキャラクターのアクションが印象的だった。

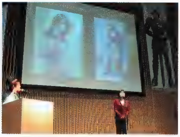


⬆発表会当日はハロウィンだったため、社長のキム・ヨンマン氏もこのようなコスチュームに……。

会場では日本オリジナルの企画として、ふたりのクリエイターの参加も発表されたのだ。キャラクターデザインには『うる星やつら』や『機動警察パトレイバー』のキャラクターデザインを手がけた高田明美さんを起用。また、日韓共同制作ドラマ『フレンズ』の主題歌を歌ったYURIさんがイメージソングを歌うというのだ。

本作は11月の下旬にβテストの開始を予定しており、公式サイトで参加受付を行なっているぞ。豪華賞品が抽選でもらえるオープンイベントも12月2日まで行なわれているので、チェックしよう。ゲームの内容については、今号の210ページでより詳しく紹介しているぞ。

URL http://www.wyd.jp/





⬆➡会場では高田さんのイメージイラストと、YURIさんの歌が披露された。その歌声には誰もが固唾を呑んでいたぞ。



⬅高田さんによるイメージイラスト。高田さんはジュエリーデザインも手がけており、ゲーム内のアイテムのデザインも手がけることがあるかも。

今月の動向 ゲーム編

ゲームオンのMMORPG『新・天上碑』が、11月4日にオープンβテスト開始から3周年を迎えたぞ。それを記念したサーバー対抗アリーナ攻城戦などのゲーム内イベントが10月末から行なわれたんだけど、さらに11月26日にはオフラインイベントの実施も決定！　結婚システムつきの本作にちなんだ、現実でも結ばれたカップルや夫婦の方々を中心にした催しになるそう。(http://1003b.gameon.co.jp/)

貴重なドキュメントソフトが新パッケージに

アジア回帰線飛行 Standard Edition　テクノブレイン



航空ファン以外にも楽しめるフライトドキュメントソフトを……という思いの元、生まれたテクノブレインの新シリーズ『ROM ON LIVE』。その第1弾タイトルの新パッケージが6615円で発売されたぞ。北回帰線に沿うように飛ぶアジア国際航路のチャーター便に同乗し、コクピット内の模様を収めた本作は、今では保安上の理由から立ち入りが禁じられているだけに貴重！

4人対戦の格闘ゲームがPCに登場！

ギルティギア イスカ　ソースネクスト



⬆全キャラクターのカラーリングをカスタマイズ可能。またロボカイⅡは、プレイヤーが技やパラメーターを変更し、オリジナルキャラにすることもできるのだ。

年内ゲーム100タイトルの発売を宣言したソースネクストの新作は、アーケードの格闘ゲーム『ギルティギア イスカ』のPC版だ。本作ではアーケード版の迫力あるアクションと4人対戦を完全再現。さらにステージクリアー型のアクションゲームモードや、トレーニングモードなどPC版オリジナルのゲームモードも追加しているぞ。ひたすらやり込んで自分の技を磨きたい人には、ぜひおすすめしたい。価格3970円で発売中だ。

サービスパッケージが早くも登場

クロスワールド　ブロッコリー

10月21日に発売されたばかりの、ブロッコリーの新作アドベンチャーゲーム『クロスワールド 限定版』が、好評につき早くも完売！　それを記念して、『リパッケージスペシャル版』が11月25日に発売されるぞ。右の描きおろしパッケージの中に、主演声優3人組"CW/3（クロワッサン）"の新作撮りおろしブロマイドもついて、価格は8925円と限定版よりもお買い得。限定版が入手できなかった人だけでなく、すでに持っている人もつい欲しくなっちゃうかも。





バージョンアップ版が特別価格で出撃

鋼鉄の騎士Ⅱ 廉価版　ジェネラル・サポート

中隊規模の戦車部隊の指揮官となって第二次世界大戦を戦い抜くシミュレーションゲーム『鋼鉄の騎士Ⅱ』が、4935円に値下がりして12月9日に再登場する。これまでのバージョンアップを反映した最新版での発売となり、登場する戦車が171車種に増えているほか、乗員脱出などの追加ルールもバッチリ導入されているぞ。



新世紀エヴァンゲリオン10周年　ログイン25周年　ダブル記念
携帯待ち受け壁紙を期間限定で配信中

エヴァ&GAINAXiゲームにさっそくアクセス



ガイナックスさんとティンマシンさんのご厚意により、かつてログインの表紙を飾った『新世紀エヴァンゲリオン 碇シンジ育成計画』のイラストを待ち受け壁紙にして、期間限定でプレゼント！　『エヴァ&GAINAXiゲーム』にアクセスして下のパスワードを入力してね。

パスワードは **login**

さらに新情報

PC版『ふしぎの海のナディア』が携帯電話で遊べる！

➡かつて、PC-9801やFM-TOWNSで発売された作品をiモードに移植するプロジェクトが進行中。12月から第1章のナディア編を皮切りに、3回に分けて配信されるぞ。



※画面写真は開発中のものです。

ACCESS
[iモード] iMenu➡メニューリスト➡ゲーム➡ミニゲーム➡エヴァ＆GAINAXiゲーム

CATCH! THE QUIZ

これはなんでしょう？



答えは次のページに

ガンダムアートを集めたイベント"GUNDAM-来たるべき未来のために-"が、11月6日から12月25日まで上野の森美術館で開催されている。これは今年の夏に大阪で開催されていた展示会がパワーアップしたイベントだ。劇場版『機動戦士Zガンダム II -恋人たち-』も公開され、再度高まるガンダム熱をいっそう盛り上げるアート作品の数々をぜひ見に行こう。(右ページに続く➚)

『ボンバーマンOnline』を引っさげてハドソンの新サービスがオープン

ハドソンキングダム ハドソン

ハドソンがこの冬より、エンターテイメントコミュニティサイト『ハドソンキングダム』をオープンするぞ。これはネットゲームを中心に、ブログやギルドなど、さまざまなサービスが楽しめるもので、ゲームにはハドソンの看板タイトル『ボンバーマンOnline』も含まれている。しかも、自分が作った"マイキャラ(アバター)"が、そのままゲーム内に登場するのだ。ボンバーマンOnline以外にも、短時間で誰でも楽しめるゲームなどが多数用意される予定となっている。

また、ゲームの対戦記録や日常の出来事をブログとして公開したり、気が合った仲間同士で"ギルド"を作って交流するという楽しみもある。ギルドには専用のイベントが用意されていて、好成績を残せばギルドランクが上がるのだ。オープンβテストはまもなくスタートする予定だぞ。

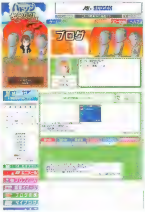
URL http://www.hudsonkingdom.jp

マイキャラを作って対戦しよう!





⬆基本料金は無料で、3Dのマイキャラは誰でも作成可能。キャラを有料でドレスアップできるショップが正式サービス時にオープン予定だ。

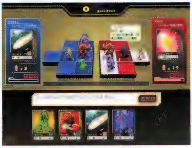


⬅ブログを読んだ人は"泣けた"、"笑った"といった"評価ボタン"を押せる。人気のあるブログはトップページで紹介されるぞ。

カードを集めて世界の覇者に

キングオブワンズ ガイアックス

ガイアックスが、同社のゲームポータルサイト『なつゲー』内で、ネット対戦カードゲーム『キングオブワンズ』のサービスを11月4日からスタート。プレイヤーは自分のフィールドにカードでモンスターを召喚し、相手プレイヤーを倒すのが目的だ。対戦でポイントを増やせば強力なカードが購入できるようになるぞ。基本料金は無料なうえ、Flashベースで作られているためマッキントッシュのユーザーでも参加可能だ。



URL http://game.coden.ntt.com/kingofwands/

ゴシックホラーMMORPG日本上陸

ダークエデン CJインターネットジャパン

CJインターネットが運営するオンラインゲームポータルサイト『ネットマーブル』に、ハードコアなゴシック・ホラーMMORPG『ダークエデン』が登場。本作は、プレイヤーがヴァンパイアとスレイヤーの2勢力に分かれ、終わりなき戦いを演じる。ヴァンパイアはレベル制、スレイヤーはスキル制という、ふたつの成長システムを採用。また、昼はスレイヤー、夜はヴァンパイアが強くなる個性的なゲームシステムを搭載しているぞ。





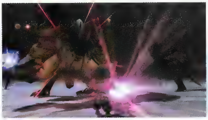
⬅⬆舞台は文明が荒廃した近未来。ヴァンパイアとスレイヤーの2種族が、種の存亡をかけて戦うのだ。

DARKEDEN

第3のプラットフォームXbox360版がスタート

ファイナルファンタジーXI スクウェア・エニックス

12月10日のXbox360発売と同時に『ファイナルファンタジーXI』Xbox360版のβテストが開始される。正式サービス後は現在サービスが行なわれているプレイステーション2版や、PC版と同じワールド(サーバー)で遊べるようになるのだ。Xbox360版はハイスペックPCと同等以上のグラフィックで快適なプレイが可能。慣れ親しんだヴァナ・ディールがより鮮明になり、ひと味違ったプレイ感で楽しめるはずだ。



ヴァナ・ディールがさらに美しく!

⬅キャラがくっきりと描かれ、戦闘の臨場感がアップ。ワイドスクリーン対応でフィールドが広く見渡せるぞ。

あの本格SFストラテジーが日本語版で遊べる

WARHAMMER 40,000: Dawn of War Gold Pack 日本語版 フロンティアグルーヴ

人気ボードゲームをベースにしたSFリアルタイム・ストラテジー『WARHAMMER 40,000: Dawn of War』。海外で好評な本作と、拡張パックの『Winter Assault』がワンセットになった『Gold Pack』が、いよいよ日本語で遊べるようになるぞ。

SFとファンタジーが融合した未来の戦場という世界観とシナリオに加え、緻密に設定されたユニットやステージで構成された完成度の高い戦略要素が味わえる。12月22日発売予定で、価格は1万290円。



⬆個性的なユニットがド派手なバトルを繰り広げる。オリジナルユニットも作成できるぞ。

CATCH! THE ANSWER

『iDisk Diamond』

ソリッドアライアンスが、27×12×1.9ミリメートルという超小型USBメモリーを新発売。重さも1グラムとなくしてしまいそうだけど、携帯電話につけられるストラップがついているので安心だ。サイズは128メガバイトで、価格は4980円。



『FOOD FORCE』が食糧難もぶっ飛ばす大人気ぶり

国連世界食料計画(WFP)が、ゲームを通じて先進国に食糧援助の過程を知ってもらうために開発したシミュレーションゲーム『FOOD FORCE』。こちらの作品をコナミが完全日本語化し、10月17日よりダウンロードサービスを開始したのだが、公開からわずか3日間で10万ダウンロードを超えるという人気ぶりだったのだ。文字情報を日本語化するだけでなく、声の吹き替えに藤岡弘、氏など豪華なキャストを採用しているが、WFPの広報活動の一環であるため、無料でプレイできるという太っ腹さにもオドロキだ。ちなみに、ゲーム内の用語をやさしくした"子ども向け"もあり、親子で一緒に楽しむのにもピッタリだぞ。

URL◎http://www.foodforce.konami.jp/



藤岡弘、もビックリ

エピソード4の導入に伴いゲーム内イベントを実施

リネージュ クロスランカー エヌ・シー・ジャパン

オーソドックスなファンタジーMMORPGとして、根強い人気を誇る『リネージュ クロスランカー』に、大型アップデート『エピソード4 ～歴史と記憶～』が導入された。ラスタバド軍の本拠地へと続くストーリーの幕間を描き、"地下大空洞"に広がる数々のダンジョンでの冒険が楽しめるのだ。



そんなエピソード4の導入に合わせて、ふたつのゲーム内イベントを実施。とくにリネージュガールが登場するモンスター紹介は、絶対に逃がせない内容だぞ。

ラスタバド敗残兵掃討作戦

実施日：12月13日まで

内容：エピソード4の導入と同時に開催されるオープニングイベント。参加したいプレイヤーはまず、アデンの町のNPCモンテスに、ラスタバドの敗残兵掃討部隊への参加を表明をする。そして、戦利品を持ち帰ると報酬としてダブレッドのアップグレードがしてもらえるのだ。

リネージュガールが新モンスターを紹介!

実施日：12月3日・4日・10日・11日

内容：ゲーム内のコロシアムにGMとリネージュガールの3人が操作するキャラクターが登場。エピソード4で追加されたボスキャラを始めとした新モンスターの紹介を行なうぞ。



新要素を"どぅわ～"っと搭載

童話王国 サクセス

童話をモチーフにした大人気オンラインRPG『童話王国』の最新アップデートが11月16日に行なわれた。今回のアップデートのテーマはズバリ"裸の王様"! 王様が暮らすレインボー宮殿や地下20階からなる巨大洞窟など新たなマップが追加。グーンと広がった童話世界を冒険してみよう。また、美白トマトや黒こげカボチャ、赤毛コアラといった、名前だけでも笑っちゃうユニークな幻獣が新登場。捕獲してペットとなった幻獣の能力をアップさせる"幻獣おもちゃ"も導入されたので、新要素をたっぷり遊び尽くそう!



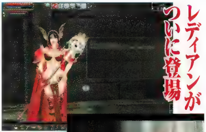


URL http://gamespace24.net/f-kingdom/

『A3』にスペシャルクエストが追加

A3 ガンホー・オンライン・エンターテイメント

『A3』を代表するキャラクターであるレディアンが主人公のクエスト、レディアンストーリーが導入されるぞ。これはレディアンに隠されたつらく悲しい過去の思い出を紐解いていくというもの。クエスト内容はパズル的要素が強いので、ただキャラクターのレベルが高いだけではクリアーできないぞ。見事クエストを遂行すれば、ごほうびとして超レアアイテムを入手可能だ。なおレディアンストーリーをプレイできるのは、2005年12月初旬から約1ヵ月の期間のみ。忘れずにチャレンジしよう。





URL http://www.a3online.jp/

新職業&新モードを引っさげ正式サービス開始

グランドチェイス ネクソンジャパン

無料で遊べるオンライン対戦アクション『グランドチェイス』の正式サービスが11月10日からスタート。それに伴って新たな職業と転職ミッションモードが実装されたほか、マップやモンスターを追加。さらにNEXONポイントで購入できる課金アイテムの販売も開始された。熱い対戦に拍車がかかる!



⬅ミッションモードでポイントを溜めて槍士、石弓士、錬金術士に転職しよう。

『競馬伝説Live!』の基本プレイが無料に!!

競馬伝説Live! ジークレスト

11月1日から『競馬伝説Live!』の基本料金が無料になったぞ。月額1200円を支払うと"プレミアム会員"に移行でき、トレードやセリ市に参加できたり、ゲーム内のアイテムや競走馬を2割引で購入できるなどの特典が用意される。無料会員は30日間以上ログインしなかった場合、それまでのプレイデータが削除されてしまうので注意しよう。



URL http://www.k-den.jp/

イベント情報スクラップ

数あるイベントの中から、ニュースキャッチャーが選んだおすすめのイベントをご紹介。ガンダムからミュージカルまで、さまざまなジャンルのイベントをチョイス! 寒さもふっ飛ぶアツアツのイベントに出かけよう。

11/6~12/25	**GUNDAM -来たるべき未来のために-**	上野の森美術館	有料	上野の森美術館 ☎03-3833-4191
大阪での開催が好評につき、東京でも敢行。ガンダムアートの新たな世界が築かれる。				http://www.gundam-exhibition.jp/
11/26~27	**2005 ショットショー ジャパン**	サンボール	有料	DSI Club SSJ事務局 ☎06-6582-1539
モデルガンやサバイバル用品を展示・販売。個人によるガレージセールもあり。				http://www.dsiclub.com/
12/4	**ワールドキャラクターコンベンション21**	東京ビッグサイト	有料	ワールドキャラクターコンベンション実行委員会
おもちゃであふれるキャラクターアイテム展示即売会。会場でしか手に入らない記念グッズはレアものだぞ。				☎03-5458-4358 http://www.wcc-jp.com/
12/7~9	**C&Cユーザーフォーラム&iEXPO 2005**	東京ビッグサイト	有料	NEC宣伝部 ☎03-3798-8667
ITとネットワークに関する展示会。"ユビキタス"をテーマに企業・個人・社会へアプローチする。				http://www.uf-iexpo.com/
12/7~11	**ミュージカル ギャラクシーエンジェル Re-MIX**	博品館劇場	有料	ネルケプランニング ☎03-5469-5280
豪華キャストでお贈りするミュージカル最新公演。特典つき特別席チケットの購入はお早めに。				http://www.broccoli.co.jp/ga/musical/
12/23	**ワールドホビーフェスティバル有明13**	東京ビッグサイト	有料	WHF事務局
ガレージキットやトイが大集合! "第1回 ソフビ祭り"も開催されるぞ。				http://www.whf.co.jp/
12/25	**ダンジョンズ&ドラゴンズ体験コンベンション クリスマスはダンジョンに潜ろう!**	全理連ビル	有料	ホビージャパン ☎03-5304-9286
新作シナリオが楽しめる"冒険者コース"と初心者大歓迎の"はじめてコース"を用意。ハガキでの参加申し込みは12月11日必着だ。				http://www.hobbyjapan.co.jp/dd/

※ご来場する際には、電話などで主催者に確認のうえ、お越しください。

ダンジョンズ&ドラゴンズ体験コンベンション クリスマスはダンジョンに潜ろう!



⬆D&Dをこれから始めようという人でもスタッフがわかりやすく手ほどきしてくれるので、気軽に参加できる。筆記用具のほかに、ダイスを一式持って行くとなおよし。

今月の動向 イベント編

（左ページからの続き）この東京編でとくに注目したいのが、ガンダムの生みの親である富野由悠季監督みずからが手掛けた立体作品"From First"だ。モノアイを明滅させる不気味なザクたちの中に立つガンダム。圧倒的な存在感を誇るこの作品は見逃せないぞ。ほかに大阪でも好評だった1/1スケールのコアファイターや、著名なアーティストらによる作品も数多く展示されている。

各社からレーザーマウスがこぞって発売され始めている。バッファローは11月中旬より『BLMC-M』シリーズを販売開始し、マイクロソフトは12月2日から『Microsoft Wireless Laser Mouse 6000』を発売予定だ。すでに好評発売中のロジクールやLaserなどに引き続き、これらのモデルが登場したことで、レーザーマウス戦国時代が到来しそうな予感!?

コレ1台であらゆるゲームに対応

MASTER PIECE-WSシリーズ G-Tune

ゲームのタイアップモデルPCを数多く販売しているG-Tuneが、あらゆるゲームに対応できるハイスペックPCの販売をスタートした。この『MASTER PIECE-WS』シリーズは、AMDのデュアルコアCPU、Athlon64シリーズを採用。ケースには肉厚のアルミニウムをふんだんに使用し、静音性と冷却性が高められている。また、マウスとキーボードには、ロジクール製の『MK-100マルチメディアキーボード』と『G3 オプティカルマウス』を採用しており、操作感もバツグンだぞ。価格は、Athlon64 X2 3800+、1024メガバイトのメモリー、GeForce 6800GTを搭載したスタンダードモデルが20万3700円より。カスタマイズも可能だ。

➡オプションで液晶ディスプレーやスピーカーをつければ、ゲーム専用PCとして1年以上は使えそうなモデルだ。



人気コントローラーにふたつの新色が

GPX-500 ロジクール

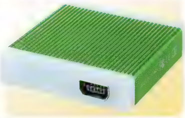
ロジクールの人気コントローラー『GPX-500』に、シルバーとブラックの2色が新登場だ。家庭用ゲーム機のユーザーが扱いやすい形状に、2本のアナログスティックと12個のボタンを搭載。ふたつの振動モーターでゲームの臨場感もアップするぞ。また、新色登場にあわせて、通販限定だったブルーカラーの店頭販売もスタートする。価格はいずれもオープンプライスだ。



これからは縦長よりも正方形だ!

ToteBag SQUARE アイ・オー・データ機器

USBメモリーは縦長、という常識を破る四角い商品が、アイ・オー・データ機器から発売されたぞ。33×33×7.7ミリメートルと、正方形でも場所をとらない小ささで、付属のケーブルでPCのUSB端子に接続可能。色は右の緑のほか4色あり、接続するとサイドのLEDが点灯するぞ。価格は、256メガバイトが3750円より。



快適さあふれる高級キーボード

Natural Ergonomic Keyboard 4000 マイクロソフト

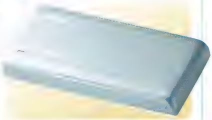
高級感と使い勝手を重視した、マイクロソフトの新作キーボードは、革張り仕上げのクッション、パームレストなどがついて5700円と、見た目よりもかなりお買い得な価格に驚かされる。キーボードの中心から、左右に12度ずつ傾斜がつけられているほか、キーボードに約7度の傾斜が加えられるパームリフトもついており、長時間使用しても疲れにくくなっているのが特徴。キーボードの中央には画面上のファイルなどを操作するのに役立つ"ズーム スライダ"もついているぞ。



カタさだけなら負けません

SHOCK PROOF BODY HIGH GRADE HD ロジテック

データの安全性を重視したロジテックのハードディスクが、さらに頑丈にパワーアップ。耐衝撃ボディーが強化され、地上90センチメートルからの落下にも耐えられるほか、セキュリティーソフト付属でデータの盗難も防げるのだ。価格は40ギガバイトが1万2500円より。シルバー、ブルー、ブラックの3色があるぞ。



特選 WEBCATCHER（ウェブキャッチャー）

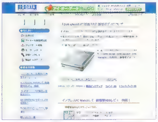
RF online TV



サイバーパンク風な世界観が魅力のMMORPG『RF online』。そのビギナー向けにスタートしたのがこちらのインターネット番組だ。全4話あって、すべて見ればアカウントの取得からゲームのプレイ方法などが手に取るようにわかるのだ。視聴はもちろん無料なので、ゲームに興味がある人はまずこちらを見てみよう!

URL http://segalink.jp/stream/link_rfonline_new.asp

アイ・オー・データBLOG

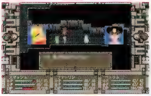


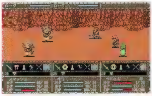
アイ・オー・データ機器が自社の新製品紹介や開発秘話などをお届けするブログコーナーをオープン。"ユーザーと一緒に作っていく"というコンセプトのもと、ユーザーからの楽しい製品活用例を紹介するコーナーや、モニター募集などを行なっている。ドライバーのアップデート情報もあるので、要チェックだ。

URL http://blog.iodata.jp/

11月のレトロゲーム配信案内

URL◎http://www.amusement-center.com/





レトロゲーム配信サイト『アミューズメントセンター』の11月タイトルは、忍者剣士のスマッシュ(犬)が懐かしい"幻世"シリーズの原点である『幻世喜譚（げんせいきたん）』や、『灰色の魔女』のファンソフトとして発売された『ロードス島戦記福神漬』など、今月もナイスセレクト!

ロードス島戦記福神漬



配信日	タイトル	メーカー	機種	価格	プログラム
配信中	アグレス	リバーヒルソフト	PC-8801	735円	EGG
配信中	アナザ	HOT-B	MSX	735円	EGG
配信中	幻世喜譚	アイキ	PC-9801	1050円	EGGプラス
配信中	大戦略	システムソフト	X1	735円	EGG
配信中	トップルジップ	ボーステック	PC-9801	735円	EGG
11月25日	ロードス島戦記福神漬	ハミングバードソフト	PC-9801	735円	EGGプラス
11月29日	ガンマー5	呉ソフトウェア工房	PC-8801	735円	EGG

よりぬき情報ダイジェスト Y J D

マイクロソフトのお得な冬到来！

マイクロソフトは『エイジ オブ エンパイアⅢ』の発売を記念して、現在販売している『エイジ』シリーズの本体価格を全体的に20～40パーセントもダウンした。たとえば『エイジ オブ ミソロジー ゴールド エディション』ならば、メーカー希望小売価格が1万1130円が6720円になるのだ。また『ダンジョン シージ 2』などのゲームソフトと、玄人志向またはバッファローの指定のグラフィックボードをあわせて購入すると3000円がキャッシュバックされるキャンペーンも展開中。価格の詳細やキャンペーン対象商品については、公式サイトで紹介している。

URL http://www.microsoft.com/japan/games/

続々登場するアイテムで大変身



ネクソンジャパンが運営している2D横スクロールアクションMMORPG『メイプルストーリー』で、11月9日にバージョンアップが行なわれ、新たに14種類の課金アイテムが追加された。なかでも注目なのは、女性用の"メイド服"。誰でもかわいいメイドさんに変身できちゃうのだ。それに加えて、武器に"メイドのポット"が登場。ポットで敵をガンガン倒すメイドさんは新鮮かも……。そのほかにも男性用の"ロひげ"といったワイルドなアクセサリーや、新たな感情表現などのポイントアイテムも追加されているぞ。

URL http://www.maplestory.jp/

ログインチームは地味に(？)リベンジ成功

コナミが12月22日に発売予定のプレイステーション2用ソフト『METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE』。こちらの第2回マスコミ対抗戦が、11月1日にコナミの特設会場にて行なわれた。家庭用ゲーム機のソフトだが、今回はネット対戦機能を用いた大会ということで、第1回から我々ログイン編集部もチームを組んで参加している。7月に開催された1回目では無念の初戦敗退だったため、リベンジを誓ったパンチ田中、中村、やんも、そして吉田せめんとの4人が再び同じチームでキャプチャーミッションに挑んだところ……見事に1回戦突破！ しかし、2戦目でスタングレネードの応酬に遭い、思うように動けなかったため、残念ながら敗北を喫してしまった。潜入アクションから一転して、FPS感覚で楽しめる本作。一般ユーザー向けのゲーム大会も開催予定なので、PCのFPS好きもガンガン参加してみて！

URL http://www.konami.jp/gs/game/mgs3_sub/

公認ネットカフェでお得プレイはいかが？



ガマニアエンターテインメントが、公認ネットカフェで"総額300万円相当！ 必ずもらえるキャンペーン"を11月27日まで展開中だ。これは公認ネットカフェで、『エターナルカオス』、『巨商伝』、『O2Jam』をプレイした利用客が、ゲームにあわせたプレゼントをもらえるというもの。プレイしたゲームによって、プレゼントの内容が異なり、O2Jamならばガマニアのプリペイドカード"GASHカード250"と、O2Jam用の楽曲データがもらえる"楽曲プレゼントカード"がもらえるぞ。また、エターナルカオスや巨商伝ではゲーム内でレアアイテムがもらえるのだ。ちなみに、期間終了時までにネットカフェで先行販売される"GASHカード"を使うと、GASHポイントが10パーセント増量されるお得なサービスも行なっているぞ。"GASHカード"や"楽曲プレゼントカード"は、店頭在庫がなくなり終了になる場合もあるので注意。日ごろは自宅でプレイする人も、たまにはネットカフェに足を運んでみよう！

URL http://www.gamania.co.jp/

楽しんでいるフリをしながらお勉強

ホロンは11月25日に、iPodで使える学習ソフト『iPodでどこでも英会話』を発売する。こちらのソフトは"ディクテーション"と呼ばれる書き取りタイプの語学練習法を、iPodを介して行なうもので、ユーザーはiPodから流れてくる英語に対し、メニュー画面に表示される英語を選択して回答する、というもの。回答を日本語表示にチェンジするなど、iPodの機能をうまく利用して効率のいいトレーニングができるのだ。価格は3360円。

重ね着をして自由に衣服をコーディネート！



大空を飛び回りながらの冒険が可能なファンタジーMMORPG『フリフオンライン』に、ゲーム内でのオシャレが存分に楽しめる"重ね着システム"が実装された。これは新たに"オシャレスロット"を用意することで、鎧などの装備品を外さずにファッションアイテムを身につけられるというもの。オシャレスロットは頭・胴・腕・足の4ヵ所用意されているので、プレイヤーの思いどおりのコーディネートが可能だ。なお、このスロットに装着できるアイテムは、"ロシャのアイテムショップ"からフリフコインで購入できる。

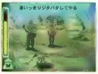
URL http://www.flyff.jp/

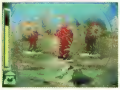
ゲームのあとは音楽でホンワカしよう

暖かみのある独特の世界観でファンを惹きつけているネクソンジャパンのMMORPG『マビノギ』から、ゲーム内で使用されているBGMを収録したサントラCD『マビノギ オリジナル・サウンドトラック』が発売されるぞ。国内未発表曲を含む全120曲をCD4枚に一挙収録。ナオが描かれたジャケットは、このCDのために新たに描きおろされたものだ。さらに初回特典にはオリジナルコースターが封入されている。12月22日にマーベラスエンターテイメントから発売予定で、価格は3990円だ。

この画面写真にピンときたら168ページへ

ここにある画面写真は、なんというアニメ作品を元にしたタイピングソフトでしょうか？ 答えは168ページにあるぞ。ヒントとなるメーカー名はゼロソフトウェア。さ～、みんなで考えよう！





携-1グランプリ

携帯電話でプレイできるゲームを中心に、"遊べる"コンテンツを紹介するコーナー。容量の許すかぎり、ゲームや待ち受け画像をダウンロードしまくって遊んじゃおう！

銀盤カレイドスコープ

Vアプリ(256K以上)、EZアプリ(BREW)



ノベルやコミック、アニメで人気の作品が携帯電話に登場したぞ。原作のストーリーをなぞるように展開されるアドベンチャーシーンの合い間に、3Dポリゴンで再現されたスケートシーンが挿入される。音楽に合わせてタイミングよくボタンを押すと、トリプルアクセルなどの大技を繰り出せるぞ。価格は420円。1月からはiモードでのサービスも開始する予定だ。

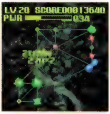
ACCESS

[ボーダフォンライブ!] メニューリスト➡ケータイゲーム➡キャラクター➡銀盤カレイドスコープ

[EZweb] EZトップメニュー➡カテゴリで探す➡ゲーム➡総合➡タイトーゲームエキスポ

TOPOLON 3G専用版

Vアプリ(702NK、802SE)



ナノ回路"TOPOLON"を侵食するウイルスを退治していくアクションパズル。画面内の緑色の球体"ノード"に溜まっていくウイルスは、偶数個を衝突させると消滅する。ノードにタッチすると、ウイルスは青いワイヤーでつながれたノードに逃げていこうとするので、この性質を利用して、どんどんぶつけよう。3段階の難易度と3種類のゲームモードが用意され、無制限に遊び続けることもできるぞ。価格は210円。

ACCESS

[ボーダフォンライブ!] メニューリスト➡ケータイゲーム➡ゲームパック➡ゲームマーケット

KOFギャルズ麻雀

iモード(FOMA900i以降)



人気格闘ゲーム『THE KING OF FIGHTERS』の女性キャラクターが麻雀ゲームに登場!! 対局はふたり打ちスタイルで行ない、各キャラクターには固有の必殺技を用意。麻雀牌を交換したり一発ツモを可能にしたりといった技を使いこなそう。対局に勝利すると、描きおろしの特製グラフィックを閲覧できるぞ。配信サイトでは月額500円で53ポイント、300円で30ポイント、100円で10ポイントを購入でき、本作には10ポイントを使用する。

ACCESS

[iモード] iMenu➡メニューリスト➡ゲーム➡アクション➡SNK WORLD-i

月刊 あきば GET EXPRESS



GET 53 新スタイルのアミューズメントカフェ めいど in じゃぱん

ログイン編集部の中で最もメイド喫茶事情にうるさいミス・ユースケがお届けする、今月の月刊あきば。「普通のメイド喫茶じゃ物足りない!」ということで、メイドさんと楽しく遊べる『めいど in じゃぱん』を紹介するぞ。場所は日本最大級のPCショップ『Laox ザ・コンピュータ館』の地下1階。店内にはステージと大型液晶ディスプレーが設置されており、これらを利用したイベントが突発的に開催されるのだ。参加型イベントで一緒に盛り上がろう!!

ラオックスが目印!!





⬅店内には10台のPCが設置されており、12月から自由に使えるようになる。



コスチュームはコスパ製

⬅メイド喫茶の命ともいえる制服は、コスチュームメーカー・コスパが制作。白と深いグリーンを基調としており、清潔感とかわいらしさはバツグン!!





⬆フードメニューも充実しているので、ゆっくりしたいときにも最適なのだ。

⬅スタッフの女の子たちは、非常に楽しそうに働いている。店内の雰囲気は明るいぞ。

ショートイベントに遭遇!?

アミューズメントカフェと銘打っているように、めいど in じゃぱんは店内でのイベントに力を入れている。1日のうち、数回にわたってメイドさんによるイベントを開催しているのだ。イベントの内容は公表されておらず、なにが起こるかは当日になってみないとわからない。運がよければ、お客さんも参加できる特殊なイベントに遭遇できるかも。



ドキドキのサイドメニュー

メイドさんと楽しく遊べるサイドメニューが用意されているのも特徴のひとつ。ゲームに勝つと、オリジナルトレカをゲットできるぞ。ぜひとも全部集めたい!!



⬅店内の大型ディスプレーを使ったゲームも。

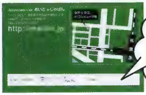
メニュー一覧

オール500円

MAID★ON★STAGE

会員証に呼び名を書こう

300円の手数料を支払うと、会員登録を行なえる。来店のたびにメイドから手渡されるプリクラを10枚集めると、秘密の特典があるとのこと。会員証に呼ばれたい呼称を書いておけば、その名前で呼んでもらえるぞ。筆者は"ユースケ先輩"と呼ばれたいです。



めいど in じゃぱん

所在地 東京都千代田区外神田1-7-6 Laoxザ・コンピュータ館B1F
電話番号 03-5289-0067
営業時間 11:00～22:00(ラストオーダー:フード21:00/ドリンク 21:30)
定休日 月曜日



http://maidin.jp/

今月のアレ サイドメニューの中にある"MAID★ON★STAGE"とは、客から指名されたメイドさんがステージで一芸や小話を披露するというもの。メイドさんの中には積極的に芸能活動を行なっている人もいて、みんな非常に芸達者。そこいらのアイドルより歌やダンスがうまかったりするからオドロキだ。店内には彼女たちのCDやデジタル写真集なども販売されているぞ。

新作ソフトの発売日は
ここでチェック!!

New Soft
Monthly Release Information

INDEX

発売中

本格的シリーズ 電車でGO! 新幹線 山陽新幹線編

アンバランス



本体価格／1980円
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上
インストールサイズ：2.2GB以上
URL／http://www.unbalance.co.jp/

電車運転シミュレーター「電車でGO!」シリーズから、『山陽新幹線編』がお得な本格的シリーズとなって帰ってきた! 大阪・博多間を運行するのは5つの車両。時速300キロメートルものスピードで走行する新幹線を安全に運転できるかな?

電車の運転をリアルに体験できるこのシリーズ。とくにこの『山陽新幹線』は長いトンネルや、ゆるやかなカーブが多い路線を再現。車内放送や構内放送もそのままで雰囲気たっぷりに楽しめるのだ。ダイヤどおりに正確な運転を目指すもよし、"フリーラン走行"で区間や天候を自由に設定し、速度や時間を気にせず運転するのもよし。視点変更で車窓からの風景を堪能したりと、贅沢な楽しみかたもできる。

収録されている車両は、500系、レールスター、300系、0系、100系の5種。その中でも500系は時速300キロメートルの最高速度を誇る車両として名高い。車両ごとにブレーキ性能や加速性を再現しているのもポイントだ。(さかもと)

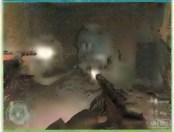


⬆臨場感、スピード感ともシリーズの中でもトップクラス。スムーズかつ安全な運転を。

発売中

CALL OF DUTY2

ACTIVISION



ジャンル／アクション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 1.4GHz以上
インストールサイズ：4GB以上
URL／http://www.activision.com/

世界中のPCゲーマーを魅了したWWⅡFPSの続編が登場! 前作同様、歴史上の名だたる激戦地を舞台にしたシナリオはそのまま、戦場の臨場感とリアリティーをさらに追求し、すべての面においてクオリティーアップを図っているのだ。

第二次世界大戦を扱ったゲームの中でも本作ほどリアルさにこだわったタイトルはない。薄く透過される煙や炎のエフェクト、実際の戦場いるようなけたたましい爆発音と銃声、こちらの動きを読んで攻撃してくる敵兵士など、どれひとつとってもコダワリが感じられるできばえなのだ。このリアルな戦場体験こそ、本作の醍醐味。シナリオは前作ではアメリカ軍、イギリス軍、ロシア軍の兵士となって、順々にキャンペーンをクリアーしていくタイプだったが、今作ではある程度のところまで進めると、ほかの軍隊のシナリオをプレイできるようになる。ゲームの進めかたに自由度ができたと同時に戦略性が高められているのだ。(たねむらん)



⬆戦場の緊迫感を極限まで追及したシナリオとグラフィックはFPSファンならずとも必見!

発売中

Stubbs the Zombie in Rebel Without a Pulse

Aspyr



ジャンル／アクション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 1GHz以上
インストールサイズ：2GB以上
URL／http://www.stubbsthezombie.com/

バカゲーファンにはたまらないブッ飛びアクション! 本作は人類とゾンビによる全面戦争を描いたアクションゲームだ。殺害されたことによりスーパーパワーを得た陽気なゾンビstubbsとなって人間どもに復讐しよう。

主人公がゾンビだから、背筋も凍るホラーテイストが満載かと思いきや大間違い! ゾンビのくせにロケットランチャーを撃つは、ジープを運転するわ、なんでもやりたい放題なのだ。攻撃方法も非常にユニークで、捕まえた人間の脳みそを食べる、腕を引きちぎる、その引きちぎった腕で殴るなど、視点を変えた表現が満載。人間を洗脳して遠隔操作も可能だぞ。また、"やけにプレイしやすいな～"と感心していたら、なんと『Halo』で使用されたゲームエンジンを搭載しているのだ。つい、見た目のグロさや派手さに目を奪われがちだけどゲーム性は保障つき。いつもはヤラレ役のゾンビになりきって人間を倒せ! (パンチ田中)



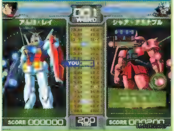
⬆The Flaming Lipsやcakeなど、イカしたバンドによるノリノリなBGMもめちゃクール。

Pick Up

発売中

機動戦士ガンダム バトルタイピングゲーム（初回限定版）

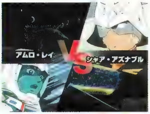
メディアカイト



本体価格／7800円
ジャンル／バラエティー
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上
インストールサイズ：2GB以上
URL／http://media-kite.co.jp/sunriseinteractive/sipc0012/
※本作をプレイするにはDVD-ROMドライブが必要です。

『機動戦士ガンダム』を題材にしたタイピングソフト。ゲーム中のセリフは、古谷徹氏や池田秀一氏など、おなじみの声優陣による新録音ボイスを使用。ファーストガンダムの名シーンを味わいながら、タイピングの練習ができるのだ。

本作はモビルスーツに搭乗して戦う際のキャラクター同士の"掛け合い"に重点が置かれていて、タイピングをしながらアニメで見たような白熱のシーンを再現できるのが特徴だ。ゲームモードは、原作をなぞったストーリーモードと、アムロやシャアになりきって多彩なセリフ展開を楽しむフリーモードのふたつを搭載。このほかアニメの名場面から作った壁紙100枚をはじめ、特定の条件を満たすと入手できる名セリフや実用ボイスなどのアクセサリー集も収録。初回限定版には『シャアザク角 マスコットアクセサリー』も付属するぞ。本作を使って特訓をして、パソコンを使えないオールドタイプからの脱却を目指せ!!　（高山真彰）



↑『機動戦士ガンダム』の世界を本編のダイジェスト映像と豪華声優陣で再現!!

発売中

BATTLEFIELD 2: SPECIAL FORCES

エレクトロニック・アーツ



本体価格／オープンプライス（実勢価格3549円）
ジャンル／データ
OS／WindowsXP
推奨環境／CPU：Pentium4 2.4GHz以上
インストールサイズ：1GB以上
URL／http://www.japan.ea.com/
※本作をプレイするには「バトルフィールド2」本体が必要です。

近未来を舞台にしたコンバットアクションゲーム『バトルフィールド2』の拡張セットだ。アメリカやイギリス、ロシアの特殊部隊が登場して、反政府組織を相手に静かなる激戦が展開！　新マップや兵器も多数追加されているぞ。

広大なマップで、多人数の部隊が戦うのが『バトルフィールド』シリーズの特徴だっただけに、特殊部隊の登場は、ちょっと驚きだった。とはいっても現代の戦争においては特殊部隊の存在を抜きにしては語れない。ファンとしてはバトルフィールドらしさが、体験できればと期待するばかりだ。

登場する特殊部隊にはロシアの部隊もあり、どのような武器が使えるかが楽しみ。特殊部隊というだけあって、暗視ゴーグルによる夜間行動のマップも登場する。ゴーグル越しに見るグリーンの画面は、きっと緊迫感の高いものになるだろう。マルチプレイも今まで以上に、コミュニケーションを必要とするに違いない。（やんも）



↑ジェットスキーやひとり乗りのバギーなど、小型のビークルが特殊部隊っぽいぞ。

発売中

Heroes of the Pacific

Ubisoft

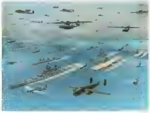


ジャンル／アクション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1.4GHz以上
インストールサイズ：1.5GB以上
URL／http://www.ubi.com/

第二次世界大戦をモチーフにした、壮大なるコンバットフライトシミュレーター。大戦当時に活躍した戦闘機をキッチリ再現し、激戦の太平洋上空でリアルなドッグファイトが楽しめる。大空を駆けるエースパイロットとなれ！

右舷と左舷を固める味方の戦闘機以外は、すべて敵機……。最大150機もの戦闘機が大空を舞い、入り乱れての大乱戦を展開する。本作ほど、第二次世界大戦における空戦を忠実に描いたタイトルはほかにない。この圧倒的な戦力による物量戦の描写が醍醐味だ！

そんなド迫力の戦闘描写に負けず劣らずリアルなのが、戦闘機の再現度。プレイヤーはグラマンやコルセアといった、史実でおなじみとなった25機の機体に乗り込み出撃できる。これらは空気力学などに基づいた挙動をするので、操作していると空を飛んでいるという感覚が伝わってくるぞ。操作のウデを磨き、よりアクロバティックな戦闘を楽しもう。（バンジー野本）



↑戦域の上空には無数の戦闘機、海上には幾多の空母と戦艦がプレイヤーを待ちうける。

11月25日

極めるシリーズ あすは恋して

アンバランス



本体価格／2980円
ジャンル／アドベンチャー
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium 166MHz以上
インストールサイズ：600MB以上
URL／http://www.unbalance.co.jp/

高校2年生の主人公が、転入先の高校で出会う11人の女の子と過ごした1年間を描いた恋愛シミュレーション。女の子との会話に、"話の種"という独自のシステムを使っているところに注目。本作では話上手がモテるらしいぞ。

話の種は、会話用のアイテムといったもので、会話シーンでセリフを選ぶ代わりに話の種を選択するのだ。女の子が興味を持っている話の種を使えば親密度が上がったり、ストーリーが進んだりするぞ。話の種は60種類以上もあるうえにレベルアップもする。多くの会話とイベントをこなすことで、数を増やしてレベルアップができるのだ。おかげで11人の女の子と出会うよりも、ついつい話の種をコンプリートに夢中になってしまった。

11人の女の子のほかにも同居している従妹や、主人公との親密度を上げたがる男子同級生も気にかかるといえば気になる存在。さて、ラストシーンで主人公を待っているのは誰かな?　（やんも）



↑主人公の従妹の鈴は、話の種を増やすために協力してくれる。しかも同居中……。

in CD-ROM ムービー

Pick Up

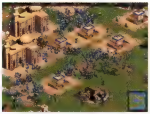
11月25日
コサックス ～バリューパック～
ズー



本体価格／6090円
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 500MHz以上
インストールサイズ：1.5GB以上
URL／http://gamezone.zoo.co.jp/

16～18世紀のヨーロッパを舞台にしたリアルタイムシミュレーション コサックス シリーズが、3本セットのお得なパッケージに！ トルコやスペインなど、16カ国のひとつを選び、8000という数多くのユニットを操って戦うのだ。

中世のヨーロッパといえば、美しく着飾った兵士が列を乱さずに進軍している様子を思い浮かべるはず。このシリーズではその壮大な戦闘シーンを見事に再現していたことで知られている。プレイヤーは食料や木、石といった6つの資源を採取、運用して強い国を作り、多数の兵士を率いて戦いに挑むのだ。今回は3本セットということで、2作目『～采配の芸術～』で導入されたマップエディターや巨大戦艦、また3作目の『～戦争の大陸～』で追加されていたインターネット対戦、そして"MOD"と呼ばれるユニットグラフィックなど、コサックスのすべてが楽しめる。ボリュームありすぎで遊び応えは満点だ。（中村聡伸）



⬆シングルミッションだけでも遊びきれない量なのにマップの自作まで……遊べすぎ。

11月25日
エミル・クロニクル・オンライン ビギナーズパッケージ
フロンティアグルーヴ



本体価格／2940円
ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上
インストールサイズ：2GB以上
通信環境：1Mbps以上
URL／http://www.f-groove.com/

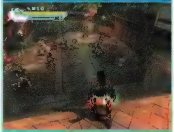
現在オープンβテスト中のハートフルオンラインRPG エミル・クロニクル・オンライン（以下、ECO）。そのクライアントが収録された初心者用パッケージが発売されるぞ。正式サービス開始時に使えるチケットのほか、オマケも超充実だ。

ECOは"憑依システム"や、"マリオネットシステム"など、ログアウトしている間もゲームに参加できる楽しい要素がウリ。とくに、憑依システムは装備品になれるだけでなく、身に着けてくれた人と会話をしたり、その人に支援ができるため、ログイン中でも役立てるのだ。こちらにはチケットとクライアントだけでなく、ゲーム内で使える"赤いフィールドジャケット"や"赤いメイド服"なども付属しているぞ。ちなみに、全国のWonderGOOでのみ購入できる『WonderGOO限定版』もあり、こちらには"ウイングヘルム"と"教師用の眼鏡"というアイテムが付属して、価格は3280円。迷わず購入して、ほかのプレイヤーに差をつけろ！（中村聡伸）



⬆かわいい装備品で着せ替えができるのも魅力のひとつ。おまけアイテムが楽しみだ。

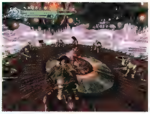
11月25日
鬼武者3 PC
ソースネクスト



本体価格／3970円
ジャンル／アクション
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 1.5GHz以上
インストールサイズ：1.6GB以上
URL／http://www.sourcenext.com/

幻魔王・織田信長の討伐を目指す3Dアクション。金城武とジャン・レノをモデルにした主人公を切り替えながら進んでいこう。コンシューマー版よりもグラフィックが精細になり、敵を次々に切り倒していく爽快感もアップしている。

2004年2月にプレイステーション2で登場した人気作のPC移植版。とはいえ、もちろんそのまま移植したわけではない。グラフィックをインテルのデュアルコアCPUであるPentiumDに対応しており、コンシューマー版以上の美麗グラフィックを堪能できる。大量の敵がうごめく場面や特殊攻撃"戦術殺"を使用したときの迫力はハンパじゃないぞ。動きにリアリティーがあるから、"空前絶後のバッサリ感"がこれまで以上にパワーアップしているのだ。今作ではふたりの主人公が、戦国時代の日本と現代のフランスを舞台に戦いを繰り広げる。操作性が大きく異なるため、2種類の爽快感が味わえるのはお得かも。（ミス・ユースケ）



⬆多数の幻魔を一気に倒す爽快感が本作の魅力。敵に囲まれることがあっても臆するな!!

11月25日
英語イディオム50日 萌える学習キット ～もえがく～
スタジオサジタリウス



本体価格／6090円（通常版）、9240円（強化版）
ジャンル／エデュテイメント
OS／WindowsMe&2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 1.6GHz以上
インストールサイズ：3.4GB以上
URL／http://www.moegaku.jp/

アドベンチャーゲーム感覚で英語イディオム学習が進められる"萌え系"教育ソフトが登場。英語を使って戦う魔法少女・月島もえとなって、日々勉強にはげもう。例文はかなりマニアックだけど、使えるフレーズが多数収録されているぞ。

学校で英語の授業に挫折した、市販の英語教材に満足できなかった、駅前留学すら面倒だ……。そんな人たちにうってつけの英語学習ソフトが本作だ。ゲーム感覚で英語がメキメキ上達するうえに、美少女キャラに萌えられるなんて一挙両得でしょ？ 実践向きの文法のほか、英語教材で活躍している声優を起用しているから、ネイティブの発音も学べて本格的だ。

同時発売の『強化版』には"もえがく特製絵馬"のほかにも、主題歌やメッセージが収録された"特典CD"、パラパラマンガつき"イディオムカード"、メタルチャームつき"チェックペン"といった豪華特典が付属。ディスプレー前留学で萌え尽きろ！（さかもと）



⬆シナリオは『双恋』メインライターの東山玄氏が手掛ける。セリフはすべてフルボイスだ。

Pick Up

11月25日

1944 ～バルジの戦い～

ズー



本体価格／8190円
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 2.5GHz以上
インストールサイズ：1.4GB以上
URL／http://gamezone.zoo.co.jp/

本作は第二次世界大戦のさなかドイツ軍が行なった作戦"バルジの戦い"を扱ったRTSだ。ドイツ軍側だけでなく、連合国側からもプレイでき、全20のミッションが楽しめる。ドイツ軍最後の大攻勢の行方は、プレイヤーの指揮にかかっているぞ！

1944年、ノルマンディー上陸をはたした連合軍に対し、ドイツ軍は最後の反抗作戦にうって出る。その作戦こそがかの有名な"バルジの戦い"だ。本作ではこの戦いを全部で3つのキャンペーンで再現。戦場でとれる戦術は多彩で、強襲、空襲、地上防衛といった基本的な命令のほか、パラシュート降下のような特殊な作戦が実行できるのも本作の魅力だと言えるだろう。

また、グラフィックに関してはDigital Reality社製の最新グラフィックエンジンにより、爆発のエフェクトや水面の描写などが超リアル！　ヤクートパンター、シュトルムティーガーを始め、85種以上登場する兵器類も高精細のグラフィックで描かれているのだ。（たねむらん）



↑マルチプレイ用のマップは10枚用意され、最大4人による対戦プレイが可能だ。

12月1日

Prince of Persia: The Two Thrones

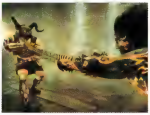
Ubisoft



ジャンル／アクション
OS／Windows（バージョン未定）
推奨環境／未定
URL／http://www.princeofpersiagame.com/

『Prince of Persia: The Sands of Time』からスタートした新生PoPシリーズ3部作の完結編。新アクションの追加やダークプリンスへの変身システム、馬が引く戦車に乗ってのバトルなど新要素が満載。壮大な物語の結末を見逃すな。

新生Prince of Persiaシリーズ最大の魅力といえば、壁走りに代表される多彩なアクションだよね。本作ではさらにアクションが追加され、よりダイナミックなプレイを体験できるぞ。プリンスの暗黒面ともいうべき"ダークプリンス"に変身すると、まるで忍者が持っているような鎖を使って攻撃することが可能。離れたところからピュッと投げて敵を捕らえたり、敵の頭上からそっと垂らして首を吊ることもできちゃうのだ！　また本作には、シリーズ初となる乗り物が登場する。猛スピードで街中を爆走するチャリオットに乗りながらのバトルは超ド迫力。あまりの激しさに振り落とされないように注意しながら戦おう。（パンチ田中）



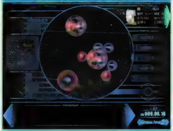
↑ダークプリンスに変身した状態のプリンス。タトゥーのような光る紋章がカッコイイ！

Pick Up

12月2日

インペリアルフォース2 cosmic interceptor

システムソフト・アルファー



本体価格／1万290円
ジャンル／シミュレーション
OS／Windows98&Me&2000&XP
推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上
インストールサイズ：1GB以上
URL／http://www.ss-alpha.co.jp/

硬派で奥深いゲーム性が魅力のSFシミュレーションが、15年の時を経て完全復活を遂げる。ファンの熱狂的な支持を勝ち取ったマップ自動生成やテンポのよいゲーム進行はそのままに、多数の新要素によるかつてない戦略性を実現！

マップ自動生成システムにより、新規にゲームを開始するたびに異なった戦略状況やプレイ展開が楽しめる本作。プレイヤーは星間帝国の指導者となり、グローバルな国家政策からミニマムな艦隊戦闘の指揮にいたるまで、壮大な戦略の組み立てによって宇宙統一を目指せる。しかし、超大型戦略級シミュレーションでありながら、プレイヤーの手間を極力省いたシステム設計が本作のミソ。内政や開発に関しては、基本方針を設定するだけで自動的に行なわれる。プレイヤーは煩雑な内政管理を行なう必要がなく、必要な場面では直接操作できるぞ。テンポよく戦略を進めつつ、無限に広がるゲーム性を堪能しよう。（水田虎太郎）



↑パーツを組み合わせてオリジナル戦艦を設計できる。艦の名前も命名できるのだ。

12月9日

はじめてのラグナロクオンライン Ver.4 ―The Republic of Schwarzwald―

フロンティアグルーヴ



本体価格／2940円
ジャンル／ロールプレイング
OS／Windows2000&XP
推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上
インストールサイズ：2GB以上
通信環境：1.5Mbps以上
URL／http://www.f-groove.com/

国内で126万IDを超える登録数を誇るなごみ系MMORPG『ラグナロクオンライン』（以下、RO）。その初心者向けパッケージの第4弾が登場だ。クライアント入りのDVD-ROMや新規アカウント用の60日チケットなどが同梱されているぞ。

12月1日で、ROは正式サービス開始からちょうど3年を迎えるため、ゲーム内ではそれを記念したイベントを開催予定だ。そんな盛り上がりを見せているROの世界を体験してみたいという人にピッタリなのが、こちらのビギナー用パッケージなのだ。第4弾となるこちらは初のDVD同梱版となっていて、クライアントのほかに特製の壁紙集や、今年の8月に開催された"RJC 2005"の試合ムービーが収録されている。基本はのんびりとした雰囲気のゲームだけど、やり込むとここまでできる！　というアツいプレイを見ると熱意がグングン高まるはず。これとガイドブックを参考に、ハイレベルを目指して60日間がんばってみよう！　（中村聡伸）



↑最新アップデートで1次職用のクエストも追加されたぞ。転職したらレッツチャレンジ！

ログイン編集者が独断で選ぶ今月の1本

Editor's choice Game of the month



副編集長 **小野まちゃる**

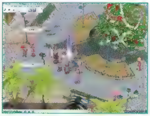
もうすぐ娘が生まれてきます。名前とか決まってるんだけど、父親になる実感がありません。どこかに父親シミュレーションとかないんですかねぇ？

はじめてのラグナロクオンライン Ver.4 —The Republic of Schwarzwald—

■フロンティアグルーヴ　■12月9日発売予定

オフラインのゲームが、短命で終わっていく作品が多い中、オンラインゲームっていうのは、市場の波に乗ると本当に息が長いよね。運営側は大変な労力だけど、それを支えて余りある信頼とかユーザーから得られるわけで。

そんな息の長い作品の代表格が、『ラグナロクオンライン』。下火にならない、このゲームの魅力はいったいどこに？　というのは、またの別の機会の講釈として、これから始める人のために、ナイスなパッケージが発売されるわけです。親切丁寧なマニュアルからクライアントソフトはもちろん、壁紙などもついてくる！　そしてびっくりなのが、価格は2940円で新規アカウントの60日間無料プレイチケットつき。あれれ、通常の手順で始めると30日1500円ですよネ？　こっちが断然お得！　今から始めると3周年記念イベントにも参加できちゃう！　この機会に、「初めて始めて」みちゃってヨ！



まだまだまだまだイケます、RO！



編集者 **やんも**

マシンの故障で3日ほどネットから断絶。仕事に必要な資料が手に入らないのに閉口したが、スタンドアローンの孤独感のほうが耐えがたかった！

Stubbs The Zombie in Rebel Without a Pulse

■Aspyr　■発売中

ゾンビがテーマの映画やゲームでは、主人公が追い詰められていく恐怖がクローズアップされている。仲間すらゾンビとなって襲ってくる絶望感が恐怖をあおり立てるのだ。だが、視点を変えて自分がゾンビになったらどうだろう？　すると雰囲気は一変して、本作のようにコミカルなものになってしまうぞ。プレイヤーはゾンビとなって街に飛び出し、人を襲ってゾンビにしながら突き進むのだ。怖いことなぞあるものか、仲間がどんどん増えていくのだから心強いばかりだ。しかも自分の内臓を投げつけたり、壁を突き破って殴りつけたりと、超人的な力まで備わっているからうれしくなってしまう。お気に入りは、人の脳みそに自分の手首をはずして突っ込み、遠隔コントロールするモード。人間どもめ、ひれ伏すがいい、ってな気分が味わえるぞ。ゲームの世界ならゾンビになるのも悪くない。



ゾンビになれば勝ち組になれる！



編集者 **ほりのうち**

24ページの『極めるシリーズ　あすは恋して』が過去に発売されたとき、特典はカード型の特殊シングルCD（歌は坂本真綾さん）でしたよね。懐かしい〜。

英語イディオム50日 萌える学習キット〜もえがく〜

■スタジオサジタリウス　■11月25日発売予定

PCソフトでキャラクターを介して英語を勉強したのはコーエー（当時は光栄）の『EMIT』以来。ストーリーは赤川次郎、キャラデザインは"いのまたむつみ"、音楽は小室哲哉（主題歌は篠原涼子）、ヒロインの和声は林原めぐみと、思い返すとスゴイ作品でしたよね。今回おすすめする萌え系の英語学習ソフト『もえがく』は、見た目的に『EMIT』以上にとっつきやすかったのがのっけから高得点。肝心の学習部分もしっかり作られていて、大学入試レベルで役立つイディオム（英熟語）を発音ともども学べちゃいます。それゆえに、主人公の魔法少女・月島もえちゃんを始めとする登場人物はフルボイスなんですよ。100枚以上ものグラフィックを用いて展開されるマルチエンディングのストーリーといい、主題歌つきなところといい、とんでもないところまでリキの入った英語教材だなぁ。



萌えボイスでネイティブな発音って新鮮



編集者 **中村聡伸**

『メタルギア』の携帯アプリ版を始めたんだけど、昔取った杵柄、とは行かず予想以上に苦戦中。というか、敵のユニフォームを取り忘れてて進めなーい！

エミル・クロニクル・オンライン ビギナーズパッケージ

■フロンティアグルーヴ　■12月25日発売予定

編集者というものはまとまった時間がなかなか取れないけれど、数分ほどのちょっとしたスキを作るのは得意だ。このタイミングを利用してちょっとだけログインし、自分の武器に憑依しておくと……誰かに使われて経験値が増えている。ときどき接続し直して様子を見ると、自分（武器）で一生懸命モンスターを攻撃している人に会えるので、そのときに軽く支援をしてあげると自然に会話が盛り上がるのだ。憑依システムってステキ！　まあ、たまに怖がって捨てられてしまうこともあるんだけど、そこは愛嬌ということで。で、なぜ憑依システムの話をしているのかと言うと、このパッケージを購入するとゲーム内アイテムとしてレアな服がゲットできるから。目立つアイテムに憑依しておけば、使ってくれる人も増えるんじゃないかという目算もあるってワケ。他力本願な私にはうってつけだなぁ。



憑依システムを活かせる1本……かも

Newsoft Monthly Release Information

New Soft Monthly Release Information

Monthly Pick Up!!



◎発売中(2005年11月24日発売) ◎本体価格/オープンプライス(実勢価格3549円) ◎ジャンル/データ ◎OS/WindowsXP ◎推奨環境/CPU：Pentium4 2.4GHz以上 インストールサイズ：1GB以上 ◎URL/http://www.japan.ea.com/

※本作をプレイするには「バトルフィールド2」本体が必要です。

スクランブル発令！特殊部隊の出番だ

現代兵器による戦闘を再現した「バトルフィールド2」初の拡張パックには、3カ国の特殊部隊と、ふたつの反政府組織が登場。ゲリラ戦の緊張感あふれる戦いをテーマにしているぞ。そして追加されたのは部隊だけではない。彼らの装備する兵器や新マップも加えられているのだ。

登場する特殊部隊は、アメリカのNAVY SEALs、イギリスのSASそしてロシアが誇るスペツナズの3部隊。中でも注目したいのは、ほかのゲームで見たことがない、スペツナズだ。リアルさに定評のあるバトルフィールドだけに、彼らの外装や装備、乗り込むビークルには興味が沸く。また特殊部隊ならではのアイテムもあるというからますます楽しみだ。

3カ国の部隊が登場!!



⬆追加されたマップは8種類。特殊部隊というだけあって、夜間のマップも用意されているぞ。暗視ゴーグルを装着して任務にあたる。



➡これまでのバトルフィールドシリーズには登場しなかった特殊部隊。大規模戦闘とは異なる戦略と戦術が、プレイヤーには要求されるのだ。

特殊部隊ならではのアクション

特殊部隊と反政府組織の戦闘ということもあって、本編のように頭上から雨のごとく砲撃や銃弾が飛んでくるのとは、大きく趣を異にするぞ。敵の陣地に総力を結集して、火力にものを言わせるのではなく忍び寄り静かに仕留めるのだ。民間車両に乗ったり、催涙ガスで敵の動きを封じるなど、これまでにない戦いかたも実現させてくれる。キミはこれまでのバトルフィールドシリーズにはなかった戦術についてこれるかな？

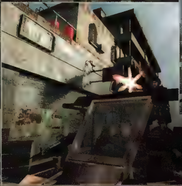
敵をあざむき裏をかけ！



⬅夜空に張られたロープを伝って、敵の頭上を越えていくゲリラ兵。このほかにビルの壁もロープを使って昇降できるようになるのだ。

新兵器に胸躍る

バトルフィールドシリーズで楽しみなのは、さまざまなビークルに乗り込んで戦えるってこと。特殊部隊が主役ということもあって、ひとり乗りの小型バギーや、ジェットスキーが登場する。どちらもバトルフィールド2本編に登場したライトジープやボートよりも小型で、小回りがきくようだ。小型のビークル以外にも、新しい戦闘ヘリなど大型のビークルも追加される。市街戦ではどちらも有利な兵器だが、狭い場所でも混乱したり、周囲にぶつかったりしないように。



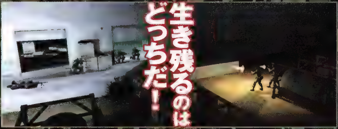


⬅ライトジープの1種のようだが、とてもコンパクトで、そのくせしっかりと武装している。ほかに武器を搭載しない、さらに小型のタイプもある。

やっぱりネット対戦でしょ

特殊部隊同士の戦闘もネット対戦でさらにヒートアップ！ 部隊員の連携プレイはバトルフィールド2よりもつながりを強くする必要があるだろう。コミュニケーションのコマンドも便利だが、これを機会にヘッドセットを導入しよう。本来なら無言で行動する特殊部隊だが、音声チャットなら敵に聞かれることもないぞ。

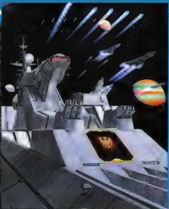
生き残るのはどっちだ！



インペリアル　フォース2

IMPERIAL FORCE 2

Cosmic Interceptor



◎2005年12月2日発売予定　◎メーカー／システムソフト・アルファー　◎本体価格／1万290円
◎ジャンル／シミュレーション　◎OS／Windows98＆Me＆2000＆XP　◎推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上
インストールサイズ：1GB以上　◎URL／http://www.ss-alpha.co.jp/

SFシミュレーションの名作が15年の時を経て復活!!

今から15年前、ゲームを新規に開始する度にマップが一新される自動生成システムを搭載し、深いゲーム性と相まって絶大な支持を獲得した『インペリアルフォース』。このSFシミュレーションの歴史に燦然と輝く往年の名作が、完全リニューアルされた新作となって帰って来る!

プレイヤーは銀河の片隅にある惑星国家の元首となり、全宇宙の統一を目指して領土拡大に乗り出す。広大な銀河の制覇には多大な時間と労力が必要となるが、本作はゲームの進行を3つに分け、内政や開発を半自動化することでテンポのよいゲーム展開を実現しているぞ。宇宙戦艦の設計などの新要素により、前作を上回る濃密なプレイが楽しめるのだ。

広大な銀河の覇権を競え!





3つのフェイズでゲームは進行

探索の世紀

母星の周囲を探索し、勢力拡大を図るフェイズ。マップ全体が未開の領域で、敵国家の艦隊も確認できない。敵勢力から母星を守りながら、制圧できそうな星を探して艦隊を動かそう。



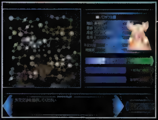
新たな惑星を見つけ出せ



⬆探索能力にすぐれた"電測型"の艦艇で探索し、発見した星に改めて艦隊を派遣して制圧していこう。敵艦隊の動きにも注意が必要だ。

国王の世紀

支配星系を統治して、国力を充実させるフェイズ。このフェイズに突入すると他勢力の情報が明らかとなり、他国と外交による交渉が可能になる。編成できる艦隊の規模も大きくなるぞ。



⬆他国の情報を確認し、自国にとって有益な交渉相手を探そう。まずは、外交特使を何度も送り込んで国家間の親密度を高めるべし。



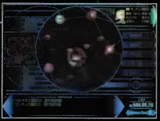
富国強兵に勤めましょう

皇帝の世紀

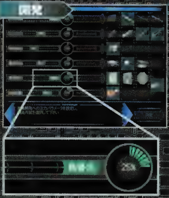
全宇宙統一に向けて、覇権を競うフェイズ。皇帝の世紀では戦闘がエリア単位となり、よりエキサイティングな支配領域の奪い合いに発展。激突する艦隊もゲーム中で最大規模となるのだ。



銀河統一を果たすのだ!



⬆多少の劣勢は簡単に覆せるほどダイナミックに勢力図が変化するので、ゲーム終盤になってもプレイが作業化することなく楽しめる。

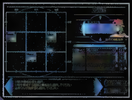




⬉⬆セミリアルタイムで進行する本作は、内政や技術開発を自動化できるのだ。プレイヤーは、スライダーバーで各項目の基本方針を設定するだけでオーケー。直接操作する場面は最低限にまとめられているので、超戦略級シミュレーションなのに煩雑さを感じずにプレイできる。

オリジナル艦艇で艦隊を組め!

艦艇は、ベースの宇宙船と搭載する装備を組み合わせてオリジナル戦艦を設計できる。各パーツは技術開発によって、より強力な兵器や推進器を搭載できるようになるのだ。戦況や艦隊司令官の能力に合わせた艦隊を編成し、敵勢力を蹂躙せよ。設計は、性能と生産コストのバランスがキモだぞ。



⬅設計した艦艇の"艦級"は、ユーザーが命名できるのだ。



自由自在に設計可能!

ONIMUSHA3 PC 鬼武者3



◎2005年11月25日発売予定　◎メーカー／ソースネクスト　◎本体価格／3970円　◎ジャンル／アクション　◎OS／Windows2000&XP
◎推奨環境／CPU：Pentium4 1.5GHz以上　インストールサイズ：1.6GB以上　◎URL／http://www.sourcenext.com/

あの究極の"バッサリ感"がPCで甦る!!

迫り来る幻魔たちを次々と倒していく、爽快感バツグンのアクションがPCに登場!!　戦国時代の日本と現代のパリというふたつの舞台で、鬼の力を得たふたりの主人公が死闘を繰り広げる。属性の異なる複数の武器が用意されており、それぞれを強化して性能をカスタマイズすることもできるのだ。グラフィックは最新デュアルコアCPUに対応しており、美麗なムービーや迫力の戦闘シーンを余すところなく堪能できるぞ。本能寺をはじめとし、凱旋門、ノートルダム寺院などが、注目のグラフィックエンジンで精密に再現されている。ふたりの鬼武者を操って、幻魔王となった織田信長の野望を打ち砕け!



⬆機械のような姿の幻魔が左馬介の前に立ちはだかる。ミサイルを避けて反撃だ!!



⬆属性を持った武器を装備していると、"戦術殻"という特殊攻撃を使用できる。非常に強力なので、ここぞというときに繰り出そう。



明智左馬介

鬼の力を利用した強力無比な剣技で幻魔を打ち滅ぼす侍。叔父である明智光秀と協力して、新たに幻魔王となった織田信長の打倒を誓う。

ジャック・ブラン

フランス対外安全保障総管理局に所属するエリート隊員。性格は陽気にして豪胆。白く輝く鞭を使った変幻自在の攻撃を得意としている。

ふたりの名優が織りなす2種類のゲーム性

本作には、金城武とジャン・レノという名優をモデルにしたふたりの主人公が存在する。信長打倒を目指す明智左馬介は現代のパリに、フランス軍に身を置くジャック・ブランは戦国時代の日本に飛ばされ、異国の地で戦いに身を投じることになる。次々に出現する幻魔たちを、それぞれが得意とする武器で退治していこう。ふたりとも鬼の力を得ているが、装備する武器も違えば特殊能力も大きく異なる。まったく別のアクションを楽しめるぞ。

左馬介の強力な溜め斬り



➡武器を構えて力を溜めると左馬介の刀が輝き始める。この状態で攻撃すると、強力な"溜め斬り"を放てるぞ。敵を牽制しながら力を溜めれば、効率的に戦えるのだ。

ジャックの鞭を使ったアクション



➡鞭を使った独特なアクションで戦うジャック。敵を捕縛してさらなる攻撃を叩き込んだり、岩をつかんで投げ飛ばすことができるぞ。

1944 -バルジの戦い-



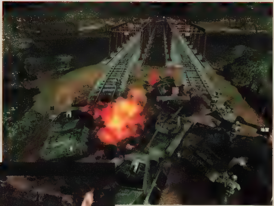
◎2005年11月25日発売予定 ◎本体価格／8190円 ◎メーカー／ズー ◎ジャンル／シミュレーション ◎OS／Windows98SE&Me&2000&XP
◎推奨環境／CPU：Pentium4 2.5GHz以上 インストールサイズ：1.4GB以上 ◎URL／http://gamezone.zoo.co.jp/

ドイツ軍最後の大作戦をリアルに再現したRTS

バルジの戦いとは、第二次世界大戦の西部戦線において、ナチス・ドイツが仕掛けた最後の攻勢だ。ドイツ軍の戦線が拡張し、その一部が突出(Bulge)したところから連合軍が名づけたこの戦いは、背水の陣を敷くドイツ軍の攻撃により苛烈さを極めることになった。本作は、そんな伝説の戦いを克明に描くRTS。全部で20あるミッションは、ドイツ軍だけではなく、連合軍を率いるものもあり、両者の立場から楽しめる。

真冬に展開されたこの戦いは、雪すさぶ過酷な戦場が舞台。ティーガー戦車で雪原を進軍しつつ、上空からの降下など、あらゆる戦術を駆使しながら敵陣を突破し、3つあるキャンペーンのクリアーを目指すのだ。

バルジの戦いを描く全20ミッションを収録



⬆目前の鉄橋をめぐる連合軍との戦闘シーン。背景、戦車を含めた兵器のグラフィックがすべて3Dでリアルに描かれている。



⬅連合軍を率いてドイツ軍と戦うミッションも収録されている。歴史の再現か、それとも"if"の展開になるかは、プレイヤーの腕次第!

戦術を駆使して連合軍を撃退しろ

豊富な戦術がとれるところも本作の魅力のひとつだ。多様な兵器を前線に送っての通常攻撃はもちろん、強襲、空襲、さらには空中・地上の拠点を防衛するといった戦術がとれる。また、傷ついた兵士の治療や兵器の修理、はたまた地雷の撤去、塹壕を掘る、隊形を維持したままの移動といった各種命令も充実しており、プレイヤーの想定する戦術をそのままゲーム内で反映できる自由度があるのだ。これらの戦術を駆使すれば、連合軍を圧倒することも不可能ではないぞ!

パラシュート部隊降下!



⬆敵の意表をつく空中からのパラシュート降下。同時に地上から陽動をかけ、敵をかく乱するべし。

兵器事典で戦力を見極めろ!

単純に世界最強と言われたティーガー戦車のような優秀な兵器を揃えただけでは、この過酷な戦いに勝つことはできない。戦車にしろ航空機にしろ対する敵兵器によって得手、不得手とするものがあるので、この見極めが大切になるのだ。兵器の各種能力は、ゲーム内の兵器事典で確認できる。これをじっくり眺め、自軍の兵器を適材適所に配置しよう。



バルジの戦いに参加した歴戦の兵器が登場!

本作に登場するユニットは、戦車や航空機といった兵器に加え、各種兵士や武器も登場し活躍させることができる。

また、RTSならではの楽しみかたもある。たとえばドイツ軍の命運を賭けて投入された最強の駆逐戦車ヤクートティーガーは、史実では生産数も少なく、戦局を大きく変えることなく終戦を迎えた。しかし、ゲーム内であればその高い能力をいかんなく発揮させることができるはず!

メッサーシュミットME262

戦争で初めて使用されたジェット戦闘機として知られる。愛称は"シュヴァルベ"(ツバメ)。



ヤクートティーガー

重戦車ティーガーの車体を使った駆逐戦車。128ミリ対戦車砲を備えた攻撃力は脅威的!



10sdkfz251

ドイツ陸軍のハーフトラック。兵員輸送、無線指揮、偵察など多様な任務に対応できる。



ネーベルヴェルファー

多連装ロケット砲。複数のロケット弾を同時に発射することができ、広範囲への攻撃が可能。



WORLD of WARCRAFT: BURNING CRUSADE





絶望の種族Blood Elfが登場 異世界へ門の発見がきっかけで 新たな風雲の予感が世界を覆う!

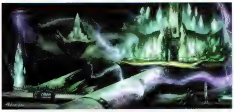
アメリカと韓国で高い人気を誇るMMORPG『WORLD of WARCRAFT』(以下、WoW)。残念ながら日本での正式サービスの予定は発表されておらず、国内からは本当に好きなプレイヤーだけが、個人の責任で参加している程度。だが海外では初の拡張セットが発表されて、さらに盛り上がりを見せている。しかも新しいプレイヤー種族が追加されるとあって、これを機会に新規プレイヤーが増えるのでは、と予想されるのだ。

WoWは日本でも人気のある戦略シミュレーション『ウォークラフト』シリーズの未来を描いており、『ウォークラフトⅢ』の世界観をバックボーンにして、広大な世界が作られている。ウォークラフトⅢでは、シリーズ全体をとおして、ヒューマンとオークの戦いをあと押ししていた存在が明らかになり、最後の敵としてプレイヤーの前に出現した。Burning Legionと呼ばれる彼らは、地獄の悪魔として恐れられたが、最終的にヒューマンらAlliance陣営によって退けられたのだ。

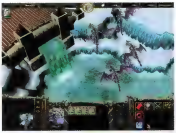
しかし拡張セットでは、再び彼らの影が世界を覆う。新しく追加されたOutlandsこそ、彼らが再び地上侵略の拠点として目をつけた場所であり、堕落したナイトエルフの国でもあった。このOutlandsはウォークラフトの歴史でも重要な場所で、じつはかつてオークたちが住んでいた世界なのだが、戦争の果てに異世界同士をつなぐゲートの爆発により、現在の荒廃した世界になっていたのだ。ここに住むエルフたちも、かつてはナイトエルフと同様、高貴な種族だったがウォークラフトⅢに描かれた戦争のさなかに国を失い、命をつなぐために悪魔の力に手を出し、しかもオークたちの陣営Hordと手を結んでしまっていた。今や彼らはヒューマンやナイトエルフのいる善の陣営であるAllianceとは敵対しているのだ。今後は強力なマジックを使うエルフが敵陣営に加わり、Allianceは苦戦を強いられるかもしれない。



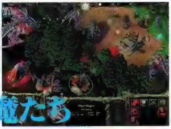
忘れ去られた世界 Outlands



新たに追加されたOutlandsはかつてオークの領土であり、今は仲間のエルフと別れオークと手を結んだBlood Elfたちの住む世界となった。ここには原始的なオークや未知のモンスターたちがいる。



Outlandsと結びつけられるのが、ヒューマンの繁栄を阻み、力でオークを支配していたBurning Legionだ。彼らは自分には向かったオークに見切りをつけ、アンデッドを新しい手下として地上に送り込んでいた。もし彼らが拡張セットで本格的に復活を遂げると世界は再び暗黒に包まれる。

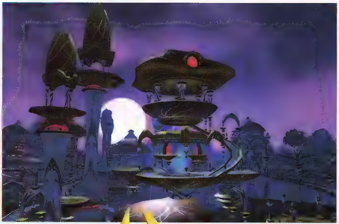


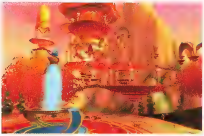
Burning Legion 帰って来た悪魔たち

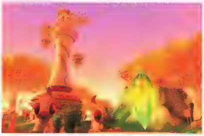
DATA			
発売日	発売日未定	メーカー	Blizzard Entertainment
ジャンル	データ	OS	WindowsXP
URL	http://www.worldofwarcraft.com/		

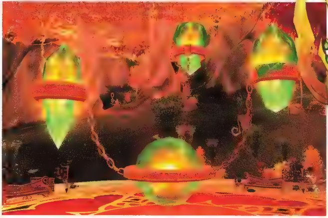
エルフの街
Elven Town

Outlandsという荒廃した世界にありながら、Blood Elfの街は彼らが高貴な種族であることを示すかのように美しい。だが、この街を維持するためには、Elf自身が必要とする神秘的な力が必要だ。それを得たいがために、堕落したナイトエルフの手を借りなくてはいけなかったということだろうか……。











WoWの世界ではAllianceとHordのふたつの勢力に分かれて、プレイヤーたちが激しく争っているのだ。Allianceには、ヒューマンやナイトエルフたちが所属している。一方Hordにはオークやアンデッドたちが所属していたのだが、拡張セットではそれぞれに新しい種族が追加されるのだ。Hord側にはBlood Elfが加わることがわかっている。だが、Allianceのニューフェイスについては、まだ未発表だ。これまでの発表からすれば、拡張セットの主役はBlood Elfなのだから、Alliance側にとっては分が悪いことになるかも。だがこの予想はいい意味で裏切られてほしい。

新種族Blood Elf以外にも、複数の新要素が追加されるぞ。たとえば彼らが住むOutlandsのほかに、現在のWoWの世界に、いくつもの新ダンジョンが追加される予定だ。ハイレベルな敵が待っているだろうと予想されるのだが、それに対抗するようにキャラクターの最高レベルも60から70にまで引き上げられるぞ。あわせて新しいスキルと魔法も追加される予定だ。新しいスキルの中には、宝石細工(Jewelcraft)が登場。じつはソケットアイテムの登場も発表されているので、宝石細工のスキルで作った宝石をソケットアイテムにはめこんで、力を付与することができるといったことも考えられるのだ。また、飛行移動する乗り物も増えるそうだが、これがどのような姿をしているのかはまだ明かにされてはいない。

クエストも多数追加されるが、これはBlood Elfのほかに、まだ秘密にされている種族にも関係することが十分予想できる。Blood Elfに対抗する種族なのか？　これまでのシリーズにも登場しているのか？　ストーリーがしっかりとしているシリーズだけに、いろいろと想像されてしまうが、明確な情報は続報が入り次第紹介するのでお楽しみに。

ブラッドエルフ Blood Elf





ウォークラフトⅢの拡張セットで初登場を飾ったBlood Elfたちだが、その後の彼らの運命は、あまりにも過酷だった。王国を維持するためにHordと手を組み、現在ではOutlandsで暮らさなくてはならないのだから。WoWの世界では、Allianceの連中に復讐することができるのだろうか？

Check! 新しい歴史の始まり

WORLD of WARCRAFT ATLAS



広大なWoWの世界を旅するプレイヤーには必携の書が発売されたぞ。本書にはWoWの各エリアの地図と村や街の地図が収められているのだ。しかもゲームの世界観を壊さないように地図の1枚1枚が手書きのイラストで、羊皮紙のような紙に描かれている。また細かい地名や施設の名前は欄外に書くことで、見やすくしている気の使いようだ。巻末のNPCの一覧表も見逃せないぞ。ガイドブックとして実用的でもあるが、コレクターアイテムとして手元に置いて眺めているだけでも楽しい1冊だ。

発売元はBrady Gmaesで、価格は米国ドルで24.99ドル。ちょっと高価に思えるかもしれないが、大判でフルカラーの豪華本なので、その価値はある。ちなみにBrady Gamesでは、WoWの公式ガイドブックも扱っている。日本では手に入りにくいが通販で購入できる。

URL●http://www.bradygames.com/

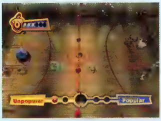
Look! 注目タイトルピックアップ

FLATOUT2
VU Games／2006年発売予定
URL http://www.vugames.com/



クラッシュ上等のレースバトルが帰って来た！　路上のオブジェを破壊するほど賞金が加算されるのだからぶつからずにはいられない。飛び出す運転手のミニゲームにも期待。

Chicken Little
Buena Vista Games／発売中
URL http://buenavistagames.go.com/



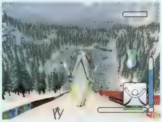
同名のピクサー映画をゲーム化。いつもいじめられている、小さな心優しいニワトリの少年が主人公だ。ゲームでは映画の場面にあわせたミニゲームを収録しているぞ。

Ski Alpin 2006
49Games／11月発売予定
URL http://www.49games-rz.com/typo3/49games/



ドイツのソフトハウスが制作した、プロスキーヤーマネージメントゲーム。お金をつぎ込んで、いい装備やいいトレーナーを選手につけて、一流のスキーヤーにするのだ。

RTL Skispringen 2006
49Games／11月発売予定
URL http://www.49games-rz.com/typo3/49games/



スキーヤーを育てるだけではなく、自分も滑りたい、って人はこちらをプレイ。ただしこちらはジャンプ競技になる。マウスを使ってジャンプの姿勢を制御するのがポイントだ。

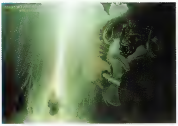
Warhammer: Mark of Chaos



東京は神田の神保町にあるゲームズ ワークショップは22年前に『Warhammer』を世に送り出したメーカーの日本支社の本店。といってもPCゲームではなく、その原型となったミニチュアのフィギュアを配置して戦う、テーブル版の戦略ゲームだ。

2006年に発売が予定されている本作は、テーブルトークの戦略ゲームをリアルタイムの戦略ゲームにしたタイトル。ファンタジーの世界を背景に、善と悪の両軍がぶつかりあうダイナミックな戦いとグラフィック、そして緻密な戦略性がウリだ。

ちなみに本作はゲームズ ワークショップと契約をしたアメリカのナムコ ホームテック社が発売する。将来はコンシューマーや携帯ゲーム版も出すという。日本での展開についての情報はないが、戦略シミュレーションファンにとっては気にかかるタイトルだ。





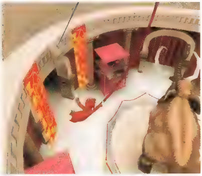


⬅⬇クラシックだからこそかもし出せる、本物の重みといったデザイン。いい面構えだ。彼らが隊列を組んで戦うのは2006年のことだ。

DATA			
発売日	2006年発売予定	メーカー	Namco / Black Hole Games
ジャンル	シミュレーション	OS	Windows（バージョン未定）
URL	http://www.blackholegames.com/		

Curious George

日本では『ひとまねこざる』という題名で知られる絵本の主人公、小猿のジョージが主役のアクションアドベンチャーだ。絵本では好奇心いっぱいのジョージが、人間の街でいろいろと騒動を起こすのだが、本作ではプレイヤー自身がジョージになって人間の街を探索する。絵柄がオリジナルよりも、ちょっと胴長なのはご愛嬌。トゥーンレンダリングで表現された世界は、絵本のようにやさしく、子供がプレイしても安心できる。ただし、ジョージがやることなすことは、大人の目から見れば、ちょっと困りものののイタズラなので注意。閉じられた箱や引き出しは全部開けてみないと気がすまないし、上から下がっているロープなら、ぶら下がらずにはいられなくなる。子供の視線に戻ってプレイすると新鮮な気持ちになれるかも。



⬆好奇心旺盛なジョージは、周囲をいつもハラハラさせる。だが本人、いや彼自身にとっては、どんなアクロバティックも朝飯前なのだ。

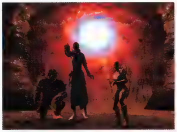






DATA			
発売日	2006年2月1日発売予定	メーカー	Namco
ジャンル	アクション	OS	Windows（バージョン未定）
URL	http://www.namco.com/		

Dungeon &Dragons Online: Stormreach



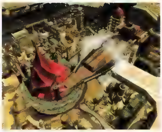


テーブルトークのシミュレーションの雄がWarhammerシリーズならば、テーブルトークRPGの雄は『Dungeons＆Dragons』であることに異論はないだろう。こちらはMMORPGとして生まれ変わるべく、準備が進められている最中だ。開発を担当しているのは、『Asheron's Call』を開発したTrubine社で、現在はアメリカのマイクロソフトから権利を引き上げて運営も行なっている、アメリカのMMORPGの大手メーカー。

ゲームはDungeons＆Dragonsの最新バージョンを元に制作されており、今ではほかのゲームでよく耳にする魔法やアイテムの数々の原点が本作にあるのだ。極端な話、RPGを語るには無視できない存在といえるだろう。前評判も高く、αテストには、15万人以上が応募してさばき切れなかったという。βテストも近々に開始が予定されている。何人集まるだろうか。



⬆空を飛ぶ旅客船。PCゲームオリジナルではなく、テーブルトーク版にもしっかり登場している。



⬆同じく船を上から見たところ。船の下には、塔型の桟橋が建つ、町並みの様子が見える。

DATA		発売日	2006年発売予定	メーカー	ATARI
ジャンル	ロールプレイング	OS	Windows（バージョン未定）		
URL	http://www.ddo.com/				

The Sims2: Christmas Party Park

Maxisからのクリスマスプレゼントは、『The Sims2』用の、パーティーグッズあれこれ。これまでの拡張パックとは異なり、新しい街が追加されるのではなくて、パーティーを盛り上げ、季節感を出すためのアイテムがたっぷり詰まったデータセットだ。海外ではクリスマスにあわせて発売されており、続いて国内でも日本語版の発売を予定しているぞ。

写真を載せたくるみ割り人形は、有名なバレエ曲からの連想で、クリスマス関連のアイテムのようだが、じつはシム人と同じ大きさだ。あいかわらず開発陣の発想は、飛んでいておもしろい。夜になると動き出すのではと思わず期待してしまう。ちなみに2006年には、ビジネスシーンやペットなどの拡張データを予定しているとのこと。The Sims2の世界はまだまだ広がるぞ。







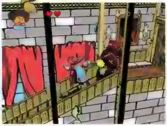
⬆➡クリスマス用の飾りつけは、パーティー好きなシム人には、ピッタリの贈り物だ。サンタの衣装なども追加されるようだ。

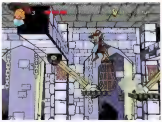
DATA	発売日	発売中	メーカー	EA Games
ジャンル	データ		OS	Windows98＆Me＆2000＆XP
URL	http://www.thesims.com/			

The Three Musketeers

大デュマが描いた冒険活劇、『三銃士』を元にした、コミカルなアクションゲーム。題材はフランスの冒険活劇だが、ゲームの開発はスェーデンのソフトハウスが行なっているぞ。グラフィックのデザインや色使いが、日本の感覚とは異なっていて、新鮮な感じがする。ゲームの難易度は子供でもクリアーできるようになっているが、タイミングを計って走ったり跳んだりするのは、大人のほうが難しいかも。







⬅⬆捕まった仲間を助けるために、単身敵地に乗り込むのは、三銃士のひとりポトスだ。

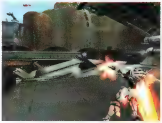
DATA	発売日	年内発売予定	メーカー	Legendo Entertainment
ジャンル	アクション	OS	Windows（バージョン未定）	
URL	http://www.legendo.com/			

EXTEEL

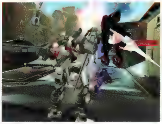


紅い惑星の大地を駆けろ！ 超有名メーカーの放つ野心作

空前のFPS人気に沸く韓国ゲームシーンに、『リネージュ』でおなじみのNCsoftが新作ロボットアクションゲームを引っさげて挑戦する。植民惑星となった近未来の火星が舞台の本作は、操作が手軽でありながら、二足歩行ロボットならではのスピーディーかつ、ド派手な高機動アクションが楽しめるのが特徴。プレイヤーに的確なアドバイスをするオペレーターシステムが組み込まれている点にも注目。また、ほかのプレイヤーとのコミュニケーションや協力プレイ、32対32という大規模な対戦など、プレイの幅を広げてくれるさまざまな要素が盛り込まれていぞ。



↑砂漠や山岳地帯、都心部や基地などのさまざまなスペースが激しい戦いの舞台となる。



↑大型ブレードや二丁撃ちガン、腰溜め撃ちのミサイルランチャーなど武器も多種多様。



本格的なメカ設定に注目！

プレイヤーの搭乗する二足歩行ロボ"メカード"はカスタマイズ可能。コンボ攻撃やミサイル連射、緊急回避などの機能アップだけでなく、外見も自分好みに変えることができる。武器などのパーツに特別な能力をプラスする"スキルパーツ"もあるぞ。



DATA

サービス開始日	クローズβテスト中	ジャンル	アクション
メーカー	NCsoft	OS	Windows98＆Me＆2000＆XP
URL	http://exteel.plaync.co.kr/		

XL1

オンラインゲーム界のカリスマが挑む レーシングゲームの臨界点

日本のコミック『頭文字D』がゲームでも人気を博すほど、今韓国ではモータースポーツが人気急上昇中。そんななか、オンラインゲームにも正統派のレーシングゲームを標榜するタイトルが登場し、話題を集めているぞ。韓国オンラインゲームの礎を築いた名作『風の王国』と『リネージュ』の生みの親、ソン・ジェギョン氏が設立したXLgames社の初作品となる『XL1』は、車両1台あたりに1万ポリゴン以上を使用してハイクオリティーマシンを仮想世界に出現させた意欲作だ。なおかつ画面上のすべての光線状態をリアルタイムで反映させることで、実写にも劣らないリアリティーを実現するなど、随所にこだわりが垣間見られる。



DATA

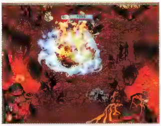
サービス開始日	クローズβテスト中	ジャンル	アクション
メーカー	XLgames	OS	Windows98＆Me＆2000＆XP
URL	http:/pmang.sayclub.com/xl1//xl1_home.nwz?ssn=306/		



↑グラフィックは高レベル。ただしPentium4 2.4GHz、Geforce 5700以上推奨とのこと。



↑超繊細で美麗なグラフィックは、光源効果もあいまって実写画面を見ているかのよう。



⬆自由度はかなり高め。なにもせずにノンビリとした暮らしを楽しむことも可能なのだ。



⬆玉皇上帝なんて大層なものはイヤだ、という人は村の守り神・地神となることもできるぞ。





空の城

地獄の閻魔大王を追い払え！ 韓国説話の世界をオンラインゲームで

西洋ファンタジー風や中華風のオンラインゲームが多い中で、韓国で古くから知られた昔話や言い伝え、伝承や説話の世界を背景とした、いわばコリアンファンタジーをテーマとしたのがこの『空の城』だ。舞台は、時間と空間を超越した超現実的エリア"空の城"。平和なこの地にある日異変が起こる。ここを護ってきた宝貝"太極"の力が弱まったスキを突いて、地獄の閻魔大王たちが大挙して攻めてきたのだ。長らく平穏な空気に浸ってきた空の城は、なすすべもなく閻魔大王の掌中に落ち、城の主たる玉皇上帝は追われる身となってしまう。この"太極"の力を取り戻す方法は、陰と陽の力をそれぞれ持つ子供アラとマルを探し出し、彼らの力を借りること。プレイヤーはこのアラかマルになり、空の城を救う旅に出ることになるのだ。

しかし目的はそれだけではないぞ。天を統べる玉皇上帝となるべく、ほかのプレイヤーとの競争に飛び込むこともできるのだ。数多く用意されたクエストも韓国風味だぞ。

DATA			
サービス開始日	クローズβテスト中	ジャンル	ロールプレイング
メーカー	SeaSun Community	OS	Windows98＆Me＆2000＆XP
URL	http://www.skyonline.co.kr/		

MicMac Online

DATA			
サービス開始日	クローズβテスト中	ジャンル	ロールプレイング
メーカー	JOYSPEL	OS	Windows98＆Me＆2000＆XP
URL	http://www.micmaconline.com/		

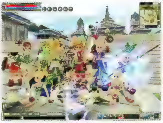
吟遊詩人の弾き語りからすべてが始まる本作は、『Dungeons＆Dragons』スタイルのRPGにカジュアルゲームの要素を加えたタイトルだ。チュートリアルには漫画を活用するなど、MMORPG初心者にもプレイしやすく配慮しているのが特徴で、プレイヤー同士の連携プレイも重要視されているところが注目されている。



⬆スチームパンク風の可愛いキャラクターの組み合わせで、低年齢層もターゲットにしている。



⬆憤怒ゲージを溜めることで一時的に変身できるので、より幅広いプレイを楽しめるぞ。



⬆戦闘で特殊技が使え、経験値も分け合える"ソウルメイト"システムも特徴のひとつ。

COME ON BABY



⬆レースゲームでは乗り物に乗って対戦。クルマ以外にも、動物や歩行器まであるのだ。

かけっこもすれば空も飛ぶ、スーパーベイビーたちのハチャメチャな競争が楽しいぞ。アーケードからPCに移植され、ついにオンライン版も登場したのだ。今までのミニゲームはそのままに、ハヤリのレースゲームが追加されたのがオンライン版ならではのオリジナル。加えてキャラクターの着せ替えもできるぞ。



⬆コース上に落ちているアイテムなどをうまく活用すれば、一発逆転も夢じゃないぞ。



⬆一定のエリア内ではかのプレイヤーと生き残りをかけて戦う"サバイバルモード"も白熱必至。

DATA			
サービス開始日	クローズβテスト中	ジャンル	アクション
メーカー	EXPOTATO	OS	Windows98＆Me＆2000＆XP
URL	http://www.comeonbaby.co.kr/		

海外事情通

今月の海外事情通は、まず次世代コンシューマー機Xbox360のイギリスでの動きをお伝えしよう。アメリカからはBlizzardが開催したイベントをレポート。そして韓国からは、オンラインゲームを運営する各社の動向についての話題をお届けするぞ。



U.K. リック・ヘインズ発
旧作と新作が競い合うXbox360の発表会



⬆開発中の『Mass Effect』の一場面。キャラクターの表情がいい雰囲気。ちなみに、実際の画面はもっと横の比率が長いのだ。

日本でもマイクロソフトがXbox 360の発表会を開いていると聞いているけれど、ヨーロッパでも本格的に大規模な発表会が催されたんだよ。会場はオランダのアムステルダムにある、19世紀の工業プラント施設さ。この発表会"X05"には、全欧から1000人以上もの報道関係者や販売業者が集まってきたんだ。そして、いよいよヨーロッパでの発売日も迫ってきたXbox360の、ホットな情報を目撃したってわけさ。

会場では現在制作が進められている200以上もの新作タイトルの中から、いくつかのゲームをプレイすることができたし、メジャーなゲームの発表もいくつかあった。たとえばACTIVISIONとid Softwareは『Castle Wolfenstein』の最新作をPCとXbox360で発売すると発表した。プレイヤーは第二次世界大戦当時のドイツ軍の内部で、ナチの超自然的な実験に遭遇するといったストーリーさ。またid Softwareは、新世代のXbox360にターゲットを絞った革新的な新しいグラフィックの技術を使って、新たなWolfensteinの世界にプレイヤーを引きずり込むと気合いも十分だ。それからATARIも、名作ホラーアドベンチャー『Alone in the Dark』をXbox360で復活させるという。

X05で独占的に発表された『Mass Effect』と『Cracdown』は、どちらも孤高のタイトルだ。まずMass EffectはBioWareによるSF系RPGで、3部作の1作目にあたるそうだよ。舞台は銀河系で、プレイヤーの決定と行動が、銀河全体の生命に影響を与えるという壮大なモノ。メインストーリーとは関係ない星に降り立つこともできてしまう自由度の高さもポイントだね。プレイヤーは星を探索車で探索して、破壊された文明の驚異的な技術や資源、また新しい種族を発見することができる。戦闘はキャラクターが隊列を組んでリアルタイムで行なうのだけれど、そこでは巨大なサイズの敵を目の当たりにすることになる。それにプレイヤーはゲームを通じて、それこそ星の数ほどいる大勢のNPCたちに出会うことだろう。彼らはそれぞれ真に迫った表情を浮かべてアクションをするんだ。それに進歩した対話システムが、魅力的な個性を彼らに与えるって話だよ。また、本作やそのほかのゲームのためにダウンロード可能なコンテンツが、新しいXbox Liveで提供される予定だ。

『Crackdown』は、オンラインで協力プレイが可能な最初のアクションゲームで、都会のギャングスターが主人公さ。ゲームの中で自由に行動して戦うこともできるんだ。制作には『GTA』のCave Jonesが関わっているよ。本作の開発を行なっているマイクロソフトのヨーロッパチームは、Jonesが率いていて、ゲームを活き活きとしたグラフィカルな小説に変えてしまう、レンダリングの技術を誇りにしているんだ。そして、そのほかにも『CALL OF DUTY2』や、『Perfect Dark Zero』のような作品も魅力的だったよ。そうそう、ここアムステルダムの町並みもスゴク気に入っているんだ。

でもはたしてマイクロソフトは欧米や日本でXbox360を発売することで、ビデオゲームの歴史を作ることができるかな？　今にその答えをゲーマーと、マイクロソフトの経営陣が見つけることになるんだろうね。



U.S.A. ジェイソン・ブルックス発
ハロウィン、ギズモ、DOOMとくればホラーだね



⬆初のBlizzaconでは今号の海外ページのトップを飾った、WoWの拡張セットが大人気！　というか、それしかなかったということ？

Blizzardがアナハイムに移って初めて迎えたハロウィンの日。彼らは扉を開いてファンを迎えたんだ。用意された"お菓子"は"Blizzcon"というイベントさ。でも、それはファンが希望していたものとはちょっと違ってた。『DIABLOⅢ』や『STAR CRAFT 2』といったものを期待してたみんなは、がっかりして立ち去ってしまったよ。

初のイベントとして、Blizzconは成功だった。ただひとつファンの心に疑問が残ったけれどね。それはid Softwareが長年開催し続けているQuakeconが参加費無料なのに対して、なんでBlizzconは210USドルも払わされたのか、ということ。毎月WoWから収益を受けているはずのBlizzardが、イベントでさらにファンから費用を回収する必要って、はたしてあるのかな？　ないよね。

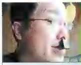
いつものように、DIABLOⅢの噂はイベントで広まっていった。一般にはDIABLOⅢがMMOとしてWoWのライバルになるだろうと思われていたし、そうでなくても、Xbox360に関するスクープになると思われていた。けど、ライバルになるというのは、いただけないね。ビジネス的な視点に立てば、それがまったく無意味なことだってわかる。そしてXbox360うんぬんというスクープは、ボクを悲しい気分にさせる。それは次世代のコンシューマー市場で、開発者たちに強烈な打撃を与えるだろうからね。

なんにしても、一般的なBlizzardの印象は、もう『WARCRAFT』は終わったタイトルだっていうこと。そして、次は『DIABLO』か『STAR CRAFT』が帰ってきて注目を浴びるだろうって感じだ。そうさ、ボクだってそう思う！

ところで1年前に英国で、PCベースの携帯ゲームシステムを始動させたスウェーデンのGizmondoは、11月下旬に米国の市場にもやって来る。それは早くもゲーム史上最悪のハードウェアの門出となるだろう。でも、びっくりしたのは、Gizmondo自体はとても立派なユニットだってこと。米国の車にだって普及していない今現在に、すでにGPSを内蔵しているんだからね。カメラもついてるし、MP3も記録再生できて、ムービーも見られるよ。ただゲームっていうのは、どうかな……。

Gizmondo自体にはふたつのバージョンがあるんだ。ひとつは、1日に3回だけ40秒のCM広告サービスが入るけど、229USドルというそれほど高価でないのがウリのもの。で、代わりに400USドル払えばCMを止めることはできるし、GPSだって使えるようになる。同じ価格でハードディスクつきのXbox360が買えるけどね。

さて今月の最後の話題。みんなが本当に心待ちにしていた『DOOM』の映画が米国で上映されたんだ……。すばらしいゲームの伝統を続けていた本作だけど、それがすっかりダメな映画になってたよ。ボクは運よく無料チケットを手に入れたからよかったけどね。驚くほどゲームに忠実な脚色を中に見たよ。対話シーンはまったくなくて、グチばっかりがあふれてるんだ。映画の一人称視点の場面では、FPSゲームが現実的なもので、あまり遠くない血まみれの未来が、どうものすごく見えるのか、それを衝撃的な瞬間として垣間見せてくれたよ。



韓国 張 綜哲発
数字に見る韓流オンラインゲーム事情



⬆分期売上で業界初の900億ウォン突破を達成したNHN。同社はKOEIのMMORPG『大航海時代 Online』韓国内サービスも担っている。

筋トレを再開した張です。やっぱり身体を動かすと気持ちいいですな。今回は、オンラインゲームメーカーの第三四半期の公示から、最近の流れを読んでみよう。まず、HANBIT SOFT。同社は総売上109.9億ウォンのうち営業利益は32億ウォンであると発表した。これは前期に比べ10.8パーセントの増加となった数値で、これはタイと日本での『スカッとゴルフ パンヤ』人気によるところが大きいとしており、オンラインゲームの売上で海外が占める割合が増えてきていることを示すもの。

日本でもハンゲームを展開しているNHNは総売上927億ウォン、営業利益は329億ウォン(前期比86.1パーセント増)という最大の分期実績を達成、話題となっている。検索やコミュニティー、オンラインショップなどのさまざまなサービスをトータルで提供している同社の、オンラインゲームが占める割合は25パーセントほどだが、ハンゲーム以外にも『GUNSTAR』、『拳豪』、『バウト』などのカジュアルゲームのラインアップを強化したおかげで前期比10.3パーセント増の好成績を挙げている。

その一方で、『MU ONLINE』1本で勝負しているWEBZEN社は総売上65億ウォン、営業損失で49億ウォン(前期比27パーセント減)となり、赤字状態が続いている。ただし日本やベトナムなどの新規市場での売上は増加しており、期待を集めている大作『SUN』の有料化を来年上半期に控えていることもあって来年度に希望を持っているようだ。またNCSOFTも総売上877億ウォン、営業利益231億ウォン(前期比34パーセント増)と高い実績を上げているものの、前年比で見た場合の営業利益は15.4パーセントの減少となっている。また韓国内と海外の売上の割合が、前期には59:41だったものが55:45となり、海外進出が持続的に行なわれていることを物語っている。流れは大作メインからカジュアルゲームなどの軽めなものへ、豪華一点主義よりはマルチタイトル戦略へ、そして国内中心から海外展開へと向かっているように思える。この流れは今後加速していくだろう。

早くも『リネージュ3』始動!?

NCsoftは11月4日に開いたカンファレンスコールにおいて、最近『リネージュ3』の開発チームを構成し、2007年の発売を目標として本格的な開発に乗り出したことを発表した。3年後の新たなユーザー創出と市場開拓を見越しての『リネージュ3』開発着手とのことだが、そのゲーム内容については具体的に言及されていない。ただ『リネージュ2』が前作の過去にまつわる内容だったことから、これと同じような流れを汲むであろうという見方が支配的だ。またこのカンファレンスコールで同社は、ヨーロッパ現地で開発チームを構成し、2006年中に北米地域とヨーロッパで『Tabula Rasa』と『Auto Assault』のサービスを開始するなど、グローバル拡張計画を持続していくことを明らかにした。



⬆画面は『リネージュ2』のもの。『リネージュ3』は次世代ゲーム機での展開も予想されている。

『LUNIA戦記』の急展開

アクションゲームとRPG、それぞれの長所をあわせ持ったallm社の新作『LUNIA戦記』。今まで事業展開のパートナーを模索中だった同タイトルのパブリッシングをNEXON社が行なうことで両社は同意し、11月4日に調印式が行なわれた。2年をかけて開発され、その作りの丁寧さもあいまってか、今年3月から始まったクローズドβテストにおいてテスターから好評を博した新生メーカーの意欲作を、韓国屈指のオンラインゲームメーカーが取り扱うということで話題を集めており、韓国内はもちろん海外への進出においても急展開を迎えるものと期待されている。

また、NEXON社は11月10日に開催された韓国最大のゲーム展覧会『Gstar2005』で『LUNIA戦記』を自社ブースで紹介し、それにあわせてイベントと試演会も開催した。



⬆調印式のひとコマ。allm社イ代表とNEXON社ミン事業本部長は大学の同期とのことだ。

携帯でつながる相手はV-Girl

香港に拠点を置くArtificial Life社は、高度な3DレンダリングとAIの技術を組み合わせることで、対話型の仮想現実のキャラクターを作るを実現したメーカー。このほど、その実力を発揮して、モバイル用のサービスに仮想現実の女の子を登場させたのだ。"V-Girl"と呼ばれる3Dグラフィックの彼女は、サービス利用者が手にする携帯電話のモニターの中で微笑みながら、会話をしたりミニゲームの相手をしたりしてくれるという。

"携帯電話の向こうにいる彼女"というイメージなので、いつも同じ壁紙の前でただ微笑んでいるだけではない。彼女にはマヤ・リーという名前があり、彼女自身のスケジュールに沿って生活をしている。携帯電話で彼女にアクセスするタイミングによって、彼女は場所を移動しており、服装も変わるようだ。またムービーにより、彼女の日常も見ることができる。すでにCNNのニュース番組でも紹介されており、アジア以外の地域でもサービスが順次開始される予定となっている。あくまでも携帯電話でのサービスというところが、現実と仮想の間の境をあいまいにしてくれる。マヤの顔は公式サイトでも見られるぞ。(http://www.v-girl.com/)

GTAはトロフィーもかっさらう!

20万以上のゲーマーたちが投票で選ぶ、2005年のゴールデン ジョイスティック アワードにおいて『GTA:San Andreas』が5つの部門で賞をかっさらっていった! 本作は日本ばかりではなく、なにかとマイナスイメージの話題を提供していた人気シリーズの最新作だが、ゲーマーたちの支持は高かったのだ。

受賞した部門は最高売り上げ部門、最優秀サウンドトラック部門、最優秀PS2タイトル部門、2005年年間部門といったもので、映画でいえばアカデミー賞総ナメ状態に近いだろう。また今年のゴールデン ジョイスティック アワードの式典の盛り上がりは例年をはるかに超えたものだったと出席者は語っている。この賞は英国を中心にヨーロッパ圏で発売されたゲームを対象とするもので、今年で23年目を迎えるというのだから、歴史と権威を持った賞といってもいいだろう。しかも今年はゲーマーの一般投票を導入したため、例年にない盛り上がりを見せたのだ。

式典はロンドンのヒルトンホテルで行なわれ、司会にはイギリスのコメディアン、ジミー・カーが起用された。だが豪華さはともかく、今年はプレイヤー本位であるところに意義があった。

メインは野口宇宙飛行士の報告会。宇宙へ賭ける思いがヒシヒシと伝わってきましたヨ!(たねむらん)



金澤尚子ホームページ『ぴよぷー本舗』URL http://www.asahi-net.or.jp/~at9n-knzw/



●宇宙飛行士への適性がまったくないことが判明した金澤先生への取材依頼はこちら!

〒102-8431 (株)エンターブレイン ログイン編集部 始末書係


日本
全タイトルリニューアル。
ファルコムの
新定番!
新価格!!
全11タイトル
普及版
12月23日
一挙新発売!
DVD ROM
for Windows 98/2000/Me/XP
DVD-BOXサイズの
特製ハードケース!
新定番シリーズ
■ダイナソア・リザレクション
■VMJAPAN+パワーアップキット
■ツヴァイ!! ■ぐるみん
英雄伝説シリーズ
■英雄伝説VI 空の軌跡 ■英雄伝説III 白き魔女
■英雄伝説IV 朱紅い雫 ■英雄伝説V 海の檻歌
イースシリーズ
■イース I・II 完全版
■イースVI ナピシュテムの匣
■イース フェルガナの誓い
日本ファルコムは、東証マザーズ上場企業です。
Falcom
NIHON FALCOM CORPORATION
http://www.falcom.co.jp/
■最新情報はホームページをご覧下さい。
■新規スタッフ大募集(新卒・既卒・中途)!詳しくは当社ホームページ「会社案内・社員募集」をご覧下さい。 日本ファルコム株式会社 〒190-0012 東京都立川市曙町1-14-13 ☎042(527)6501


※SBB他PCソフト流通出荷調べ（1985～86年売上本数）
PCゲーム史上No.1
伝説のアクションRPG
ザナドゥ
シリーズ最新作!!
すべての起源は、ここにある。
状況に応じ様々なガーディアンを降霊！
自由な能力値設定、奥深い成長システム！
幾百年の刻を経たザナドゥの遺跡・迷宮を探索！
難解な仕掛けの数々！宝物に至るまでの厳しい試練！
呪文書を得て多くの魔法を操れ！
武器特有のスキルは熟練度を上げて体得！
戦うほど武具の効果が上がる熟練度！
ハックアンドスラッシュの爽快感！
XANADU NEXT
ザナドゥネクスト
for Windows® 98/2000/Me/XP
限定版 3大特典！
特典1 ザナドゥ・エンサイクロペディア【カバー付き フルカラー】
特典2 ザナドゥ・ミュージッククロニクル【Audio CD】
特典3 風の伝説ザナドゥ I＆II 完全復刻版【CD-ROM2枚組】
ザナドゥ 発売20周年記念
特別価格 7,800円（税込）
好評発売中
普及版好評発売中! 6,510円（税込）


G-TUNE
ULTIMATE GAMING MACHINE
G-Tuneがおすすめする Microsoft® Windows® XP
ゲームユーザーの為のPCを徹底追求する「G-Tune」のこだわり
With Your Destiny を展開しているハンビットユビキタスエンターテインメントを始めとした、大手ゲームメーカーとパートナーシップを結び、より快適なゲーム環境を日々追求しています。
国内製造にて専門の日本人スタッフが製造から動作検証まで徹底して行っています。ゲームPCとしての信頼性は大手ブランドPCメーカーにも引けを取りません。
※多数のゲームにて独自動作検証を行っておりますが、各ゲームの推奨モデル以外では、各ゲームの動作保証は行っておりません。
『これからパソコンゲームをやってみたいけど、何を買ったらいいのかわからない…』そんな方でも安心です。専門のセールススタッフとサポートスタッフが快適なゲームライフを支援します。
※ゲームの内容・プレイ方法推奨モデル以外の動作に関するお問い合わせにはお答えできません。
神の涙が世界を救う
目を覚ませ英雄たちよ
WYD FS
エントリークラスでも快適動作!
With Your Destiny 推奨モデル
JOY IMPACT
Hanbit Ubiquitous Entertainment
NEXTGEAR C3500D-WYD
■OS Microsoft® Windows® XP HomeEdition
■CPU インテル® Celeron® D プロセッサ 341 (256KB L2キャッシュ/3.06GHz/533MHz FSB/LGA775)
■メモリー DDR-SDRAM 512MB PC3200(512MBx1)
■ハードディスク 80GB IDE
■ビデオカード VIA P4M800 内蔵ビデオアクセラレータ(AGPスロット搭載)
■光学ドライブ 48倍速 DVD/CD-RW コンボドライブ
■インターフェース USB2.0x6ポート (前面x2/背面x4)
■付属品 キーボード オプティカルマウス 外付けセットスピーカー
※ディスプレイはオプションです。
¥49,800
NEXTGEAR-CUBE L5810D-WYD
■OS Microsoft® Windows® XP HomeEdition
■CPU インテル® Pentium® 4 プロセッサ 630 (L2キャッシュ 2MB/3GHz/800MHz FSB/LGA775/EM64T)
■メモリー DDR-SDRAM 1024MB PC3200(512MBx2)
■ハードディスク 160GB SerialATA150 7200rpm
■ビデオカード インテル® 内蔵ビデオアクセラレータ 900(PCI-Expressスロット搭載)
■光学ドライブ DVD±R 2層書き込み対応 16倍速DVDスーパーマルチドライブ
■インターフェース USB2.0x6ポート (前面x2/背面x4)
■付属品 キーボード オプティカルマウス 外付けセットスピーカー
※ディスプレイはオプションです。
¥99,800
税込価格
¥104,790
http://www.g-tune.jp/
TEL.0480-36-1027
AM10:00-PM20:00
FAX.0480-36-1039
株式会社MCJ



PSP
大戦略
ポータブル
新世紀の東アジアが今、戦場と化す。
SONY
傭兵部隊「ワイルドギース」となり混迷を極める東アジア戦線を戦い抜け!
東アジアで使われている300種以上の兵器を収録!
高い戦略性はそのままに、携帯ゲーム機("PSP")ならではの操作性を実現!
ゲーム中に育てた傭兵部隊を率いての2人通信対戦も可能!
あの「大戦略」が、新たなシナリオで"PSP"に登場!
12月発売予定!
"PSP"専用ソフト/近代戦略シミュレーション/プレイヤー:1人~2人(※アドホックモードによる通信対戦時)
価格 4,800円(税込5,040円)
Genki
元気株式会社
〒169-0072 東京都新宿区大久保1-3-21新宿TXビル
ユーザーサポート TEL:03-3200-3800(土、日、祝日を除く11:00~13:00/14:00~18:00)
ホームページ http://www.genki.co.jp/
© 2005 GENKI
※画面はハメコミ画像です。※商品には"PSP"本体は含まれておりません。
"PlayStation"および"PSP"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
は、ソニー株式会社の登録商標です。
© 1985-2004 SystemSoft Alpha Corporation. All Rights reserved.
CERO 全年齢
全年齢対象

LOGiN Present

読者アンケートにご協力ください

株式会社エンターブレインでは、弊社ゲーム雑誌において読者アンケートを実施することになりました。みなさまの貴重なご意見・ご要望をいただくことにより、より有益な雑誌作りの資料とさせていただきます。なにとぞご協力くださいますよう、よろしくお願いいたします。

合計40名様



アンケートにお答えいただいた方の中から、
抽選で下の商品をプレゼントいたします。

全国共通図書カード　¥5,000分

日本全国の図書カード取り扱い店11,417店舗（2005年10月6日現在）にてご利用いただける全国共通図書カード（お一人様¥5,000）を、計40名様にプレゼント!!

■アンケートご記入方法

以下の質問について、（○はひとつだけ）（○はいくつでも）などの指示にしたがって、該当する番号に○をお付けください。お手数ですがご記入後はキリトリ線にそって切り離し、必ず80円切手を貼った封書にてご返送下さい。

■＜宛先＞〒102-8787　麹町郵便局留　株式会社エンターブレイン　アンケート（LOGiN）係

■＜締切＞2005年12月30日（金曜日）当日消印有効　■＜当選者発表＞当選者の発表は、商品の発送をもってかえさせていただきます。

※なお、このアンケートは、読者のみなさまのゲームに関する実態の把握を目的とし、統計処理いたしますので、回答者個人にご迷惑をおかけすることはございません。

1 LOGiNを毎号買っていますか（○はひとつだけ）

1. ほとんど毎号　2. ときどき　3. はじめて

2 普段LOGiNを何人で読んでいますか（友人、家族へ貸す場合も含めて）（○はひとつだけ）

1. 自分だけ　2. 2人　3. 3人　4. 4人　5. 5人以上

3 LOGiNを選んだ理由は何ですか（○は5つまで）

1. パソコンゲームの情報を多く取り上げているから
2. ゲームの攻略に関する記事が役に立つから
3. CD-ROMがついているから
4. 新作ゲームソフトの内容・評判がわかるから
5. 価格が手頃だから
6 ゲーム関連の情報が早いから
7 興味のある記事・特集があるから
8 連載読み物・マンガが面白いから
9 毎号買っているから
10 その他

4 LOGiNの広告をどの程度見ていますか（○はひとつだけ）

1. ほとんどの広告をくわしく見る
2. 興味のある広告だけくわしく見る
3. 広告はあまりみない

5 LOGiNをどこで読んでいますか

1. 自宅
2 移動中（電車やバスなど交通機関）
3. 友人や、知り合いの家
4. 外出先（会社や学校など）

6 普段買おうと心がけている雑誌は何ですか（○はいくつでも）

1 週刊ファミ通
2. ファミ通PS2
3. ファミ通キューブ+アドバンス
4. ファミ通Xbox 360
5. ファミ通WaveDVD
6. コミックビーム
7. アルカディア
8. ネットゾーン
9 テックウィンDVD
10. マジキュー
11. B's-LOG
12. TECH GIAN
13. BLACK TECH GIAN
14. Vジャンプ
15. コンプティーク
16. 電撃プレイステーション
17. 電撃PS2
18. 電撃オンライン
19. ドリマガ
20. HYPERプレイステーション2
21. 電撃GAME CUBE
22. 電撃HOBBY
23. Nintendo DRAEM
24. コロコロコミック
25. 少年ガンガン
26. 週刊少年ジャンプ
27. 週刊少年マガジン
28. 週刊少年サンデー
29. 週刊少年チャンピオン
30. 週刊ヤングジャンプ
31. 週刊ヤングマガジン
32. 週刊ヤングサンデー
33. 週刊モーニング
34. 週刊ビッグコミックスピリッツ
35. 週刊コミックバンチ
36. NewType
37. アニメージュ
38. 日経キャラクターズ
39. BOON
40. smart
41. POPEYE
42. 東京ウォーカー（関西、九州、東海、千葉、横浜、神戸、北海道含む）
43. 日経エンタテインメント
44. 週刊プレイボーイ
45. CDで〜た
46. DVDで〜た
47. TVガイド
48. ザ・テレビジョン
49. 週刊アスキー
50. FRIDAY
51. FLASH
52. その他ゲーム誌
53. その他マンガ誌
54. その他ファッション誌

あなたの持っているパソコンについてお聞きします。

7 あなたのパソコン使用歴は何年ですか（○はひとつだけ）

1. 6ヶ月未満　3. 2年未満　5. 5年未満　7. 15年未満　9. まだ使ったことがない
2. 1年未満　4. 3年未満　6. 10年未満　8. 15年以上

8 Aは所有している周辺機器（○はいくつでも）、Bは購入を検討している周辺機器（○は5つまで）を教えて下さい

A	B		A	B	
1	1	大容量ハードディスクドライブ	12	12	ターミナルアダプタ
2	2	ブロードバンドアダプタ	13	13	ビデオカード
3	3	MOドライブ	14	14	ビデオキャプチャボード
4	4	CD-ROMドライブ	15	15	グラフィックスアクセラレータ
5	5	CD-R/RWドライブ	16	16	CRTディスプレイ
6	6	DVD-ROMドライブ	17	17	液晶ディスプレイ
7	7	DVD±RWドライブ	18	18	ジョイスティック
8	8	DVDマルチドライブ	19	19	ゲームパッド
9	9	カラープリンタ	20	20	ハンドルコントローラー
10	10	スキャナ	21	21	その他
11	11	モデム（ADSLモデムを含む）			

ゲームのことについてお聞きします。

9 あなたがA:今お持ちのゲーム機とB:今後欲しいゲーム機は何ですか（○はいくつでも）

A	B		A	B	
1	1	パソコン	6	6	プレイステーション・ポータブル
2	2	ゲームボーイ（アドバンス、SP、ミクロ含む）	7	7	Xbox
3	3	ニンテンドーゲームキューブ	8	8	Xbox 360
4	4	ニンテンドーDS	9	9	プレイステーション3
5	5	プレイステーション2	10	10	レボリューション（仮）

10 年間に購入するパソコンゲームの本数は何本ですか（○はひとつだけ）

1. 1～2本　3. 6～10本　5. 21本以上
2. 3～5本　4. 11～20本　6. 大作しか購入しない

11 あなたがパソコンやゲームソフトを買うときにどんな情報を参考にしていますか。当てはまるものに○をつけてください。（A、B、Cの各項目に○は3つまで）A:はじめて知った情報／B:内容を理解した情報／C:購入を決意させた情報

A	B	C		A	B	C	
1	1	1	専門雑誌の記事	7	7	7	友人、家族からの意見
2	2	2	専門雑誌の広告	8	8	8	販売店の店員の意見
3	3	3	ROM収録されたゲーム体験版	9	9	9	店頭のチラシ、小冊子
4	4	4	一般雑誌の記事・広告	10	10	10	店頭で実際にプレイして
5	5	5	テレビ番組	11	11	11	インターネット上の情報
6	6	6	テレビCM	12	12	12	屋外の看板・電車のポスターなど

12 好きなゲームソフトのジャンルは何ですか（○はいくつでも）

1. ロールプレイング　4. テーブル　7. スポーツ　10. ネットワークゲーム
2. シミュレーション　5. アクション　8. レース　11. タイピング
3. シューティング　6. アドベンチャー　9. 美少女　12. その他

ネットワークゲームについてお聞きします

13 パソコンのネットワークゲームをやったことがありますか

1. ある　2. ない

14 ネットワークゲームをどこで手に入れましたか

1. パッケージで購入　3. 雑誌付録ROM　5. その他
2. ダウンロード　4. 無料配布ROM

15 ネットワークゲームをはじめる（続ける）にあたり、どんな事に期待していますか？（○はひとつだけ）

1. キャラクター　5. 話題性　9. 料金
2. 世界観　6. コミュニケーション　10. その他
3. ゲームシステム　7. アクション性
4. 要求スペック（手軽さ）　8. 運営方針（ゲーム内イベント等）

16 現在いくつのネットワークゲームをプレイされていますか？

1. 1つ　3. 3つ　5. 5つ以上
2. 2つ　4. 4つ

17 1回にネットワークゲームで遊ぶ時間はどのくらいですか（○はひとつだけ）

1. 30分未満　3. 1～2時間　5. 3～4時間
2. 30分～1時間　4. 2～3時間　6. 4時間以上

18 ネットワークゲームの1つのタイトルを遊ぶ期間はどのくらいですか

1. 無料期間のみ　3. 1～3ヶ月　5. 6ヶ月～1年
2. 1ヶ月以内　4. 3～6ヶ月　6. 1年以上

19 ネットワークゲームを遊ぶために月にいくらお金を使ってますか（プロバイダ接続料金を除く）（○はひとつだけ）

1. 千円未満　3. 3～5千円　5. 1万円以上
2. 1～3千円　4. 5千～1万円

インターネットについてお聞きします。

20 インターネットを利用していますか

1. 利用している　2. 利用していない

21 何を使って利用していますか（○はいくつでも）

1. パソコン　3. 携帯端末（携帯電話を含む）
2. ゲーム機　4. その他

22 自宅での通信回線は何を使っていますか（○はひとつだけ）

1. アナログ接続　3. CATV　5. 光回線
2. ISDN　4. ADSL　6. PHSなどの無線

23 自宅のパソコンからインターネットを利用する目的は何ですか（○はいくつでも）

1. ゲームの情報収集　6. 電子メール
2. その他趣味の情報収集　7. ソフトのダウンロード
3. 仕事の情報収集　8. ゲーム
4. 買い物　9. ストリーミング等の動画鑑賞
5. オークション　10. その他

インターネットサービスプロバイダについてお聞きします。

24 現在利用しているプロバイダの選択理由は何ですか

1. 料金　3. 回線の安定　5. ブランドイメージ　7. その他
2. 接続スピード　4. サポート　6. 独自コンテンツ

25 自宅プロバイダの変更予定はありますか

1. 変更予定あり　2. 変更予定なし

■住所等記入項目

ご自宅の住所	〒　都道府県 TEL
氏名	フリガナ
性別	1. 男　2. 女　年齢　歳　未既婚　1. 未婚　2. 既婚　子供　1. 有　2. 無
職種	1. 小学生　2. 中学生　3. 高校生　4. 大学生　5. 短大・専門学校生　6. 会社員　7. パート・アルバイト職　8. 自営　9. 主婦　10. 公務員　11. 無職　12. その他

特集1 おかげさまでログイン25周年

メーカー祝いコメント&特大プレゼント



ゲームソフト&グッズが625名に当たる!

詳しくは59ページへ

メーカー INDEX

各社からいただいた25周年

桃栗3年、柿8年、そしてログインは25周年を迎えることができました。その間に月2回刊になるわ、ペーパークラフトが付録としてつくわ、今ほどROMがメジャーになる前に付録CD-ROMを4枚もつけた別冊を無謀にも出して共同印刷さん（ログインを刷ってくれている印刷会社）を困らせるわ、そのあとまた月刊に戻るわ、付録CD-ROMが毎号つくようになるわ、スタッフの平均年齢は上がるいっぽうなのに独身貴族がやたら多いわ、会社が青山から初台に移転したかと思えば三軒茶屋に行き、気づけば半蔵門にいるわ……おっと、いいかげん長いですかね。とにかく、書いていたらキリがないほどいろんなことがありました。そうこう変化しつつ、これまでやってこれたのもひとえにメーカー各社様のおかげ。そんな、ログインをずっと支え続けてくれたメーカーさんたちにお祝いの言葉をいただきつつ、さらに読者プレゼントまで大量にいただいてしまった、厚かましくもうれしい大特集なのです。

今回の特集ではお祝いコメントと一緒に各社のロゴを載せさせていただいたんだけど、これだけ集まると目にも楽しい感じ！　古株メーカーさんの社名ロゴは記憶だけで描けちゃいそうだし、近年設立した新しいメーカーさんの社名ロゴはなんだか新鮮。なお、コメントの下にある3大ニュースの（社）は会社的、（個）は個人的に書き上げてくださった項目になるぞ。こちらも各社の動向がわかったり、新作ゲーム以外の社長さん情報が知れたりするのでお楽しみあれ。



↑表紙も現在のようなPCゲームのイラストになる前は、フィギュアだったり、女性タレント＆声優だったりしたぞ。ご存知、プロ野球選手の野茂投手が表紙を飾った号（1995年ログイン21号）もアリ。

ARTDINK

創刊25周年おめでとうございます。第1作の『A列車で行こう』以来、多くのゲームを特集や連載記事で取り上げていただいたことは感謝の念に堪えません。これからも末永くおつきあいしていただけるよう、ゲーム作りに精進したいと思います。

第1位	（社）	1985年『A列車で行こう』第1作発売
第2位	（社）	1991年『走れゴメス!』コーナーで『THE ATLAS』の長期連載記事掲載
第3位	（社）	2005年 久々のPCオリジナルタイトル『A列車で行こう7』発売

I·O DATA

貴誌ログイン25周年を迎えられるにあたり、心よりお祝い申し上げます。アイ・オー・データも来年で30周年を迎えます。節目の年により一層の発展を遂げられるよう努力してまいりますので、今後ともご支援のほどよろしくお願い申し上げます。

第1位	（社）	2002年 ハードディスク・ビデオレコーダー『Rec-On』、ハードディスクレコーダー『Rec-POT』の販売によりデジタル家電分野に参入
第2位	（社）	2004年 東京国際フォーラムにてプライベートフェア『AVeLフェア』を開催
第3位	（社）	2003年 キャラクター商品の開発・製造に着手し、第1弾としてガンダムを採用したUSBメモリーを発売

IDEA FACTORY

25周年、本当におめでとうございます!!　高校時代から一読者として読ませていただいておりますが、時代の流れを的確につかみ、今日の存在感を確立されたその姿は、私たちの憧れでもあります。今後も最先端を突っ走っちゃってください！

第1位	（社）	1994年10月26日会社設立。その後、さまざまな苦難に立ち向かいながら（いろいろと手を出しながら）、1996年1月に衝撃の話題作『厄 友情談疑』（PS）を発売。大きな反響を呼ぶ。そしてここから怪（？）進撃が……。
第2位	（社）	2001年末、原宿竹下通りに会社移転。クレープに囲まれた甘～い会社生活が始まる♪
第3位	（社）	2005年、新時代を切り開く新ネットゲーム『スペクトラル グローリーズ』のサービスを開始。

I.MAGIC

おめでとうございます。25年も前に創刊されたとは知りませんでした。アイマジックも今年で10周年ですが、お互い末永くがんばっていきましょう。

第1位	（社）	『鉄道模型シミュレーター』がヒットしたこと
第2位	（社）	『メビウスリンク』がヒットしたこと
第3位	（社）	ソフトベンダー『TAKERU』が終了したこと

Congratulations, and starting and the 25th anniversary.

祝いコメントをズラリ掲載!!

25周年というと、ウォシュレットやウルトラマン80（1980年放送だからね）も同い年ってコトになるんですな。さて振り返ってみると、アホみたいにブ厚かったり月に2回出してみたりフロッピーつけてみたりCD-ROMつけてみたりと、PCの時流とともに25年間生き抜いてきたログインですが、今後とも……あぁ足りない！

林 久徳



ACTIVISION

ログイン25周年おめでとうございます。弊社では『QUAKE4』、『CALL OF DUTY 2』、『ザ・ムービーズ』、『GUN』の4本を筆頭に魅力的なゲームソフトを日本のPCゲームファンの皆様にお送りして参ります。"アクティビジョン"のロゴがついたゲームソフトであれば安心してお買い上げいただけるよう、皆様のご支持をいただけるようにがんばります。

第1位	（社）	『DOOM』シリーズがPCゲーム界に登場／FPSゲームという人気ジャンルを生み出す！
第2位	（社）	マイクロソフトからまさかの家庭用テレビゲーム機の登場／海外ゲームがさらに手軽に楽しめるように！
第3位	（個）	『DOOM』の対戦をしすぎてゲーム業界に就職／人生の岐路を間違える！

ATLUS

25周年おめでとうございます。"籠に乗る人担ぐ人 そのまたわらじを作る人"という言葉があるように、業界が成長するにはメーカーがただタイトルを出すだけではだめです。ユーザーさんに情報を発信し続けていただけたからこそ、今があると思います。これからもさらなるご繁栄をお祈りいたします。

第1位	（個）	ログイン創刊当時、一読者であった自分がまさか一緒にお仕事することになるとは思ってもみなかった
第2位	（個）	結婚して子供を設けた（想像もしていなかった……）
第3位	（社&個）	コンシューマ専門であったアトラスがネットゲームに参入！！

ARUZE CORP.

ログイン25周年、おめでとうございます！　四半世紀に渡り、ユーザーに夢と楽しさを届け続けるそのパワーに敬意を払わずにはいられません。執筆・編集作業は日々本当に大変だと思いますが、これからもぜひがんばってください！

第1位	（社）	アメリカ・ネバダ州（ラスベガス）におけるゲーミング機器製造者ライセンス取得
第2位	（社）	世界初・透過型液晶搭載パチスロ機発売
第3位	（社）	ラスベガスに世界最大級のカジノリゾートホテル・Wynn Las Vegas がオープン

UNBALANCE

25周年おめでとうございます。PCゲーム雑誌といえばまず最初に思い浮かぶのがログインでしたが、これほど長く続いていたとは驚きました。次は50周年、100周年ですね！　当社はまず10周年を目指してがんばりたいと思います。

第1位	（社）	PCゲームだけでなく携帯コンテンツへも進出しました！
第2位	（社）	Yahoo! や楽天などにも出店して自社のネット通販がスタートしました
第3位	（個）	某MMORPGで編集部のみなさんとご一緒できたこと

e-LET'S

25周年おめでとうございます。25年前ですと、読者の方の中にはまだ生まれてない方もいるのではないでしょうか。月刊アスキーの創刊が1977年ですから、ほぼ同時期に日本のパソコン誌とゲーム誌の歴史が始まったのかと感慨深い思いがします。1980年代前半、大学の研究室にあったMZ2000でゲームをしていました。私自身がパソコンを購入したのが1980年代後半、PC-9801＆MS-DOSのゲームを楽しんだ時代が懐かしい。時代とテクノロジーは変化しますが、これからも"楽しい"雑誌を期待しております。

第1位	（個）	パソコン購入（中古のPC-9801）／結果として人生の転機に
第2位	（個）	PC業界へ転職・1995年メルコ（現・バッファロー）に／ログイン編集部に初めてお邪魔したのは1996年頃？
第3位	（社&個）	イーレッツ設立（2001年に設立・3Dメガネ『Beautiful 3D』を発売・世界初と言われたUSB扇風機やUSBクリスマスツリーもこの年）

excite

www.excite.co.jp

ログイン25周年、本当におめでとうございます！　これからもログインらしい編集企画や情報に期待しています。

第1位	（個）	1983年 ファミリーコンピュータ発売
第2位	（個）	1995年 世界的にウィンドウズ95ブーム到来
第3位	（個）	2001年9月11日 米国同時多発テロ

Hangame nhn

25周年、おめでとうございます！　今後とも充実したPCゲーム情報を楽しみにしています。ハンゲームは"ゲーム＆コミュニティ"をキーワードに、今後も多くのお客様に安全かつ快適に楽しんでもらえるサイト作りを目指していきます。

第1位	（社）	2000年9月4日 ハンゲームサービス開始
	（社）	2005年9月 同時ゲーム参加者数12万5000人を突破
第3位	（社）	2005年8月『クールにバスケ FREESTYLE』を皮切りにインターネットスポーツを推進

nc JAPAN

25周年、おめでとうございます。すごいですね、4分の1世紀続いていますよ！　創刊時に生まれた赤ちゃんが、子供ができていてもおかしくない時間が経っているわけですね。30周年の頃には『シルバーLOGiN』なんて新雑誌も創刊されていたりするのでしょうか？　ネットゲームは、終わることなく進化していくエンターテイメントです。当社の『リネージュ』シリーズも御誌にあやかり、高齢化社会を支える末永く愛されるゲームになれたらいいなぁと思っております。

第1位	（社）	2001年9月 エヌ・シー・ジャパン設立／『リネージュ』日本に上陸（オープンβテスト開始）
	（社）	2004年2月『リネージュII』日本上陸（オープンβテスト開始）
第3位	（個）	1999年 日本で携帯電話によるWeb接続サービスが開始に／日常生活レベルで具現化した最もSF的な概念という意味で、衝撃的です

EA

25周年といえば四半世紀ですよ。すごいことですね。本当におめでとうございます。来年についてはまだ明言できませんが、E3で話題となったあの作品の全容が徐々にですが明らかにできるのではないかと思います。今後ともEAにご期待ください。

第1位	（社）	エレクトロニック・アーツブランドの世界的進出とその売上規模の拡大
	（社）	『ハリー・ポッター』シリーズ、『ロード・オブ・ザ・リング』シリーズなど、大作映画のゲーム化のさきがけとその成功
第3位	（社）	1997年 初のPCネットゲームサービスを『ウルティマ オンライン』で開始／現在も8年目のサービスを手がける

OVERLAND

25周年、本当におめでとうございます！　なにをやるにも25年は大変なことですが、つねに業界を引っ張ってこられたことに、ただただ脱帽です。来年の抱負としましては、PCゲームをより幅広いユーザーから興味を持っていただくようにすることです！

第1位	（社）	ファミリーコンピュータの登場によるゲーム業界の活性化
	（社）	ウィンドウズの登場によるPCの一般化
第3位	（社）	インターネットの誕生による、あらゆる変革

GAINAX

25周年、おめでとうございます。さまざまな作品で、お世話になりっぱなしの21年プラスαです。今後もよろしくお願いします。これからも一緒に育っていきたいです。

第1位	（社）	1984年 劇場アニメーション映画『王立宇宙軍～オネアミスの翼～』制作のためにガイナックス設立
	（社）	『新世紀エヴァンゲリオン』10周年の今年も、新作ゲーム続々登場
第3位	（社）	『トップをねらえ2！』を全力製作中／燃え燃えです（鶴巻和哉監督談）

CAPCOM

ログイン25周年、おめでとうございます。カプコンは今後も楽しく、おもしろく、そしてカッコイイゲームを開発していく所存です。そうすることで貴誌の誌面を盛り上げていけたらと考えています。

第1位	（個）	"スペースインベーダー"に夢中になった（中学1年生）
	（個）	"パックマン"に夢中になった（高校2年生）
第3位	（個）	"ストリートファイター"に夢中になった（社会人になって）

gamania

25周年おめでとうございます。長きに渡り日本のゲーム業界全体を引っ張ってこられ、ただ感心するばかりでございます。弊社としても徐々に業界全体が盛り上がりつつある中、業界発展の一翼を担えればと思い、今後も邁進していく次第であります。重くて分厚いログインのPCの記事に胸躍らせた日々は今の自分の原体験です。本当におめでとうございます。

第1位	（社）	ガマニアが日本上陸
	（社）	名前は出せないけど、あのゲームの権利を契約寸前であの会社に横取りされる
	（社）	2位以上にとても誌面には載せられない

GungHo Online Entertainment, Inc.

ログイン25周年おめでとうございます。ひとつの雑誌媒体がこのように長期継続することは、とても大変なことと思います。今後もともに楽しい話題・情報を提供し続け、ゲーム業界を一緒に盛り上げていきましょう。

第1位	（社）	ガンホー創業
	（社）	株式上場
第3位	（社）	自社タイトルの開発

CREATIVE

25周年大変おめでとうございます。長きに渡り、PCゲーム市場を引っ張ってきていただいた貴誌の功績は計りしれないものがあると思います。今後も30周年、50周年を目指してがんばってください！　また、ぜひハード情報の増量もご検討いただけますと……(笑)。

第1位	(社)	1993年 世界標準ハード『Sound Blaster』で日本市場本格参入
第2位	(社)	1999年『NOMAD』など、デジタルオーディオプレヤー市場への参入
第3位	(社)	1997年 多彩なスピーカー製品群の展開(マルチチャンネルからトラベルまで)

呉ソフトウェア工房

25周年おめでとうございます。
呉ソフトもゴチャキャラ復活目指してがんばります。

第1位	(個)	私も業界25周年でまだプログラマーとして生き残っていること
第2位	(社)	会社も業界20年でまだ生き残っていること
第3位	(社)	つねにオリジナリティーを維持できたこと

GameOn

ログイン25周年、誠におめでとうございます。これからもPCゲーム情報誌として、読みごたえのある雑誌作りをしていってください。これからもよろしくお願いいたします。

第1位	(社)	運営するネットゲームが5タイトルになったこと

GAME GARDEN

ログイン25周年おめでとうございます。継続は力と言ったものですが、まさにそのとおりだと思います。今後もゲーム情報をより多くの読者に向けていただければと思います。弊社も25周年を目指したいと思います。来年もより多くのお客様へ"つながる"、"ひろがる"楽しさをご提供いたします。

第1位	(社)	2004年『ストラガーデン』運用開始／ネットゲーム第1弾
第2位	(社)	2005年『Gopets(ゴーペッツ)』運用開始／ネット育成ゲーム第1弾
第3位	(社)	2005年『Xenepic Online(ゼネピックオンライン)』運用開始／ネットゲーム第2弾

Gamepot

ログイン25周年、誠におめでとうございます！　同じゲーム業界を盛り上げる仲間として、またログイン・ファンのひとりとして大変うれしく思っています。この心強い"大先輩"とともに今後もがんばっていきたいと思います。

第1位	(社)	『スカッとゴルフ パンヤ』のユーザー数が100万人を突破したこと！
第2位	(個)	最近休みがとれるようになったこと

Kespi YNK

25周年おめでとうございます。ログインさんには、弊社設立から大変お世話になりました。今後とも、貴社の発展とネットゲーム業界の発展を祈念いたしまして、お祝いの言葉とさせていただきます。

第1位	(社)	株式会社KESPI設立
第2位	(社)	2005年12月1日よりシールオンライン完全無料化／12月20日 アイテム課金へ
第3位	(社)	ユーザーから熱望された『Dragon Raja』復活の日

KOGADO Software Products

光陰矢のごとし。振り返ると四半世紀もあっという間ですねぇ。貴誌は国内のPCゲーム市場に在ってすべてを見続けており、その時々でメディアとしての思いを世に訴えてきました。企業も出版も創業当時の理念を大切にしながら「継続」することがとても大事だと思います。その意味で貴誌は将来に渡ってかけがえのない存在であります。
替えがないという意味においては弊社も同様。「コンテンツありき」を理念とし小規模でも、世界に冠たるオンリーワンの志を持ってオリジナルコンテンツを継続しています。
来年はコンテンツが大輪の花に育つ年にしたいものです。

第1位	(社&個)	2000年の社長就任ですね。社長にならないと感じられないことが山ほどあります。そのわずかでも経験できたことが、貴重なことです。
第2位	(個)	9.11 若かりし頃にNY旅行。110階建てワールドトレードセンタービルの展望台から地上を見下ろしたときの感動。そのビルに飛行機が突っ込むテロが発生。
第3位	(社)	『天罰！エンジェル☆ラビィ ネオベランニード大会』。弊社主催の初の独自イベントとして千代田区公会堂にて開催。

KOEI

創刊25周年おめでとうございます！　来年もネットゲームを始め、皆さんご期待の"あのタイトル"など、どしどしリリースしていきますのでご期待ください。これからもPCゲーム情報誌のトップとして、がんばってください。



Congratulations, and starting and the 25th anniversary.

Congratulations, and starting and the 25th anniversary.

COSPA

http://www.cospa.com

創刊25周年おめでとうございます！　益々のご発展をお祈り申し上げております。コスパも今年で10周年。ともにエンターテイメント業界を盛り上げていきましょう！

第1位	(社)	1995年 会社創立
第2位	(社)	2005年 創立10周年
第3位	(社)	2005年 コスパグループからタブリエ・コスパグループへ名称変更

KONAMI

まだこの業界に入る前から親しんでいたログインが25周年を迎え、今もPCゲーム誌の代表としてガンバッテおられることをうれしく思います。来年は『ときめきメモリアルONLINE』が全国超有名校になっているといいな。

第1位	(個)	1994年 コナミから『ときめきメモリアル』というタイトルが発売された
第2位	(個)	2004年『ときめきメモリアル』シリーズが発売10周年を迎えるまで続いた
第3位	(個)	『ときめきメモリアル』がついにネットゲームに進化した

CYBER FRONT

25周年おめでとうございまーす。なぜかログイン編集部へ行くとホッとしてしまう。なぜでしょうね？　それはきっと25周年を迎えられたことと深～い繋がりがあると思います。ずっと続けてね！

第1位	(個)	ヘルニア気味
第2位	(個)	腰痛持ち
第3位	(個)	視力低下

SUCCESS

25周年おめでとうございます！　サクセスも2年前に25周年を迎えたのですが、結構長い道のりですよね。これからも一緒に50年、100年目指してがんばっていきましょー！

第1位	(社)	世界初・家庭用ソフト廉価版『SIMPLE1500』、『SuperLife1500』シリーズを発売
第2位	(社)	ネットゲームサイト『GAMESPACE24』サービス開始
第3位	(個)	世界初・社内に柔道部を設立

GAME CREST Entertainment

25周年おめでとうございます！　小学生の頃からログインを愛読させていただいてますが、情報を先取りした特集や、編集部の顔が見える誌面作りがとくに気に入っています。これからも楽しませてください！

第1位	(個)	ネットゲームの登場
第2位	(個)	セガのハード撤退
第3位	(個)	MSXの登場

シークレットガーデン

25周年、おめでとうございます。長いようで短か……くはないですね。つねに先端の話題を追い続けて四半世紀、感慨深いです。ものすごいパワーだと思います。今をさること25年前、当時の感性ではとてもパソコン雑誌と思えないポップな雑誌が本屋に置かれていて、なにやらワクワクしたことを昨日のことのように思い出せます。

第1位	(個)	自分の手でネットゲームを作ってしまう
第2位	(個)	インターネットで世界が結ばれる
第3位	(個)	ゲーム業界で働くことになってしまう

CJ Internet Japan

ログイン創刊25周年おめでとうございます。ネットマーブルも2005年12月にサイトオープンから1周年を迎えます。25年間、読者の方から愛され続けてきたログインのように、ネットマーブルもいつまでも楽しく、ユーザーから愛されるサイトを作り上げていきます。

第1位	(社)	ネットマーブル、カジュアルゲーム業界最速で会員登録者数100万人突破！！



G-mode

Groovin' with Mobile Delight EntertaiNet

25周年、本当におめでとうございます。これもひとえに、本物志向の読者の心をつかみ続けたログイン様のたゆまぬ編集努力があったからこそと思われます。今後も末永いご発展をお祈りしております。

第1位	(社)	ジー・モード設立／人生で最も大きなチャレンジでした
第2位	(社)	ゲーム・アーツ設立／ゲームクリエイターとして、大きな一歩を踏み出せました
第3位	(社)	ジー・モードとガンホーの資本業務提携／オンラインエンターテインメント業界に新たな流れを作りたいと考えています

GENERAL SUPPORT

株式会社

ゲームデザイナー

慶賀四半世紀。思えば十余年のお付き合いとなりますが、これからも変わらぬご厚情をたまわりたく存じます。

第1位	(社)	1990年 ジェネラル・サポート設立
[illegible]	(個)	2001年 21世紀到来
第3位	(個)	1999年 ノストラダムスのウソがばれた

SIGNAL TALK™

25周年ロングランおめでとうございます。おかげさまで新作パズル『まわりっぱ』が、Yahoo! ゲームダウンロード1位で大回転中。来年もぐるぐる回りながらvividなゲームを世界中に送ります！

第1位	(社)	シグナルトーク・コーポレーション設立。世に出ました！
[illegible]	(社)	オンライン対戦麻雀ゲーム「Maru-Jan」提携ポータルサイトが10を突破！　ありがとうございます
第3位	(社)	新作パズルゲーム「まわりっぱ」が配信開始！　今後も次々と新作ゲームを世に出します

SystemSoft

私が学生時代にこの業界に入ったのは、ちょうど同じ25年前でした。つまりずっとログインさんとは一緒に歩いてきたということになります。これからも末永く、よろしくお願いします。来年も新作が目白押しです。ご期待ください！

第1位	(社)	『大戦略』と『天下統一』をシリーズ化できたこと
第2位	(社)	会社がシステムソフト・アルファーとして独立したこと
第3位	(社)	今まで25年間、PCゲームだけで生き延びてこれたこと

ズー

25周年おめでとうございます♪　私ごとでございますが、今年30歳を迎えました。幼い頃から愛読していたログインさんと、こうしてお仕事ができている今現在が、とても誇らしく思えたりしています。5年後の30周年記念を祝うことができるように弊社もがんばっていきたい思います。

第1位	(社)	無名だったG○Aをコッソリと日本で売れたこと！
第2位	(社)	「サドンストライク」と「コサックス」に出会えたこと！
第3位	(社)	ある流通さんが倒れたこと(マジで痛かったっス！)

SQUARE ENIX™

宣伝部
宣伝プロデューサー
井上和則氏

ログイン25周年、おめでとうございます！　弊社のプレイオンラインも25周年を迎えられるよう、よりよいサービスを提供できるようがんばっていきたいと思います。次のお祝いは50周年ですかね!?

第1位	(社)	会社が合併しました
第2位	(社)	ネットゲーム市場に参入
第3位	(個)	大学を辞めてゲーム業界で働くようになりました

Studio Sagittarius

25周年おめでとうございます。まだ25年なんですね、物心ついたら存在していた雑誌なので歴史の重さを感じます。スタジオサジタリウスとしては第1弾『もえがく』以降もサプライズタイトルを出していきたいと思います。

第1位	(社)	『もえがく』発売
[illegible]	(社)	"スタジオサジタリウス"プロジェクト開始
第3位	(社)	会社設立

SEGA®

祝ログイン25周年！　おめでとうございます。創刊して1/4世紀ですよ！？これからもPCゲーム専門誌の"king of kings"として、創刊"1世紀"を目指してください！　今後もSEGAはバラエティーに富んだラインナップで挑戦していきますので、これからも応援よろしくお願いします。

第1位	(社)	セガサミー事業統合！
第2位	(個)	千葉ロッテマリーンズ優勝
第3位	(個)	ログインの担当になったこと

ゼロソフトウェア

25周年おめでとうございます。パソコンの歴史とともに歩まれた老舗メディアのひとつとして来るべき25年が、さらなる繁栄と栄光に彩られることをお祈りしております。このような節目の年に関われたことを光栄に思います。

第1位	(社)	読者の皆様、ログイン編集部の皆様のおかげで『砂ぼうず〜ポインちゃんと、愉快な仲間たち』を楽しく開発できたことです
第2位	(個)	学生のとき読んでいた貴誌に記事が載ったことです(しかも連載で)
第3位	(個)	まだ空が蒼くて、人間の社会が存在していることですね／"冷戦"って知らない子供たちも増えましたよね……

SOURCENEXT

25周年おめでとうございます。弊社もナンバー1ゲーム・パブリッシャーを目指して、PCゲーム業界を盛り上げていきたいと考えております。これからもパソコンユーザーの皆様によろこんでいただけるようなタイトルを続々紹介してまいります。ご期待ください。

第1位	(社)	2003年11月 パソコンソフト1980円化
第2位	(社)	2005年4月 BCN AWARD 2005において9冠達成
第3位	(社)	2004年12月 ゲームプロジェクト発足

D4ENTERPRISE

ログイン25周年、誠におめでとうございます。これからもPCゲーム事業の動向を多くのユーザー様に伝えていってください。プロジェクトEGGもログインに支えられ、大変心強く思っております。

3大NEWS

第1位	(個)	レトロゲーム好きが高じてプロジェクトEGGを立ち上げたこと
第2位	(個)	D4エンタープライズを立ち上げてしまったこと
第3位	(個)	親に似て、6歳の息子が大のゲーム好きになってしまったこと

TechnoBlood

ログイン創刊25周年、心よりお祝い申し上げます。テクノブラッドでは、これからも世界的なe-Sportsイベントの開催やオンラインゲームの普及に努めますので、今後とも多くのユーザに愛されるゲーム情報誌としてご協力いただけば幸いです。ますますのご発展を期待しております!



TechnoBrain

http://www.technobrain.com

個人的にも創刊号からの読者です。貴誌には多くのメーカーが育てていただいたと思います。これからの"PCの時代"へ向けて、よりいっそうの展開を期待しています。

第1位	(社)	インターネットの登場
第2位	(社)	PCの爆発的普及
第3位	(社)	産業界全体の変革

25周年おめでとうございます。創刊の頃、私は小学生で毎号楽しみにしていました。今後も次の若い世代を刺激していく雑誌として30年、そして半世紀と継続されることを望みます。来年の電遊社の抱負は、"ログインにもっと露出する!"。

第1位	(社)	ネットゲーム市場の形成
第2位	(個)	ファミコン発売
第3位	(社)	インターネットの普及

Falcom®

NIHON FALCOM CORPORATION

25周年記念おめでとうございます。PCゲーム専門誌として、これからも30年、50年を目指し、がんばってください。ファルコムも来年は『空の軌跡SC』を筆頭に、新作も順調に進行していますので、ご期待ください。

第1位	(社)	「イース」シリーズがコンシューマ機を含め、全世界で290万本以上を出荷
第2位	(社)	『ザナドゥ』が40万本超の大ヒット／国産PCゲーム史上売上No.1に
第3位	(社)	東証マザーズに上場

MORIAH

日本モリア株式会社

25周年おめでとうございます! これからも時代を先駆けるログインになってください。来年は新規タイトルで、日本のネットゲーム市場の制覇を目指します。

第1位	(社)	『デカロン』のオープンβ開始(韓国)
第2位	(社)	『ブリストンテール』の有料化
第3位	(社)	日本モリア株式会社設立

Congratulations, and starting and the 25th anniversary.

NEXON

ログイン25周年おめでとうございます！　ネクソンジャパンのゲームも25年間愛され続けますように！　とりあえず来年のタイトルもご期待ください！

第1位	(個)	会社のイベントで酔ってリングに乱入し、顎の骨を折った
第2位	(個)	ネクソンハロウィーンイベントでサキュバスのコスプレをした(コスプレ初体験)
第3位	(個)	会社の上野公園の花見でTVインタビューを受けた(でもあまり覚えていない)

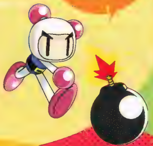
ネットクルー・ジャパン

NETCLUE GMO INTERNET GROUP

創刊25周年おめでとうございます！　スタッフ一同、心よりお祝い申し上げます。『コルムオンライン』(http://www.corum.jp/)も貴誌のように長く愛されるゲーム作りを目指します！　今後ますますの発展をお祈り申し上げます。

第1位	(社)	『コルムオンライン』正式サービス開始！
第2位	(社)	2005年11月1日から『コルムオンライン』正式サービス開始1周年を記念して一大イベントを開催
第3位	(社)	賞金総額1000万円！　『コルムオンライン』のゲーム内イベントを開催！

HUDSON



25周年おめでとうございます。ちょうど私がパソコンを購入したときに生まれた雑誌なんですね。私は途中でコンシューマーのほうに移りましたが、これからもPCの世界をよろしくお願いします。

BANDAI

25周年おめでとうございます！これからもたくさんのPCゲームを紹介していってください!!

第1位	(社)	2005年9月29日 UCGO(ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア)サービス開始
第2位	(社)	2005年9月6日 『GNO2 2nd STAGE』サービススタート
第3位	(社)	2005年9月29日 株式会社バンダイナムコホールディングスの設立

BANDAI NETWORKS

祝☆ログイン25周年！　おめでとうございます！　個人的にもネットゲーム担当になってからお付き合いさせていただき、早3年。これからも楽しい企画をご一緒させていただけるようがんばりますので、今後ともよろしくお願いいたします！

第1位	(社)	1999～2000年 携帯電話向け待ち受け画像配信サービス『キャラっぱ！』が大ヒット！
第2位	(社)	2000年9月 バンダイネットワークス設立／『キャラっぱ！』の大ヒットにより、バンダイから分社化
第3位	(社)	2003年12月 バンダイネットワークス、JASDAQ市場に上場

Hanbit Ubiquitous Entertainment

25周年おめでとうございます。私は創刊当時ゲーム好きなアスキーを愛読する高校生。そこに衝撃の雑誌が出現したのをよく覚えています。私がゲーム業界を目指したのも当時の影響。弊社も設立1周年、貴誌を手本にし、ユーザーに夢を与えられる送り手としてゲーム業界を駆け抜けていきたいと思います。今後ともよろしくお願いいたします。

第1位	(個)	阪神大震災当日、六甲アイランドから決死の脱出をしたこと(悲しい思い出)
第2位	(個)	現在の会社の設立より参加してきたこと(一番のモチベーション)
第3位	(個)	僕の背中を見てくれている大切な人たちにめぐり会えたこと(本当に感謝してます)

Faith

25周年おめでとうございます。正式サービスより大変お世話になっており、今後もログインさんとともに『ローズオンライン』も成長していきたいと願っております。

第1位	(社)	『ローズオンライン』オープンβテストサービス開始
第2位	(社)	『ローズオンライン』有料サービス開始
第3位	(社)	イメージキャラクターに小倉優子さんを起用

ブロッコリー BROCCOLI

ログイン25周年おめでとうございます。シミュレーション好きにとってありがたい本で、私も20年ほど前から愛読させてもらっていました。当社も御誌をにぎわせるようがんばりますので、ぜひ今後も30周年、50周年とがんばってください。

第1位	(社)	会社設立
第2位	(社)	株式上場
第3位	(社)	トレーディングカードゲーム『ディメンション・ゼロ』の開発&発売

HOLON

www.holonsoft.co.jp

25周年、本当におめでとうございます。誌面がいつもエネルギーに満ちていて、そんなに長い歴史をお持ちだなんて知りませんでした(すみません!)。これからも50周年に向けてがんばってください。

第1位	(社)	1996年 株式会社ホロンが産声をあげる
第2位	(社)	1999年 タイピングソフト市場で、流通出荷本数ナンバー1を3ヵ月連続で記録
第3位	(社)	2003年 ビデオ関連ソフト市場で、年間売り上げ本数ナンバー1を記録

Microsoft

ログイン25周年おめでとうございます! じつは私、小学生のときから読者だったりしたわけですが、こうやって大人になってからお仕事をご一緒しているのを思うと感慨深いものがあります。2006年もアッと驚くゲーム ラインアップをお楽しみに!



MYTHIC ENTERTAINMENT

25周年おめでとうございます。私はログインのゲーム紹介記事も好きですが、『オヤジファイト』、『コンピータNEWS』、『ランダムの今ナニしてる?』といった編集部のおもしろ記事なんかも結構好きです。そして、もちろん『月刊キャメログイン』もいつも楽しみにしています。これからも楽しい記事を書き続けてくださいね。応援しています。

第1位	(社)	やっぱりMythic Entertainmentに入社して、『Dark Age of Camelot』という素晴らしい作品の日本語版プロデュースを任せていただいたことです。
第2位	(個)	『Dark Age of Camelot』のプロジェクトを通して、人生の価値観を変えるような素晴らしい人たちに出会えたことでしょうか。
第3位	(個)	最近ちょっとだけお酒を選んで飲めるようになったこと?(大したことじゃないですけど)

MediaKite

ログイン創刊25周年おめでとうございます! 25年前に生まれた子供が立派な大人になっているんだ……と思ったら、ログインの偉大さを感じてしまいます。今後も話題豊富な内容で、いつまでも作り続けていただけること、お祈りしております。



UBISOFT

ログイン25周年記念おめでとうございます! 充実した内容にボリュームある体験版のオマケつきで、この価格を貫いてください!(『始末書』、大好きです)

第1位	(社)	『PETER JACKSON'S キング・コング オフィシャル ゲーム オブ ザ ムービー』リリース決定! ピーター・ジャクソンも惚れ込んだ、UBIイチオシの超大作!
第2位	(社)	TGS自社ブース初出展! 小さいながら無事出展できました(ご来場ありがとうございました!)
第3位	(社)	『プリンス・オブ・ペルシャ ケンシノ ココロ』のPS2版、Xbox版がWゴールド殿堂入り! PC版ではないのですが……ドンペリ2本ありがとうございました!

livedoor GAMES

おめでとうございます。25年とひと言で言ってはみたものの、すごいですねー。というか自分も中学生の頃からパソコン誌といえばログインとばかりに熟読していたなー。これからも30年、50年、100年……? と突っ走ってください。

第1位	(社)	会社の認知度が大幅にアップしたこと……かなりいろいろとお騒がせしております。
第2位	(個)	livedoor GAMESラインナップの充実。長年のフェイバリットゲームであった『QUAKE』の最新作を自分のところで販売できるとは……感慨深いです。もちろん『F.E.A.R.』も同様でして、奇しくも同時期に出るということでうれしくもあり、大変でもあります(ユーザーの皆さん、すいません)。

ワープゲートオンライン

25周年おめでとうございます! 来年ワープゲートは、はばたきます。あんなことや、こんなこともやっちゃいます。ご期待ください!

第1位	(個)	入社して2ヵ月後に事業所が分社化したこと
第2位	(社)	分社して1ヵ月半後にGDHグループになったこと
第3位	(個)	モバイルで入社したのに、なぜかセールスプロモーション担当になっていること

次号からは
今回ご協力いただいた
各メーカーをめぐる
『メーカーさん紀行』
が復活する予定!
お楽しみに～



メーカーさん大放出 祝25周年 特大プレゼント!!

ログイン25周年をお祝いしていただいたメーカーさんから、読者の皆さんにビッグなプレゼント！　ステキなゲームソフトやレアなグッズがズラリと並び、どれも欲しくて迷っちゃいそう。80種類あるからじっくり選んで応募してね！

総計625名様に当たる！

1 メモリースティックDuo MSD-128M
●アイ・オー・データ機器



3名

2 鉄道模型シミュレータ4 第3号
●アイマジック



3名

3 X-Men Legends Ⅱ: Rise of Apocalypse
●アクティビジョン



2名

4 Fantastic Four
●アクティビジョン



2名

5 QUAKE 4 英語版 日本語マニュアル付
●アクティビジョン



2名

6 Risk Your Life Part2 クライアントディスク
●アトラス



50名

7 極めるシリーズ あすは恋して
●アンバランス



3名

8 極めるシリーズ めっちゃGOLF ～高原でナイスショット！～
●アンバランス



3名

9 極めるシリーズ めっちゃGOLF ～海岸でナイスショット！～
●アンバランス



3名

10 本格的シリーズ 新幹線 山陽新幹線編
●アンバランス



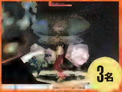
3名

11 『ショットオンライン』専用 オリジナルネットキャッシュ
●エキサイト



5名

12 フリフオンライン オリジナルスターターキット
●エキサイト



3名

13 バトルフィールド2
●エレクトロニック・アーツ



3名

14 ウルティマ オンライン 宝珠の守人
●エレクトロニック・アーツ



3名

15 大空にこだわろう！ 日本のエアライン
●オーバーランド



3名

16 トップをねらえ2! フィギュア『ディスヌフ』(ウェーブ) 鶴巻和哉氏サイン入り
●ガイナックス



1名

17 トップをねらえ2! フィギュア『ガンバスター』(海洋堂) 庵野秀明氏サイン入り
●ガイナックス



1名

18 『新世紀エヴァンゲリオン 碇シンジ育成計画』制作発表記念QUOカード
●ガイナックス



1名

19 巨商伝 スターターCDパッケージ
●ガマニアデジタルエンターテインメント



10名

20 エターナルカオス スターターCDパッケージ
●ガマニアデジタルエンターテインメント



10名

21 エミル・クロニクル・オインライン ビギナーズパッケージ
●ガンホー・オンライン・エンターテイメント



5名

22 はじめてのラグナロクオンラインVer.4
●ガンホー・オンライン・エンターテイメント



5名

23 Sound Blaster X-Fi Digital Audio
●クリエイティブメディア



1名

24 『ミュー ～奇蹟の大地～』無料プレイチケット
●ゲームオン



5名

25 『Gopets』マスコットキャラクターぬいぐるみ1種
●ゲームガーデン



250名

※種類は選べません。

Special Presents!!

26 『シールオンライン』スローターラビ ぬいぐるみ
●KESPI

10名

27 大航海時代 Online トライアルパック
●コーエー

3名

28 蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E
●工画堂スタジオ

2名

29 状況開始っ！
●工画堂スタジオ

2名

30 AS・ラビィ☆ 愛蔵版
●工画堂スタジオ

2名

31 『ファイナルファンタジーXI』マンドラゴラ帽子／WHITE
●コスパ

1名

32 『ファイナルファンタジーXI』マンドラゴラ帽子／BLACK
●コスパ

1名

33 『ときめきメモリアルONLINE』メタルユーキサイン入りテレカ
●コナミ

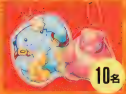
5名

34 『ときめきメモリアルONLINE』メタルユーキサイン入りクリアファイル
●コナミ

1名

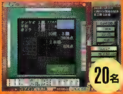
35 A列車で行こう7
●サイバーフロント

5名

36 『童話王国』"幻獣風船"キーホルダー 2種セット
●サクセス

10名

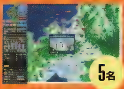
37 『女神幻想ダイナスティア』オリジナルアロマ 聖乙女の祈り
●シークレットガーデン

2名

38 『Maru-Jan』特製カード（無料体験ポイントつき）
●シグナルトークコーポレーション

20名

39 空母戦記2
●ジェネラル・サポート

3名

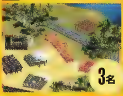
40 現代大戦略2005 ～護国の盾・イージス艦隊～
●システムソフト・アルファー

5名

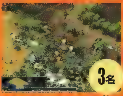
41 ファイアーキャプテン ～ファイアーデパートメント～
●ズー

3名

42 メディーバル ローズ ～中世都市建国～
●ズー

3名

43 コサックスII ～皇帝ナポレオン～
●ズー

3名

44 サドンストライクII ～ヒドゥンストロークII～
●ズー

3名

45 エバークエストII＆エバークエストII デザートオブ フレイムセット
●スクウェア・エニックス

1名

46 『エバークエストII』特製USBメモリー
●スクウェア・エニックス

3名

47 『エバークエストII』特製マネークリップ
●スクウェア・エニックス


5名

48 『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』特製グッズ
●スクウェア・エニックス

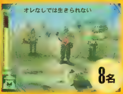
※製作中につき、画像はイメージです。
3名

49 英語イディオム50日 萌える学習キット～もえがく～
●スタジオサジタリウス

3名

50 セガPCソフト3本詰め合わせ
●セガ


3名

51 砂ぼうず～ポインちゃんと、愉快な仲間たち
●ゼロソフトウェア


8名

52 信長の野望 嵐世記
●ソースネクスト

5名

53 鬼武者3 PC
●ソースネクスト

5名

54 Layers-City magazine Vol.00 CD-ROM
●D4エンタープライズ


5名

55 ぼくは航空管制官2 福岡Oriental Wings
●テクノブレイン

3名

2005年10月号の当選者 ▶▶▶

1: [illegible] 神奈川県 [illegible] 2: サドンストライク [illegible] ロークII～ [illegible] ほか2名 [illegible] 宮本沙[illegible] [illegible] Special [illegible] 5: [illegible] 太平洋の嵐 [illegible] ほか [illegible] 6: [illegible] 7: [illegible] 8: [illegible] 県 山下祐[illegible] 9: [illegible] 北海道 川[illegible]

56 アジア回帰線飛行 Standard Edition
●テクノブレイン



3名

57 SHADOW FLARE Ⅰ&Ⅱ PACK
●電遊社



5名

58 ザナドゥ・ネクスト特典版(DVD-ROM版)
●日本ファルコム



2名

59 イース-フェルガナの誓い-特典版(DVD-ROM版)
●日本ファルコム



2名

60 パーフェクトコレクション イース-フェルガナの誓い-(音楽CD)
●日本ファルコム



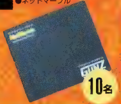
2名

61 『マビノギ』特製マグカップ
●ネクソンジャパン



25名

62 ネットマーブルオリジナルマウスパッド
●ネットマーブル



10名

63 高橋名人サイン入りログイン
●ハドソン



10名

64 『グラナド・エスパダ』ポスター
●ハンビットユビキタスエンターテイメント



10名

65 ローズオンライン
●フェイス



10名

66 『エミル・クロニクル・オンライン』マイクロファイバータオル"ウァテス"
●ブロッコリー



1名

67 『エミル・クロニクル・オンライン』マイクロファイバータオル"集合"
●ブロッコリー



1名

68 『エミル・クロニクル・オンライン』タイニー帽子
●ブロッコリー



1名

69 『エミル・クロニクル・オンライン』タイニーマグカップ
●ブロッコリー



1名

70 『エミル・クロニクル・オンライン』タイニー携帯ストラップ
●ブロッコリー



1名

71 ズー タイクーン2
●マイクロソフト



3名

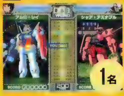
72 『ダーク・エイジ・オブ・キャメロット 日本語版』Tシャツ&キャップ
●Mythic Entertainment



※Tシャツの色は選べません。

10名

73 機動戦士ガンダム バトルタイピングゲーム(初回限定版)
●メディアカイト



1名

74 機動戦士Zガンダム バトルタイピングゲーム(初回限定版)
●メディアカイト



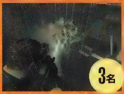
1名

75 トム・クランシーシリーズ スプリンターセル 完全日本語版
●ユービーアイソフト



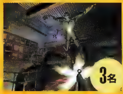
3名

76 トム・クランシーシリーズ スプリンターセル パンドラトゥモロー完全日本語版
●ユービーアイソフト



3名

77 F.E.A.R. 英語版/日本語マニュアル付-ディレクターズエディション-
●ライブドア



3名

78 エンパイア・アースⅡ 日本語版
●ライブドア



3名

79 ミストV 日本語版
●ライブドア



3名

80 ナイトオンライン スターターボックス ～文明開化キット付き～
●ワープゲートオンライン



3名

今月のクイズ ── Select The Answer

さぁ、欲しいプレゼントが決まった人はこのクイズに答えて応募しよう。2006年1月号で、めでたく25周年を迎えたPCゲーム雑誌といえば、いったいなんでしょうか？　右の4つの選択肢の中からひとつ選んで答えてちょうだい!!

1. ログイン
2. ヤングログイン
3. ログイン自身
4. デラろぐいん

2005年10月号の答え	④なんじゃコラァ

応募方法

応募希望の方は、官製ハガキまたはアンケートハガキに、左のクイズの答え、希望商品番号、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を記入の上、右のあて先までお送りください。官製ハガキでの応募はひとりにつき1枚までとさせていただきます。なお、当選者は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

あて先

〒102-8431
(株)エンターブレイン
ログイン編集部
ログイン1月号 特大プレゼント係
締切は12月22日(木) 必着

●応募規約について

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選した方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。ほかの懸賞の場合も同様です。







特集2

工画堂スタジオ

冬の新作ラッシュ

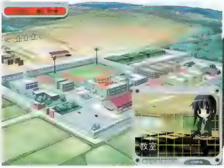
KOGADO Software Products

バラエティーに富んだ3タイトルが出揃った、工画堂スタジオの12月の新作。今回の特集では、それぞれの作品の魅力をクローズアップ!

状況開始っ!
じょうきょうかいしっ!

軍事+学園+美少女+メカが魅惑の連携!

12月に新作を3本発売する工画堂スタジオ。春にも『ブルーフロウ』と『蒼い空のネオスフィア』を立て続けに出したし、2005年も国産メーカーの老舗として業界を引っ張ってくれた。12月の作品の中でもどんな仕上がりになるか楽しみなのが、新設された開発部隊"きつねさんちーむ"によるアドベンチャーゲーム『状況開始っ!』だ。軍事関連や美少女は工画堂スタジオお得意のジャンルだけど、そこに学園という要素が加わったらどうなる? まずはそんな本作から紹介しよう。



⬆本作の舞台は軍学校。日本によく似た海洋国家・眞州は軍人教育がさかんだぞ。なので学園モノの恋愛アドベンチャーといっても、自分の学生時代とは違う雰囲気の中で学園生活を満喫できる。



ヒロインは全部で6人

恋仲になったあとはどうなる!?

工画堂スタジオの軍事モノと聞くと硬派な作品をイメージするかもしれないけれど、『状況開始っ!』は基本的に明るく、ドタバタな学園生活になるそうだぞ。主人公の岡崎正宗は普通科の二年次で、学園イチのイケメンとか秀才とかそういうアイドル性が前に出たキャラではなく、ごくごく普通の男子生徒。なんでも器用にこなせるが、なにか突出しているわけではなく……という正宗は、感情移入しやすそうなキャラクターだ。

そんな彼を取り巻くヒロインが、ここにいる6人。同級生もいれば先輩や後輩もいて、さらにひとまわりほど年齢の違う大人の女性まで恋の相手となりうる。性格もバラバラでみんな魅力的!



月山 香耶 (17)
(CV:福圓美里)

上級生と思えない小ささだが、眉目秀麗で文武両道、才色兼備の学園代表。機甲科三年次。
身長:145センチ
3サイズ:B71・W54・H73

友成 楓 (28)
(CV:伊月ゆい)

購買部の店員。うら若き未亡人で、双子をひとりで育てているぞ。性格は天然かつホンワカ系。
身長:159センチ
3サイズ:B87・W63・H95

一文字 京 (28)
(CV:笹島かほる)

整備科の主任教官かつ、多脚戦闘車両の整備主任。整備の腕も底なしの胃袋もスゴすぎ。
身長:168センチ
3サイズ:B92・W64・H94

千手院 奈津姫 (16)
(CV:伊藤静)

情報科二年次で、成績優秀だが問題児。お偉いさんの孫娘には教官も口が出せない。
身長:160センチ
3サイズ:B82・W63・H81



長曽祢 鈴莉 (15)
(CV:宮嶋羽衣)

普通科一年次。正宗によくなついている。おバカなところすら愛しい、明るい後輩だ。
身長:152センチ
3サイズ:B73・W62・H74

長船 真織 (16)
(CV:中原麻衣)

素直な性格の衛生科二年次。その笑顔に癒された男子生徒たちが続々とファンに!
身長:162センチ
3サイズ:B87・W61・H89

開発スタッフ Q&A

デビュー作『状況開始っ!』に対する
KITSUNE-SAN TEAM since2004
きつねさんちーむの意気込みは?



Q 軍学校が舞台なのは、なぜ?

A もともとミリタリー系のジャンルで進めていたのですが、完全な戦争状態を描くよりはその直前の曖昧な、いわゆる冷戦状態にしようと決めました。そして、その世界観を表現するためには第一線の部隊を扱うより、予備軍である軍学校を……といった理由からです。



Q ヒロインの数が6人になった決め手は?

A いわゆるキャラクターゲームとして成立させるにあたって検討した結果、同級生・先輩・後輩・タカビー・教官・キレイなお姉さんを登場させることになりました。その中でも先輩とキレイなお姉さんには、開発スタッフの特別なこだわりが入っている部分が多々あるかもしれません。



Q 注目してほしいポイントは?

A 若干、古い軍事ネタが盛り込まれている部分があります。あとは、美少女とメカの組み合わせなども注目していただければと……





Q きつねさんちーむとして、今後どんな作品を出していきたいですか?

A 今回の「状況開始っ!」で確立した世界観を継続して描いていければいいなぁと思っています。今後もきつねさんちーむ、そして工画堂スタジオをよろしくお願いします。

■2005年12月16日発売予定 ■メーカー/工画堂スタジオ ■本体価格/8800円 ■ジャンル/アドベンチャー ■OS/Windows2000&XP
■推奨環境/CPU:PentiumⅢ 800MHz以上 インストールサイズ:2GB以上 ■URL/http://www.p-x.jp/



case by Maori



case by Kaguya





軍学校だって恋のチャンスはあちこちに転がっているのだ

先行して11月25日に発売される予習用ソフト『状況開始っ!鎚浦予科練入学願書 ～PreludeBook & Disc～』（価格は1500円）によると、学園内には教室のほかにも演習場や教官室といった軍学校らしい場所があるほか、図書館にプール、学生寮のような学園モノの定番スポットもあるようだ。

前のページで紹介したように、生徒たるヒロインはそれぞれ学科や学年が異なり、大人組も立場の違う教官だったり、購買部の店員だったりするため、主人公の正宗は彼女たちを追いかけて恋のチャンスを芽生えさせなければならない。うまくコトを運べば、ここにあるようなイベントが発生して仲良くなれるわ、イベントグラフィックも楽しめるわといいことづくめ! ヒロインによっては、恋仲になった"その後"も描かれるぞ。



case by Suzuri

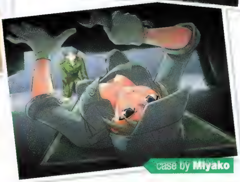




case by Kaede



case by Natsuki



case by Miyako

ヒロインを追いかけて 親密度アップを目指そう

ヒロインと仲良くなるための第一歩は、やはり会話　会話中に出てくる選択肢は相手の性格もふまえてセレクトしていこう。ゲーム内の時間ていう1年の間に、お目当てのヒロインとどんな思い出か作れるのだろうか……。コミカルに進む学園生活も、エンディング目前には怒涛の展開を迎えたりするのか!?





眞州皇立国防陸軍士官学校予科鎚浦高等部 通称"鎚浦予科練"の学科は?

学科





人気に応えて新作が早くもお目見え

蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E

伝説の発明家プロスペロ・フランカの孫娘であるナノカは、工房士として鍛錬中の身。『蒼い海のトリスティア』に『蒼い空のネオスフィア』と、メインシリーズではいろんな発明品を生み出して売り込み、繁盛させるという街発展パートがメインだったけど、こちらは本作ではお休み。発明ではなく、個性豊かなキャラクターの掛け合いを軸に、空中王国ネオスフィアの"ある危機"にナノカたちが立ち向かうという内容になっているぞ。



ナノカは相変わらず

徹夜三昧のご様子

本編である『蒼い空のネオスフィア』から半年以上経ったのちに発売される『どきどきアドベンチャー』。でも、ゲーム内の時間軸としてはナノカがネオスフィアを再建するべく奮闘している真っ最中……つまり本編ではまだエンディングに到達していない時期の話となる。



また徹夜で新アイテムを発明していたナノカを案じて叱るスツーカといい、それを見守るテンザンといい、本編と変わらぬプロスペロ発明工房ネオスフィア支店でのやりとりに、のっけからニヤリ。続いてお約束の爆発ハプニングまで! 太陽炉でお湯を沸かしたまま放置していたら、安全装置が作動せずにドカーンといってしまった。

ネネの一途な想いが

ついに報われる!?

太陽炉が壊れた影響で工房のお風呂に入れなかったナノカは、1日だけネネの世話になることに。ホテルハンプデンズの大きなお風呂にネネと入りながら、ナノカは爆発の原因を語る。どうやら工房への供給エネルギーが夜中に急な圧力低下を起こしたため、太陽炉の安全装置がリセットされてしまったとのことだが……。

のっけから大サービス





←ナノカが大好きなあまり、帝都からはるばるネオスフィアまでやって来たネネ。ナノカとふたりっきりで入浴できてテンションMAX!?

■2005年12月16日発売予定 ■メーカー／工画堂スタジオ ■本体価格／7140円 ■ジャンル／アドベンチャー ■OS／Windows98SE&Me&2000&XP
■推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ：600MB以上 ■URL／http://www.kogado.com/

エネルギー枯渇問題をめぐって王宮と元老院が対立

ナノカが工房で爆発を起こしたのと同じ頃、幼き女王・エリンシエが率いる王宮側と、グリャマン議長が束ねる元老院側も、エネルギーを供給するEプラントが向こう3年で止まってしまうことを知る。工房の供給エネルギー異常もこれで納得できたけど、ネオスフィアが存亡の危機に瀕していることも痛いほどわかってしまった。そこでナノカは本編同様、王宮側について問題の解決にあたるのだ。いっぽう、ライバルの元老院側は……。

王　宮　側





ナノカ・フランカ
CV:川澄綾子

万能工具スプレンディッド・インパクトがトレードマークの、"蒼い"シリーズのヒロイン。本作でもマイペースにがんばる!



元　老　院　側





パナビア・トーネイド
CV:千葉紗子

OVA『蒼い海のトリスティア』の登場キャラで、ゲームへの登場は本作が初。元老院側の工房士として帝都から訪れる。

パナビア設定画

エフェクティブEを手中に収めるのはどっち?



⬆エネルギー枯渇問題を打破するためには、ネオスフィア最深部に眠るといわれる未使用の新規Eプラント"エフェクティブE"が必要。王宮側と元老院側のどちらに起用された工房士が先に見つけるのだろうか?

POINT

おなじみのキャラクターも登場するぞ

ナノカを一方的にライバル視しているパナビアのテンションはミョーに高く、物語をグイグイ引っ張っていく。もちろんナノカとパナビアだけでなく、ここまでのストーリー展開にからんできたネネやエリンシエ、さらにはフェアリやノキも登場!　これまでにも誌面で毎月、本作の開発進行状況をお知らせしてきたわけだけど……おや?　先行掲載したイベントグラフィックから察するに、本作にはいろんな仕掛けがありそうな予感!





ナノカとパナビアの
頼もしい仲間も活躍

OVAから登場するのはパナビアだけじゃないぞ。パナビアが製作した戦闘用ゴーレム・フッケバインもMk-Ⅲにバージョンアップして見参。ゲーム初登場となるネオスフィア港でのイベントでは、パナビアが愛用の万能工具エンチャンテッド・ジーニアスをかかげてフッケバインを呼び寄せる(これがまたカッコイイ!)。ナノカのお供であるテンザンともども、ド迫力の見せ場が待っているのだ。工房士の女の子の横に必ずゴーレムあり!?



⬇➡OVAのゴーレム大会を思い出させるこの顔合わせ。右でフッケバインが乗っているバイクの製作者は"あの人"だ。



テンザンとフッケバインが魅せます!



ふたりが調査を進めていくと……

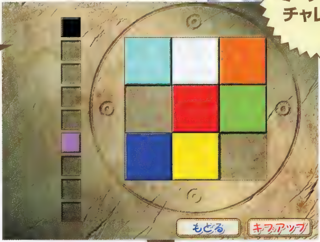


ストーリーの要所要所でミニゲームに挑戦することになる本作。プレイヤーはパナビア目線でいろんなお題に挑む……って、登場するキャラクターだけでなく、ミニゲームのほうにもゲームをやり込むと見えてくる要素がありそうだよね。ここではひとつ目のミニゲームの解きかたを伝授!

随所でミニゲームにチャレンジ

3×3マスのカラーパネルは 街での情報収集がカギ

調査を進めるなか、パナビアはネオスフィアの地下で操作盤(右の写真)を発見する。これはEプラントを手動制御するためのもので、カラーパネルを正しくはめると動かせるようになるのだ。その配置パターンを手探りで突き止めるのは至難の業。ここはネオスフィアの各地区をめぐって、住民からヒントをもらってくるといいぞ。最初にチャレンジするミニゲームだけに、見事クリアーして先に進みたいよね。



⬅最初のミニゲームは、3×3マスのワクの正しい位置に、カラーパネルをはめ込んでいくもの。



⬅すべての地区でヒントを聞き、それらをまとめると正しいパネルの配置がわかるってワケ。

ネオスフィア各地区を歩き回ろう







パナビアとジュラーブリクがだんだん名(?)コンビに

⬆本編で元老院に呼び寄せられてネオスフィアに来たスゴ腕の工房士・ジュラーブリクがパナビアに協力。年の差コンビだけど、接していくうちにだんだん理解し合って……。



ほかにもこんなミニゲームがあるぞ

カラーパネルのあとには、なんとも『蒼い空のネオスフィア』らしい発明品パネルが登場。材料と発明品のペアを作る形で配置していけばいいんだけど、これぞまさに記憶力との戦いに！　本編を遊んだときを思い返して、16種類ある材料ワクのうえに、発明品のパネルをはめ込んでいこう。

こういった頭を使うものもあれば、巧みなマウスさばきで切り抜けられるミニゲームもあって、飽きさせないどころかヒートアップ。ストーリーの続きともども、次はどんなミニゲームが出てくるのか気になって、初回のプレイでエンディングまで遊び続ける始末。今回みたいなストーリー重視の"蒼い"シリーズもいいなぁ。

材料と発明品の関連、全部覚えてるかな？



ミルフィス樹脂に万能軟膏薬、報復花火V2号、プレゼンタースーツなどなど、ナノカが本編で生み出した発明品の数々が左側にズラリ！　その材料が操作盤の上に配置されているので、その組み合わせを見抜いてペアを作っていけばいいのだ。

POINT

『蒼い空のネオスフィア』で培った知識が役立つのだ



⬆発明といえば本編のメイン。遊んだ人は当然覚えてるよね？　このミニゲームの影響で本編を再プレイしたくなっちゃいました。

コウモリを避けつつ 頂上目指して崖登り



ロッククライミングに挑戦するなんてミニゲームもあるのだ。飛んでくるコウモリに触れないようタイミングを計って（触れると落下!）、マウスでガシガシ登っていこう。

飛んでしゃがんで トロッコで爆走

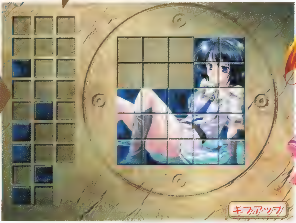


マウスの左ボタンでジャンプし、右で伏せながら洞窟内をトロッコで走り抜けるミニゲーム。ジャンプ中に伏せてタルと突起を同時に避けたりと、反射神経が命!



エフェクティブEを求めて調査を進めていくうちに、Eプラントの中枢に到達したパナビア。そこでまたもやハプニングが発生し、災難なことにビショ濡れになってしまう。そのあとのミニゲームでは、さっきのパナビアの姿がパズルに……。

このパズルは 左上の6マスが難関





POINT

ミニゲームはやり直しオーケー！

クリアーして進めると"いいこと"が



あの手この手でプレイヤーの力量を試してくるミニゲーム。話の続きが気になって先を急いでいるところに水をささないよう、クリアーできなくてもゲームオーバーにはならない仕組みになっているのだ。リトライも可能なので一度失敗してもめげずに挑戦しよう。クリアーして進めたミニゲームが多いほどエンディングを迎えたあとの"お楽しみ"が増えるので、がんばって!

どんな結末が待っているのか？



⬆アニメのAパートとBパートの間に入るアイキャッチのようなカットを挟みつつ、物語は進んでいくぞ。

★ASワールドのコンプリートパックが登場

AS・ラビィ☆愛蔵版

ミュージックアドベンチャーシリーズの第2弾『AS～エンジェリックセレナーデ』は、スピンアウトされた"ラビィ☆"やOVAも発売された(これらは次のページでご紹介)ヒット作。ASはのちにストーリーや音声を追加し、贅沢に作り込んだDVD版も出たのだ。そんなAS DVDとラビィ☆、OVAをセットにしたのがこの愛蔵版で、のちに完成する成瀬ちさとさんの新作イラストがパッケージに使われるそうだぞ。



パッケージイラストは
成瀬ちさとさんの描きおろし
お楽しみに♪





←↓新規イベントなどが追加されているのもAS DVDのポイント。



不思議な少女・ラスティの出会い



主人公の青年・クラビスは"ある事件"で記憶を失くし、それを取り戻すために旅をしている音楽家だ。いつしか手にしていた1枚の白い羽根は、自分とどんな関係があるのか？ それを見るたびに胸が痛くなることから大事なものだというのはわかるけれど、それがなんなのか、今のクラビスには知る手立てがない。そして羽根に導かれるように辺境の街フォンティーユを訪れたクラビスは、ラスティという名の少女と運命的な出会いを果たす。彼女の歌声に反応した羽根がほのかに温かくなって淡く光り出すも、ラスティからその理由を聞くことはできなかった。なぜならラスティは歌えても、しゃべることができなくて……。彼女に惹かれてこの街への滞在を決めたクラビスに、失くした記憶への道が開けていくぞ。

ミュージックアクションもアリ



クラビスが持ち歩いているのは魔法楽器の"フォルテール"。演奏シーン(ミュージックアクション)では右から音符が流れてくるので、それに描かれているAやJといった指示どおりにタイミングよくキーボードを叩いてメロディーを奏でていくのだ。ヒロインの歌声を妨げないよう、どんな曲調の曲も弾きこなしていこう。





キーボードで伴奏



←↑ラスティ(声：飯塚雅弓)のほか、アルテ(声：園崎未恵)の伴奏役も務める。ふたつのキーの同時押しで和音を奏でたりと、普段使っているキーボードが鍵盤楽器に！ 名曲揃いで、曲を聴きたいがためについつい練習しちゃうのだ。

■2005年12月22日発売予定 ■メーカー／工画堂スタジオ ■本体価格／8800円 ■ジャンル／アドベンチャー
■OS／Windows98＆Me＆2000＆XP ■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 800MHz以上 ■URL／http://www.kogado.com/

収録その2

AS登場キャラクターがアナザーワールドで大暴れ!?



前のページのラスティと別人!? いえいえ、同一人物ですよ。ASの大ヒットを受けてその後発売された『まじかるトワラー・エンジェルラビィ☆傑作選』は、UNDER17が歌うノリノリの主題歌『天罰!エンジェルラビィ』でもおなじみ。TVアニメのごとくオープニングつきで、見れば再び"天罰"コールが頭から離れなくなるはず! ゲームのほうもそのテンションに負けないはじけっぷりで、魔法のバトンを託されたラスティがエンジェルラビィ☆に変身し、フォンティーユを支配しようとたくらむ悪の秘密結社ネオベランニードから街を守るべく活躍するぞ。ASでひそかにファンが多かったラスティのお母さん(シアリィ)の出番もグッと増えているのだ。





ASと比べて楽しいキャラクター設定



ASではラスティとともにヒロインとして登場したフィアとサーリア、アルテ。3人とのエンディングもラスティ編ともども泣ける展開だったけど、こちらではキャラ名こそ同じものの、設定が一転しているぞ。ネコの精霊・サーリアはラスティに飼われ、フィアとアルテはネオベランニードの幹部に……。そしてラスティのやさしいお母さん・シアリィが悪の総統!?



悪の秘密結社 ネオベランニードにバトントワリングで対抗



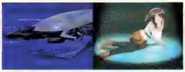
⬆ネオベランニードが怪人たち(とはいえカワイイ系)を送り込んでくるので、やっつけないと! 画面に次々と出てくるポイントをマウスでクリック。それに合わせてラビィ☆がバトンをクルクル回すぞ。

太っ腹! OVA版ラビィ☆も丸ごと入ってます



魔法と科学を融合させて飛躍的に発展するも、大魔法戦争によって滅びの道を歩んでしまった未来の人類。生き残った人々が数千年の時をかけて痛手から立ち直るが、また同じ過ちを繰り返そうとしていて……。その歴史を正すべく、ラスティたち"天使"が地上に舞い降りるぞ。ラスティが未来型バイク・モトルセッジ(愛称モーちゃん)に乗るシーンもアリと、OVA版ならではの世界が描かれる。





OVA『天罰エンジェルラビィ☆』



収録その3

STAFF
監督:石平信司
キャラクター原案:成瀬ちさと
キャラクターデザイン:鈴木典孝
音楽:UNDER17
アニメーション制作:AIC

CAST
ラスティ=ファースン:飯塚雅弓(エンジェル=ラビィ)
フィア=ノート:かかずゆみ(ライトニング=ミリィ)
サーリア=ウィネス:小森まなみ
シアリィ=ファースン:小山裕香
アルテ=セーマ:園崎未恵

『状況開始っ!』 KITSUNE-SAN TEAM since2004 & 『蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー』 くまさんちーむ ・KUMASAN TEAM・ 以外の

各開発チームの2006年の意気込みは?





うさぎさんちーむ

USAGI SAN TEAM SINCE 1993

いつもご声援ありがとうございます。現在、新作を鋭意製作中です。うさぎさんちーむとしては、いつも新しいことにチャレンジしつつ、よい意味で皆さんの期待を裏切るものができるといいと思っています。どうかご期待ください。

いるかさんちーむ

IRUKASAN TEAM SINCE2001

皆様、いかがお過ごしでしょうか? いるかさんチームは、来年度発売予定のソフト作りに専念しております。まだまだ内容を開示できる状況ではありませんが、良作になるようにがんばります。10月13日に日本一ソフトウェア様から発売されたプレイステーション2用ソフト『羅刹 -Alternative-』は評判がよく、私どももうれしいかぎりです。

くろねこさんちーむ

くろねこさん ちーむ -since 1998-

くろねこさんちーむでは、以前『期待の新作情報』コーナーでも少しだけご紹介させていただきましたRPG『イアルサーガ(仮称)』が、まだまだ鋭意開発進行中だったりします。誌面に掲載された開発中の画面グラフィックも、大きく変更されつつあります。完成までには今しばらくのお時間をいただくことになりそうですが、雑誌で大きく紹介できるようになるそのときまで、忘れないでいてくださるとうれしいです。



パンダサンチーム

熊猫公司 パンダサンチーム

工画堂では異色のパンダサンチームです。日本所有のパンダさんがいなくなってしまう流れと同調して活気がありませんが、現在鋭意繁殖中であります。公開できるぐらい大きく育つまで、今しばらくお待ちください。

特典いろいろ

新作はOMNISHOPで予約するが吉

URL http://www.kogado.com/

12月16日に揃って発売される『状況開始っ!』と『蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー』は、工画堂スタジオの公式サイトに内にて営業中の通販コーナー・OMNISHOPで予約するのがオススメ。ほかでは手に入らないデータCDやグッズがもらえるのだ。

どちらもミュージックアドベンチャーシリーズ作品で演奏できるプラグインデータつきなのがナイス。CooRieが歌う『状況開始っ!』の主題歌『風〜スタートライン』や、野川さくらさんが歌う『蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー』の主題歌『Ancient View』を、『AS・ラビィ☆ 愛蔵版』で弾く……これこそ工画堂スタジオファンの鑑たる楽しみかた。『ネオどきプレミアムCD』にはラジオネオスフィアの特別版も入っているぞ。

状況開始っ!

特典その1:
鎚浦予科練入学願書
〜状況開始っ!PreludeBook & Disc〜

特典その2:
状況開始っ! プレミアムCD

蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E

特典その1:
駒都えーじ氏 描きおろしテレカ

特典その2:
ネオどきプレミアムCD

どちらもOMNISHOPだけの2大特典つき

OMNISHOPの人気商品は? 10月の売上ランキングをチェック!



ナノカ & ラファルー抱き枕カバー 1万2000円



クロウディア抱き枕カバー 1万2000円

抱き枕カバー強し! 今年の夏コミでも大人気だったそうで、12月に開催される冬コミの工画堂スタジオブースでの売れ行きも気になるところ。この冬のイベントではほかにも『状況開始っ!』グッズに注目しよう。



羊の方舟 3000円

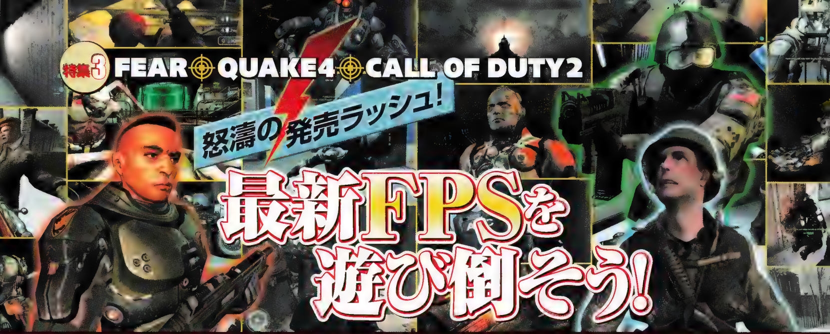


ファル & リセ マイクロファイバータオル 3000円



第5位 蒼い空のネオスフィア カードバインダー 3000円

新春キャンペーンもあるぞ▶ 12月に発売される『状況開始っ!』と『蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E』、『AS・ラビィ☆ 愛蔵版』の3タイトルのうち、2本購入した人に"いいもの"をあげちゃう新春キャンペーンを実施予定とのこと。なにがもらえるのか、発表が楽しみ!



特集3 FEAR QUAKE4 CALL OF DUTY2

怒濤の発売ラッシュ!

最新FPSを遊び倒そう!

今FPSはPCゲームの中で最高にアツイんです!!

FPSとは、"ファースト・パーソンビュー・シューティング"の略で……なんて書くと堅苦しいし、英語拒絶反応のある人にはハードル上げちゃうね、ごめん。んとね、簡単に言っちゃえば、自分視点で向かってくる敵をコンチクショーとばかりにバンバン撃ちまくるゲームのことですッ!

FPSがほかのPCゲームより素晴らしい点はズバリ、シングルとマルチプレイの2種類の楽しみかたを"狙った相手を撃つ"というシンプルなゲーム性のもとで簡単にできちゃうこと。そこはキャラのレベルだとか、アイテムの性能とかウザイこと一切なしの単純な世界。ただひたすら自分以外の動くモノを撃ちまくればいい。シングルプレイでディープなストーリーを堪能したあとは、鍛えたウデでネット対戦デビュー! と、一貫したシンプルなゲーム性のもとにFPSの世界を丸ごと楽しめるワケ。こんなジャンルほかにないでしょ!?

しかも今年の年末は『F.E.A.R.』、『QUAKE 4』、『CALL OF DUTY 2』とビッグタイトルが続々リリース。FPS未体験の読者ちゃんはこのチャンスを逃す手はないっての! そこでこの第3特集では、最新3大タイトルを紹介しつつ広く読者ちゃんにFPSのオモシロさを知っていただきたい! ってか、いただけッ!(さらに強調)



ひと粒で2度オイシイッ!



↑➡シングルプレイもマルチプレイもゲームプレイの根っこは一緒。"自分の視界を遮るヤツはブチ殺す!"だけ。……だけって(笑)。そんな凶暴なゲーム性なもんだからプレイ中はアドレナ指数上がりまくりですヨ。

最新FPS三大要素

進化し続けるグラフィックの美しさ



新しいFPSが発表になると、まず楽しみなのがゲーム映像のクォリティーだ。というのも、欧米ではゲームのグラフィックはFPSが最先端(日本だとRPGだね)。その"一人称視点"というゲームの性質上、3D CGによる表現が不可欠なだけに、ゲームメーカーもグラフィック・エンジンの開発にチカラを入れていて、より美しくリアルな映像を追い求めているのだ。そのおかげでFPSファンは新作のたびに最先端のゲーム映像を拝めるというワケ。なんかお得でしょ!?

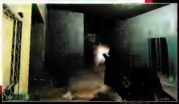
シングルプレイを盛り上げるデモシーン

最近のFPSのハヤリは、ゲーム中にリアルタイム・レンダリングによるデモシーンを入れること。ストーリーがビジュアル化することで、より深く物語を楽しめるようになった。



興奮度120パーセントのマルチプレイ

ネットを介して世界中のプレイヤーと銃撃戦を楽しめるモード。その世界は完全実力主義のガチンコ勝負。各々のプレイヤーが切磋拓磨して、毎夜(昼も?)戦っているぞ。





ジャパニーズ・ホラー風味の恐怖が織りなす戦慄のFPS

F.E.A.R.

FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON

『ザ・リング』、『呪怨』など日本の恐怖映画が米国でリメイクされて人気を博したのは記憶に新しいところ。そんなブームの影響から、FPSでもアノ精神的な恐怖を題材にした『F.E.A.R.』が登場。奇しくも恐怖の逆輸入となった本作はハンパないほど怖いFPSだった!!

シングル SINGLE プレイ　ホラー演出てんこ盛り! 椅子から飛び上がるほどコワイ!

プレイヤーは、暴動の発生した軍事研究所を鎮圧する特殊部隊チームの一員となって、暴動の首謀者を拘束すべく追跡することになる。その捜査の道すがら、首謀者の護衛兵との銃撃戦や、数々のコワ〜イ怪奇現象に遭遇することになるのだ。とにかく本作で描かれる怪奇現象はおっかない! 振り向いたら謎の少女がソッと立っていたり、急に血まみれの死体が降ってきたり、もう完全に遊園地のお化け屋敷状態。そして、さらに恐怖をかき立てるのがゲーム中に挿入されるデモシーン。最新グラフィック・エンジンで、さまざまな特殊効果を用いて描かれた映像は怖スギだけど美しさに思わず凝視しちゃう。そういう意味では、ぜひ高解像度でプレイしてほしいFPSだ。

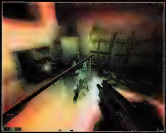




⬅本作の重要人物、謎の少女アルマ。彼女の姿を見かけたら注意。恐ろしいことが起きます。で、コレただいま恐怖中(笑)。

マルチ MULTI プレイ　対戦相手がスローモーション!? 一風変わった対戦プレイを楽しめる!

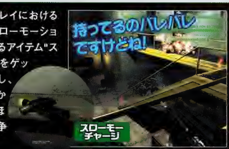
本作の主人公は特殊能力で、周囲の時間の流れを遅くするというチカラがある(映画『マトリックス』なアレ)。そのフィーチャーを使って、本作では独特のマルチプレイを実現。なんたってスピーディーなゲーム展開がウリのはずのFPSなのに、逆にスピードが遅くなっちゃうんだからビックリ(笑)。こんな独特なネット対戦を楽しめるのはF.E.A.R.しかありませんヨ!



⬆スローモーションが発動すると写真のように画面が歪み周囲の時間の流れが遅くなる。

勝利への道はスローモーチャージ!

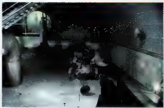
本作のマルチプレイにおける常勝の秘策は、スローモーションを使用可能にするアイテム"スローモーチャージ"をゲットすること。ただし、ゲーム中に1個しか登場しないので、ほかのプレイヤーと争奪戦になるぞ。



⬅アイテム所持者はいつも画面に表示されて追われる立場に。サイアクです!

オトナにはナ・イ・ショ♥ F.E.A.R.なゴア演出

いくら精神的恐怖を演出してるといっても、そこは洋ゲー。やっぱり過激なゴア(流血)演出あるッス。とくにスゴイというか惨いのが至近距離でのショットガン銃撃ッス。いろんな部位がポロリと取れちゃうッス。あと、壁に飛び散る返り血の描写もすっげぇッス! 銃撃戦終わったら周囲が血の海ってこともざらッス。マジッス!



⬆やっぱりポロリもアリな本作。ポロッた部分を蹴れたりするけどマジ内緒で(笑)。

■発売中(2005年10月20日発売) ■メーカー/ライブドア ■本体価格/6279円 ■ジャンル/アクション
■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/Pentium4 3.0GHz以上 インストールサイズ:5GB以上
■URL/http://game.livedoor.com/



最新グラフィック・エンジンで蘇るキング・オブ・FPS!!

QUAKE 4

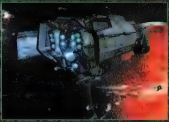
1996年に登場したシリーズ第1作目から全世界のFPSファンに圧倒的な支持を受けているFPSの最新作が登場！　本作では旧作『QUAKE II』で描かれた宇宙海兵隊とエイリアン"ストログ"との存亡を賭けた戦いの最終章が語られることに。今度もやっぱり戦争だッ！

シングルプレイ 高画質で描かれるディープなストーリー

とにかく驚かされるのが、シングルプレイの演出が大幅に変革されたこと。正直、以前までのQUAKEのシングルプレイモードはマルチプレイの練習程度"オマケ感覚"で楽しむぐらいのチープな作りだった。ネットワークによるFPSのマルチプレイを実現したタイトルだけに、開発サイドもマルチプレイの改良やアドオンの開発ということに重点を置いていたのだ。それが今回シングルプレイも大幅に刷新されて、ゲーム中にドラマチックなデモシーンが導入されたり、ビークル（乗り物）に乗ったり、はては巨大ロボットと戦ったりと、ダイナミックな演出が散りばめられた今風のFPSに生まれ変わったのだ。



QUAKE 4 ストーリーライン



21世紀の中頃、"ストログ"と名乗る野蛮なエイリアンの大軍が地球を来襲。人類は迎え撃つも、数年間に及ぶ戦争により資源が枯渇し追いつめられつつあった。そんな折りに、起死回生の作戦としてストログの母星に反撃作戦を展開。強襲部隊の第一陣は激しい迎撃の中、地上に降り立つのだった……。

最凶最悪のエイリアン"ストログ（STROGG）"が憎いッ!

QUAKEシリーズといえば敵役のエイリアン"ストログ"の存在を忘れちゃダメでしょ。本作でストログは最新のグラフィック・エンジンによって、その異様な造形に磨きがかかってます！　そこでよく見てみるとストログが機械と人間が融合した醜悪なサイボーグ生物だということがわかる。ストログは人類を侵略するために、わざわざ人間の死体を改造して戦闘員を作っているというワケ。なんともダークな設定だ。ちなみにこの設定はのちのストーリー展開の伏線だったりするんですけどネ！



↑なんとも薄気味悪い独特のデザイン。ちなみにストーリー後半では、ストログ兵士製造工場が登場。ハンパなく気持ち悪いヨ♪



■発売中（2005年10月27日発売）■メーカー／ライブドア　■本体価格／7329円　■ジャンル／アクション　■OS／Windows2000&XP
■推奨環境／Pentium4 2.0GHz以上　インストールサイズ：2GB以上　■URL／http://game.livedoor.com/

心強い"ライノ小隊"の仲間たち!

FPSの主人公はアクションヒーローよろしく単身敵地に乗り込むことが多いんだけど、本作では主人公が所属する強襲部隊"ライノ小隊"の戦友たちが場面によってサポートしてくれるぞ。仲間が同行するときには直接命令は下せないが、AIによって自動戦闘するのだ。また仲間は戦闘員以外にも、衛生兵や技術兵がいて、体力の回復やアーマーの修理、武器のアップグレードといったプレイヤーの後方支援をしてくれる。





⬅兵士のAIがあまりに賢いせいか、プレイヤーの標的すら横取りして倒しちゃうときも(笑)。

シリーズ初のビークル搭乗!

硬派なFPSプレイヤーが多いQUAKEファンの「ビークル(乗り物)を操縦するなんて、QUAKEじゃないよ!」なんて声が聞こえてくるような気が(笑)。登場するビークルは戦車に二足歩行のロボット(!)。戦車は足回りがホバークラフトのように浮くので、移動に若干の慣性が働くことに注意。二足歩行ロボットのほうは移動速度が遅いので、襲ってくる敵を先読みして攻撃しないとハチの巣にされるぞ。



⬆さすがの宇宙海兵隊もデカイ巨大クモのロボットの前では無力。戦車砲を撃ちまくれ!



⬆➡日本人の目からは残念すぎるデザインのロボットだが、その火力は気持ちいいくらい絶大。試運しちゃえ!

マルチプレイ ネット対戦の定番! スピーディーな攻防に燃える!

今、ネットでさまざまなFPSのマルチプレイが楽しまれているが、その中でも1、2を争うほど人気があるのが本作のマルチプレイだ。その人気の秘密は、シリーズ1作目から変わることのないスピーディーなゲーム展開。つねに全力疾走しているような爽快感はほかのゲームでは味わえない。そういう意味では、スピード感あふれる本作のマルチプレイはちょっとだけ玄人向きかもしれない。それでも遊びやすさは一級品。ぜひ一度、世界標準のFPSのマルチプレイを楽しんでもらいたい!



対戦サーバーは1000超!



⬅このように、検索してみれば1000件程度のゲームサーバーは簡単に見つけることができちゃう。いかにQUAKE4が世界中で親しまれているかがわかりますな。

フレンドリスト新設



➡本作からフレンドリストが追加になった。友達になったら、ESCキーを押してサーバーメニューを呼び出して、PLAYERの項目を選んでリストに追加しよう。

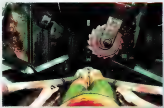
勝利への道はSPECTERモードでの観察

マルチプレイではいきなりゲームに参加するのは無謀だ。武器やアイテムの配置といった重要ポイントを大雑把でもいいからアタマに叩き込んでおこう。そこで活躍するのがこのSPECTERモード。このモードはゲームに参加せずに、対戦状況をいろんな視点で観察できる。これを利用してマップをしっかり覚えよう。



オトナにはナ・イ・ショ♥ QUAKE4なゴア演出

数々のゴア表現をしてきたQUAKEですが、今回はマジやばいッス。なんと丸ごと1本デモシーンでゴア演出連発ッス。それはシングルプレイ中盤の"主人公改造シーン"ッス。人間だった主人公をストログ兵にするため、機械のパーツを埋め込む手術が施されるッス。飛び散る血に主人公の叫び声……軽くトラウマになりそうな勢いッス!



⬆地球に侵略するほどの科学技術を持つクセに手術に丸ノコとはコイツら真性Sだ。絶対。



ミリタリー系FPSの名作が満を持して続編リリース!

CALL OF DUTY 2

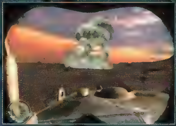
"戦場のリアルさ"を迫力ある映像で描いたミリタリー系FPS『CALL OF DUTY』シリーズの最新作。本作では定評のあったリアリティーがさらにディテールアップ。視界を塞ぐ煙や、あちこちで飛び交う兵士たちの怒号は、プレイヤーをホンモノの戦場へと導くのだッ!

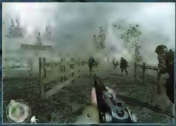
シングルプレイ 思わず腰が引けるほどの迫力ある臨場感!

今回特集3で紹介した3本の最新FPSの中で、最もゲームへの没入感が高いのがこの『CALL OF DUTY 2』(以下、COD2)のシングルプレイだ。四方八方から飛んでくる銃弾、耳をつんざく迫撃砲の爆音、絶えまなく続く兵士たちの怒号と、ゲームを始めた瞬間から戦場に放り出されたような焦りにも似た気持ちにさせられるくらいリアル。ミリタリー系FPS好きなら間違いなく買いの1本だ!

余談だが、同タイトルが家庭用ゲーム機Xbox360でリリース予定だぞ。話題のゲーム機よりひと足お先にプレイできるのってなんだか優越感があると思うのだけど、どう?(笑)







リアルな戦場を完璧に再現するために最新エンジンを導入!

すべてCOD2のために新しく作り上げたというグラフィック・エンジンは、戦場の臨場感をモニターに再現することに成功している。前作はハリウッド映画のようなダイナミックなグラフィックで楽しませるというのが目的だったが、本作ではさらに"リアルさ"を追求。陽炎や煙といった特殊効果を再現している。また映像に負けず劣らずの迫力を再現しているサウンド・エンジンも本作のために作り直された。高品質のサウンド再生とシームレスに喋り続ける(ときには叫ぶ)兵士の会話を実現して、臨場感の一躍を担っているのだ。

映像【Graphic】



⬆最新クラフィック・エンジンによる描写てとくに驚かされるのか煙や爆発の特殊効果。爆炎の広がりかたか実写のようにリアル。

音響【Sound】



⬆頭上を走り抜ける戦車の音にビビりまくり。リアルな音響はハリウッド映画クラスです!

⬇兵士達の怒号が臨場感を煽る。ときに命令等を叫んでる場合があるので聞き漏らさないように。



■発売中(2005年10月25日発売) ■メーカー/Activision ■本体価格/6980円(Collector's Editionは7980円) ■ジャンル/アクション
■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/Pentium4 1.4GHz以上 インストールサイズ:4GB以上 ■URL/http://www.callofduty.com/

アメリカ、イギリス、ロシア軍の激戦となった戦場を追体験!

前作は各国のミッションを順番にプレイしていく仕様だったが、本作では任意のミッションを選べるようになった。ミッション途中で行き詰まっても、ほかのミッションを楽しめるぞ。ただし、モノによっては、ほかの特定のミッションを先にクリアーしないという"条件付け"がされているものがあるので注意。お気に入りの国を真っ先にクリアーするもよし、時系列どおり順番に遊ぶもよし、攻略方法はプレイヤー次第だ。



⬅ミッションをクリアーしていくと、このように新しいミッションが追加される仕組みだ。

アメリカ軍

ロシア軍、イギリス軍の一部のミッションを攻略すると、満を持して登場するのがこのアメリカ軍ミッション。もちろん目玉はあの有名なノルマンディー上陸作戦。前作でも収録されていたミッションがリニューアルされるという珍しいもの。しかし、COD2の最新グラフィック・エンジンによって、とんでもなくリアルかつ大迫力なものに生まれ変わった。



⬆前作以上の激戦ぶりにビックリ。今回はドイツ軍のバンカーをひとつずつ破壊していくぞ。

ロシア軍

まず最初に選択可能なのが、このロシア軍ミッションだ。プレイヤーは一兵卒のバシリ・イヴァノビッチ・コスロブとなってロシア軍の戦史(モスクワでのドイツ軍侵攻や、スターリングラードでの激戦)を追体験することになる。ゲーム序盤は、チュートリアルになっていて、同志教官からの熱意あふれまくりの指導を受けて基本操作を学ぶことになる。



⬅軍事訓練中にドイツ軍が攻めてきて混乱のロシア軍。



➡ドイツ軍侵攻で破壊された施設の復旧のために奔走。

イギリス軍

ロシア軍の最初のステージを攻略するとプレイできるようになるのが、このイギリス軍ミッションだ。イギリス軍が活躍した南アフリカ戦線を中心に追体験することになる。前作でも好評だった戦車ステージはここ。ミッション"The Tank Squadrons"では、デビッド・ウェルシュ司令官となって戦車部隊を率いてドイツ軍機械化師団を相手に戦車戦を繰り広げる。



⬅イギリス戦車部隊と連携しての戦い。迫力満点っ!



➡エジプト北部の都市エル・アラメインでの市街地戦。

マルチプレイ 戦場を知るものが生き残る対戦プレイ

QUAKEのようなマップの中を走り回って見かけた敵に片っ端からぶっ放す、というスポーツ感覚のマルチプレイとまったく正反対に位置するのがCOD2の対戦プレイだ。ここで重要なのは、いかに相手に気づかれずに攻撃や移動ができるかということだ。理由は、対戦プレイで使用される多くのマップが市街地戦だから。瓦礫や建物を上手く利用して戦うと非常に有利となるのだ。移動はできるだけ建物の壁に沿って移動するといった現実の戦術が有効。まさにネット版のサバイバルゲーム感覚だ。





⬆建物内にも自由に出入りできるので、このような廃墟のマップでは敵がどこに隠れているかわからない恐怖がある。

狙撃兵でキル・ポイントを稼ぐ

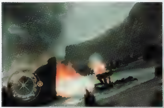
COD2での常勝を目指す初心者には狙撃がオススメ。無理にマップ内を移動すると、上級者の餌食となるのがオチ。建物の2階や瓦礫の中など、これはと思った場所に陣取って敵を狙い撃とう。ただし、あまり一箇所の場所に留まって攻撃していると、自分の居場所がバレるので注意。場所を変えつつ狙撃を繰り返すのだ。



⬆移動する敵を狙撃するのは難しいので練習あるのみ。ちなみに写真は思いっきりバレたの図。

オトナにはナ・イ・ショ♥ CALL OF DUTY 2なゴア演出

本作の場合はゴア演出といっても、あんまり血が出ないッス。そのかわり、なんかやたら簡単に人が逝っちゃうッス。とくに激しいのがアメリカ軍ミッションの"D-DAY"、ノルマンディー上陸作戦で何十人という兵士がオマハビーチになだれ込むんですけど、そこで阿鼻叫喚の地獄絵図が展開するッス。超ヤバイッス。もう帰っていいッスか?



⬆上陸艦から火だるまの兵士が飛び出す、って映画からインスパイアされすぎ!

絶賛発売中の『NZ(ネットゾーン)Vol.03』でもFPSを臨時特集! 買っとけ〜!

ついにきたクロニクル4!!
2006年2月正式導入決定

LINEAGE II
THE CHAOTIC CHRONICLE

Scions of Destiny
CHRONICLE 4

今年の5月に「クロニクル3」が導入されて以来、長い沈黙を保ってきたリネージュII（以下リネII）。そこへようやく「クロニクル4」の情報が飛び込んできた。超大型と言われるクロニクル4の内容を大公開!

至高の冒険者"英雄"を目指す新たなる旅路




史上最大規模となるアップデート内容

リネII ファンが待ちに待ったクロニクル4の導入時期が来年の2月に決定したぞ！　半年ごとのアップデートというペースからは、若干ズレてしまったが、その充実した内容を知れば、納得いただけるはず。

大きなところをいくつかピックアップすると、まず究極の装備品となるSグレードアイテムと、防御力はゼロながらいろいろな着飾りができるファッションアイテムの追加が挙げられる。次にレベル上限が78に引き上げられたことに伴う三次転職システムと、"ノーブレス"、"英雄"という新たなるクラスの実装。さらにオークとドワーフの村と初級ダンジョンしかなく、ひっそりとしていたエルモアにふたつの新領地が加わり、火竜ヴァラカスを始めとした未知なるモンスターが続々と登場する。

このようにクロニクル4は、システム的にもコンテンツ的にも、過去のクロニクルのボリュームを圧倒する内容で、既存のプレイヤーの冒険心を満たしてくれることは必至。まだまだ語り尽くせないほどの魅力を秘めてはいるが、今月は前述した3つのポイントを中心に紹介していこう。

クロニクル4特設サイトオープン

リネIIの公式ホームページではクロニクル4の特設サイトが設置され、最新情報が入手できるようになっている。更新日は毎週金曜日に少しずつクロニクル4のシステムや世界が公開されていくぞ。

また、クロニクル4のゲーム内ムービーとCGによるイメージムービーもアップされている。クロニクル4の魅力をギュッと凝縮した内容で、ファンならずとも必見。とにかく一度チェックしてみよう。

URL　http://www.lineage2.jp/



■正式サービス中（2004年6月25日サービス開始）　■メーカー／エヌ・シー・ジャパン　■本体価格／無料ダウンロード　■利用料金／30日3000円、60日5400円、90日7200円
■OS／Windows2000＆XP　■推奨環境／CPU：Pentium4 2.4GHz以上　インストールサイズ：5GB以上　■URL／http://www.lineage2.jp/

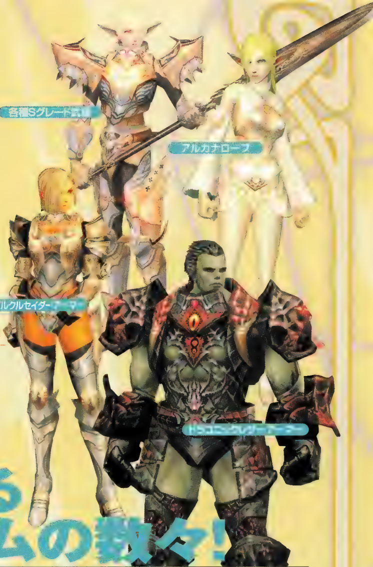
豪華絢爛たるニューアイテムの数々！

ファンションアイテムが充実

リネⅡの最大の魅力は、美しいビジュアルであることは周知のことだが、クロニクル4ではそれに加え、個性を出せるアイテムが多数追加される。具体的には最強の装備品たるSグレードアイテム、ゲーム内の式典や結婚式で使えそうな礼服アイテム、さらに眼帯やウサ耳などのヘアーアクセサリー類も充実している。戦闘とは関係ないファッションアイテムが増えたことで、冒険時に装備する鎧とは別に、村での滞在時にはちょっとしたオシャレを楽しむ、という感じで着分けるプレイヤーが増えそうだ。



➡礼服を着た男女のキャラがふたり並ぶと、結婚式のような雰囲気になる!?



最強のSグレード装備品が追加

ついにリネⅡで最高グレードとなるSグレードの装備品が導入される。性能の高さもさることながら、その豪華絢爛さと言ったら！　各種武器はもちろんだが、防具類は重装鎧として"インペリアルクルセイダーアーマー"、軽装鎧として"ドラゴニックレザーアーマー"、ローブとしては"アルカナローブ"と、各1種類ずつ追加される。どれもスゴそうな装備品ばかりで目移りする！



お祝いごとに欠かせない礼服も！

城主血盟に入っていれば、同盟員との集いや、ほかの冒険者との付き合いも増えてくるはず。そんなときはビシッとした格好で決めたいところだ。クロニクル4では男性用のタキシードと、女性用のウェディングドレスが導入される。これらはクエストをクリアーすることで入手できるぞ。

着用時の特徴

- **武器が装備できない**
- **スキルが使用不能**
- **攻撃モーションは拳と同様**
- **とにかく目立てる!**



タキシード



ウェディングドレス

個性的なアクセサリーが続々登場

クロニクル3で導入された"パーティーマスク"は異色のアイテムとして現在でも人気があるが、その機能を拡張したものが、ヘアーアクセサリーアイテムだ。右で紹介するようなウサ耳、眼帯、髪飾り、そしてサークレットなど、シチュエーションに応じてキャラを着飾らせることができる。これらのファッションアイテムは防御力はまったくないが、一流の冒険者なら、強さだけでなくファッションにもこだわりたいところだよね！



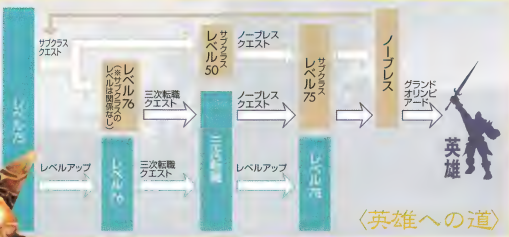
クロニクル4では、システム面でも大きな変更が入る。すなわちノーブレス、英雄という新しいクラスの存在だ。これらはレベル75を超えたキャラが挑戦する上位のクラスであり、ノーブレスの場合は専用のクエストのクリアーが、英雄の場合はノーブレス同士で行なわれるPvP"グランドオリンピアード"で最高得点を叩き出しての勝利が必須条件となる。

まずは右の図を見てほしい。ノーブレスになるには、最低限サブクラスのレベルを75にしたうえで、ノーブレスクエストのクリアーが必要だ。しかし、その状態ではグランドオリンピアードには参加できない。英雄になるには、三次転職クエストのクリアーも必要になる。なお、一度ノーブレスになると再度サブクラスを加えたとしても、そのジョブはノーブレスというステータスを持ち、以下で紹介する数々の特典を受けることができるぞ。

もうひとつの選択　三次転職

現状ではノーブレスの最低条件であるサブクラスがレベル75になっているプレーヤーは、ほんのひと握り。もっとゆっくり遊びたい人に向けては、三次転職システムがあり、これはこれで現実的な選択だ。



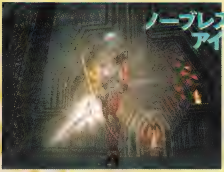




"グランドオリンピアード" 比類なき能力を持つ英雄

ノーブレスになる条件

- レベル75のキャラが"ミミルの泉水"クエストを遂行し、サブクラスを得る。
- ノーブレスクエストを遂行する。
- サブクラスもレベル75に成長させる。



ノーブレス専用のアイテムも!

←ノーブレスになれば右のリストのようなさまざまな能力が得られ、これまでとはひと味もふた味も違うプレイが楽しめるはずだ。

〈ノーブレスのおもな能力〉

専用テレポート…各村のゲートキーパーを利用して、ダンジョン内など普通では行けない場所に移動できる。

タイトル付与…血盟に加入していなくても、自身にタイトルをつけられる。

英雄日記…レイド戦・攻城戦の戦績が記録される。英雄になるとこれが公開される。

PvPダメージの増加…攻城戦・血盟戦時に与えるダメージが増加する。

ウォーステータスレポート…攻城戦中に、血盟員のPvPステータスと、位置を確認できる。(ノーブレスになった盟主のみ使用可能)

オリンピアードポイントの支給…グランドオリンピアードに参戦するためのポイントをもらえ、これを貯めるとNPCを通じてゲートキーパーパスに交換できる。パスは専用テレポート時に使ったり、レアアイテムへの交換に使える。

専用ヘアーアクセサリー…ノーブレスクエスト完了時に、クエストNPCから"ノーブレスティアラ"を与えられる。露店での売買はできない。

〈ノーブレス専用スキル〉

1 **ブレッシング オブ ノーブレス**…ボス・レイド戦のみ使用可能。死亡時にかかっていたエンチャントが、復活時に継続される。

2 **ストライダー シージ アサルト**…攻城戦時のみ有効。騎乗するストライダーに城門を攻撃させることができる。

3 **高級陣地構築**…血盟主であるノーブレスのみ使用可能。攻城戦時にHP回復が通常の2倍になる陣地を設営できる。

4 **ワイバーン イージス**…城主であるノーブレスのみ使用可能。ワイバーン騎乗時の物理防御力と魔法防御力をアップ。

5 **サモンCPポーション**…精霊石40個を消費して、"高級闘志回復ポーション"を20個召喚する。

6 **フォーチュン オブ ノーブレス**…パーティーメンバー全員に、レベルに関係なく"幸運のお守り"効果を与える。

7 **ハーモニー オブ ノーブレス**…エレメンタルアサルトの約2倍の威力を持つ、無属性の範囲攻撃魔法を放つ。メイジ系4人の合体魔法。

8 **シンフォニー オブ ノーブレス**…エレメンタルアサルトの約4倍の威力を持つ、無属性の範囲攻撃魔法を放つ。メイジ系8人の合体魔法。

各ジョブ唯一となる存在"英雄"を目指せ!

ノーブレスまでは血盟員などの協力を得ればなんとかなれるが、英雄を目指すなら、そこは完全なる実力の世界。というのもノーブレス同士が1ヵ月に渡って対戦するグランドオリンピアードにて、最高得点を叩き出さなければならないからだ。英雄はリネⅡに31あるジョブの中から各ひとりずつ選出される特別な存在。参加するには、三次転職を済ませたノーブレスであることが前提となる。

英雄選抜までの流れは右の図を参照してほしい。ひとつのターンは2ヵ月で、最初の1ヵ月が競争期間、後半の1ヵ月が英雄期間となる。ただし、英雄期間が始まると同時に、次の競争期間も始まる。このPvPでは各ノーブレスが持つ"オリンピアードポイント"を奪い合う形式で行なわれる。なお、この戦いは各ジョブ別と無差別の2種類があり、無差別級で勝つと次の試合に持ち越せるエンチャントがかけてもらえるうえ"ノーブレスパスゲート"(後述)を得る。そして、競争期間終了後、最高のポイントを獲得したノーブレスが英雄として超人的な能力を得られるのだ。





参加資格

- 三次転職を終了したノーブレス。
- メインジョブを参加クラスとする。
- 参加登録後、サブジョブに切り替えた場合、参加資格は無効。
- その月のオリンピアードポイントを最低1ポイント以上所持している。

勝利条件

- 1ヵ月の競争期間中に、参加クラスでオリンピアードポイント(PvP得点)が1位。
- 最低5試合を行なっている。
- 最低でも1回以上勝利している。
- 同クラス内でオリンピアードポイントが同点の場合、試合数の多い者の勝利。

を勝ち抜き となれ!

グランドオリンピアードの流れ

1 参加申し込み
競争期間中の20時～24時までの4時間だけが競技時間となり、参加の申し込みもその時間内にNPCに対して行なう。

2 スタジアムに召喚
対戦相手はランダムに決定。召喚後45秒間の準備時間がある。開始前にHP、MP、CPは全回復され、エンチャントは解除され

3 PvP開始
競技時間は3分間。HPが先に0になった者が負けとなる。時間内に決着がつかなかった場合、多くのダメージを与えた者が勝ち。

4 試合終了!
勝利者は、敗者のオリンピアードポイントを得る。負けても経験値のデスペナルティーやアイテムドロップはない。

英雄だけが使える 偉大なる特殊能力

晴れて英雄になるとノーブレスの持つ高い能力はそのまま、さらに英雄専用の能力が追加されるぞ。キャラクターのステータスが、ノーブレスから英雄になるのもはもちろん、英雄専用武器の貸与されるのだ。また、全身をオーラが包むほか、ワールド全体に発言できる権限も与えられる! なお、余ったオリンピアードポイントは、ノーブレスパスゲートに交換可能。これを消費するとノーブレス専用のテレポートが使えるほか、レアアイテムとの交換ができる。

英雄の能力

- ステータスがノーブレスから英雄に
- 英雄専用武器の貸与
- 全身にみなぎるオーラエフェクト
- ワールド全体へのチャットメッセージ





エルモアに追加されるふたつの領地

ゴダード領地

これまで独立したエリアであったエルモアだが、クロニクル4ではアデン地方の北部に融合する形になる。そんなエルモア王国の東部にあるのが、新領地"ゴダード"。ここには新たに攻城可能な"ゴダード城"があるほか、火竜"ヴァラカス"の棲み家があることでも知られている。周辺には高レベルキャラ向けの狩り場も多く、導入後は多くの人でにぎわいそうだ。

追加されるエリア

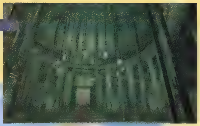
ゴダード城
ゴダード城の村
バルカ シレノスの駐屯地
ケトラー オークアウトポスト
アルゴスの壁
温泉地帯
神々の火鉢
帝国の墓



⬆オーク族の中でも一番危険な存在とされている"ケトラー オーク"。隣接するバルカ シレノス族とは抗争が絶えない。



⬆100個の目を持つ巨人アルゴスがアインハザードの怒りを買い、岩壁に埋められたという伝説の残る地。



⬇➡四角いほかの地域と違い、円型状をした城と村。地形的に侵攻しにくい城だ。





⬆高い知能を持つバルカ シレノス族。ケトラー オークとの決戦のため傭兵を探している。



ルウン領地

エルモア王国の中心部にあたるルウン領地。首都ルウンとその周辺は、アデンとの戦争以前まではかなりの発展を遂げていたが、戦後は反乱軍の死骸が蘇り、村を襲撃するようになってしまった。とくにルウン城の村周辺にある"亡者の森"や"死者の関門"はアンデッドの巣窟となり、村人たちに危害を加えている。

また、スタッカートの棲み家となっている"悲鳴の沼"や、特殊な魔法攻撃をしかけてくるモンスターが多数出没する"聖者の渓谷"など高レベルの狩り場も豊富だ。

追加されるエリア

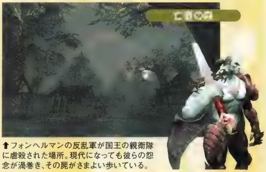
ルウン城の村
死者の関門
聖者の渓谷
猛獣の放牧地
亡者の森
悲鳴の沼



➡首都"ルウン城の村"の南には"ルウン港"があり、かつての周辺の繁栄ぶりを物語っている。



⬅軍用猛獣の育成のために作られた農場だった地。もしキミが飼料を持っていれば、猛獣を手なずけることができるかもよ!?



⬆フォンヘルマンの反乱軍が国王の親衛隊に虐殺された場所。現代になっても彼らの怨念が渦巻き、その屍がさまよい歩いている。

新 ペットモンスター登場!

ルウン領地の中でもとくに注目したいエリアは、"猛獣の放牧地"だ。新たに追加されるクエストをクリアーすると、ウルフ、ハッチリンに続くテイミング可能なペットが入手できるのだ。しかも一度に3種類も導入されるとか! そのひとつである"バッファロー"のグラフィックをお見せしよう。



クロニクル4で追加されるモンスターでもっとも象徴的なモンスター"ヴァラカス"。リネⅡではクロニクル1で導入された地竜"アンタラス"がこれまで最強のボスとして君臨していたが、各サーバーで討伐報告が出るなど、そろそろ次の強大な敵がほしいところだった。ヴァラカスはアンタラスと同じエンシェントドラゴンであり、その能力はアンタラスと同等以上！ 命知らずの冒険者を"神々の火鉢"にて待ち受けているのだ。

ヴァラカス
VALAKAS



ヴァラカスと対戦するには？

ヴァラカスは神々の火鉢の最深部にいるが、棲み家へとたどりつくためには、新クエスト"炎の中へ"をクリアーし、"使い捨て浮遊石"を入手しておく必要がある。なお、ヴァラカスと対戦できるのは最大で200人だ。



灼熱のブレスを吐くエンシェントドラゴン

死の女神シーレンが残したと言われるヴァラカス。ヒューマンの創造神グランカインの力を恐れているため、直接村を襲うことはないが、一歩でも神々の火鉢に踏み込んだ者に対しては、オリハルコンさえもやすやす砕く爪と、灼熱のブレスで攻撃を仕掛けてくる。



特徴的な2大モンスターをピックアップ

無数の屍がさまよう危険な地域"亡者の森"。ルウン領地内にあるこの森には、アンデッドの中でもとくに凶悪なヴァンパイアたちだ。一見すると顔色の悪いヒューマンやダークエルフのような外見をしているが、無闇に近づけば異様に発達した牙を喉元に突き立ててくる。彼らはスケルトンのような下等なアンデッドとは違い、高い知能を持つ。そのため、生前の能力や戦いかたを、死しても完全に覚えているのだ。強力な魔法やスキルを駆使して、攻撃してくるのでこれほどイヤな敵もいないだろう。





ヴァンパイア
VAMPIRE



高度な知能を持つアンデッドモンスター

昼夜で変化する亡者の森のモンスター

亡者の森は、昼と夜とでまったく出現するモンスター異なるおもしろい狩り場だ。昼間は通常のアンデッド系モンスターが徘徊するが、夜になるとヴァンパイアを始めとした凶悪な敵が出現する。ヴァンパイアに挑戦するつもりなら、夕方くらいから出向くといいだろう。

エルモア王の行動に疑問を持ったフォンヘルマン伯爵は、みずから反乱軍を編成し進軍を始める。しかし、のちに"亡者の森"と呼ばれる場所で、国王の親衛隊に包囲され全滅した。そのときの怨念が今もこの地に残り、アンデッドやヴァンパイアとしてさまよっている。

次号でもクロニクル4の続報をバッチリお届けするぞ！



Universal Century.net GUNDAM ONLINE

ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン

Dawn of Australia

ドーン・オブ・オーストラリア

近接戦闘を含む大型アップデートが実装された!

新型モビルスーツの登場など新規要素がてんこ盛り

『ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア』(以下、UCGO)は、アムロやシャアの活躍した『機動戦士ガンダム』の世界をベースにしたMMORPGだ。サーバー内では、地球連邦軍とジオン公国軍に分かれたガンダムファンによる熱いバトルが日夜繰り広げられている。

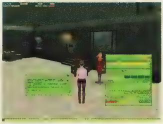
この盛り上がりを見せるUCGOに、サービス開始より初めての大型アップデートが行なわれた。今回はその内容を紹介するぞ。ポイントは宿営地、近接戦闘、新型機体の3つだ。

宿営地は修理や弾薬補給ができる施設のことで、プレイヤーはその施設をフィールドに建設できる。近接戦闘はBeam saber(ビームサーベル)やHeat hawk(ヒートホーク)などの武器を使って攻撃できるというもの。新型機体はRX-77(ガンキャノン)やMS-09(ドム)などが追加されたぞ。これらの実装によって、両軍の戦いは激化すること間違いなしだ。

システムの拡充でゲーム濃度もアップ!!

実装項目 その1 宿営地

宿営地の追加は、これまでのプレイスタイルを一変させるほどの影響力がある。アップデート前は、弾薬が切れたり機体が損傷したら街やベースキャンプと呼ばれる施設まで時間をかけて戻らなければならなかった。しかし宿営地をプレイヤーが建設できるようになったことで、敵部隊が集結するエリアに長時間とどまれるようになったのだ。ただし宿営地は高額なうえに大尉以上のプレイヤーしか購入できない。安易に使うと大損するぞ。敵軍の街を襲撃する場合やボス戦などの一大イベント時に、プレイヤー同士で少しずつお金を出しあって利用するといいだろう。

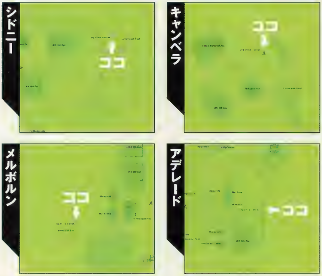


↑宿営地はシドニーやメルボルンなどの街中にある"Logistics Center"で購入できる。

▶宿営地の価格

EF/ZEON Camp Repair Shop	15,000,000
EF/ZEON Camp Weapon Shop	3,000,000

宿営地はこの4都市で購入可能



■発売中(2005年9月29日発売) ■本体価格／オープンプライス(実勢価格8800円前後) ■利用料金／月額1575円 ■発売元／バンダイ ■開発元／ディンプス
■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows2000 & XP ■推奨環境／CPU：Pentium 4 2.0GHz以上 インストールサイズ：5GB以上 ■URL／http://www.universalcentury.net/

実装項目 その2 モビルスーツの追加

UCGOの魅力は、あこがれのモビルスーツ（以下、MS）に乗り込んで、アニメで見たような戦闘が行なえるところ。ただ、人それぞれ好みのMSは異なっているので、お気に入りの機体が実装されてからゲームを始めてみようと考えていた人も多いハズ。

今回実装されたのは両軍合わせて11機種。地球連邦軍ではガンキャノンやガンタンク、ジオン公国軍はドムやズゴックなどが追加投入された。どれもガンダムファンの心をとらえて離さない名機ばかり。まだプレイしていない人たちも、心を揺さぶられたに違いない。しかも近接戦闘ができるようになったので、ドムにヒートサーベルを持たせて"ジェットストリームアタック"もどきもできるのだ。このほか店頭販売はされていないが、RX-78-1ことプロトタイプガンダムも投入された。スキルの高い生産者の手によって生み出された白い悪魔ならぬ黒い悪魔が、ジオン公国軍のMSを蹴散らすぞ。



プロトタイプガンダムやドムなどのハイスペック機が登場！

地球連邦軍



RX-77 ガンキャノン
キャノン砲やビームライフルを使った中距離戦が得意。



RGM-79L ジムライトアーマー

⬆装甲は必要最低限にとどめて機動性を高めた機体。ゲーム中随一の軽快な動きを堪能できる。



RX-75 ガンタンク
キャノン砲による攻撃を主軸とした遠距離攻撃専門のMS。

名前	価格（EF$）
RGM-79L	270,000
RX-75	3,000,000
RX-77	5,000,000
RX-78-1	店頭販売なし
RGM-79SC	7,800,000

ジオン公国軍

名前	価格（EF$）
MS-06D typeA (typeB)	320,000
MS-06S	1,000,000
YMS-09	店頭販売なし
MS-09	2,500,000
MSM-03	5,000,000
MSM-07	7,500,000



MSM-03 ゴッグ
メガ粒子砲を機体内部に組み込んだ水陸両用MS。



MS-09 ドム

⬆地上での高速移動に主眼をおいて開発されたMS。ゲームの中でも最高の機動性を誇る。



YMS-09 プロトタイプ ドム
ホバージェットエンジンを搭載したドムの試作機。

実装項目 その3 武器の追加

今回のアップデートはMS以外に新しい武器も多数追加された。近接戦闘に合わせてビームサーベルやヒートホークなどの近接戦闘用武器が加わっている。また地球連邦軍には機種別に3種類のBeam rifle（ビームライフル）が登場。ジオン公国軍は格闘戦用武器のラインナップが豊富で、さしずめ射撃の連邦、格闘のジオンといった図式になっている。



地球連邦軍

名前	価格（EF$）
Beam saber (RGM-79)	20,000
Beam saber (RX-78)	9,800
Beam saber (RX-79G)	100,000
MS Beam rifle (RX-77)	3,800,000
MS Beam rifle (RGM-79L)	3,800,000
MS Sniping beam rifle	400,000

ジオン公国軍

名前	価格（EF$）
Arm punch control device (MSM-08)	7,000
Giant bazooka (MS-09)	280,000
Heat hawk	6,200
Heat saber (MS-09)	20,000
MS Claw control device	9,800
MS Mega particle beam gun control device	920,000

実装項目 その4 近接戦闘

UCGOファン待望の近接戦闘がついに実装された。近接戦闘の武器は遠距離武器よりも一発の威力が大きいのが特徴。今までは何発もヒットさせないと撃破できなかったMSも、ビームサーベルやヒートホークを使えば、短時間で倒すことができる。

威力が高いので積極的に使いたくなるが、近接戦闘用武器にもデメリットはある。それは壊れやすいこと。どの武器も射撃武器に比べて痛みやすく、数十回使うと壊れてしまう。そのため戦闘序盤はバズーカやキャノン砲などで遠距離からダメージを与え、近接戦闘用武器でとどめを刺すといった戦法がいい。格闘戦に命をかけるというプレイヤーは、ビームサーベルやヒートホークの予備をコンテナに満載して出撃しよう。

地球連邦軍のビームサーベルの名前の後には"(RGM-79)"や"(RX-78)"など、MSの名前が記されているが装備が可能な機体なら、どの武器も使用できる。ちなみにRGM-79にはRGM-79用の武器を装備させたほうが、違うビームサーベルを使う場合よりもクリティカルが出やすいようだ。



地球連邦軍
Beam saber (RGM-79) Beam saber (RX-78) Beam saber (RX-79G)
各武器共通してTGM-79、RGM-79 GM、RGM-79L、RGM-79G、RX-78-1が装備可能

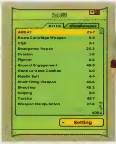
ジオン公国軍
Heat hawk
MS-05、MS-06、MS-06Dなどが装備可能
Heat saber (MS-09)
YMS-09、MS-09が装備可能
MS Claw control device
MSM-04N、MSM-03、MSM-07が装備可能
Arm punch control device (MSM-08)
MSM-08 ZOGOK専用武器



新たに近接戦闘スキルが追加

近接戦闘の実装に合わせて、"CQB"と"Hand to Hand Combat"という新スキルも追加された。CQBは近接戦闘時の攻撃力に影響を与える。武器の種類に関係なく近接戦闘を行なうことでスキルは成長するぞ。もうひとつのHand to Hand Combatは、パンチやクロー攻撃など、格闘戦時の攻撃力に影響を与えるスキルだ。現時点ではMSM-08(ゾゴック)のArm punch control deviceや、MSM-07(ズゴック)のMS Claw control deviceなどを使うことで伸びる。本作のスキルは上限があるので、中途半端なキャラに育たないように、遠距離戦と近接戦スキルをうまく分配しよう。

新スキルを鍛えあげよう



⬆スキルポイントの上限は合計で700.0。各項目は130.0まで成長させることが可能だ。



▶CQB
近接戦闘時の攻撃力に影響。ビームサーベルなどの武器を使用することで成長する。
▶Hand to Hand Combat
格闘戦時の攻撃力に影響。パンチやクローなどで攻撃することで成長する。

両陣営で格闘戦をやってみました



RGM-79LでBeam saber (RX-78)を使う

地球連邦軍の新型機、RGM-79L(ジムライトアーマー)に乗って、ビームサーベルを使ってみたぞ。原作アニメのようにMS-06(ザクII)を一刀両断することはできないがMS-05(旧ザク)なら3~6回で撃破できた。サーベルのバッサリ感がたまらない!



➡射程距離が短いので、敵にピッタリとくっついて攻撃しよう。

MS-09でHeat saber (MS-09)を使う

ドムはその移動速度が魅力。高速移動のメリットを活かせば相手の背後に回り込んで攻撃できるのだ。Giant bazookaとHeat saberを駆使して友軍と戦う様は黒い三連星。ガイアやマッシュ、オルテガになった気分でUCGOの醍醐味を堪能できた。



⬅Heat saberを手に装備しても背中の武器が消えないのはご愛敬。

実装項目 その5 衣類の追加



➡軍服は今まで自分の階級に関係なく購入できたが、これからは自分の階級までしか買えなくなっている。



さまざまな衣装を身につけて着飾ることが、UCGOプレイヤーの間で小さなブームとなっている。その衣装も今回のアップデートで追加になったぞ。新しくショップに並ぶことになったアイテムは、メガネ3種類、ヘッドセット2種、帽子2種、腕時計とゴーグルだ。流行に敏感なプレイヤーはすでにこれらのアイテムをゲーム内で身につけていると思うが、まだの人はUCGOの流行に取り残されないよう、今すぐショップで購入しよう。

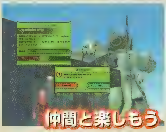


実装項目 その6 細かな部分もアップデート

UCGOの変更点は、ここまで紹介してきた内容以外にもたくさんある。その中でも部隊システムと重量制限の実装は注目すべきトピックだ。部隊システムは、ゲーム内で知り合った仲間と部隊を結成できるというもの。部隊を設立すると部隊名の登録や部隊チャットが使用できるぞ。またキャラクターのネームタグには所属部隊の名前も表示されるのだ。部隊作成の申請は、シドニーやキャンベラ、メルボルン、アデレードにあるCommand Postで行なおう。

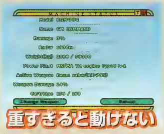
重量制限の実装は、コンテナに大量の武器やアイテムを詰め込んでいたプレイヤーにとって、新たな課題となっている。これまでは戦場で得た戦利品をたくさん詰め込んで帰還することができた。重量制限が設定されたことで、今までのように大量のアイテムを持って帰ることはできない。強引にコンテナに詰め込むと重量オーバーとなり動けなくなってしまう。重たいモノを大量に運ぶならtruck Earpやtruck gaeaなどのトラック系車両がオススメだ。

部隊を結成できる



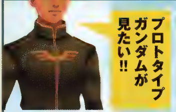
⬆ホワイトベース隊のような有名部隊になれるように、仲間と協力して戦果を上げよう。

重量制限がついた



⬆アイテムを詰め込む際は、machineウインドーに表示されるWeightをチェックしよう。

カーサニ等兵 テストサーバーレポート



UCGOは新しくゲームに実装するシステムを試すためのテストサーバーが用意されている。残念ながら原稿執筆時（11月8日）はアップデート前だったため、本サーバーの様子はお伝えできなかった。その代わりにテストサーバーでの様子をレポートするぞ。

まずログインして最初に驚いたのが、重量制限の実装によってMSが動けなかったこと。テストサーバーのキャラクターは、本サーバーのデータのコピーが使われる。本サーバーで使っていたMSには武器を満載していたために、身動きができなかったのだ。そこでzaku bazookaを1本ずつ外したところ、残り2本でようやく過積載状態を脱することができた。乗っていたMSはMS-06FZで、Weightの上限は58000キログラム。zaku bazookaの重量は1本20000キロ。ちなみにZMP-50Dというマシンガンは3600キロと軽い。戦場から持ち帰る戦利品の重量を考えるとバズーカ系の武器は戦場に1本持って行けば十分だろう。

重量オーバーを脱したところで、今度は近接戦闘にチャレンジ。MS-06FZ用の武器はヒートホークだ。店売り価格は700EF$と安く、重量も700キログラムしかないぞ。コンテナの空スペースに満載して出撃するのがいいかもしれない。ただ、壊れた武器を戦場に捨てる行為を迷惑だと感じるユーザーもいるので、臨機応変に対応しよう。逆に壊れた武器を拾って店に売るのもアリだ。

まずは様子見ということで、2本のヒートホークを持って戦ってみたぞ。やはり銃火器に比べると消耗は早いが、5～6回の攻撃で敵を撃破できるのはウレシイ。ただし、相手に接近しなければならず、敵の攻撃を受ける回数も増える点は覚悟しておこう。回避能力が低いキャラにはリスクが高いぞ。

テストの最後にドムを購入してみたが、ザクとは次元の違うホバー推進のスピードに感動した。テスト中には遭遇しなかったが、これならプロトタイプガンダムとも張り合えるだろう。黒い三連星がガンダムに敗れたのはなぜだ!?





近接戦闘や宿営地の登場で戦いはさらにエスカレート!!

対戦型MMORPGの雄DAoCに最新拡張パックが登場!!





DARK AGE OF CAMELOT DARKNESS RISING

ダーク・エイジ・オブ・キャメロット ダークネスライジング

キャラクター強化やプレイヤーホースなどで対戦が一層白熱する!

サービス開始からすでに4年以上が経過しているにもかかわらず、世界中で今なお多くのプレイヤーに親しまれているMMORPG「Dark Age of Camelot」(以下、DAoC)。現在は日本語版もサービス中だが、もちろん海外版も進化し続けている。今回紹介するのは海外版DAoCに新たに追加された拡張パック「Darkness Rising」(以下、DR)だ。この拡張パックでは、新しいクエストや、プレイヤーが操作できる馬などが追加されているぞ。





↑➡クエストを進めると、対人戦でも重宝しそうな強力な武器をもらえたり、戦場で使える馬を購入可能だ。

新クエスト追加で PvEがおもしろく!

DRではレベル30以降のキャラクターがチャレンジできる新クエストが追加された。このクエストはとても大規模。通常のクエストのようにひとつのクエストで物語が完結するのではなく、複数のクエストによって構成されている。ストーリー展開を楽しみながらクエストを攻略するのだ。

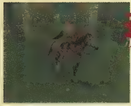


大規模なクエスト

⬅大陸のさまざまな場所をじっくり探索しながら、物語を進めていこう。

プレイヤーの馬で 移動がラクに!

今までのDAoCでは、交通手段となる馬は定められたルートを走るだけだった。しかしDRからは、プレイヤー自らが自由に操作できる馬が追加された。乗馬のたびにお金を払う必要もなく、目的地も自由自在で使い心地良好!! 狩場間の移動や買い物などにかかる時間が大幅に短縮されるぞ。



便利な馬

⬅馬があれば、どんな辺境の地へ行くのもラク。時間の節約ができる。

クラス専用武器も 入手可能

DRのクエストを進めていくと、終盤で特別な武器を入手できるようになる。この武器はキャラクターのクラスによってデザインが異なる。どれもエフェクトつきでカッコイイため、すでに高性能な武器を持っている人でも欲しくなること間違いナシ! 入手後に武器のタイプの変更も可能だ。



強力な武器

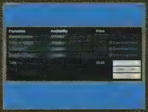
⬅対戦用装備としては使わないとしても、入手しておきたい逸品だよん。

ダークネスライジングを遊ぶにはどうすればいいの?

DRは有償の拡張パックなので、別途購入する必要がある。今まで発売された拡張パックはすべてパッケージ版だったが、このDRからはダウンロード販売が行なわれるようになった。すでにDAoCをプレイしているユーザーは、ログイン画面から簡単に購入できるぞ。また、DRの発売を記念してオールインワンパッケージも新発売。右に掲載した豪華なパッケージがそれだ。ただし、日本国内で入手するには輸入ゲームを扱っているショップかオンライン販売を使用するしかない。

■オールインワンパッケージ版
39.99ドル

■ダークネスライジングダウンロード版
19.99ドル



↑➡手っ取り早く入手する場合は、ダウンロード版をサクッと購入するほうがよい。



■正式サービス中(2001年10月9日サービス開始) ■メーカー/Mythic Entertainment ■本体価格/無料ダウンロード
■利用料金/1ヵ月14.95ドル、3ヵ月40.35ドル、6ヵ月71.70ドル、1年137.40ドル ■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows98SE&Me&XP
■推奨環境/CPU:PentiumⅢ 1.4GHz以上 インストールサイズ:4GB以上 ■URL/http://www.darkageofcamelot.com/DarknessRising/

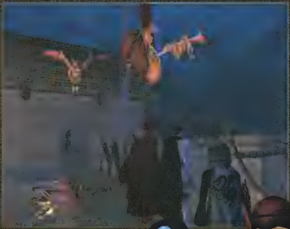


複数のクエストが連続的に楽しめる
チャンピオンクエスト

DRで追加された新クエストは"チャンピオンクエスト"（以下、CQ）と呼ばれている。レベル30から受けられるが、物語が進んでいくにつれて、受けるために必要となるキャラクターレベルも上昇する。最終的にはレベル50になっている必要があるので、低レベルのキャラでチャレンジするときは覚悟して取り掛かろう。CQを進めていくと、新たに追加された新マップの冒険も行なえるぞ。



↑[illegible]



←突然モンスターが襲ってくるようなイベント

新しいエリアが追加されたんです!



↑今までこんなエリアはなかった！ CQでは新しい土地での物語が始まる。





Lv30を過ぎたら誰でもチャレンジできるクエスト!

←CQは首都で受けられるので、首都のテレポーター前には、クエスト実行中の人がいっぱいいるぞ!

チャンピオンクエストは Lv30から受けられるぞ

レルムの王様が登場





←これはアルビオンの王様。とても豪華なアーマーを着こなすナイスおじさん。

↑ヒベルニアの王の間は薄暗い。この部屋はレルムによってデザインやNPCが異なっている。しかし行なえる内容はすべて同じ。

レベル50以降のお楽しみ要素 チャンピオンレベルも新しい!!





↑←CLを上げるには経験値を増やすしかない。今までどおりに対人戦や狩りを行なえば貯まるぞ。

サブスキルツリー



←サブスキルを習得するツリー画面。強力なスキルを得るためには、事前にいくつかのスキルを習得しておく必要がある。



RvRやPvEで経験値を増やせ



狩りや買い物、対人戦などフィールドの移動がラクになる
プレイヤーホース

DRの目玉要素のひとつがコレ！　以前からウワサされていたプレイヤーホースがついに実装されたのだ。馬を購入すれば足の遅いキャラクターでも冒険がラクに行なえるようになる。また、プレイヤーホースは冒険だけでなく、対戦フィールドでも使用可能だ。馬で敵地の偵察を行なったり、騎馬隊を編成して攻め込むこともできる。ただし、戦闘を開始すると自動的に馬から降りることになるので注意しなければならないぞ。



レベル35以降が使用条件



⬆戦場を馬で駆けめぐることもできる！　足が遅かった戦士系キャラクターにはうれしい。





⬆馬の操作はキャラクターの移動方法と同じ。方向キーを入れなければその場に立ち止まる。



⬅⬆もっともグレードの低い馬は、左に掲載した茶色の馬。CL5になると上の画面のようなハデな馬も入手できる。シブイぜ！

自分専用の馬を購入し高速で戦場を駆けめぐれ!!

馬の使いかたは とってもカンタン

マウントウインドー







➡新しい馬を購入してきたら、もう一度マウントウインドーを開いて馬を登録しなおそう。再登録は何度でも可能だよん。



上級の馬は カスタマイズも可能

馬の装飾品はクラフトで作成



⬆布や皮、金属の加工スキルが1000以上のクラフターは、馬の装飾品を生産可能。





⬆➡その日の気分に合わせて、馬もカスタマイズしてみようぜっ！



⬆とっても便利な馬だけど、NPCの馬と比較すると速度は落ちる。

お気に入りの装飾品で馬をドレスアップ！



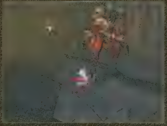
チャンピオンクエストで入手できる新デザインの超強力な武器

チャンピオンウェポン

CQの途中で得られる武器が、"チャンピオンウェポン"(以下、CW)と呼ばれるアイテム。CWをもらうときは武器のタイプを選択する。たとえばSlashとCrushタイプの武器を扱えるクラスなら、どちらかを選ばなければならないのだ。これらのCWはキャラクターのクラスによってデザインが異なっているため、同じSlashタイプを選択しても、パラディンとウォリアーでは見た目がまったく異なる。それに加え、CWは光るエフェクトがついているのが特徴。楽器や弓では初のエフェクトつきアイテムなので目立つことうけあいだぞ!

CWの性能はとても優れており、拡張パック『Trials of Atlantis』で追加されたアーティファクトアイテム並みに強力だ。また入手が困難なうえに育成にも時間がかかるアーティファクトアイテムに比べればCWは手軽。まだ武器をゲットしていないキャラクターを持っていたら、CWの入手をおすすめする。狩りや対人戦で威力を発揮してくれる素晴らしいアイテムなのだ。

チャンピオンクエストを進めよう



⬆入手方法はCQをどんどん進めていくだけ。誰でも必ずもらえるのがありがたい!



⬅見た目がかっこいいだけでなく、性能も素晴らしい。アルビオンではパラディン、ソーサラー、クレリックの3人で入手できた。バランスのいいパーティーを組めば楽勝だ。

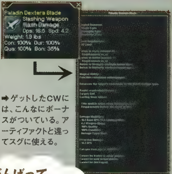


⬆パラディンのCWで戦うとこんなカンジ。剣の両脇に翼が生えている。ハデな武器を振り回して戦おう!

クラスごとに得られる武器デザインは異なる

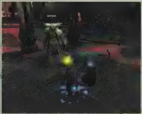


チャンピオンウェポンの性能は？



➡ゲットしたCWには、こんなにボーナスがついている。アーティファクトと違ってスグに使える。





⬅セカンダリーアビリティーを使いたければCQをすべて終了させるしかない! コレはタイヘンだ。

ダークネスライジング日本語版 鋭意製作中!!

DRの魅力をザッと紹介してきたけど、これはすべて本家英語版のDAoCを元に作成した記事。本誌読者の多くがプレイしている日本語版DAoC用のDRは鋭意製作中とのことなので、発売まで楽しみに待っていよう! 英語版DRの開発がひと段落したら日本語版に取り掛かるとのことなので、発売はそう遠くないようだ。詳しい情報が入り次第、連載中の"キャメログイン"にて報告するのでお楽しみに!



⬅首都のグラフィックが変更されて、建物や小物がリアルに描かれるぞ。



➡馬の装飾品を作るために、今からクラフトスキルを上げる毎日を送るのもいいかもしれないぞ!





EMIL CHRONICLE ONLINE
エミル クロニクル オンライン

"ハートフルオンラインRPG"をテーマに着々と開発が進められている『エミル・クロニクル・オンライン』(以下、ECO)。オープンβテストも好評稼動中で、10月には"SAGA1:白き大地と無限の回廊"も実装された。クライアントパッケージの発売も近く、そろそろ次のアップデート情報が見えてくるかな？　という時期となる今回は、新しい情報に迫りつつ、ECOのゲーム内外に隠されたたくさんのヒミツをお伝えするぞ。

SAGA1 白き大地と無限の回廊に隠された10のヒミツを大公開!

SAGA1の導入でマップが増えただけでなく、アイテムやスキルなどがたっぷり追加され、大きな広がりを見せたアクロニア大陸。職業別の攻略情報などは好評発売中の『NZ(ネットゾーン)Vol.3』の攻略記事を見ればバッチリ(宣伝)なので、ここではノーザンを中心としたアップデートの要点をチェックしよう。

ノーザンの特徴は、北にある国なのでとにかく寒い!　というところ。これは冗談で言っているわけではなく、ほとんどの地域で寒さのあまりHPが減少してしまうのだ。あったかコートを着て耐性を上げるか、ノーザンの国境を越えてすぐのところにいるNPCから"ホカホカ石"を購入するといい。ホカホカ石は効果が高いけれどあまり長持ちしないので、複数購入しておくといいかも。



⬆ただでさえ寒さがキビしいのに、毒攻撃をしてくる"使い魔"が多数出現。毒状態になると攻撃力が大幅に下がるようになったので、キュアポイズンや回復アイテムが必須。

ヒミツ1 女王と愉快な近衛兵たち

ヴェルデガルドを筆頭に、ノーザンの国民はなぜか幻影でしかプレイヤーに姿を見せてくれない。ちなみに、ノーザンの大地でもいくつかの幻影が見られるはず。その代わり、近衛兵を始めとする兵士たちは生身で、こちらにも親切に話してくれるのだ。

しかし、近衛兵は男女をお互いにライバル視しているようで、ちょっぴり険悪なムードに。宮殿の左右には男女それぞれの控え室があるんだけど、性別が違うキャラで入ると怒られてしまう。アイテムBOXがあるくらいで、施設的にはあまり重要ではないけれど、男女のキャラでアクセスしてみると意外な発見があるかも!



アヤシゲな……

⬆男の近衛兵控え室では、ふたりの兵士がなにやら話し込んでいるようだけど……。



スキルポイントをゲット

⬅ノーザンを訪問したら必ず女王に会おう。スキルポイントを増やせるチャンスだ。

ヒミツ2 魔法ギルド総本山

ノーザンには"忘却の水鏡"が置かれているのは有名だが、この奥にいる"大導師"に会えるのはスペルユーザーか、それに憑依した人のみなのはご存知だろうか？　彼に会うとスキルポイントがもらえるうえ、1キャラにつき1回だけ、ステータスとスキルを無償で初期化してくれるのだ。

リセットのチャンス



ヒミツ3 ダーリンとハニー

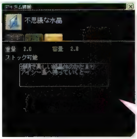
ノーザンの観光をしたいけど、詳しい地図がないとお悩みの人に朗報。イロイロ案内してくれる"ダーリン"と"ハニー"が、観光名所のひとつ"激・ラブ橋"の近くに立っているのだ。このふたり、どこから見ても子供なんだけど、かなり大人びているというか……魔法王国だけに若返ってたりして？



■発売日未定　■メーカー／トリオ・ECO(企画・開発／ブロッコリー・ガンホー・ヘッドロック　運営／ガンホー)　■本体価格／未定　■利用料金／未定　■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows2000&XP　■推奨環境／CPU:PentiumⅢ 1GHz以上　インストールサイズ:2GB以上　■URL／http://www.econline.jp/

ヒミツ4 アイシー島でマリオネット・アイシーをゲット

ノーザンの西の果てに、"アイシー島"と呼ばれる小島がある。マリオネット・アイシーと同じ名前ということはもしや……と思った人は大正解！　じつはこの島でマリオネット・アイシーが手に入るのだ。その条件は、アイテム"不思議な水晶"を所持していること。これがあれば封印されたアイシー島への通路を抜けることができ、アイシー族に会える。水晶を族長に渡してマリオネットをもらおう。



⬆不思議な水晶は水晶体を叩くと低確率でゲットできる。タタラベで叩くと出やすくなるらしい。





⬆アイシーの移動速度はちょっと遅め。特殊スキル"クーリング"は、自分を中心とした範囲にいる敵を氷漬けにできる。

ヒミツ5 ノースのよろず屋はじつは…

ノース中央山脈の奥にはノーザンダンジョンへの入口があって、その手前の家ではよろず屋が営業している。じつは、このよろず屋にアイテムを売却すると、買取価格が通常の2倍になるのだ。ただし、単価が3000Goldを超える物は売れない。軽くて高いキャビアやシルクがオススメだ。



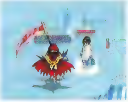
ヒミツ6 無限回廊の指輪は4種類

無限回廊のDマスターから受けられるクエストは現在4種類あって、クリアーするとそのクエストに応じた指輪がもらえる。この指輪をアップタウンの東にいるおじいさんに渡すと、最初のひとつはスキルポイントに、それ以降は特別なアイテムと交換できるのだ。指輪は倉庫に預けられるので、高レベルのキャラで指輪を取りまくって、ほかのキャラのスキルポイントにするのもアリだぞ。





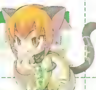
ヒミツ7 "中の人"に痛い新スキルたち



無限回廊のモンスターや一部のボス＆とりまきに新スキルが登場。基本的に、ほかのキャラに憑依しているときは状態異常にかからないのだが、これらのスキルを外のキャラが受けると、なんと中まで状態異常にかかってしまう。スタンや沈黙になるとスキルによる支援ができずピンチに！

このスキルに注意

スタンポゼション	対象と憑依者を一定確率でスタン状態にする
トランスマインド	対象と憑依者を一定確率で沈黙状態にする
パープルガス	対象と憑依者を一定確率で毒状態にする



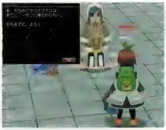
ヒミツ8 期間限定の人生リセット機能

大導師のステータスリセットは1回きりしかできないが、ダウンタウンの占い師は期間限定で、無制限にステータスを初期化してくれる。料金は、1回につきレベル×1000Goldと、スキルを忘れるのと同じ負担でできるため、イロイロ変えて実験しているプレイヤーも数多く見かけられたぞ。



ヒミツ9 ヴァレリアが里帰りを計画中？

"みんなで作ろうキャンペーン"の第1弾で、ユーザーが考えた設定を反映した4人のNPCが実装された。中でも人気なのはノーザンのヴァレリアで、陽気なトークと歌でファンをモリモリ増やしているとか。そのヴァレリアのセリフが、SAGA1から微妙に変化しているのだ。「クリスマスにはノーザンに帰るからねー」って、そんなの初耳だよ！





➡ノーザンにはヴァレリアのお店もあるけど、クリスマスにナニをたくらんでいるのやら？

ヒミツ10 脱力アイテム"メロディアスハンマー"

ヒミツ9と同様に行なわれた、みんなで作ろうキャンペーンの第2弾で、7個の武器名がゲーム内に反映された。名前だけでなく、アイテムの設定までしっかりと考えられており、これを読むだけでも楽しめる。"カサスの灰皿（仮）"のようにヘンな仮名称がついていたものもカッコいい名前に……、と思ったら、一風変わったアイテムが。それがこちらの"メロディアスハンマー"で、その名のとおり叩くたびに「ぽよ～ん」と音が出る。ものすごく脱力感がある音なのに威力が高く、そのギャップにビックリだ。アイテム名とテキスト設定だけでなく、打撃音まで設定に合わせて変えてしまった開発陣に脱帽。





期間限定でハロウィンイベントが開催されたぞ

10月28日から11月4日にかけて、ECOのすべてのワールドで"ハロウィンイベント"が開催されたぞ。ハロウィンにちなんで、アクロニアの各地にかぼちゃのオブジェが設置され、プレイヤーはハロウィンに関連するクエストなどにチャレンジできた。

ここでは、ゲーム内で実施されたイベントの詳細をお届けしよう。短いものからじっくり楽しめる長編クエストまであり、最後まで体験した人はごほうびアイテムがもらえたのだ。





ハロウィンにちなんだお楽しみイベントがてんこ盛り

魔法ギルドの落ちこぼれ少年と仲よくなろう!

掃除をサボって逃げてきた、魔法使いの落ちこぼれ少年・ヘンピコが、アップタウンの中心に登場。彼と仲よくなると、おいしいお茶のお店に連れて行ってくれるんだけど、瞬間移動の魔法に失敗し、見知らぬ場所へ。じつは飛ばされた先はノーザンの魔法ギルド総本山で、ヘンピコは掃除をサボった罰として部屋に閉じ込められてしまう。ノーザンをめぐって助け出す手がかりを探そう。





⬆➡ヘンピコは魔法に失敗し、喫茶店に着くはずが謎の部屋に閉じ込められるハメに。ここからさらに飛ばしてもらうと……。







⬆➡ノーザンの女王、ヴェルデガルドの目の前に。そのあと、ノーザンを探索して見事にヘンピコを救出できれば、空が飛べる"魔法のほうき"がもらえるのだ。低レベルのキャラでもノーザンに訪問できるということで、こちらのイベントはけっこう人気があったぞ。

かぼちゃのマスクでイタズラを……

ハロウィンといえば、仮装した子供が「Trick or Treat」と家々をまわってお菓子をもらうのが有名だけど、ECOでも"かぼちゃのマスク"を使った仮装が楽しめた。期間中、ダウンタウンに現れたハロウィンの使者から"秘密のキャンディ"を受け取り、それをアクロニアの子供に渡すとマスクがゲットできた。もらったマスクを被って大人に向かって「Trick or Treat」とシャウトすれば、おいしいお菓子が……って、プレイヤーキャラは子供だったのか!





⬆➡キャンディを渡す相手によって、かぼちゃに刻まれているセリフが変化する。10種類ほどバリエーションがあったみたい。かぼちゃだけでなく、マスク系ならどれを身に着けていてもお菓子はもらえたぞ。

かぼちゃスタンプラリーも開催

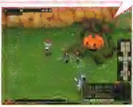
ECOの世界では、ハロウィンになるとウテナ湖からかぼちゃが流れてくるという。その様子を見に行ったら、そこでは流れたかぼちゃを追いかけるスタンプラリーが開催されていた。大陸の各地にある不思議なかぼちゃを見つけてスタンプを集めると、その数に応じてレアアイテムがもらえたのだ。





いろんなかぼちゃを発見!







いま明かされるECOのヒミツとこれから!

ECOのヒミツはまだまだたくさんあるけれど、ここからは開発陣のヒミツについても紹介したい! 10月にトリオ・ECOのガンホー、ブロッコリー、そしてヘッドロックのスタッフが集まって"ECO座談会"を開催。開発秘話やシステム誕生のヒミツなど、非常に濃い内容のトークで大いに盛り上がっていたぞ。また、今後のイベント予定や、キャンペーンに関する情報も追加でゲットしたので、全部まとめてお見せしよう。



➡今回は登場しなかったが、ヘッドロックには"ボス"と呼ばれる開発の中心人物がいるようだ。気になるなぁ。

ECOの名前はどうやって決まったの?

今まで語られていなかったECOの由来が、ここで初めて紹介された。命名の引き金になったのはブロッコリーの木谷会長で、「ゲームの主人公は?」という質問から、人間族・エミルをタイトルにした『エミル・オンライン』という原型が作られたとか。それだけでは略称にしづらいということで、間に入る言葉を考えたのが、同じくブロッコリーの広報担当の中田氏で、ECOの略称もそのときに生まれたそうだ。



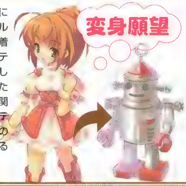
ハートフルオンラインRPGの由来は?

ECOのテーマである"ハートフルオンラインRPG"は、"時間のない人や女性にも受け入れられるゲームにしたい"という、開発陣の意気込みを言葉にしたもの。テーマは開発前からあったものではないが、現在はこのテーマに沿って「ECOのどこがハートフルかそうでないかを、開発陣とプレイヤーが一緒になって考え、最高のゲームに仕上げたい」と、ヘッドロックの下郷氏とガンホーの岩田氏が語っていたぞ。



憑依&マリオネットシステム誕生の理由は?

ECO独自のシステムである憑依については、なんと某アニメの"カエルつきTシャツ"が由来だとか。"身に着けて運んでもらう"というのは、パーティープレイ中に短時間だけ席を外したいときに便利、という狙いもあったようだ。もうひとつ、マリオネットに関しては、ひとりでもできる憑依システムとして、もうひとつはまったく別の存在になれる"変身願望"を実現するために開発が進められたとのこと。



グッズ展開も続々計画中

ECOの関連グッズは東京ゲームショウ2005あたりから少しずつ出始めていたけれど、11月にはパッケージ版が発売され、さらなるオリジナルグッズの制作も進められているとか。注目は右にあるマリオネット・タイニーのぬいぐるみで、こちらは12月に発売予定。このほかにも、職業ギルドのエンブレム12点を象った携帯ストラップセットなどの小物を初め、ハートフルなグッズをバンバン発売していく予定だぞ。



タイニーぬいぐるみ
2900円

みんなで作ろうキャンペーンの第6弾がスタート!

アイテムやNPC、そしてラクガキまで募集してゲームに反映させる、みんなで作ろうキャンペーンの第6弾を実施するぞ。今回のテーマは"合成"で、下に挙げた合成のレシピを大募集。こちらには既存のメニューを別のレシピで作りたいという要望、たとえば「りんごとハチ蜜と香辛料でカレーが作りたい!」というのを投稿してもオーケー。また、先に新アイテムを作るレシピを用意して、できた素材からさらに別のアイテムを作成……という"連鎖"を考えるのもアリ。夢のレシピを完成させよう!

★こんなレシピを求めています!★

アイテム精製、薬品作成、木材加工、裁縫、料理、金属精錬、武器作成、防具作成、矢作成、装飾品、彫金、機械組み立てなど

※新アイテムを作成する場合は、実装までに時間がかかることがあります。あらかじめご了承ください。







ファンタジーアース

FANTASY EARTH™ THE RING of DOMINION

βテストが始まり、戦乱の時代が幕を開ける!!





多彩なフィールドで展開する大乱戦を制するのは誰だ!?

βテストが開始し、正式サービスの準備が着々と整いつつある『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』(以下、ファンタジーアース)。11月13日まで行なわれたβ1テストでは所属国が2ヵ国に、建築物はキープとオベリスクに限定されていたにも関わらず、アツい戦いが繰り広げられていた。アクション要素が非常に強いため、一瞬でも気が抜けないからだ。今回は実際にβ1テストに参加してみて判明したことや戦争で活躍するためのポイントを紹介する。さらに、これまで以上の激戦が予想されるβ2テストで追加される新要素もまとめて大公開!!



↑拠点となる首都では、大勢のプレイヤーが戦いかたなどについて情報交換を行なっていた。

さまざまな装備に身を包んだプレイヤーたち

ファンタジーアースには多彩なグラフィックの装備が用意されている。装備可能なアイテムはすべて外見に反映されるため、自由にコーディネート可能だ。レベルが上がると装備できるアイテムが増加するため、ファッション性が大きく向上する。さまざまなレベル帯のプレイヤーが行き交う首都は、さながらファッションショーのような様相を呈している。戦場ではほかのキャラクターに注目するヒマもないが、安全な街ならじっくり観察できるぞ。



←戦争で活躍すると、報酬としてメガネが手に入ることも。知的なキャラクターに早変わり。



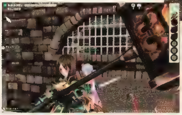
魔女ッ子風？

←幅広で頭頂部のとがった帽子がかわいらしい。ソーサラーらしい装備といえる。



動きやすさを重視

➡大きく露出した脚がセクシー。スカウトとして、動きやすさを重視した結果なのだろう。



殴られたくない!

←キュートなルックスに不釣り合いなハンマーが目を引く。これで攻撃されたら……。

■今冬発売予定 ■メーカー/スクウェア・エニックス ■本体価格/オープンプライス ■利用料金/未定 ■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/CPU:Pentium4 2GHz以上 ■URL/http://www.playonline.com/fe/



50対50のプレイヤーが入り乱れる大規模戦に参加しよう!!

ファンタジーアースをプレイするからには、敵国との戦争（PvP）の楽しさを知らなければ始まらない。ルールは非常にシンプルで、クリスタルを集めてオベリスクを建てるか、敵軍のプレイヤーを倒せばいい。最初のうちは難しいことを考えずに参加してみよう。宣戦布告をするためには5人以上でパーティーを組む必要があるが、途中参加の場合はとくに条件は設けられていない。気軽に参加できるので、あっという間に100人の参加者が集まることもザラだ。戦争の魅力はアクションの爽快感だけでなく、チャット欄を活用して仲間と情報を交換する戦略性の高さにもある。戦争を通して友情が芽生えることもあるかもしれない!?



ミニマップに注目!!

←↑画面左上のミニマップを見れば、オベリスクを建設した場所がひと目でわかる。

仲間といかに情報を交換できるかがポイント

50人もの敵プレイヤーを相手にするわけだから、単独で行動するのは非常に効率が悪い。敵に囲まれて為す術もなく戦闘不能になるのが関の山だ。パーティーを組んだら自分たちの役割をあらかじめ決めておき、小隊単位で行動するのがいいだろう。戦闘時にすべきことは、大別すると敵を倒すかクリスタルを集めてオベリスクを建設するかの2種類。チャット欄のメッセージから戦況を判断して行動できるようになれば、一人前の兵士といえるだろう!

冷静な分析が明暗を分ける



←ベテランプレイヤーの中には、チャット欄を通してほかのプレイヤーに指示を出す人もいる。名指揮官はいるかな？

突撃だけでは苦戦は必至!!





↑➡どんなにレベルが高くても、統率のとれた敵軍を倒すのは至難の業。独りよがりな戦いかたでは、いつか自軍をピンチにさらしてしまうだろう。

最前線



腕に自信があるパーティーは率先して前進し、敵軍に大ダメージを与えよう。ひとりでも多くの敵を倒し、ほかのパーティーが安全にオベリスクを建設するのが目的だ。責任は重大だが、そのぶん勝利したときの喜びも大きいはずだ。



遊撃部隊

縦横無尽に戦場を駆け回り、奇襲攻撃やオベリスクの破壊活動を担当する。隠密行動に長けたスカウトのみで部隊を編成すれば、発見されることなく敵陣のまっただ中に進軍することもできる。ある意味、一番重要な役割といえる。

領土拡大

つねにクリスタルを補給し、オベリスクの建設を第一に考える部隊。仲間が敵のオベリスクを破壊したら、すぐに同じポイントに建てよう。ほかの部隊と違って危険にさらされることが少ないため、レベルが低いプレイヤーにもオススメだ。



勝利の味は格別!

オベリスクを建設したり敵を倒したりすると、画面上部の戦況バーが自軍側に傾いていく。"優勢"状態を一定時間キープできれば、勝利をつかめるぞ。勝つと経験値や戦争報酬のほかに、リングショップでの買い物に必要な"リング"を入手できる。また、国王が発表する目標を達成すると、アイテムの価格が下がり、オフィシャルショップに貴重な商品が陳列されるのだ。





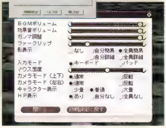
←↑トータルスコアが一定の数値を超えると"名声"を獲得できる。戦争で活躍しまくって、自分の名前を国中に轟かせよう!

PCスペックを強化して臨もう

戦争では多数のキャラクターがめまぐるしく動き回るため、PCのスペックが十分でないとスムーズに表示できない。そのぶん隙が生じ、格好の標的になってしまうこともしばしば。オベリスクを建設するだけなら低スペックPCでも問題ないが、やはり最前線でバリバリ戦いたいもの。戦争で勝ちたいのなら、1GB以上のメインメモリーを積むなどして、あらかじめPCのスペックを強化しておこう。



←↓解像度を下げたり影を非表示にすれば、少しはPCへの負担を軽減できる。



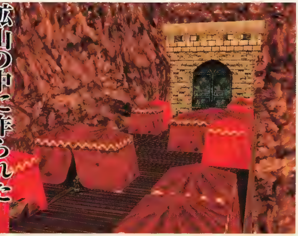


5カ国による戦乱の時代がついに到来 敬愛する王のために戦おう!

これまではカセドリア連合王国とゲブランド帝国の2ヵ国に所属できたが、β2テストから5ヵ国すべてが開放される予定だ。各地で戦争が行なわれ、領土争いは激化の一途をたどるだろう。β1テストでは戦場となるフィールドの数そのものが少なかったため、すぐに50対50の定員が埋まってしまうことも多かった。戦場が増えたため、今後は戦いに参加しやすくなるだろう。今回は追加される3ヵ国の街並みやNPCの国民性、社会情勢などを紹介するぞ。どこもかなり個性的なので、これからβ2テストに参加するという人は、どの国の一員となるか、あらかじめ決めておこう。

ネツァワル王国
首都ベインワット

鉱山の中に作られた難攻不落の巨大な要塞



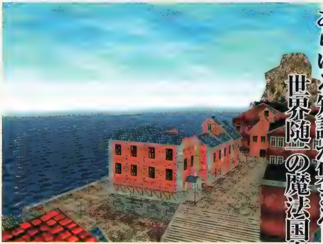




鉱山夫が住む小さな村に端を発するベインワット。鉱脈を資金源として拡張を続けていった結果、城塞都市にまで発展した。現在、鉱脈はほぼ枯渇してしまったが、鉱物を使った生産技術は世界でもトップクラスである。居住環境は良好とはいえないが、街全体が天然の迷路となっているため、他国からの侵攻を防ぎやすいのが利点だ。獣面の王ヒュンケルは魔女の呪いを受けているという噂が広がっているが……。

エルソード王国
首都リベルバーグ

あらゆる知識が集まる世界随一の魔法国家



世界一の魔法国家として呼び声の高いエルソード王国。首都リベルバーグには一流の学者が多く集まり、錬金術や新技術の開発に余念がない。"パンを買う金で本を買え"ということわざがあるほど国民の知的好奇心は高く、それが国家の発展に大きく関わっている。学問が発展している反面、国民の生活は決して豊かとはいえない。長い戦乱による徴兵や徴用といった締めつけは、数年前までは非常に苛烈なものだったのだ。賢人王とも呼ばれるナイアスが即位した現在、国家は再び安定し、研究都市としての本来の姿を取り戻し始めている。元は広大な海での漁業で栄えた漁村であり、今でも水産物は重要な資金源となっている。







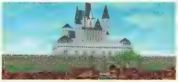
ホルデイン王国
首都ナッツベリー

英雄の血を引く女王に守られた美しき都市

メルファリアの中でもとくに美しい街と評判の高いナッツベリー。小高い丘の上に作られたこの街は牧羊地としてスタートしており、自然と同調するように風景に溶け込んでいる。中央広場から四方に伸びる街道には商業区、居住区が機能的に配置されており、都市機能としてだけでなく、城塞としての役割も備えている。長い戦乱によって国民の生活は疲弊しているが、活気は失っていない。伝説の英雄・ベルクシュタインの血を引く女王への信頼は、非常に大きいのだ。そんな彼女に憧れてか、街には女性兵士の姿も目立つ。



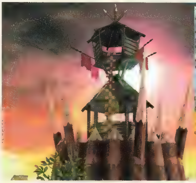






建築物が追加され、戦略はより複雑に ついに召喚モンスターが実装!!

β1テストでは宣戦布告用のキープとオベリスクしか建設できなかったが、β2テストではさらに3種類の建築物が追加される予定だ。オベリスクを建てるしか選択肢がなかったこれまでとは異なり、状況に応じて建設する建物を切り替えていく必要が生じるぞ。注目はやはり召喚モンスターのジャイアントとナイト。本作における"召喚"とは、モンスターの魂を身体に宿して変身することを指す。圧倒的な火力を誇るモンスターに変身すれば、敵のオベリスクを壊して一気に戦況を有利にできるかもしれないぞ。ますます戦争がアツくなること間違いなし!!

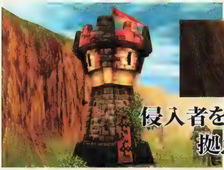




←↑建築物が増加したということは、そのぶんクリスタル使用量も増えるはず。争奪戦が激化するかも!?

ウォッチタワー *Watch Tower*

接近する敵に対して自動的に矢を放つ物見台。召喚用の建物と比べると地味なようにも思えるが、空きスペースに建てておくだけで効果を発揮するのは非常に心強い。クリスタルや自陣の近辺に建てて防御を固めたり、前線に建設して敵の動きを牽制したりなど、多彩な用途が推測されるぞ。使いかた次第で頼れる存在になりうる、テクニカルな建築物といっていいだろう。

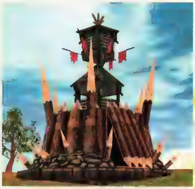




侵入者を見逃さない 拠点防衛の要

ウォークラフト *War Craft*

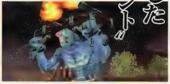
加工された木材で組み上げられたウォークラフトから呼び出せるのは、肩に大型カノン砲を装備した巨人"ジャイアント"だ。ナイトと比べて動きは鈍いが、カノン砲による砲撃は尋常ならざる破壊力を誇る。爆炎とともに打ち出された砲弾は着弾時に炎と爆風を巻き起こし、周囲のものをまとめてなぎ払う。敵プレイヤーが密集しているポイントや建築物に放てば、敵軍に深刻な損害を与えられるぞ。そのパワフルな攻撃力を活かすため、ウォークラフトは最前線に配置したいところだ。





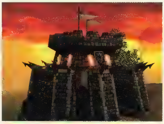
破壊の力をその身に宿した 巨人"ジャイアント"

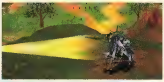




キープ *Keep*

拠点となるキープからは、重装備に身を包んだ"ナイト"を召喚可能だ。騎馬による高速移動を得意とし、まるで軽やかに舞うように戦場を疾走する。遠くで仲間がピンチに陥っていても、すぐに駆けつけることができるのだ。移動が速いだけでなく、長大なランスによる一撃も超強力!! ほかの召喚モンスターに対して絶大な威力を発揮するぞ。攻守ともにバランスのとれたナイトは、敵軍のプレイヤーにとって大きな脅威となるだろう。









武装した騎馬を駆り 戦場を疾走する"ナイト"

激化していく戦争で勝ち残り 覇権を手にするのは……?



Granado Espada グラナド・エスパダ

今号は、先日終了した第二次クローズドβテスト"Alliance"のデータを元に、NPCやスキルなどの詳細をお伝えしよう。また"党"対抗トーナメントに参戦した"ログイン党"の活躍はいかに?

第二次クローズドβテストレポート!

今回行なわれたグラナド・エスパダの第二次クローズドβテストでメインイベントとなったのは、プレイヤーによって結成された"党"同士が戦うトーナメント戦だった。"ログイン党"を加えた、16の"党"が参戦してコロシアムで雌雄を決したのだ。

また、装備を変えるとキャラクターの外見が変化したり、NPCをプレイヤーのパーティーに加えることができたりと、ゲームプレイがどのようなものであるかが、より明確になったβテストだったと言えるだろう。

X-Tester(テスト参加者)の評判も高く、前向きな改善提案も多く見受けられることから、次回行なわれるであろうβテストでは、より完成されたシステムの導入に期待が高まっている。また次回にはクエストを体験したいと、誰しも思うところだ。



⬆今回のクローズドβテストでは、日程の都合により、レベルの上限が60と設定されていた。

強力なボスも出現!





⬅⬆アル・ケルト・モレッツァの最深部で待ち受けるボスキャラのディロスラテム。最終日のフィナーレイベントでは、テトラ遺跡近くに出現した。

"党"対"党"の戦い! その実態は?

"党"とは、党首と党員によって結成される最大15人のグループ。"党""対"党"の対抗戦は、通常のフィールドから隔離されたコロシアムで行なわれたのだ。勝利条件はコロシアムに配置されている敵のモニュメントを破壊するか、5カ所に設置されたコロニーをすべて制圧する、または敵側のプレイヤーを全滅させること。

今回は初めての対抗戦ということもあり、レベルの高低が勝負を決めた感も強かった。多くの戦いが数分という短時間で勝負がついたのだ。しかし、スキルの特徴を把握して上手に使いこなした"党"も見受けられ、戦略と戦術の重要性をうかがわせた。

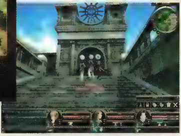
戦略と戦術が明暗を分ける!



➡対抗戦は平均レベルが高いほど有利だった。レベル差をどうカバーするかが、今後の課題となるだろう。

死闘必至のコロシアム





⬆➡対抗戦はコロシアムで行なわれる。コロシアム内では、キャラクターの頭上に所属の陣営とクラスを示すアイコンが表示される。

ログイン党はアッサリ敗退……

結果から語れば敵に2勝先取され、あえなく第1回戦で敗退となった。参加党員5名であったため人数が少ないぶん、攻撃か防衛のどちらかにしか力を注げなかったのが残念。攻勢に出れば本拠地を破壊され、防衛すればコロニーを占拠された。戦略がすべて裏目に出てしまった結果だ。



■2005年度内正式サービス開始予定　■メーカー／ハンビットユビキタスエンターテインメント　■本体価格／未定
■ジャンル／ロールプレイング　■OS／WindowsXP　■URL／http://www.granadoespada.jp/

プレイヤーを助ける複数のNPC

プレイヤーは、9人のキャラクターをバラックで作成することができる。その中から目的と必要性に応じて3人を選んでチームを作り、フィールドを冒険したり、コロシアムで対抗戦に参加したりするのだ。

作成可能な9人のキャラクターの中には街で出会うNPCも含まれる。特定の条件を満たしていればNPCから、そのNPCと同じ外見と能力を持つキャラクターを作成できるカードを入手できるのだ。彼らの中には、通常のプレイヤーキャラクターにはない特殊なスキルを持つ者もいるので、心強い戦力となる。ただし、レベル1から育てなくてはならないのは通常のキャラクターと同じだ。

今回の第二次クローズドβテストでは、ウェポンマスターと戦闘料理人の条件が比較的簡単だったため、実際に冒険に連れ歩いているプレイヤーも多かった。またガンスミスは、ルックスのよさとショットガンスキルを持つことで人気が高かったのだが、条件が厳しく実際に仲間に加えることができたプレイヤーは残念ながら少なかったようだ。



⬆ウェポンマスターの話がいつもと違っていたので、気にいるよう返答したら仲間になったぞ。



ガンスミス

銃器販売店の女主人で、ショットガンを愛用している。リボルドウェには、彼女を慕う少女がいるというが……。



ブラックスミス

防具を売っている女性。ソードやスピアーで戦う。レアなアーマーを持つ人に惹かれる性格は鍛冶屋ならでは。



ウェポンマスター

武器屋の親父。敵をなぎ倒すスキルで活躍する。戦いっぷりにも見られるように、豪快で、人なつっこい性格。



イェガネー

剣の達人で、現在は大工。大工の仕事ならいつでも引き受けるというが、まだまだ剣の腕はなまっていないのだ。



戦闘料理人

広場へと向かう道の端にたたずんでいる料理人。珍しい食材を探しに来たそうだが、モンスターの肉なのか……。



リボルドウェ兵士

リボルドウェの正規兵で、訓練を積んだ屈強な兵士。仲間にすれば心強いが、あくまで傭兵の立場は崩さない。

そのほかのNPCたち

ハウスキーパー

リボルドウェの居住区管理係。動きが素早く正確で、ピストルの扱いに適している。その素早さを活かすためか、重い鎧は嫌いらしい。

テイラー

リボルドウェで服を作っている男性。貴族の雰囲気を好むため、扱う武器はレイピアのみ。さらに決して鎧を装着しようとしない。

街の少年

冒険者を夢見る小生意気な少年。冒険者を見ると、見下した物言いをする。そんな彼でもブレイドに関するスキルを持つのだ。

ジャック

ポールアックスとスピアーのスキルを持つ。能力のパラメーターがあまりにも平均的。赤いネッカチーフを首に巻いたしゃれ者だ。

セルデン

ブレイドのスキルを持つ。ジャックやイェガネーとは旧知の間柄のようだ。墓堀人なのだが、体中の傷が彼の過去を語っている。

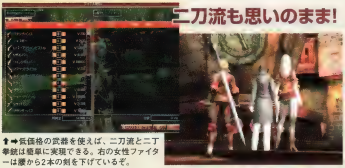
装備を変えるとビジュアルが変化

本作の最もわかりやすい大きな特徴が、ビジュアルのこだわり。装備を変えるとキャラクターのビジュアルも変化することはすで紹介したとおりだが、今回プレイヤーの希望がかない、ようやく実装されたのだ。

ファイターやマスケッティアは、低レベルでは二刀流や二丁拳銃スタイルが多く、高レベルでは大剣や大型の斧などを装備していたプレイヤーが多く見受けられたぞ。また武器を手にすることのないウォーロックでも、高レベルの防具を装備するとビジュアルに大きな変化が見られたのだ。フィナーレでプレイヤーが集合したときは見ものだった。



⬆両手持ちの剣を使えば、敵をなぎ倒すことができる。魔法攻撃と組み合わせれば効果的に敵を倒せるぞ。



⬆➡低価格の武器を使えば、二刀流と二丁拳銃は簡単に実現できる。右の女性ファイターは腰から2本の剣を下げているぞ。



⬅冒険開始当初のスタイル。どのプレイヤーも同じような外見なので、見分けがつかなくなってしまう。

ログイン党からのメッセージ

ともに戦ってくれたログイン党員のみなさんありがとう！　対抗戦は残念な結果だったが、党員のみんなとは次のβテストでも行動を共にしたい。もちろん読者の皆さんとも。（やんも）

基本システムはとてもおもしろく課金になっても絶対しますね～。ログイン党のおかげでとても楽しくβ生活を過ごせました。また次回のβテストでもよろしくお願いいたします。（ユピテル）

トーナメントは負けてしまいましたが、党員と一緒に狩りに出かけたり、トーナメント敗戦のあとに八つ当たりをしにボス戦に行き返り討ちにされたりと、満喫できる党でした。(Lucias)

醍醐味はやはり戦闘でしょう。MCCが予想以上にいい感じでした。職種の組み合わせはもちろん、さらにスタンスの組み合わせもあって、バラエティーに富んだチーム編成ができるのもイイ。(Black)

公開された全13系統30種類のスタンス

それぞれのクラスには、複数のスタンスが存在する。スタンスは簡単に表現すると"構え"や"姿勢"のことだ。したがって装備している武器によっても、使えるスタンスは変化するぞ。さらに、それぞれのスタンスには複数のスキルが存在するのだ。例を挙げると、マスケッティアがマスケットライフルを持ち、ニーリングショットのスタンスでピアスのスキルを使うという感じ。しかしこれら一連の動作は、あらかじめ設定しておけるので、戦闘中は対象となる敵を指定するだけでいいのだ。

ポイントを振り分けてスキルアップ!





⬆➡ひとつのスタンスを連続して使うことでポイントを溜めて、それを各スキルに振り分けて、それぞれのスキルレベルを上げていく。

スタンスが変わればポーズも変わる!





⬅⬆同じツーハンドソードを装備しても、攻撃力を取るか、防御力を取るかで、スタンスに違いが出る。それによって使用できるスキルにも違いが出るので戦略や戦術にも影響を与えるぞ。

スタンス&スキル一覧

●ソード系スタンス

・バックガード
ソード系のバランス型スタンス。攻撃力(ATK)と防御力(DEF)のバランスがよい。

・ハイガード
ソード系の防御型スタンス。ブロッキング(BLK)と防御力(DEF)が非常に優秀。

●ブレイド系スタンス

・ミドルガード
ブレイドを用いたスタンス。曲線の軌道を活かした攻撃が特徴だが、盾を装備すると使えない。

●レイピア系スタンス

・エペギャルド
レイピア系の刺突重視スタンス。通常攻撃が前方向のスプラッシュ範囲攻撃になっていて、命中率が高い。

・サーベルギャルド
レイピア系の斬撃重視スタンス。通常攻撃が横方向のスプラッシュ範囲攻撃になっていて、回避率が高い。

●ツーハンドソード系スタンス

・プローガード
ツーハンドソードを正面に構えたスタンス。ブロッキングが可能だが、連続攻撃には向かない。

・テールガード
ツーハンドソードを後ろに構えたスタンス。大きくなぎ払う通常攻撃はスプラッシュ効果を持つが、防御には向かない。

・ルーフガード
ツーハンドソードを肩に構えたスタンス。攻撃力に最もすぐれているが、スプラッシュ攻撃や防御性能は期待できない。

●スピア・ポールアクス系スタンス

・ペネトゥラルクルス
スピアとポールアクス系武器のスタンス。刺突攻撃の射程距離が長く威力が高いが、近くの敵を攻撃するときは、大きな威力を発揮できない。

・ブランディールクルス
ポールアクス系武器のスタンス。大きく振り回した攻撃を得意とする。そのためスピア系武器では扱えない。

●二刀流系スタンス

・ハックアンドスラッシュ
二刀流のスタンス。絶え間ない攻撃が可能だが、防御性能が低い。

・メインゴーシュギャルド
レイピアと短剣を利用した二刀流スタンス。攻撃速度とブロッキングにすぐれている。

・ツインブレイド
2本のブレイドを用いたスタンス。連続攻撃の威力が高い反面、命中率に欠ける。

●ピストル系スタンス

・エイミングショット
ピストル系の命中重視スタンス。命中率が高く、スキルも豊富だが、連射速度と移動速度が低い。

・フリースタイルショット
ピストル系の機動重視スタンス。連射速度と移動速度が高いが、命中率が低い。移動しながらの射撃が可能。(未実装)

●2丁拳銃系スタンス

・ダブルガンズショット
2丁拳銃のスタンス。ずばぬけた移動速度と攻撃速度が特徴だが、全スタンスの中で最も命中率が低い。

●マスケットライフル系スタンス

・スタンディングショット
長銃の立ちスタンス。移動が可能で攻撃速度も速いが、ニーリングショットに比べ命中率と射程距離が低い。

・ニーリングショット
長銃の膝撃ちスタンス。圧倒的な射程距離と命中率を誇るが、移動することができない。

●ショットガン系スタンス

・ショットガンブラスター
ガンスミスの特殊スタンス、ショットガンを使った攻撃速度は遅いが、つねにスプラッシュ攻撃を与えられる。

●ウィザード系スタンス

・ESP(Extrasensory Perception)
精神力を用いた魔法スタンス。補助系魔法を行使できる。

・サイコキネシス
念力を用いた魔法スタンス。無属性魔法と補助魔法のバランスがよい。

・イリュージョニスト
幻力を用いた魔法スタンス。呪いの魔法をかける。

●ウォーロック系スタンス

・ポゼッションファイア
火炎魔法の基本スタンス。初〜中級の火炎魔法を使うことができる。火炎魔法は安定した攻撃力と攻撃範囲が特徴。

・ポゼッションアイス
冷気魔法の基本スタンス。初〜中級の冷気魔法を使うことができる。

・ポゼッションライトニング
電撃魔法の基本スタンス。初〜中級の電撃魔法を使うことができる。

・エヴォケーションファイア
火炎魔法の上位スタンス。上級の火炎魔法を使うことができるが、時間が経つごとにSPが減少する。

・エヴォケーションアイス
冷気魔法の上位スタンス。上級の冷気魔法を使うことができるが、時間が経つごとにSPが減少する。

・エヴォケーションライトニング
電撃魔法の上位スタンス。上級の電撃魔法を使うことができるが、時間が経つごとにSPが減少する。

●スカウト系スタンス

・ファーストエイド
治療スキルを使うことができるスタンス。体力と状態異常を回復できる。

・フォーティテュード
補助スキルを得意とするスタンス。

より広大になったダンジョンと強力なモンスター

今回のクローズドβテストでは、ダンジョンの構造が広大になり、かなり攻略要素の強いものとなっていた。とくに敵の配置が絶妙なうえに復活が早くて、レベル的には十分に太刀打ちできるはずのキャラクターであっても、気がつくと敵に囲まれて苦戦を強いられる場面もところどころにあり、慣れるまでは気が抜けない感じだったのだ。

またダンジョンの最深部には、強力なボスキャラも待ち受けていた。しかし短いテスト期間では十分にレベルアップすることができず、まったく歯が立たないまま全滅させられているプレイヤーが多かったぞ。





⬆➡党員同士でダンジョンへ行くことも多かったが、時には党に参加していないプレイヤーとパーティーを組んでダンジョンへ潜った。

4層構造の幻影宮
アル・ケルト・モレッツァ

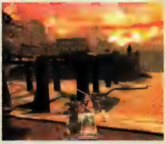
幻影宮の異名を持つアル・ケルト・モレッツァは、全4階構造のダンジョンだ。最初のフロアーは構造も簡単で、低レベルのプレイヤーでも力技で切り抜けられるだろう。しかし、次のフロアーからは、力技は通用しなくなる。ヒーリングはもちろんのこと、魔法などさまざまな攻撃スキルを使わないと先に進むのは困難だ。また、ほかのプレイヤーと協力して数にモノを言わせて突破していくプレイ方法も途中までは有効だが、最後には通用しなくなってしまう。最深部で待ち受けるボスキャラ、ディロスラテムの圧倒的な強さの前に数の威力は残念ながら無効だった。



⬆アル・ケルト・モレッツァ内部の通路。ゴシック調の装飾と薄暗い照明が、不気味な雰囲気を強調する。この先になにが待ち受けているのか。

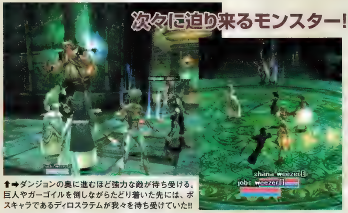
荒涼とした先住民の遺物
テトラ遺跡

テトラ遺跡は、大陸の先住民が残した文明のなれの果てという設定。ゲーム的には、アル・ケルト・モレッツァよりも難易度の高いダンジョンだった。したがって生半可なレベルのプレイヤーでは、足を踏み入れた瞬間にモンスターに取り囲まれ、反撃もままならず瞬殺されてしまったことだろう。最深部には、第一次クローズドβテストの最終イベントに登場したトレジャーゴーレムがボスとして配置されていたぞ。



⬆荒涼とした廃墟という感じの外観。一歩足を踏み入れると、不気味な敵に取り囲まれる。

次々に迫り来るモンスター!



⬆➡ダンジョンの奥に進むほど強力な敵が待ち受ける。巨人やガーゴイルを倒しながらたどり着いた先には、ボスキャラであるディロスラテムが我々を待ち受けていた!!

上級者向けのハイレベルダンジョン!



⬆低レベルのプレイヤーでも比較的簡単に入ることができるテトラ遺跡だが、生きて帰ることは難しい。大半のプレイヤーにとっては、冒険どころの話ではなかったのではないだろうか。

CGと音楽に高い評価

第二次クローズドβテストを終えた『グラナド・エスパダ』だが、キャラクターや背景などのビジュアル面と音楽に対する評価も高い。

ビジュアル面は、正式スタート時には『ロマンシング サ・ガ』などを手がけた小林智美氏によるキャラクターデザインが導入予定。そのデザインには注目が集まっているが、とくに女性プレイヤーからの注目が高いとのこと。また音楽では、ゲームや映画に多くの曲を提供しているピアニストの久保田修氏は、"Old Speckled Reel"ほか4曲を提供。第二次βテストにも導入されて、プレイヤーから高い評価を受けていた。



➡右は小林智美氏によるキャラデザイン原画。美麗な作風で注目度も高いぞ。

トーナメントは、本拠地のシンボルがもろすぎで本拠地破壊の短期決戦になってしまいがちだったのが残念です。今後が非常に楽しみであるのは間違いありません。（MarieClaire）

ウォーロックの装備が貧弱ですぐ死んでしまった。攻撃力はありあまるものがありましたが。マスケッティアの長銃はかなり使えました。Luciasさんと組むと最高に強かったです。（ラフロイグ）

『ファンタシースター』シリーズ 5年ぶりの新作がついに登場!

PHANTASY STAR UNIVERSE
ファンタシースターユニバース



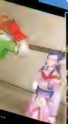
セガが誇る名作として名高いRPG『ファンタシースター』シリーズに、完全なる新作『ファンタシースターユニバース』が登場する。じつに5年ぶりとなるこの最新作は、プレイステーション2とPCで展開されるが、通常ワンランクがありがちなPC版も、PS2版とほぼ同時期にリリースが予定されており、いかにPC版に力が注がれているかがわかるはず。今回は、そんな本作のシステムのひとつの軸"ストーリーモード"を中心に紹介しよう。

ストーリーモードは圧巻の大ボリュームだ!

本作は壮大なストーリーが展開される"ストーリーモード"と、オンライン上でプレイできる"ネットワークモード"のふたつのモードを主軸としている。ネットワークモードでは、自分の分身となるキャラクターを作成してプレイするが、ストーリーモードでは、主人公であるイーサン・ウェーバーとなって物語を進めていく。シナリオは圧巻のボリュームで、かなり長く遊べるとのこと。各キャラには豪華声優人を多数起用し、イベントシーンだけで3時間以上という、シリーズ最大級の物語となっているのだ。

独自のスタイルで戦う。

イーサンの指導教官。

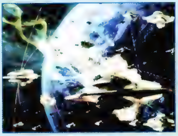






STORY

"最後の大戦"を終わりに導いた同盟締結100周年を祝う式典の最中、突如巨大な流星群が飛来した。しかし、それは流星ではなく"SEED"と呼ばれる謎の宇宙生命体だった。SEEDに襲われ、人々がパニックに陥る中、イーサンは妹のルミアを救うため、ガーディアンズの装備を借りて戦いに飛び込んでいく。はたしてSEEDとはいったい……?





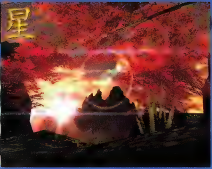
イベントシーンだけで3時間以上

 ■今冬発売予定 ■メーカー/セガ ■本体価格/未定 ■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/未定 ■URL/http://phantasystaruniverse.com/

冒険の舞台となるのは3つの惑星

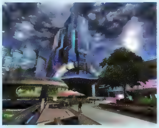
ファンタシースターシリーズは、複数の惑星が登場する銀河レベルでの物語が特徴的だった。ファンタシースターユニバースでもその例にもれず、グラール太陽系と呼ばれる宇宙の一角が舞台だ。グラール太陽系は、第一惑星パルム、第二惑星ニューデイズ、第三惑星モトゥブの3つの惑星から成る。各惑星はそれぞれに異なった生活環境を持ち、独自の文化様式を形成している。物語はこの3つの惑星をまたいで進行する。ひとつの星から始まり、やがて各惑星を巻き込む大きな物語へと発展するのだ。





第一惑星 パルム

かつては自然の豊かな星だったが、ヒューマンの入植やキャストの台頭、500年におよぶ戦争により、自然は朽ちてしまった。人口のほとんどはヒューマンだが、行政は少数のキャストによって握られている。キャストを作り出したヒューマンは、逆に使役される被支配階級の平民という地位に落ちた。その複雑な社会構造のため、ヒューマンの不満分子は多い。



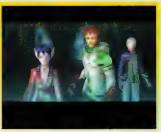
⬆経済の中心"ホルテスシティ"には大手軍需会社である"G.R.M."の本社が存在している。

ガーディアンコロニー

ガーディアンズが所有権を持ち、自治権も与えられているコロニー。以前は小型だったが、ガーディアンズの組織が巨大化するにつれ、コロニーも発展。今では100万人が住む超巨大コロニーとなっている。ほかの惑星とは制御装置を使って行き来を可能としている。

ガーディアンズ

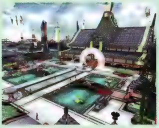
グラール系太陽系最大の惑星間警護組織。グラール太陽系には正規の警察組織も存在するが、太陽系全体をカバーできないため、民間組織が参入している。ガーディアンズの目的は、危険な原生生物や犯罪者などから、個人を保護すること。民間組織だが、一般住民から受けた正規任務中に限り、警察力を施行できる特権を与えられている。



⬆イーサンはガーディアンズに所属。物語はガーディアンズの仲間たちを中心に展開する。

第二惑星 ニューデイズ

水と自然が豊かな惑星で、大樹が茂り、浮島が点在している。主要な種族はニューマンで、ほかの種族は2割程度。人口のほとんどが、敬虔なグラール教の信者である。グラール教団の信者たちは、人当たりがいい反面、必要以上に立ち入られることを忌み嫌う。首都のオウトクシティには、グラール教団の総本山であるオウトク山がそびえる。



⬆豊かな自然とグラール教に彩られた神秘的な惑星。建物は東洋風なものが多いようだ。

グラール教団

グラール教をとりまとめている宗教組織。ニューデイズの人口のほとんどがグラール教信者のため、政治的実権をも握っている。フォトンを星霊と呼び、日々敬い、感謝するように教義。星霊主と呼ばれる4人と、その長である星霊主長が組織を束ねる。太陽系各地に信者がおり、ニューマンだけでなく、ヒューマンやビーストにも信者が多い。



⬆グラール教団の象徴的存在であるミレイ・ミクナは、多くの信者の支えとなっている。

同盟軍

グラール太陽系3惑星の同盟結成によって誕生した軍事組織で、各惑星から独立した指揮系統を持つ。軍事的騒乱を武力で鎮圧し、絶対的中立の立場でグラール太陽系全地域の治安を維持するのが目的だ。所属する兵士は一部を除いてほぼキャストで占められている。



第三惑星 モトゥブ

この星に暮らすおもな種族は、生物的に強固なビーストたち。涸れた大地に覆われた惑星だが、潤沢な天然資源に恵まれているため、一攫千金を狙う入植者が後を絶たない。その厳しい環境のために地表に大規模な都市は存在せず、各都市が独自に自治を行なう連邦制的な統治体系となっている。実質的な政治は、裏社会のならず者たち、ローグスが実権を持っている。





⬅⬆ビーストは気性が荒いため、シティではケンカが絶えない。荒涼とした大地は、住む者の心さえも殺伐とさせるのか?

ローグス

ローグスとは特定の集団や組織を指すのではなく、悪党やならず者たちの総称のこと。ローグスにはファミリーと呼ばれる巨大な組織が複数存在しており、ファミリー同士の勢力争いが終始行なわれている。ローグスによって方法は異なるが、治安の低い宇宙空域での海賊業や非合法なカジノの運営などを生業としながら収入を得ている。



⬆義兄弟の契りを交わした3人組のボル三兄弟。ローグスで名をあげようと奮闘する。

グラール太陽系に暮らす4つの種族

あらゆる種族が混在する種族共存社会の世界観も、『ファンタシースター』シリーズに独特の色を加えている重要な要素。本作でもその世界観は踏襲され、人間である"ヒューマン"、精神的な能力向上を目的として作られた改良種の"ニューマン"、そして人工生命体ともいえる"キャスト"が、前作に引き続いて登場している。

さらに本作では、肉体的な強化を目指して作られた改良種の"ビースト"が追加されているのだ。4つの種族はそれぞれ特徴を活かした戦闘スタイルを持っており、戦闘シーンでの役回りも異なっている。また、種族間の社会的優位性も本作のポイントで、ストーリーモードに大きく関わる重要な要素のひとつとして描かれている。





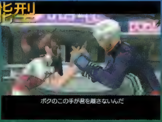
↑➡外見や能力だけに注目するのではなく、種族間の社会的地位を理解することで、ストーリーをより深く楽しめるようになるだろう。

ヒューマン

すべての種族の起源である万能型

グラール太陽系でもっとも繁栄している種族であり、他種族すべてのオリジナルでもある。飛び抜けて高い身体的・精神的能力こそないが、とくに苦手とするものもないといえる。そのバランスのよさのため、あらゆる戦闘スタイルをそつなくこなすことができるのが大きな特徴だ。





←↑イーサンのライバルであるヒューガや、ガーディアンズの総裁、ダルガンもヒューマンだ。

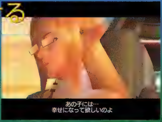


ニューマン

精神的な力・テクニックに長ける

ヒューマンがみずからの優性種を生み出そうとして作り出した種族。思考力、記憶力に優れているが、身体的能力は大幅に低下してしまっているため、ヒューマンの平均以下の能力しかない。精神面が強いためテクニックを得意とするが、肉体面で劣るため接近戦を不得意とする。





←↑高い精神力のため感受性が強く、表面上は友好的だが、排他的な面もあわせ持っている。



キャスト

自立した心を持った人工生命体

ヒューマンに使役される目的で作られた人工生命体であったが、自我に目覚める。やがて基本的人権を求める種族間抗争に発展し、キャストの勝利となった。テクニックは不得手だが、銃の命中率は非常に高い。また、機械であるためか合理主義者で管理能力が高いという特徴を持つ。





←↑論理的思考に優れ、無駄のない行動をとるが、人の心の機微にうとく、すれ違いも多い。



ビースト

強靭な肉体を武器へと変化させる

過酷な自然環境の中でも絶え得るよう、資源採掘の労働力として作られた人工創造種。飛び抜けた身体能力から、パワーでゴリ押しする戦闘スタイルを好む。接近戦を得意としているが、集中力を必要とする銃やテクニックは苦手。また、情に厚いが、感情の起伏が激しく気性も荒い。





←↑ガーディアンズの[illegible]トニオ、ローグスのリィナやド・ボルなど、所属はさまざま。



冒険と戦闘を盛り上げる注目のシステムに迫る!

3つの惑星を持つグラール太陽系の世界観や、ヒューマンを軸に進化した4つの種族とその関係など、新たな設定を数多く採用している本作。戦闘や冒険のシステム面でも、数多くの新要素が採用されているのに注目。

多彩な武器の使い分け、より扱いやすい操作性を実現する"アクションパレット"やフォトンの力を放出する必殺技"フォトンアーツ"、種族の能力を最大限に引き出す"SUVウェポン・システム"と"ナノブラスト"、そして成長するサポートメカ"パートナーマシナリー"と、どれも期待が高まるモノばかり。強まったアクション性に強調された種族特性、カスタマイズ化が進んだ育成要素といった、それぞれのシステムが、どのように物語を盛り上げるのか、非常に気になる部分だ。また、ほかのプレイヤーと冒険できるネットワークモードを持つことも『PSO』から継承され、進化した本作独自のシステム。こちらは、次号以降の続報で紹介する予定だ。

システム面強化でゲーム性もアップ!




⬆➡アクション性の高い戦闘をより楽しむために、さまざまなシステムが導入されているのだ。

プレイスタイルをカスタマイズ

アクションパレット

アクションを自由にボタン設定できるアクションパレットは健在。『PSO』では武器攻撃の種類やテクニックのショートカットを設定したが、本作では左右それぞれの武器をどう組み合わせるかをカスタマイズできる仕様になっている。そのため、片手にセイバー、もう一方にハンドガンといったスタイルも可能となり、近接攻撃のあとでも持ち替えることなく、すぐさま銃で攻撃できる。

左右の手に武器をセッティング



⬅武器は[illegible]ち、[illegible]区分されており、片[illegible]は右手用と[illegible]分けられている。

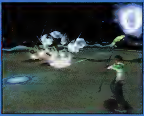


フォトン使用の特殊攻撃

フォトンアーツ

フォトンアーツとは、フォトンポイントを消費して放つ特殊攻撃で、武器ごとに専用のフォトンアーツがある。打撃系武器にリンクさせる場合は"スキル"、射撃系武器の場合は"バレット"、法撃系武器装備時は"テクニック"となる。打撃系武器では通常攻撃のあとに連続攻撃としてスキルを放つことが可能。連続して敵にダメージを与えられ、組み合わせ次第で多様な戦術が生まれるぞ。

使えば使うほど成長する必殺の一撃



⬅テクニックもパレットに[illegible]性が存[illegible]便い[illegible]レベルア[illegible]威力[illegible]

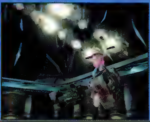


種族専用の特殊攻撃

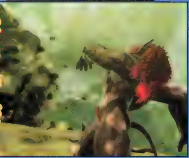
SUVウェポン・システム&ナノブラスト

キャストとビーストには種族特有の特殊な攻撃が備わっている。キャスト専用の特殊技は"SUVウェポン・システム"と呼ばれ、特殊装備を転送して一定時間装備できるものだ。ビースト専用の"ナノブラスト"は、みずからの肉体を一時的に強化・獣人化することで、戦闘能力を飛躍的にアップさせる。それぞれ、戦闘で大きな役目を果たすと思われるが、使用条件や制限などはまだ明らかになっていない。

種族の力を引き出すスーパーパワー



⬅現状で公開されている独自能力は、キャストとビーストのみ。残りの2種族にもあるのか？



アイテム生産から戦闘サポートまでこなす心強い味方

パートナーマシナリー

ガーディアンズの訓練校を卒業すると支給されるサポートメカ"パートナーマシナリー"。アイテム管理や情報提供をサポートするほか、材料を渡せばアイテムの生産もしてくれる。また、アイテムや武器をエサとして与えることで、進化させることもできるのだ! 進化のさせかたによっては、サポートキャラとしてフィールドに連れ出して、戦闘に参加させることも可能。『PSO』のマグの場合は、サポートメカでもステータスアップ支援だったが、進化したパートナーマシナリーの場合は、武器を手にして戦闘支援を行なう。これは心強い相棒となること間違いなし。ぜひ育成にはげみたい!

進化していくサポートメカ





⬆➡進化するとフォルムや色も変化していく。さらに育成を進めていくと、キャストのような少女型にもなる。



アドベンチャーパックと拡張ディスクをW(ダブル)でレポート

エバークエストII

EVERQUEST II

The Splitpaw Saga

スプリットポゥ サガ

＼この冬、EQⅡは絶好調！ 3ヵ月連続リリース／

スプリットポゥの秘密に迫る！ ダンジョン潜入日誌

シャードの謎を探るアクセスクエストに挑戦

アドベンチャーパック第1弾となる『スプリットポゥ サガ』の導入部は、ひとつのアイテムをきっかけにしたクエストになっている。/claimコマンドで手に入れた暗青色のシャードを調べると、最近これと同じ物がサンダリングステップで大量に見つかっていることが判明するのだ。さっそく現地を訪れると、奇妙な石塚（ノールの転送機）があちこちに出現し、ノールの群れがその周囲をウロついているという話で持ちきりだったぞ。


積み上げた箱を駆け上ろう



最初に挑むのは、このノールの転送機とシャードの関連を探る冒険。手がかりとなる転送機はサンダリングステップの北西部にいくつか点在している。この転送機に触れると、グループは未知なるダンジョンへと飛ばされる仕組みになっているのだ。内部には、凶悪なノールの大群がひしめいていて、これを実力で突破するのはプレイヤーのレベルに関わらず、なかなか困難だ。もちろん、ソロで突っ込むなんていうのはもってのほか。できればスニークなどの透明化アビリティーを使って、ムダな戦闘を避けながら移動したい。

深部には、いかにもボスといった様子のノールが部下を従えて待っている。この一団を倒せば宝箱のカギが手に入るぞ。さらに箱を積み上げて、高台にある宝箱もゲットしよう。



ライブアップデート15で生産が大流行

ここ数ヵ月のEQⅡは矢継ぎ早にアップデートされ続けているため、熱心なプレイヤーはそれに対応しようとうれしい悲鳴を上げながら悪戦苦闘している。11月に導入されたライブアップデート15は、ライブアップデート13でさらにダイナミックに進化した戦闘のバランス調整や、より快適なゲームプレイを目指したインターフェイス関連の変更が中心となっている。

ただし、プレイヤーに最も大きな影響を与えたのはトレードスキル関連の変更だろう。いくつかの生産品がNPCに売却可能になったことに加え、トレードスキルのレベルアップに必要な経験値が大幅に減少していることも注目してほしい。これにより、ある程度上位となっているプレイヤーがここぞとばかりいっせいに生産に取り組み始めたのである。材料の価格上昇や生産品の相場の下落など、トレードスキルに興味のないプレイヤーにとっても無視できない影響がサーバー全体に広がっているのだ。ウェルカムバリューキャンペーンで加わった新参のプレイヤーでも、これを機に装備品をイッキにグレードアップできちゃうかも？



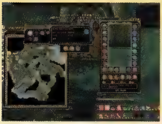
エバークエストⅡ本体

■発売中（2005年6月16日発売） ■メーカー／スクウェア・エニックス ■本体価格／オープンプライス（通常版・実勢価格7000円前後） ■「スプリットポゥ サガ」ダウンロード販売価格／945円 ■利用料金／1ヵ月 1554円、3ヵ月 4389円、6ヵ月 8169円 ■ジャンル ロールプレイング ■OS／Windows2000&XP ■推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ：7GB以上 ■URL／http://www.playonline.com/eq2/

ダンジョン・ポウ上層部に進入

未知なるダンジョンにあった宝箱からは、もうひとつのシャードが発見された。詳しく調べようとすると、すでに持っていたシャードと融合して石のかけらへと変化してしまった。そう、この石こそがダンジョン・ポウへと進入するためのカギなのだ。

ポウの入り口はサンダリングステップの南部、海岸にほど近い丘の中腹に存在する。入り口の扉をくぐると、そこは上層部と呼ばれるエリアになっているぞ。ポウの秘密を探るには下層部にあるノールの集落へ行き、情報を聞き出さなければならない。上層部からノールの集落を訪れるには右の壁沿いに進むルートと、左の橋を越えて進むルートのふたつが存在するが、今回は右ルートを選択。ノールやジャイアントスパイダーを倒しながら地道に進んでいこう。



↑ポウの内部はグループのレベルに応じて変化する。ただし、最低でもレベル20は必要。



魔法を操るノールと対決

大量のノール集団に悪戦苦闘

当初は透明になって進む予定だったが、落とし穴や入り組んだ地形のせいでグループメンバーは散り散りになりがち。その結果、意図しない戦闘が頻発してしまうのだ。敵の配置がほかのダンジョンと比べると密になっているので、10体近い敵と連続で戦わなければならないケースも多々発生した。息の合ったグループでも、これをさばくのはどうにも難しい。挙句の果てに、深い谷間にかけられた細い板を渡らなければならない場面（グループメンバーの半分が落下した）や、見通しの悪い曲がり角での出会い頭の戦闘もあり、グループが全滅するという最悪の事態に陥ってしまうことが何度かあった。こうなると、ダンジョンの入り口から再びスタートするハメになってしまうのだ。



⬇➡上層部での戦闘は激しい。敵に透明化を見破られることもしばしばあったため、不利な状況の連続となってしまった。



大群の襲来にグループ全員が大パニック!

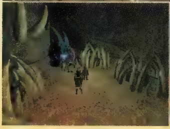
ポウ下層部は新鮮なクエストが目白押し

ようやくたどり着いたポウ下層部は、友好的なノールの集落になっている。このゾーンでは戦闘がいっさい発生しないため、ひと安心だ。かすかに光る石のかけら（ふたつのシャードが合体したもの）の秘密を探るには、ノールたちに語り継がれる数々の伝承を聞き出す必要がある。

話を聞くと、彼らは地底から迫り来る巨大ワームの存在に怯えているらしい。ここは持ちかけられる偵察や退治などのクエストを解決して、ノールの一族に力を貸してあげよう。

なお、下層部にはソロやグループなど、さまざまなシチュエーション向けのゾーンが複数用意されている。最も手軽に挑戦できるのは、ソロまたはグループ向けの闘技場だ。順番に登場するモンスターを相手に戦って勝ち抜けば、報酬が手に入るぞ。



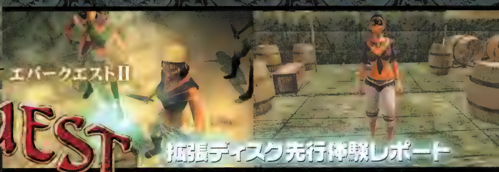


↑ここがグループ向けの闘技場の入り口。仲間の到着を待つ人でいっぱいになっている。



↑場内でノールが飼っているモンスターに挑戦。3体目あたりまでは余裕だが、その先は……。





エバークエストII デザート オブ フレイム 拡張ディスク先行体験レポート

12月15日に発売日が決定した『デザート オブ フレイム』を、スクウェア・エニックスさんにお邪魔していち早く体験！ その模様をお伝えしよう。

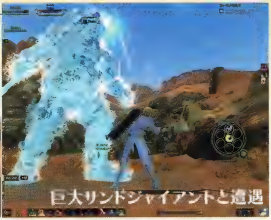
シンキング・サンドには未知の生物がいっぱい

初の拡張ディスクの入り口は、シンキング・サンドと呼ばれる砂漠のゾーンだ。このゾーンへは、ケイノスとフリーポートの両方から魔法のじゅうたんに乗ってアクセスできる。そうして訪れた港には、案内役のNPC・Kallonがいた。まずは彼からこのエリアの情報を聞き出すことに。周囲にはワニやラクダなど、熱帯の生物がウロついている。切り立った崖を登ると、見渡すかぎりの広大な砂漠に圧倒された。



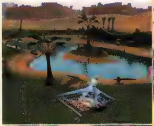


➡巨大なサンドジャイアントの亡霊と、さっそく手合わせしてみた。Hatarという名前に聞き覚えのあるプレイヤーはいるだろうか？


巨大サンドジャイアントと遭遇

いざマージ・ダルへ

ロー砂漠のモンスターはどれも40台後半以上のレベルだが、魔法のじゅうたんを使えば戦闘なしで、低レベルの冒険者でも安全にマージ・ダルを訪れることができる。この交易の街で注意しなければならないことは、街中でも戦闘が発生するということだ。今回のプレイでも、堀之内がうっかりNPCをダブルクリックしてしまい、大立ち回りを演じるハメになってしまった。街の規模はケイノスやフリーポートと同程度だが、ゾーンで区切られていないため、相当広く感じる。





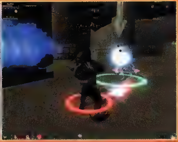
➡これまでのエリアとはまったく違う景観を持つマージ・ダル。建物が夕日に染まる様子が美しかったぞ。中心部にあるアリーナが観光名所となりそう。


夕日がまぶしいオリエンタルな景観

アリーナで激闘！！

プレイヤー同士が死力を尽くして戦うアリーナ。自身のキャラクターで戦うこともできるが、自分の分身となるアリーナ・チャンピオンというモンスターを操作する対戦もおもしろい。チャンピオンはアリーナの入り口で1体もらえるほか、NPCから買ったり、クエストの報酬としてもらったりできる。チャンピオンにはそれぞれ個性があり、能力値が異なるだけじゃなく分身やショックなどの特殊アビリティーを備えているのだ。アリーナの中には、HPやパワーを回復するアイテムが点在しているので、あっという間に形勢逆転という事態が頻繁に発生する。冷静に状況を観察して攻めていこう。



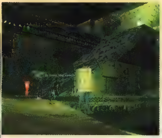


■2005年12月15日発売予定 ■メーカー／スクウェア エニックス ■本体価格／オープンプライス ■利用料金／1ヵ月 1554円、3ヵ月 4389円、6ヵ月 8169円 ■ジャンル／データ
■OS Windows2000&XP ■推奨環境 CPU Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ：7GB以上 ■URL http://www.playonline.com/eq2/ ※本作をプレイするには『エバークエストII』本体が必要です。

静寂に沈む生ける墓所

続いて訪れたダンジョン・生ける墓所は、暗闇に緑の装飾が浮かび上がる静かな場所だった。古代遺跡を思わせる巨大な建造物が立ち並び、レベル50を超えるノールの一派やアンデッドたちが徘徊していた。普通なら足を運ばない建物の装飾の裏に隠された本や、油が染み出てうまく登れない壁など、戦闘を別にした探索そのものもおもしろそうなダンジョンに仕上がっているようだ。よそ見をして仲間とはぐれないように!



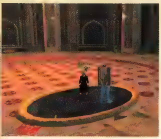


⬅⬆複雑に入り組んだ建造物のため、内部は立体を強く意識させる構造になっている。天井が高くて閉塞感がないため、建造物の中を歩いているということを忘れそう。広々～。

空中に浮かぶ楼閣

砂漠の空に浮かぶ島も背景ではなく、プレイ可能なゾーンとして実装されている。内部はエレベーターのような仕掛けを使って上へ上へと進んでいく構造になっており、どことなく前作EQでのプレイン・オブ・スカイを思わせる(空中の島をつなぎ止める巨大な鎖も存在!)。エリアごとに違った景観になっており、人の頭部を持つヘビがいる洞窟や、金と青のコントラストが印象的なアラブの宮殿のような建物が確認できた。





⬅⬆キチンと整備された石畳のエリアが続く。ランプの精を思わせるジンが一帯を警備しているぞ。内部にあるエレベーターは自動運転で、その場で待っているとグイーンと来る。

古代から生きる巨大ワニの洞窟

次に案内されたのは、古代から生き続けているとウワサされる巨大なワニの生息地だ。前作をプレイしていた人なら、Lockjawという名前に聞き覚えがあるはず。砂漠に突然現れて低レベルのプレイヤーを襲っていた凶暴なワニは、500年の時を経てドラゴン並の巨体へと成長を遂げたのである。もちろん強力なレイドグループを組まないかぎりは、その姿を見ることすらかなわない。Lockjawのもとへたどり着くには、じゅうたんに乗って移動するShairというNPCを3体倒す必要がある。まずはこのレベル62の強敵を倒せるようになろう。

⬇➡いまやLockjaw the Ancientと名を変えた巨大ワニ。その巨体を1画面に収めることは、もはや不可能だ。コイツに挑むのはいつのことになるのだろうか?





冒険者を丸呑みしそうなLJの口に注目



ひとつ目のサイクロプスが迫る!

ケイツェルの頂上広場での挑戦

強力なボスモンスターが待ち受けるレイドゾーン。巨大なサイクロプス型モンスターを倒していくと、Cazel the Madに挑むことが可能になる。前作の遊びかたを強く意識した内容となっているのが印象的だ。



⬅前作ではエピッククエストの途中で出現したサンドジャイアント。倒すとあのスプーンがもらえるかも?



正式サービス 2005.10.31 バージョンアップ

Version Up SCENE 1 最大改造ランクが高いアドバンスモデルが登場

プレイヤーが乗り込んで戦うヴァンツァーには、7種類あるジョブに最適な性能を持つ機体が多数用意されている。その機体の種類はシリーズと呼ばれ、ひとつのシリーズにつき、胴、腕、脚のパーツが存在する。武器やバックパックとともにこれらのパーツはハンガーでプレイヤーが自由に組み合わせられる。それと同時に、レベルが上がれば可能となる改造を施すことで、さらにチューンアップできるのだ。改造の程度を表わす改造ランクは、今までの機体ではランク5までだったが、より改造の幅が広いアドバンスモデルが各シリーズの別モデルとして登場した。

より柔軟な改造を！



パーツを改造

パーツには耐久力や属性防御、重量など、武器にはダメージや射程、反動といった要素がある。改造では、これらの性能を高めることが可能だ。武器やパーツの各要素には改造できるランク上限が設定されており、改造で高めた要素のランク合計値が最大改造ランクを上回ることはできない。



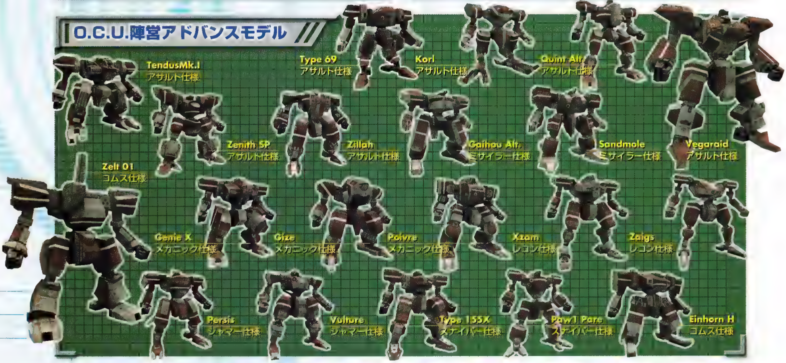
↑低BGコストセクターでは改造が反映されない場合も。改造は高BGコスト戦場向き

改造の仕様が変更された

これまで改造はパイロットレベル48以上のキャラクターのみが行なえたが、改造可能レベルが38からに引き下げられた。しかし下に示したとおり、最大改造ランクに制限があるので注意。また、改造機体のままで出撃できるセクター最低BGコストがセットアップ中に表示されるようになった。

通常機体		アドバンスモデル	
レベル43～	最大改造ランク5	レベル43～	最大改造ランク8
レベル38～	最大改造ランク4	レベル38～	最大改造ランク7

O.C.U.陣営アドバンスモデル



■2005年12月8日発売予定　■メーカー／スクウェア・エニックス　■本体価格／オープンプライス　■利用料金／月額1344円　■ジャンル／アクション
■OS／Windows2000＆XP　■推奨環境／CPU:Pentium4以上　インストールサイズ：4GB以上　■URL／http://www.playonline.com/fmo/

開戦直前！追加要素を解説

ゲームのクオリティーを向上させるため発売日が延期されたが、12月8日にいよいよ正式サービスが開始されるとあり、期待に胸を膨らませている人も多いだろう。βテストも終盤に迫り、レベル20のキャラを作成できるようになって、激戦区での戦闘が活発に繰り広げられた。この興奮を正式サービスへ持ち越して楽しみたいところだ。また、10月31日には大規模なバージョンアップが行なわれ、さまざまな新要素がプラスされた。そこで、この新要素の中からとくに注目してほしいポイントをピックアップしてお届けしよう。正式サービスでは、これらの要素がすべて盛り込まれている形となるので、これから始めようという人も必見！

Version Up SCENE 2 強力な武器を追加



今回追加された武器とバックパックは合計10種類。両手持ちのマシンガンや3連射バズーカといった強力な武器のほか、武器が内蔵されたシールド、軽量武器など。メカニックがおもに装備するリペアBPにはRemove強化型を追加。これはステータス障害復帰性能を上げるものだ。

追加された武器・バックパック

両手マシンガン …… FV-M245 SAWシリーズ	3連射バズーカ …… Iskraシリーズ
マシンガン内蔵腕盾 …… Doldrumシリーズ	超軽量ナックル …… Hard Blowシリーズ
ナックル内蔵腕盾 …… Squallシリーズ	超軽量グレネード …… Wildbeakシリーズ
ミサイル内蔵肩盾 …… WSMシリーズ	Remove強化型BP …… RP2E1Rシリーズ
ブラストミサイル …… Wildシリーズ	Remove強化型BP …… RP44E1Rシリーズ

Version Up SCENE 3 O.C.U.に新機体がお目見え

アドバンスモデルのほかにも、通常の機体がO.C.U.陣営に新登場した。どことなく愛嬌のあるフォルムが特徴のTiranシリーズだ。このシリーズはアサルト仕様で、レベル10から20、30、40と、段階的に同シリーズが実装されている。Tiranシリーズは同レベルのほかのシリーズに比べて、加速や最大速度は劣るものの、HPの高さが目を引く。また、両陣営に新たなレッグパーツとしてアサルト仕様のGooseシリーズが加わった。これは逆関節タイプのレッグで、通常の2脚より後退時の速度に優れている。



Gooseシリーズ

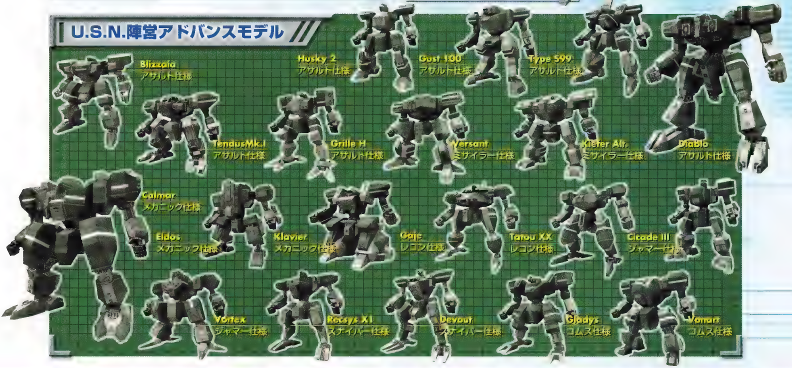
レベル10 Tiran ボディ パラメーター

HP／650　Weight／300　Power／640
Armor Type Bonus／C　Speed／44km
Acceleration／D+　RD Duration／6sec
RD Speed／120km　RD Recharge／40sec
RD Acceleration／D



O.C.U.陣営 アサルト仕様 Tiranシリーズ

U.S.N.陣営アドバンスモデル





Version Up SCENE 4 対戦専用エリア Coliseumがオープン

戦況や所属国に関係なく、プレイヤー同士の戦闘を行なえる新エリア"Coliseum"が登場した。これはシリーズのファンにはおなじみ"闘技場"のFMO版といえる。パイロットレベル20以上のキャラクターならColiseumへ移動可能。両陣営のロビーには、それぞれチュートリアルを行なう専用のNPCがいるので、まずは説明を聞こう。Coliseumでの戦闘でも、さまざまなマップが使用され、戦闘形式もいくつか用意されている。ただ敵を殲滅すればいい、というわけではなく、グループで連携をとって挑まなければならないぞ。激戦区で戦った人はわかるとおり、対人戦こそジョブの役割が顕著に現れる場面だ。チームプレイで相手を打ち負かそう。

Coliseumに行くためには

①パイロットレベル20以上が条件
②メインメニューを開いてエリア移動

チュートリアルを参照しよう

O.C.U.ロビーNPC　Sylvia Lasky
U.S.N.ロビーNPC　Diane Parker

アリーナで腕試し！

Coliseumで行なわれる個々の戦闘は"アリーナ"と呼ばれる。それぞれのアリーナには、出撃可能な人数やバトルグループコスト、マップの広さなどのルールが設定されている。これらの条件・状況に合うようにあらかじめヴァンツァーをセットアップしておこう。アリーナでは勝敗に関わらず、経験値や貢献値、ミッションポイントが変動することはない。また、アリーナの開催時間は決められており、下のようなスケジュールとなっているので参加の際は曜日と時間を確認しておきたい。



↑時間帯によって、戦闘方式や同時開催数が異なる。アリーナ開催1時間前からリストが表示され、開催時刻になるとエントリー可能。

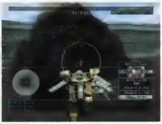
曜日	朝の部		夜の部	
	04:00	16:00	21:00	23:00
	04:00	15:00	20:00	22:00
	04:00	14:00	19:00	21:00
	04:00	15:00	20:00	22:00
	04:00	16:00	21:00	23:00
	04:00	15:00	20:00	22:00
	04:00	14:00	19:00	21:00

さまざまなマップが存在する

PC版の正式サービス開始時点で、アリーナに使用されるマップの数は十数種類に及ぶ。すり鉢状の闘技場タイプや迷路、海岸などの野外、城壁に囲まれたマップなど、多様な状況の中で戦うことになる。また、Coliseumのマップには、基本的に地雷や爆発する壁といったギミックがあるものが多い。対戦相手からだけでなく、これらの仕掛けからダメージを受けることも念頭に置いておかないといけない。



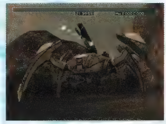


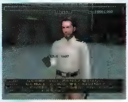


←↑迷路マップは敵の位置が把握しづらく、索敵が重要。地雷はやっかいなギミックだ。

Version Up SCENE 5 ミッションの追加と仕様変更

ミッションはシステム側から発行されるものと、一定の階級以上のプレイヤーが発行する2種類が存在する。あるプレイヤーによって発行されたエリアミッションは、セクターミッション、バトルマップミッションに派生していく。ミッションは両陣営の戦況に関わるもので、それぞれのセクターの制圧率などに影響を及ぼすのだ。今回、高コスト用エリアミッションが両陣営に交互に発行されるように変更された。敵陣営にミッションが発行されている場合、反撃ミッションを複数成功させるとミッション発行交替までの時間を短縮できるのだ。

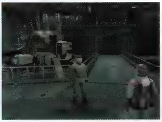




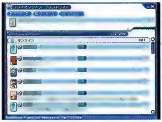
↑→ミッションで発生するイベントはロビーのほか、戦場でも見られることがあるぞ。

Version Up SCENE 6 ギルド機能を果たすスコードロンを実装

スコードロンはプレイヤー同士で結成するギルドのようなグループで、所属するメンバーは専用のチャットを行なえる。また、スコードロンはプレイオンラインのグループフレンドリストに連動している。フレンドの中でも同一のグループに属しているプレイヤーにFMOのゲーム内からメッセージの送信やチャットなどの機能を使用することができるのだ。



↑気の合う仲間がいれば、スコードロンを結成しよう。新たな楽しみを発見できるはず。



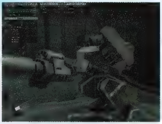
↑プレイオンラインのフレンドリスト。フレンドの接続状況や参加しているゲームがわかる。

戦闘形式について



戦闘相手はシステム側で選択されるため、敵陣営のプレイヤーが味方となる場合や、味方陣営のプレイヤーと戦うことになるときもある。ただし、敵陣営のプレイヤーとグループを組むことはできない。勝敗は通常の戦闘と同じ"索敵破壊"形式のほかに、"スコア制"がある。これは攻撃や要所の占領によって得られるスコアを設定された値まで獲得するものだ。

コスト制限はあるか？



装備している武器やパーツのグレードによって、ヴァンツァーのBGコストは上がる。通常のセクターでは合計BGコストの制限によって、その戦闘に何人参加できるかが決定するが、ColiseumでもアリーナごとにBGコスト制限が設定されている。アリーナに突入する前に、最低BGコストや合計BGコストなど、制限を確認してヴァンツァーをセットアップしておこう。

大型機動兵器に指示が出せる

アリーナによっては、味方のユニットとして大型機動兵器が登場する戦闘もある。HPが高く、強力な攻撃を持つ大型機動兵器が味方にいれば、かなり心強いはずだ。この大型機動兵器は直接操作することはできないが、コマンドを選択することで指示を与え、動かすことができるのだ。大型機動兵器を有効に使えば、通常のセクターとはひと味違った戦術を試せるだろう。敵陣営にいる場合は、ちょっとやっかいかもしれないけど……。大型機動兵器に指示を与えるには、キーボードの"N"キーでメニューを開いて任意のコマンドを選択する必要があるぞ。ただし、この操作はColiseumロビーか、兵器が登場するアリーナでのみ可能となっている。

大型機動兵器への指示の出しかた
Nキーでメニューを開く→コマンドを選択
【選択できるコマンド】
●援護　●停止　●移動→目標位置選択（例：B-03へ）
●警戒　●攻撃→対象ユニット選択（例：U.S.N.2）



←通常エリアではその大きさや性能に面食らった兵士も多いだろう。この大型機動兵器に指示を与えられるのはかなりアツい！

プレイヤー主催のアリーナも実装予定

現在はシステム側であらかじめ決められたアリーナを選択して戦闘に参加するようになっているが、ゆくゆくはプレイヤーがルールを自由に決めて開催することができるアリーナの導入も予定されている。索敵破壊、スコア制による対戦方式のほかにも、参加人数、必要BGコストなどの各設定の調整が可能となるぞ。また、使用するマップに関しても、地形による種類だけでなく、"同じ地形でも地雷が設置されていないマップ"というような選択も可能となる予定。このようなプレイヤー主催のアリーナは、経験値や貢献値獲得にはつながらないが、純粋な腕試しとして戦場を自由に使えるので、自分の実力を知るための格好のシステムとなるのではないか。さまざまな制限を設けて、仲間内で模擬戦を行なうのもおもしろそうだ。





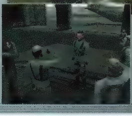
↑→索敵破壊方式では時間がかかりがちな戦闘もスコア制の勝利スコアを設定することで、より早く決着をつけることができるだろう。

Version Up SCENE 7 そのほかの追加要素

- ●ジャマー仕様パーツの属性防御値を引き上げ。
- ●レコン仕様のボディの出力を増加。
- ●U.S.N.陣営アサルト機体 Igel、Grilleシリーズの性能を調整。
- ●Ⅳ以上の弾薬・回復アイテムの対応レベル設定を調整。
- ●バックパック ラジオAの機能に"無属性砲撃"を追加。この砲撃はすべての防御コートをはがす効果がある。
- ●グレネードの照準にステルス状態のユニットが表示されなくなった。
- ●占領区1～7の獲得経験値が増加。
- ●IRBMの攻撃力が増加。
- ●ユニットにかかっている障害と防御コートの表示方法が変更された。防御コートが多重にかかっている場合でも種類が判別できるようになった。
- ●シェアレーダー上でレーダー範囲に入っていない敵軍のユニットもリスト表示されるようになった。ただし、各ユニットのステータスは表示されない。
- ●戦闘中の敵プレイヤーユニットに設定されている部隊章が、ターゲット情報で確認できるようになった。

REPORT βテストはいよいよ大詰め





↑←今度会うのは、正式サービスの戦場だ！

8月から行なわれていたβテストも終盤を迎え、新たな動きを見せた。バージョンアップにともなって、新規キャラクターの初期レベルが20に引き上げられ、多くのプレイヤーが対人戦可能なエリアへ移動できるようになった。レベルの低いうちは、NPCユニットとの対戦がメインとなるため、対人戦の迫力ある、エキサイティングな戦闘を初体験した人も多いだろう。

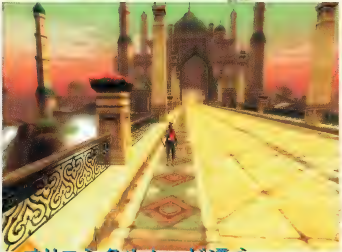
βテストで使用していたキャラクターは正式サービスに引き継ぐことはできないが、対人戦のおもしろさ、駆け引きに夢中になったプレイヤーは、レベル上げも苦にならないはず。激戦区での検証作業も終え、あとは正式サービスを楽しみに待つばかり！

SILKROAD ONLINE



11月4日に無料オープンサービスがスタートした『シルクロードオンライン』(以下、SRO)。新サービスの開始に合わせてエリア追加を含む大規模なアップデートが実施されたぞ。

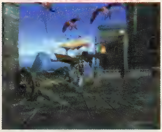
無料オープンサービスと同時に新エリア開放!!



オリエンタルムード漂う オアシス王国エリアが登場!

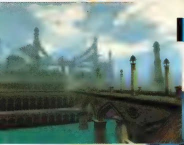
古の大交易路を旅する過程で、異なる文化圏に属する多彩なファンタジー世界を冒険できるSRO。11月4日に待望の無料オープンサービスを迎え誰もが気軽にプレイできるようになった本作に、早くも中国に続く新エリア"オアシス王国"の一部が導入されたぞ。今回解禁となったのは、"長安"、"敦煌"に続く第3の都市となる"和田(ホタン)"を含むホタンフィールドと美しくも恐ろしい氷原が広がるカラコラムフィールドだ。オアシス王国は、中国と西アジア地方の中間に位置し、歴史に忠実な"東西ルート"と天竺やタクラマカン砂漠へいたる伝説の"南北ルート"が交差する土地。街の建物や徘徊するモンスターも中国国内とは異なる様相を呈し、摩訶不思議な世界への入り口といった雰囲気を醸し出している。

こんな不思議な物体も



⬆和田で発見した"大きな鳥が繋がれた船"。中国では見られなかった不思議な乗り物だ。

和田(ホタン)



カラコラム



⬆和田はオアシスに浮かぶ幻想的で美しい水上都市。建物や装飾の形状は、オリエンタルムードの漂う東欧的な文化様式を感じさせる。

➡カラコラムは中心に謎の古代遺跡があり、周囲一面が氷原。地面に建造物が映り込むほどの銀世界なのだ。

無料オープンサービスって?

SROは現在無料オープンサービスを展開中。無料オープンサービスとは、正式サービスが始まる以前にゲームを楽しめちゃう先行サービスのこと。SROは、正式サービス開始後も基本プレイ永久無料のアイテム課金による運営が決定している。つまり、現段階でも課金アイテムが導入されていないだけで、正式サービスと同様の内容が楽しめるってわけだ。無料オープンサービス開始と同時に新シャード"Oasis"も導入されたので、未プレイの人は、公式サイトでクライアントとゲームIDをゲットして、スリルと冒険の世界に旅立とう。悠久の歴史とロマンが待っているぞ。



クローズドβのIDとキャラでも参加可能!

⬆通常はテスト終了と同時に消されてしまうクローズドβテスト時のゲームIDとキャラクターデータも使用可能。データ引継ぎを知らなかったテスターは復帰のチャンス。

URL▶http://www.silkonline.jp/

■無料オープンサービス中(年内正式サービス開始予定) ■メーカー/ゲームオン ■本体価格/ダウンロード無料 ■利用料金/無料(アイテム課金)
■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows 2000&XP ■推奨環境/CPU:Pentium4 1GHz以上 インストールサイズ:3GB以上 ■URL/http://www.silkonline.jp/

レベル40以上の新装備＆新スキルも導入！

新エリアの導入により、7次中級アイテムとレベル41から使用可能になる新スキルも解禁となった。これにより、モンスターとの戦闘だけでなく、三項対立によってプレイヤー同士が演じる職業間の争いも進化するぞ。単純なダメージの大きさだけでなく、攻撃範囲や追加効果、武器スキルと気孔スキルの組み合わせでさまざまな戦術が生まれるのだ。モンスター戦で効果の微妙だったスキルが、対人戦では大活躍するかも？

新装備で砂漠を越えろ





←中級スキルの中には、複数のモンスターに対して効果的な一撃を加えられる便利なスキルも。

←↑一部の気孔スキルは、特定の武器スキルと組み合わせて使用することで最大の効果を発揮するぞ。武器と気孔の相性を考えて複数の武器を使いこなせるようになると、対人戦を含めあらゆる状況に対応できる。

中国エリアとはひと味違うモンスター群

砂漠や森林、氷河地帯など、中国と異なる気候のオアシス王国では、登場するモンスターもひと味違うぞ。中国国内は"大目鬼"や"白虎"、"黄河妖"といった妖怪的な敵が多かった。しかし、新エリアでは、エリアボスのユニークモンスター"イシュタル"を始めとして、西洋的な外観の敵キャラクターが多く見られるようになるのだ。また、極寒のカラコラムには、氷の妖精や兵士、雪男などが徘徊し、迷い込んだ旅人を氷の洗礼で出迎えてくれる。狩りの際は、状態回復アイテムを大量に所持して行きたい。







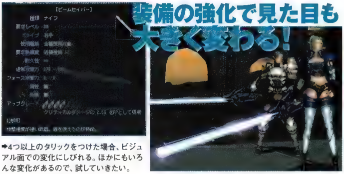


本作はファンタジーとSFが融合した世界を舞台に3つの種族の戦いを描いたMMORPG。今回は、戦闘の幅を大きく広げてくれる装備強化(アップグレード)について詳しく紹介していこう。

最強キャラも夢じゃない!? アイテム強化の魅力に迫る!

正式サービスが始まって1ヵ月が経過し、レベル40に到達したプレイヤーも多く見られるようになってきた。レベルが上がるにしたがって、狩りの対象となるモンスターはもちろん、敵種族もどんどん強くなっているため、すぐにやられてしまって思うように戦えないと悩んでいる人も多いのでは? そこでオススメするのが、装備の強化。もちろん、レベルを上げたり熟練度を高めることでも強くなれる。しかし、本作では装備しているアイテムが、攻撃や防御において大きなウエイトを占めているため、これらを強化することで、すぐに一段階も二段階も上の力を得られるのだ。レベルや熟練値の育成と合わせて装備強化すれば、戦闘環境はガラリと変わるハズ。強化を重ねれば無敵のキャラを作ることだって夢じゃない!? 今号はそんな装備強化についてじっくりと解説する。

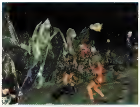
装備の強化で見た目も大きく変わる!



➡4つ以上のタリックをつけた場合、ビジュアル面での変化にしびれる。ほかにもいろんな変化があるので、試していきたい。

鉱石加工で強化(アップグレード)材料を入手しよう

装備の強化に秘められた可能性を理解したら、次は具体的な強化の方法について紹介していこう。まず装備の強化には材料が必要となり、それらはクレッグ鉱山で採掘できる"オア"(原石)を加工することで、まれに生産材料である加工石と一緒に抽出されるのだ。これら加工によりできる"副産物"が強化材料となるぞ。



➡まずは鉱石がないとお話にならない。とにかく掘るべし。

加工で得られる強化用副産物

	【タリック】	装備強化におけるメインの材料。このタリックをひとつずつ装備に組み込み強化を行なっていく。全部で14種類のタリックがあり、それぞれ攻撃力増加や防御力増加など異なる強化内容を持っている。
	【宝石】	タリックによる装備強化は、大きな力を得られる代わりに成功率は非常に低い。その成功率を上げるために使われる強化材料が宝石アイテムだ。強化の際にタリックと併用することで成功率が上がる。
	【ジェード】	ジェードは装備強化の材料ではなく、持っているだけで効果を発揮するという不思議な副産物で、出現確率は非常に低い。中でも"対話のジェード"は他種族と会話ができるようになる超レアアイテムだ。



鉱石商人に加工を依頼

➡採掘した原石は鉱石商人のところへ持っていき加工してもらおう。加工代は高いので、手持ち資金と相談して加工数を決めること。

加工すると…

ランダムで強化材料となる副産物をゲット!



➡加工数を決めたら、いざ実行! すると加工ウインドーに、加工により得られたタリウムと副産物が表示される。なお「処理」を押すと副産物ごと売却されるので、欲しいアイテムだけバッグに移す。

■正式サービス中(2005年10月18日サービス開始) ■メーカー/セガ ■本体価格/ダウンロード無料 ■利用料金/月額1780円 ■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows2000&XP ■推奨環境/Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ:3.5GB以上 ■URL/http://RFonline.jp/

欲しい副産物をより確実に入手するには？



何度か加工を繰り返していると、出現する副産物の種類はつねに一定ではないことに気づく。毎回、加工してもお目当ての副産物が出ずに頭を抱えている人も多いだろう。加工によって狙った副産物を手に入れることは不可能だが、加工のやりかたによって、出現率に一定の法則があれば、少しでもレア出現の近道になるハズ！　そこでお目当ての副産物を入手できるように、運営チーム協力のもと、ひとつの実験をしてみた。確実な答えは導き出せなかったが、やたら適当に加工するよりは欲しい副産物を入手しやすいと思うので、参考にしてほしい。

モンスターからドロップすることも

トレードマシンを活用しよう



←↑お金に余裕がある人はトレードマシンで欲しい材料を買うのも手だ。また宝石類はクレッグ鉱山のモンスターがドロップするぞ。

検証

レッドオア+1～+3を規定回数・個数ずつ加工し、副産物の出現率や出現アイテムは変化を調査

結果

【オア+1】	【1個ずつ】	99回試行。加工石以外に副産物は出現せず
	【10個ずつ】	20回試行。入手副産物は宝石×1
	【20個ずつ】	10回試行。加工石以外に副産物は出現せず
	【33個ずつ】	6回試行。入手副産物は宝石×1
	【99個ずつ】	10回試行。入手副産物はタリック×1（知性）、宝石×5
【オア+2】	【1個ずつ】	99回試行。入手副産物はタリック×1（知性）、宝石×1
	【10個ずつ】	20回試行。入手副産物はタリック×1（守護）、宝石×1
	【20個ずつ】	10回試行。入手副産物は宝石×2
	【33個ずつ】	6回試行。入手副産物はタリック×1（浄化）
	【99個ずつ】	10回試行。入手副産物はタリック×5（無知×2、破壊、恩恵、守護）宝石×7
【オア+3】	【1個ずつ】	99回試行。入手副産物はタリック×1（混沌）、宝石×3
	【10個ずつ】	20回試行。入手副産物はタリック×1（知性）、宝石×3
	【20個ずつ】	10回試行。入手副産物はタリック×4（守護、無知、栄光、恩恵）
	【33個ずつ】	6回試行。入手副産物はタリック×2（浄化、栄光）
	【99個ずつ】	10回試行。入手副産物はタリック×2（守護、信念）、宝石×7

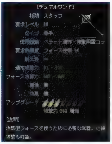
副産物で装備をアップグレードしてみよう



必要な副産物が揃ったら、最後はいよいよ装備強化の実行だ。実行の際には"アップグレードマシン"が必要なので、事前に雑貨商人から購入しておこう。現在は同じ種類の装備でも、ノーマル品よりも2ランクほど性能が高いインテンス品が使われることが多いが、タリックによる強化を重ねれば後者より安価で強力な装備へと仕上がるのだ。失敗時におけるリスクもノーマル品は低いので、インテンス品の入手にかけるお金や時間をノーマル装備の強化に回すのも手だ。

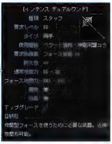
アップグレードとインテンスの比較

アップグレード装備



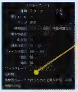
←無知のタリックを3つ使用して攻撃力を増加。インテンス品の性能をわずかに超えた。

インテンス装備



←インテンス品はもともとの性能が高いため強化を失敗するとノーマルへ戻ることも！

ソケットの数をチェック！





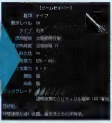
←ソケットの数は1～7までのランダムで、この数のぶんだけタリックを使用して強化できる。3つまでは使用材料の消失だけで済むが、4つ目以降で失敗するとこれまでの強化や武器自体の消失の危険性が伴う。

副産物をセットしてアップグレード実行！

→購入したアップグレードマシンを使用すると、強化用ウインドーが表示される。ここに強化したい装備とタリック、そして成功率を上げる宝石類（複数可）をドロップして実行するのだ。



アップグレード



加工副産物一覧

■タリック

アイテム名	強化対象装備	効果
無知のタリック	近接、遠隔武器	攻撃力が増加する
破滅のタリック	近接、遠隔武器	攻撃ダメージの一部をHPで吸収する
暗黒のタリック	近接、遠隔武器	攻撃ダメージの一部をFPで吸収する
混沌のタリック	近接、遠隔武器	相手を一時スタン状態にする
憎悪のタリック	遠隔武器	遠隔武器の射程が増加する
恩恵のタリック	すべての防具	防御力が増加する
知性のタリック	防具ヘッド	持続性のフォースの効果時間が減少
浄化のタリック	近接武器、防具ボディ、レッグ、盾	火の耐性が増加する
信念のタリック	近接武器、防具ボディ、レッグ、盾	水の耐性が増加する
守護のタリック	近接武器、防具ボディ、レッグ、盾	土の耐性が増加する
栄光のタリック	近接武器、防具ボディ、レッグ、盾	風の耐性が増加する
魅力のタリック	防具アーム	命中が増加する
慈悲のタリック	防具アーム	回避が増加する
復活のタリック	すべての装備	一番最後の強化効果を削除

■宝石

アイテム名	効果
ルビー	アップグレード成功確率を僅かに増加してくれる
火のルビー	アップグレード成功確率を少し増加してくれる
光のルビー	アップグレード成功確率を大幅に上げてくれる
クリスタル	アップグレード成功確率を僅かに増加してくれる
水のクリスタル	アップグレード成功確率を少し増加してくれる
氷のクリスタル	アップグレード成功確率を大幅に上げてくれる
トパーズ	アップグレード成功確率を僅かに増加してくれる
土のトパーズ	アップグレード成功確率を少し増加してくれる
地のトパーズ	アップグレード成功確率を大幅に上げてくれる
黒曜石	アップグレード成功確率を僅かに増加してくれる
風の黒曜石	アップグレード成功確率を少し増加してくれる
雷の黒曜石	アップグレード成功確率を大幅に上げてくれる

■ジェイド

アイテム名	効果
幸運のジェイド	運を高めてくれる
約束のジェイド	NPCとの取引で価格を割引される
豊饒のジェイド	獲得経験値が増加する
対話のジェイド	他種族と会話できる
逸脱のジェイド	アイテムの装備制限を緩和してくれる



メタルユーキ校長が今後の学園生活について語る

メタルユーキ氏は先日のβ1テストを終えて、学園の今後をどう思ったのか？ β1テストの感想をふまえてインタビュー！

β1テスターの座を強運にも射止めた5000人がネット上での学園生活をいち早く体験し、現在は次のβ2テストの開始に向けて準備が進められている、シリーズ初のネットワーク専用タイトル『ときめきメモリアルONLINE』。本作の校長先生こと、プロデューサーのメタルユーキ氏にご登場いただいてβ1テストの感想と、β2テスト～正式サービスへの意気込みを語ってもらったぞ。



コナミ株式会社
プロデューサー メタルユーキ氏

β1テストを振り返って……

――β1テスターの年齢層はどのあたりがメインだったんですか？

メタルユーキ氏（以下、メタル） 20代前半が中心と、想像していたよりも若い人が多かったね。

――教室でみんなとしゃべってるときに『ときめきメモリアル』シリーズの何作目が好きかという話題で盛り上がったんですけど、本作が初めてという人も結構多かったです。

メタル 私もゲームに参加して大勢とチャットしたけれど、そういうお客さんが意外と多かったね。そういう意味では、シリーズを10年もやっている中での世代交代が進んでいるのと、ゲーム性を変えたことによって今までだと自分のゲームスタイルに合わなかったけど、「本作は遊んでみようかな？」と興味を持ってくれた人が出てきたのかなぁと思ったよ。

――皆さんの作ったキャラクターの男女比が女の子ばかりに傾くこともなく、安心しました（笑）。男女ともに、アフロヘアーが人気でしたね。

メタル アフロは目立つしね（笑）。普段はおとなしい人がツッパリみたいな髪型にしてみたりとか、みんなが本作のなりきりプレイのおもしろさを体感できたんじゃないかな？

――にぎわう時間帯は？

メタル 統計では22～26時くらいが人気かな？ と感じたな。

――どのクラスをのぞいてみても、アットホームな雰囲気でしたね。

メタル そこはひとつの狙いでもあったんだけど。弊社のネット対応タイトルを例として挙げても『遊戯王ONLINE』とか『ウイニングイレブン9』と、"戦う"というステージの中で自分を演じているものが多いよね。それに対して『ときめきメモリアルONLINE』は高校生になりきるというスタイルなので戦う必要はなし。「こういう空間で高校生になって楽しんでみませんか？」という提案に対して同調できる人たちが多く集まったんだろうね。普段はファンタジー系のMMORPGで勇敢にモンスターを狩ってブイブイ言わせてる人も本作ではクラスのみんなと楽しくやろうと、きっと自分を演じ分けているんじゃないかな？ 現代の高校みたいに教室が荒れることもなく（笑）、各クラスが理想的な形でコミュニケーションをとれたんだろうね。

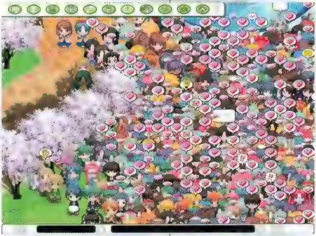
――モデル校みたいでしたよ。

メタル あそこまでいくとは思ってなくて。5年ほど前に、別の形でシリーズ2作目の『ひびきのネット』を展開したときに得た教訓をふまえて今回はうまく運営していこう！ と身構えてただけに、すっぽかしを食らったような感じだったなぁ。みんな本当にいい子たちだった。

――学園を見守る校長先生としては、うれしいかぎりですね（笑）。

メタル β1テストの10日間をなごやかに過ごせたのは、お客さん主導の仕組みだったからなんだよ。お客





↑イベントではアンケートを実施。参加者は"はい"と答える際、頭上にハートを表示させた。「壮観だった！」とはメタルユーキ氏の談。

■2006年発売予定 ■メーカー／コナミ ■本体価格／特別版 7980円（コナミスタイル限定販売） ■利用料金／価格未定（月額課金）
■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows98SE＆Me＆2000＆XP ■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 650MHz以上 インストールサイズ：2GB以上
■URL／http://www.tokimemo-online.konami.jp/



↑β2テストでは、問題レベルなどが本番に向けて調整されるとのこと。試験も実施される!?

さんの行動とか気持ち次第で荒れた学校にもなるし、楽しくて快適な学校にもなることがβ1テストから実証されたので、今後もお客さん主導でいろんなことができる空間を提供していきたいなぁと思ってる。その自主イベントに必要な場所やツールも追加していきたいな。

次に、β1テスト実施中の週末に行なわれたゲーム内イベントについてですが、サーバーの負荷をさほど感じさせず快適だなぁと思いました。

メタル　ゲーム性からして、本作をきっかけにネットゲームを始めるっていう人もたくさんいると思うんだよね。なので、お兄さんのおさがりでちょっと前のPCを使っているような人でも遊べるように考えて設計してあるんだ。今後予定しているタレントさんや声優さんのイベントもこれで大丈夫じゃないかな。

今回のゲーム内イベントではβ1テスターの皆さんに遊んだ感想を聞いてらっしゃいましたが、こういったユーザーの声を開発側に届ける場は今後も設けられるんですか?

メタル　そうだね。β1テストを通じていろんなお客さんから感想や意見をいただけたので、それをうまく反映していきたいと思ってるよ。

みんなの声を受けて日々進化!

β1テスターの意見から採用したいなぁと思われたものは?

メタル　ビンゴカードやルーレット、サイコロといったパーティーグッズを提供すると、イベントをやってる雰囲気が出ていいかも。こちらが用意したツールで出目や当たりを判定してあげれば、主催者がいちいち目視しなくていいから便利だよね。

ほかにどんな声がありました?

メタル　自分の部屋を持ちたいという意見もあったなぁ。そこから登校できるだけでなく、気に入った相手を部屋に招待して室内の飾りつけを見せられるようにしたりすると、アイテム収集意欲が高まりそうだよね。友達とコレクションを自慢しあえる空間として活用できるかも。

キャラクターの装飾品も、今後増えたりするんでしょうか?

メタル　相思相愛になった男女用に、その関係がひと目でわかる感情表現アイコンやアイテムを追加したいね。ラブリングとかさ(笑)。

クラブ活動で「こんな部を増やして!」という声もあったのでは?

メタル「学生時代に所属していたサッカー部に入りたい」というような要望も出てたな。まずは同好会として参加者をたくさん集めてほしいね。そして積極的に活動したら部に昇格する……という流れで、スポ魂ドラマみたいに演出するとおもしろいんじゃない。あと、運動系と文化系の部活の差を明確にすると部を選びやすいのかも、とも思うね。こういったところを含めて、お客さんの意見をどんどん吸い上げながら進化させていきたい。今でき上がったばかりの新設校だから、お客さんと一緒にいい学校に育てていきたいな。

次の授業までの空き時間を活かしてクラスメートと自主トレにはげんだり、β1テスターの皆さんはいろいろ工夫して遊ばれてましたね

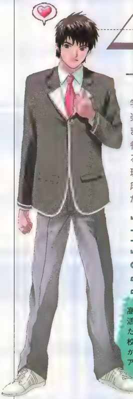
メタル　β1テストを始める前は、もっと校内のあちこちにみんなが散らばると思ってたんだ。みんなを見てたら自分のクラスにずっといて、そのコミュニティーの中で楽しんでて。制作側としては、もっと移動して負荷のテストをさせてよ! とか思うけ(笑)。でも、お客さんの行動のひとつとしていいデータがとれたよ。

授業では各教科、新しい問題を随時増やしてましたよね?

メタル　どのくらいのタイミングで問題を追加すると、授業のフレッシュ感が保てるんだろう? という実験をしてたんだ。なので最初は問題を絞り込んでプレイしてもらって、答えを覚えてみんなの回答率が上がったところで新しい問題を投下してみた。結構ペースが速くて、正式サービス開始後は大変そう(笑)。

こちらも心して授業に臨むようにしなければ! って感じですね

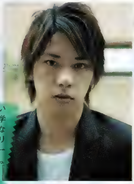
メタル　ネット上で戦うだけがネットゲームじゃないので、食わず嫌いにならずに多くの人に本作を体験してほしいな。居心地のいい、快適な空間作りに努力しますよ!



4人目のスペシャルゲストキャラクターは 佐藤祐基さん

芸能界で活躍中のタレントさんが生徒のひとりとして学園に登場するのも、『ときめきメモリアルONLINE』のお楽しみ。そんなスペシャルゲストキャラクターとしてこれまでに西田奈津美さん、中村友也さん、三井麻央さんの参加が発表されたけれど、今月さらにもうひとり紹介できることになりました! 4人目となるスペシャルゲストは、現在フジテレビ系にて放送中のドラマ『1リットルの涙』に麻生圭輔役で出演している佐藤祐基さん。テレビだけでなく、舞台にも出ている若手俳優さんだぞ。

PROFILE
- 1984年2月22日生まれ
- AB型
- 東京都出身
- 2005年1月にドラマ『ごくせん』でデビュー
- 今夏放送のドラマ『ウォーターボーイズ2005夏』にも出演



高校時代は部活漬けの日々をエンジョイしていたという佐藤さん。その反面、学校行事には積極的に参加できなかったとのことで、『ときめきメモリアルONLINE』での新しいスクールライフに期待しているそう。





みみとしっぽの大冒険

トリックスター+™

最強のギルドを決める"ギルドバトル"実装!

『トリックスター+』と名前を変えて生まれ変わった本作。"アイテム製錬"や"属性システム"といったキャラクター育成に関する要素が大幅に強化され、より奥の深いゲームになったといえる。また、ギルド同士で行なうPvP"ギルドバトル"も実装され、ついにモンスター戦以外の戦闘も登場した。PvPではモンスター戦以上に戦略やチームワークが重要になってくる。補助スキルを使うタイミングひとつで戦況が左右されることもあるため、独特の緊張感を味わえるのだ。バトルで勝利を収めると徐々にランキングの順位が上がっていくだけでなく、MVPになればレアアイテムをゲットできることもあるぞ。最強ギルドを目指して戦いまくれ!!



⬆ギルドバトルは強力なスキルの応酬だ。対戦中にスペースキーを押すと、参加人数や生存者数、敵を倒した回数といった現在の状況を確認できるぞ。



ギルドバトルの手順

■チームマッチ
相手をダウンさせた回数を競う。先に目標回数のダウンを奪ったギルドの勝利だ。戦闘不能に陥っても、一定時間後に復活する。

■チームデスマッチ
相手ギルドを全滅させると勝利となる。一度でもダウンしたら終わりだが、観戦モードで試合を最後まで見ることができる。

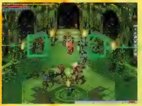
ギルドバトルの参加手順

1 バトルロビーに入場



ギルドバトルを行なうためには、最低でも5人のメンバーを集めて専用フィールドに移動する必要がある。腕に覚えのあるメンバーが揃ったら、メガロポリス北東からイベントガーデン-セレモニアに移動しよう。東側のColosseumと書かれた場所で待機しているギルドバトル担当NPC・ギルバートに50ゲルダを支払うと、バトルロビーに移動できるぞ。

2 NPCに話しかける



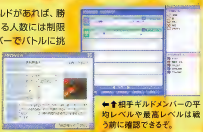
バトルロビー内は小さな部屋のようになっていて、作戦会議や反省会などがさかんに行なわれている。中ではギルドバトルを管理する2種類のNPCが待機しており、左側のGB-01に話しかけるとギルドバトルに参加できるぞ。1000ゲルダを支払えば、観戦モードでほかのギルド同士のバトルを楽しむこともできる。

■GB-01
ギルドバトルを管理するロボット型のNPC。バトルルームを作ってほかのギルドの挑戦を待つか、既存のルームに参加するかを選択できる。

■GB-T21
ギルドバトルのランキングを管理するNPC。バトルに勝利すると入手できるポイントでランキングを生成。上位20チームまでを確認できる。

3 バトルルームに参加or作成

挑戦者を待って待機しているギルドがあれば、勝負を挑むことができる。参加できる人数には制限があるので、ギルド内の精鋭メンバーでバトルに挑もう。バトルルームを作成する場合は、ルーム名やマップの種類、最大人数、制限時間などを設定できる。最も活躍したプレイヤーには賞品が授与されるので、気合いを入れて戦おう!



⬅⬆相手ギルドメンバーの平均レベルや最高レベルは戦う前に確認できるぞ。

■発売日／正式サービス中(2006年1月21日サービス開始)　■メーカー／ジークレスト　■本体価格／ダウンロード無料　■利用料金／無料
■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows98＆2000＆XP　■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上　インストールサイズ：2.5GB以上
■URL／http://www.trickster.jp/

ギルドバトルで勝つために 新要素を活用してキャラクターを強化

トリックスター＋に生まれ変わり、キャラクター育成に関する要素が大幅に強化された。"アイテム製錬"や"成長合成"で装備アイテムを強化すれば、これまで以上に育成方針を細かく設定できるのだ。"属性システム"が実装されたことで、敵の弱点属性で攻撃するとダメージ量が飛躍的に増加するようになり、戦略性も高まっている。これはスキルで属性を使い分けられる魔法型キャラクターにとって、非常に大きな変更点だ。ギルドバトルで勝利を収めるために、これらを活用して最強のキャラクターを作りたいところだ。材料を持って担当NPCの元に向かおう。





⬅⬆装備アイテムを強化してくれるNPCはアクアリースとカルバイガルにいる。材料となるアイテムを持っていこう。

■新装備も多数登場

新要素のほかに、1000種類以上のアイテムも追加された。同じグラフィックでも性能が異なるアイテムも存在するぞ。アイテム製錬や成長合成を活用すれば、さらに強力なアイテムに生まれ変わる可能性も……？



アイテム製錬

"アイテム製錬"は装備アイテムを11段階まで強化できるシステムだ。通常武器は攻撃力、魔法型武器と通常防具は防御力、魔法型防具は魔法防御力を高められる。製錬レベルが上がるごとに成功率が低下していき、失敗するとアイテムが壊れてしまう。材料となる鉱石は、各地の鉱山で採掘できるぞ。



⬆➡製錬したいアイテムと材料の鉱石をスロットにセットしよう。

■鉱山で素材をゲット



⬆鉱山にはアクティブモンスターが徘徊している。発掘も命がけだ。

■鉱山の場所

ゴーストブルー鉱山	クリスタルコッパー
カバリア遺跡鉱山	ジェイドスチール
スワンプ地帯鉱山	シルバージュエリー
スノーヒル鉱山	プレシャスジュエリー

属性システム

魔法攻撃には下記の7大属性に加えて無属性の合計8属性が存在する。7大属性が付加された武器やスキルで攻撃すると、追加の"属性ダメージ"が発生。属性ダメージ量は、特定のスキルや装備アイテムによって変化する"属性抵抗力"によって決定されるぞ。ダメージ量が増えるため、強敵と戦う際はあらかじめ属性つきアイテムを用意しておこう。



⬆本作における攻撃の種類は"物理攻撃"、"銃攻撃"、"魔法攻撃"の3種類。モンスターにカーソルを合わせると、属性を確認できるぞ。

■属性関係図



⬅魔法型キャラクターにはスキルで属性攻撃を使い分けられるというメリットがある。だが、相反する属性のスキルは覚えられないので注意しよう。

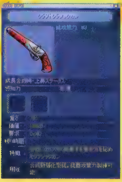
成長合成

アイテムにステータス向上効果を加える"成長合成"。強化できる能力や回数はアイテムによって決まっており、合成材料にはこれまで使い道がなかった一般アイテムを使用する。合成は必ず成功するが、そのかわり上昇率は一定ではないのが特徴だ。運がよければ少ない材料で強力な装備を作成できるぞ。



⬆➡合成で長所を伸ばすか弱点を補うかは、プレイヤー次第だ。

■スロットの数に注目



⬅合成用のスロットの数が多いほど将来性のあるアイテムといえる。"クラフト"という名のついた武器には要注目だ。

■材料例

攻撃力	マンティスの鎌	5個
命中率	目薬	3個
敏捷性	モスモスのサナギ	4個
MP	セイメイドのうろこ	5個
魔法防御	腐らない腹巻き	5個
魔力	ポチの葉	5個
感知力	シャイニングスター	9個
幸運	ドングリ	6個
所持力	ビニール袋	8個
HP	飲み残しの牛乳	5個
防御力	硬いウロコ	5個
回避力	カモノハシの足ヒレ	3個

RYL PART. II
INCOMPLETE UNION



第2次アップデートにより待望のギルド戦がついに実装された!!







戦いのお膳立ては整った！

ヒューマン族とアーカン族との対立を描いたMMORPG『Risk Your Life Part2』(以下、RYLPart2)。現在はオープンβテスト中で、5万人以上の登録者数を獲得するほどの大盛況ぶりとなっている。

本作は10月31日に行なわれたアップデートによって、ギルド戦や傭兵システム、ギルド要塞建設などの要素が追加された。それ以前のRYLPart2では、ギルド同士はもちろん、PvP(対人戦)をするにも相手の同意が必要だった。そのため以前のRYLPart2はモンスター狩りがプレイの主軸で、スリリングな戦いを求めるファンには少しストレスのたまる状況が続いていた。しかしギルド戦が実装されたことで、この状況は一変!

現在はギルド戦の開始時間になるとハイレベルプレイヤーたちがPvPを繰り返し、チャットウインドーにはギルド戦への参加を呼びかけるメッセージが頻繁に流れるようになった。ギルドの勝敗に一喜一憂するプレイヤーたちの熱気で、現在のRYLPart2はまさに祭り状態なのだ。

RYLPart2での戦いのルールをおさらい

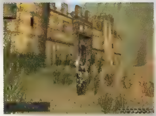
ギルド戦は、ヒューマン族とアーカン族が所有権をかけて争うカーナボン大陸で行なわれる。神の海賊都市の波止場にいる航海士たちに話しかけると、カーナボンの各キャンプに移動できるぞ。この場所には、レベル80以上のキャラクターがプレイすることを想定して作られたモンスターが生息している。新米プレイヤーでは太刀打ちできないモンスターばかりなので、新大陸やギルド戦の見物に行く場合は注意しよう。

ただ、どうしてもカーナボン大陸を見てみたいと思うプレイヤーも多いハズ。幸いなことにキャンプ周辺のモンスターは数が少ない。彼らの縄張りに入らないように迂回しながら移動すれば、比較的安全に観光できるだろう。ウォルツキープ城やグランドポール渓谷などを見て回ろう。

	神の大地		カーナボン大陸
ゾーン	レベル80までのゾーン。クエストやモンスターハントを楽しめる。	ゾーン	レベル80以上のキャラが楽しめるクエストやモンスターを配置。
戦闘	相手に申請を行なって了承を得ると1対1やパーティーバトルが可能。	戦闘	所属ギルドの勢力拡大を目指し、敵対ギルドと競い合う。戦闘できる時間は毎週月・水・金曜日の21～24時まで。



⬆ヒューマン族の拠点となるミドルキャンプ。この周辺にはノールハンターやノールナイトが生息している。



⬅ミドルキャンプとロシュキャンプはギルド戦争中も安全地帯だ。



■発売日未定 ■メーカー／アトラス ■本体価格／未定 ■利用料金／未定
■ジャンル／ロールプレイング ■OS／Windows2000&XP ■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1GHz以上 インストールサイズ：2GB以上
■URL／http://www.ryl.jp/

カーナボン大陸に移動してギルド同士による熱戦を体験しよう!!



ギルド戦が行なえる時間は毎週月、水、金曜日の21時から24時まで。ギルド戦を行なう場合は、前述した戦闘時間の30分前までに攻撃したいギルドに対して敵対宣言を行なおう。一方、敵対宣言を受けたギルドは強制的に相手ギルドと戦争状態になる。敵対宣言を出したあとに別のギルドから敵対宣言を受けた場合は、ふたつのギルドを相手に戦わなければならないのだ。敵対関係が成立しなかったギルドや個人は中立となり、非攻城時間と同様に、相手の同意を得ないと対戦できないぞ。

傭兵として生きる道もある

ギルドに属していないプレイヤーが臨時でギルド戦に参戦できる仕組みを、傭兵システムと呼ぶ。右の条件を満たして傭兵になると臨時ギルド員という身分になり、ギルド金庫が使えない以外は、ギルドメンバーと同じ扱いになる。傭兵になったら所属ギルドに報いるために、敵対ギルドのメンバーを倒しまくろう。

傭兵になるには?

1:ギルドに加入していない
2:レベル30以上
3:雇い主のギルドが同じ国籍
4:申込者がギルドウインドーを使って傭兵 申請をする
5:申込者がギルド員に対して直接傭兵申請をする
6:募集した傭兵申し込み者をギルド員が招待する

ギルド要塞が建設できる

戦闘時間中であれば"ギルド要塞スターターキット"を用いて、カーナボン大陸にギルド要塞を構築できる。ギルド要塞は、ギルドメンバーや所属する傭兵のリスポーンポイントとして利用できる便利な施設だ。また要塞最上段には水晶球が設置されていて、敵対ギルド員が近づくと自動的に反撃するぞ。ちなみに、ギルド名声が5000以上ないとギルド要塞は建てられない。結成したてのギルドは、ギルド名声5000を目標にして戦おう。





⬅⬆ギルド要塞スターターキットは、神の海賊都市にいる兵器商人の"モカバ"から購入できる。

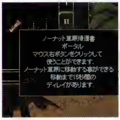
ギルド戦闘時間の流れとルール

敵対宣言や傭兵申請などの宣言は、時間によって実行できる条件が異なっているので複雑だ。そこでこの宣言を表にしたものを掲載した。"攻城敵対"とは、ギルド要塞を建設中のギルドに対して敵対宣言を行なったり、反対に宣言されたギルドが相手ギルドに対して敵対宣言を仕返す行為を指すぞ。この表を参考にすれば、宣言し忘れる心配はなくなるハズ。

区分	傭兵申請	傭兵承諾	脱退申請	敵対宣言	攻城敵対	要塞構築	要塞破壊
通常時	○	○	○	○	×	×	×
スタート30分前	○	○	○	×	×	×	×
スタート30分後	○	○	×	×	○	○	○
終了30分前	○	○	×	×	○	×	○

アップデートで新アイテムも追加!

帰還書



アクセサリー





先月の一連のアップデートで、アイテムに"帰還書"と"アクセサリー"が追加された。帰還書は、目的地に一瞬で移動できるアイテムだ。"東草原"や"南キノコの森"、"北ワニ沼の谷"などに移動でき、フィールドのどの場所にいても使用可能。ちなみに帰還書は各地域のNPCが販売している。

もうひとつの追加アイテムである"アクセサリー"は、ステータスをアップさせるアイテム。MP最大値とMP回復値が増加する"冷静の指輪"や、HP最大値と防御力が増える"生命の首飾り"などがある。キャラクターのアクセサリースロットに装備できるぞ。

オープンβテストでRYLPart2のハードコアな世界を体験しよう!!





⬆正式サービスが開始される前にβテストに参加して、ハードコアな魅力を直接感じてみてはいかがかな?

RYLPart2は現在オープンβテスト中。サーバー内はゲームを楽しむプレイヤーで大にぎわいしている。本作の魅力はレベルが上がりやすいところ。街でクエストを受けたり、野良パーティーを組んで戦えば、冒険を満足に楽しめるレベルまでカンタンに到達できる。待ちに待ったギルド戦にチャレンジするためにも、今すぐWebページからアカウント登録を行なって、RYLPart2の世界に飛び込もう!!

URL▶▶▶ http://www.ryl.jp/Download/Client/



DEKARON

Extreme Action Online Game

βテスト間近 ついにベールを脱いだシステムを紹介！

オンラインゲーム先進国の韓国にて、次世代MMORPGを謳い注目を集めている『デカロン』。今号では、12月より始まる日本国内でのβテストに先駆けて、全貌が見えてきたキャラクターシステムについて紹介しよう。

広大なトリエステ大陸を舞台にしたアクションMMORPG

美しい3Dグラフィックと、流れるような戦闘モーションをウリに、鳴り物入りで日本上陸を果たした『デカロン』。その日本でのβサービスが12月より開始されることが決定し、ようやくその全貌が見えてきた。

本作の舞台となる"トリエステ大陸"では約200年前に神人と人間との戦いが勃発し、その際人間側の賢者カリジオは、異界の生命体を召喚し神人を倒した。しかし、同時に悪の権化たる"カロン"の侵入を許し、トリエステ大陸は大混乱。そこで人間はカロンへ対抗するための武器や魔力を開発。これがすなわち"デカロン"となる。はたして人間は滅亡の危機から逃れられるのか!?





⬆戦闘シーンにおけるコダワリぶりは本作の特徴のひとつ。与えたダメージによって血しぶきの量が変化したり、攻撃した武器により敵が倒されたときの姿まで変化したりするというから驚きだ。



トリエステ大陸



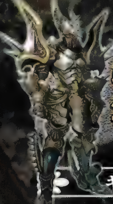
⬆ゲーム内はマップごとにゾーン分けされており、移動する際はゲートを利用しワープする。

⬅冒険の舞台となるトリエステ大陸の全体図。韓国でもすべての地域は導入されておらず、今後徐々にエリアが追加されていく予定だ。

エリアの移動はゲートで



■2005年12月βテスト開始予定 ■メーカー／Suplex&Moriah Japan inc. ■本体価格／未定 ■利用料金／未定 ■ジャンル／ロールプレイング
■OS／Windows98/Me/2000/XP ■推奨環境／CPU：Pentium4 1.5GHz以上 インストールサイズ：未定 ■URL／http://www.[illegible]



5つのジョブとスキルツリーが生み出す個性的なキャラ

アクション性の高い戦闘をウリにしているだけに、ジョブやスキルによるキャラクターの攻撃方法も個性的で多彩だぞ。

キャラクターの基本システム

プレイヤーの分身たるキャラクターだが、5つのジョブから選ぶことができる。戦士系、魔法使い系、アーチャー系とひととおり揃っておりRPG好きなら迷うところは少ないはず。また、装備品のカスタマイズにより、個性を出しやすい。各装備品には"ソケット穴"があり、ここに好みのソケットアイテムを埋め込むことで、自分用にカスタマイズできるのだ。



わかりやすく奥深いシステム

5つの基本ジョブ

アズールナイト
頑丈な鎧を身にまとい、各種近接武器で敵にダメージを与える。さらにデュアル、槍、盾も扱える近接戦のエキスパートだ。

セジタハンター
弓による遠距離攻撃を得意とする。素早い身のこなしで敵の接近を避けながら、矢を撃つスタイル。短剣の扱いにも長けている。

インカール マジシャン
ファイア、アイス、ライトという3種類の属性魔法で戦う魔法使い。魔法には詠唱時間が伴うため前線のナイトと連携して戦おう。

ビシャスサマナー
"ビースト"と"リビゴ"という2系統のモンスターを異界から召喚する能力を持つ。近接戦も比較的得意だが、ナイトには及ばない。

セグナレ
中・長距離武器である"ブラッドウィップ"での攻撃を得意とするヒーラー。戦闘力は高くないが、回復役として重要なジョブだ。



シンプルにまとまったキャラステータス

←レベルアップ時にはボーナスポイントのステータスポイントが得られ、これを各ステータスに割り振る。

ステータス	効果
力	剣などによる物理攻撃力を高める(ただし弓による攻撃は除く)。
敏捷	敵の攻撃に対するブロック・ガード率の上昇。弓の攻撃力上昇。
体力	最大HPと防御力を上昇させる。増加量はジョブにより変化。
精神	魔法による攻撃力を高める。また最大MPを上昇させる。
能力値	振り分けていないポイント。あとで一気に割り振ることも可能。

ツリー式を採用したスキル

本作では、さまざまな要素が絡み合うことで戦闘時のアクションを生み出している。まずは5つのジョブとジョブごとに用意された数々のスキルだ。スキルは、ジョブごとに2~3のカテゴリーを持つ。たとえばアズールナイトであれば、マスタースキル、特性スキル、補助スキルとなる。メインとなるのはマスタースキルで、これはさらに武器ごとに4つに細分化され、どれを主体に習得していくかでキャラの個性が出せる。

また、戦闘の醍醐味がより体験できるよう、敵を後ろに吹き飛ばす"ノックバック"、完全なる防御"ブロック"、不完全ながらダメージを軽減する防御"ガード"といった要素が加わり、単調になりやすい戦闘を、より楽しめるものにしているのだ。



同じジョブでも個性が出せるぞ

スキルカテゴリー

例 アズールナイト

マスタースキル	各武器それぞれのマスタリースキル
特性スキル	どんな武器にでも適用できるスキル
補助スキル	シールド、二刀流による特殊スキル

スキルツリー

アズール ナイトの場合、右の図のようなスキルマップになる。装備可能なソード、アックス、メイス、デュアルごとにツリーが形成され、経験を積むことで、上位のスキルが習得可能になる。実際にはどれかの武器に特化させて育成することになるだろう。

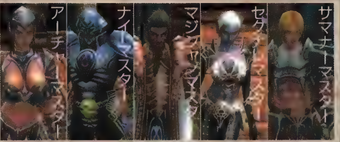




↑派手なスキルが生み出す迫力の戦闘は、本作の醍醐味。パーティーならもっと楽しくなるはず！

スキルマスター

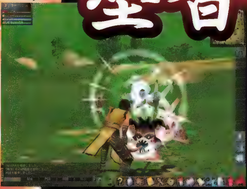
スキルを学ぶには、各城にいるジョブ別のマスターを訪ねる。スキルの習得にはスキルポイントを消費し、これはレベルアップ時に1ポイントもらえる。上位のスキルを覚えれば、戦闘で有利になるが、中にはレベルの下限が決まっているスキルもあり、ゲームのバランスを保っているのだ。



ついにスタートした
オープンβテストを速攻レポート

墨香オンライン







本作は韓国で絶大な人気を誇る武侠小説『墨香』を題材にしたオンラインRPG。プレイヤーは伝説の武術家"墨香"の生まれ変わりとなり、悪の手から武林館を救うべく戦うのだ。ユニークなのが、オンラインRPGの用語がすべて漢字で表現されるところ。たとえばクエストは侠行だし、パーティーは幇会、ギルドは門派となる。そんなアジアンテイストあふれる期待の新作『墨香オンライン』のオープンβテストが11月3日よりスタートした。ってことで、オープンβテストで判明したシステムの数々をお届けするぞ。武侠ファンはチェック!

人物作成 Character Making こだわりのカスタマイズが可能

キャラクターメイキングは、カンフー映画に出てくるような居酒屋チックな場所で行なう。ゲームスタート直後からアジアな雰囲気が出ていてよい感じ。設定できる項目は名前、属性、性別、髪型、表情、衣服、靴、武器、身長、体重の10種類。顔にキズを持つ無精ひげの剣士や、キリリとした表情の女弓矢使いなど、納得がいくまでアレコレ試してみよう。なお本作には職業という概念がなく、その代わりに"属性"が用意されている。選択した属性によりキャラクターの能力や使えるスキルが変化していくってワケ。自分のプレイスタイルに合った属性を選ぶようにしよう。



Check 1 各属性の特徴をしっかり理解しよう

属性には火、土、水、木、金の5種類があり、"防御力が高い"や"回復スキルを使える"など、それぞれ特徴が異なるのだ。自分好みの属性を探し出すべし。

火 圧倒的な破壊力を誇る火属性のキャラクターは敵に大ダメージを与えられる。範囲攻撃もできるので、戦闘時には頼れる仲間となることだろう。火のエフェクトもド派手だし人気キャラ確定だ。

土 地に秘められた力によりほかのキャラより高い防御力を得ることが可能だ。またパーティーメンバーの防御力をアップさせたり、モンスターの防御力を低下させることもできる。まさに縁の下の力持ち!

水 遠距離からの攻撃や素早さを活かしたオールレンジな戦闘を行なえる。自分やほかのプレイヤーの移動速度を速くしたり、モンスターの動きを遅くする、一風変わったスキルも使用できるぞ。

木 回復を中心としたスキルを使用できる救護班。モンスターから生命力を奪い取り、自分やほかのプレイヤーのヒットポイントを回復させることも可能。パーティープレイ時には引っ張りだこだ。

金 電気的な衝撃を活かしてモンスターを戦闘不能のマヒ状態に陥れることができる。またクリティカルヒットの確率をアップするスキルも使用可能だ。ビリビリっと感電させておいて一撃必中で決めろ!

■2005年内正式サービス予定　■メーカー／ネッツジャパン　■本体価格／未定　■利用料金／未定　■ジャンル／ロールプレイング　■OS／Windows2000＆XP
■推奨環境／PentiumⅢ 800MHz以上 インストールサイズ：2GB以上　■URL／http://www.darkstory.jp/

街 Town 冒険は多くの人が集う蘭州よりスタート

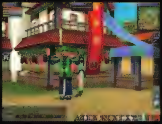
キャラクターメイキングが終了すると、蘭州という街にキャラクターが誕生する。ここは西安の東に位置し、シルクロードへの入り口ともいわれている重要な拠点。多くの人々が行きかっており活気にあふれているぞ。まずは紫のチャイナドレスを着たNPC・初心者案内人に話しかけてみよう。すると基本的な操作方法をレクチャーしてくれるとともに、初めての侠行(クエスト)をくれる。これは街にある各施設を訪れるというもの。つまり侠行を最後まで遂行すれば、おのずと街のレイアウトや施設の役割を理解できるのだ。面倒くさがらずにしっかりこなすこと。





Check 2 重要NPCは頭上のマークで早わかり

街を歩いていると頭上に"!"や"?"マークが表示されているNPCがいることに気づくハズ。じつはこれ、プレイヤーに侠行を授けてくれる(もしくは遂行中の)NPCを表わしている目印なのだ。ミニマップにも色つきで表示されるので、わかりやすいぞ。



戦闘 Battle 多彩な攻撃方法により激しいバトルが展開

本作は、モンスターをクリックするとキャラクターが攻撃を開始するという、オーソドックスな戦闘システムを採用している。だからオンラインゲーム初心者でも、すんなりバトルに没頭できることだろう。なお攻撃時にAキー(もしくはCtrlキー)を連打すると連続攻撃を繰り出せる。また各属性ごとに用意されたスキルを駆使すれば、通常攻撃より何倍ものダメージ与えられるぞ。戦略性に富んだ白熱の戦闘をたっぷり楽しもう。





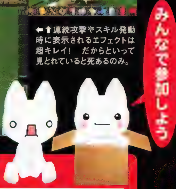
⬅⬆連続攻撃やスキル発動時に表示されるエフェクトは超キレイ！　だからといって見とれていると死あるのみ。

Check 3 スキルを覚えるには演武場で修練が必要

スキルを覚えるには、まず書籍商人から武功書籍を購入する。ただしこれだけでは使用できず、演武場と呼ばれるステージで修練を積まなければならない。修練とは出現するすべてのモンスターを、制限時間以内に倒すというもの。弱いモンスターから効率よく倒してマスターせよ！

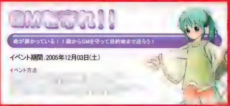


⬆ヒット＆アウェイを繰り返してすべてを撃破しよう。囲まれないように注意！



オープンβテスト開始を記念した各種イベントが開催中

去る11月12日には"○×クイズ"が行なわれ、最後まで生き残ったプレイヤーにゲーム内マネー10万銭が贈られた。また11月23日には"文字を追いかけろ！"というユニークなイベントを実施。1時間ごとにGMが発表する文字を組み合わせると質問が完成し、その答えをイチ早くメールで送る。すると先着5名にゲーム内マネーが進呈されるというもの。どちらのイベントも多くのユーザーが参加して大いに盛り上がったぞ。そして来たる12月3日には"GMを守れ!!"が行なわれる。これはGMのキャラクターをスタート地点からゴールまで守り抜くイベント。ゲームマネー獲得を目指して参加しよう。



イベントの詳細はコチラ URL▶http://www.darkstory.jp/event/event_list.asp

※画面は韓国語版のものです。

最新

DOCオンラインの進化は止まらない

アップデート情報を紹介！

ダビオナファン垂涎のアップデートの数々がついに導入。「できたらいいな～」が実現されてしまったその内容にズバッと迫る！



ゲームシステムを大幅に強化した内容

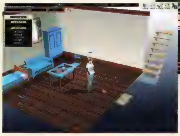
11月8日、ついに『2nd Season』初となる大型アップデートが導入されちゃいました！　その内容たるやビックリの連続。レース数を大増加させて愛馬の適性に合ったレースに参戦しやすくなったのを始め、レベル4のでっかい家屋や馬房、そしてそれに伴うユーザースタリオン機能など、ユーザーの要望に沿ったブラッシュアップが図られているのだ。

さらにエリア内の移動を利便化してくれる馬運車システムに加え、本作らしいお遊びシステムもいろいろ。新要素満載でよりオモシロくなったDOCオンラインを遊び尽くそう！

レースも生活もより楽しく！



➡ディープインパクトなど今年の競馬界をにぎわした一流馬が参戦。手強い相手だが、それに勝ってこそ真のチャンピオンだ。



⬅右側の階段に注目！　なんと2階にも上がれるようになったのだ。家が大きくなれば収納（アイテムボックス）にもたっぷり入る！

レースが増加してさらにオモシロく！

右のレース選択画面を見てもらうとわかるとおり、1分間のレース数がこれまでの2から3に増えている。つまり全体のレース数が1.5倍に！　これだけでも結構スゴいことだが、さらに今年前半活躍した実名馬がレースに登場するようになったのだ。

また、特別レースとして各種のイベントレースが行なわれるようになる。特別レースでは副賞として今までに見たことないようなアイテムが出るとか!?　ぜひチャレンジしよう。



⬆レース数が増えたことで、出たいレースがなくて待ちぼうけ、といったことが減るはず。

1	セガサミー	10	ブレーヴハート
2	ディープインパクト		アドマイヤジャパン
3	インティライミ		ダンスインザモア
4	シックスセンス		ペールギュント
	アドマイヤフジ		エイシンヴァイデン
	マイネルレコルト		バリブレスト
	ニシノドコマチモ		ビッグプラネット
8	エイシンニーザン		スキップジャック
9	ローゼンクロイツ		ディープサマー

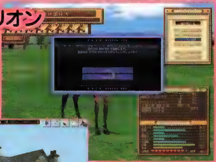


今年活躍した実名馬が登場

レベル4馬房が導入され種の販売が可能に

新たにレベル4クラスの豪邸と馬房が作れるようになった。また、このレベルの馬房を建てるとユーザーが生産した馬の種をスタリオンで販売できるようになる。しかも自分の馬の種を持つ仔が活躍すると、賞金の1割が上乗せされて親馬のオーナーに入り、ひと儲けできちゃうのだ！

ユーザースタリオン機能が追加



➡種つけ料は、馬の血統などを加味して自動で決定されるので、価格設定で頭を悩ますことはない。





こんな豪邸が持てちゃう！

⬅外見からも2階建てになっているのがわかるはず。ユーザースタリオン機能も使えるようになるぞ。

DERBY OWNERS CLUB ONLINE 2nd Season

■正式サービス中（2004年12月16日サービス開始）　■メーカー／セガ　■本体価格／無料ダウンロード　■利用料金／月額1500円（自動継続コース）、30日2000円（利用権購入コース）
■ジャンル／シミュレーション　■OS／Windows98SE&Me&2000&XP　■推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上　インストールサイズ：1.5GB以上
■URL／http://www.doc-online.jp/

馬 運車の導入でエリア内の移動がラクに!

これまでエリア内の移動は、徒歩か馬に乗っての移動に頼るしかなかった。そのため、ちょっと遠出をしようとすると馬は必須になるうえ、乗り続けていると、馬が不満を言いやすくなり、その不満を解消する道具を買いにいくためまた街まで……と、結構移動は大変だった。しかし、それも本アップデートで改善される。オーナーズアイランド、ノースパークの要所要所に停留所が設置され、格安な値段で瞬時に移動できるように! 停留所の位置に関しては以下の図でチェックし、有効に活用しよう。



馬運車利用料金

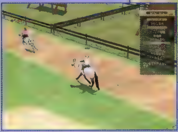
オーナーズアイランド …………… **80万HG**

ノースパーク ………… **100万HG**

馬の移動速度もアップして快適～

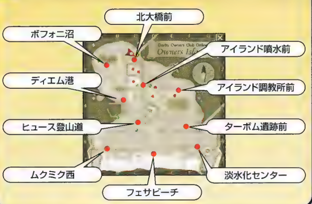


➡青い看板が停留所の目印。プレイヤーキャラだけでなく、馬ごと運んでくれるのはありがたい。

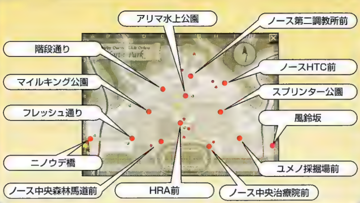


⬅細かいところだが、馬の移動速度もアップしている。また、ほかのプレイヤーの馬を追尾する"ついて行く"コマンドも実装された。

オーナーズアイランド停留所

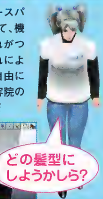


ノースパーク停留所



お 遊び要素も満載! 美容院がついにオープン

オーナーズアイランドとノースパークの街中に店構えだけあって、機能していなかった美容院。それがついに使えるようになるぞ。これにより、ゲーム内で髪型と髪色を自由に変更可能に! 各エリアの美容院のメニューと価格は右のとおりだ









⬆➡髪型と髪色を好きなものに変えられる美容院が実装。日本髪やちょんまげなんかもできるがちょい高め。

●●● オーナーズアイランド ●●●

男性用

メニュー	価格
カラーリング黒	50
カラーリング茶	50
カラーリング銀	50
カラーリング金	50
ノーマル	100
ロング	100
ショート	100
ポニーテール	100
ソフトモヒカン	300
マッシュルーム	350
スパイキー	300
グラデーションボブ	350
ロール	400
弁髪	300
ちょんまげ	1000

女性用

メニュー	価格
カラーリング黒	50
カラーリング茶	50
カラーリング銀	50
カラーリング金	50
ノーマル	100
ロング	100
ショート	100
ポニーテール	100
おさげ	200
マッシュルーム	400
ツーテール	350
グラデーションボブ	400
ロール	450
スパイキー	300
日本髪	1500

●●● ノースパーク ●●●

男性用

メニュー	価格
カラーリング黒	50
カラーリング茶	50
カラーリング銀	50
カラーリング金	50
ノーマル	100
ロング	100
ショート	100
ポニーテール	100
オールバック	200
角刈り	200
マッシュルーム	300
リーゼント	300
モヒカン	250
アフロ	500

女性用

メニュー	価格
カラーリング黒	50
カラーリング茶	50
カラーリング銀	50
カラーリング金	50
ノーマル	100
ロング	100
ショート	100
ポニーテール	100
おさげ	200
お団子	200
オールバック	300
カール	400
モヒカン	250
アフロ	500

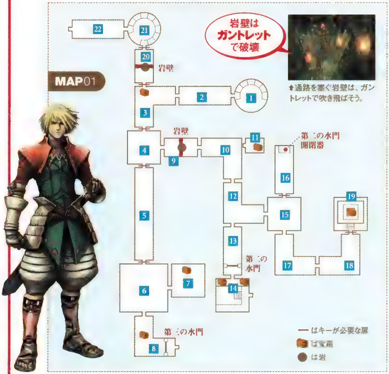
お遊び要素というか、究極アイテムというか意見がわかれそうな新アイテムも登場。その名は"ウマリンガル"! 馬の気持ちが丸わかりになる!?





千古の迷道・地下2階 前半

先月号の特集記事に引き続き、今回はゲーム中盤のエリアを攻略していこう。序盤の大ボス・ベリルアードを倒してガントレットを入手しているはずなので、迷道地下1階の扉を塞いでいた岩を破壊し、地下2階へ。ここは水門で区切られているため、行動できる範囲の宝箱を回収したらマップの⑮で第二の水門を閉め、北からイーグリット山へと進んでいこう。



⬆通路を塞ぐ岩壁は、ガントレットで吹き飛ばそう。

番号	出現モンスター	宝箱	イベント	補足情報
1	―	―	―	千古の迷道 地下1階からこのエリアへ進む
2	バット×2	―	―	―
3	バット×2 スケルトンウォーリア×3	散華の古文書	―	―
4	スケルトンウォーリア×3 スケルトンアーチャー×3	―	―	―
5	バット×9	―	―	―
6	スケルトンウォーリア×6 ゴースト×2	―	―	モンスターをすべて倒すとマップ⑧への扉が開く
7	ゴースト×3	呪文書 [ファイアLv3]	―	隠し宝箱を視認するためには、特殊アイテムのスペクタクルズが必要
8	―	パデッドアーマー+1	―	第三の水門あり こちら側からは開閉不可能
9	―	―	―	岩壁あり ガントレットを装備することで破壊可能
10	バット×5	―	―	マップ⑪へ進むには、特殊アイテムのウィングドブーツが必要
11	―	スパイクドメイス	―	―
12	スケルトンウォーリア×2 ゾンビ×3	―	―	―
13	―	―	―	第二の水門あり
14	―	金牛の石版 怨念の腕輪	―	―
15	ゾンビ×5 ゴースト×2	―	―	―
16	―	―	第二の水門開閉器を作動させる	第二の水門の開閉器あり (閉める前にマップ⑭の宝箱を回収しておくこと)
17	ゾンビ×4	―	―	―
18	ゾンビ×7 ゴースト×2	―	―	―
19	―	円盤の鍵	―	箱トラップあり
20	―	―	―	岩壁あり ガントレットを装備することで破壊可能
21	―	―	―	―
22	バット×2 スケルトンウォーリア×4	―	―	イーグリット山 下層外郭へ進める

【出現するモンスター】

魔法防御が低い場合は、ゴーストの火球攻撃に注意。ワープに翻弄されないように。



バット

				EXP	7
Lv	7	ACC	65	GOLD	7
HP	100	EVA	125	炎耐性	-10%
ATC	100	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	40	RES	0	雷耐性	0%



スケルトンウォーリア

				EXP	8
Lv	7	ACC	60	GOLD	16
HP	220	EVA	45	炎耐性	0%
ATC	130	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	82	RES	0	雷耐性	-15%



スケルトンアーチャー

				EXP	8
Lv	7	ACC	65	GOLD	19
HP	200	EVA	55	炎耐性	0%
ATC	135	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	80	RES	0	雷耐性	-15%



ゴースト

				EXP	12
Lv	8	ACC	40	GOLD	25
HP	270	EVA	60	炎耐性	0%
ATC	120	MGC	65	氷耐性	0%
DEF	60	RES	60	雷耐性	0%



ゾンビ

				EXP	8
Lv	7	ACC	65	GOLD	4
HP	370	EVA	55	炎耐性	-5%
ATC	130	MGC	0	氷耐性	50%
DEF	45	RES	40	雷耐性	-15%

Point

! 特殊アイテムを入手したら再度訪れよう!

千古の迷道の地下2階には、最初に訪れた段階では進入できない場所や、発見できない宝箱が隠されている。これらの回収には、ゲームを進めていくうちに手に入る特殊アイテムが必要だ。マップの⑪へ進むためにはウィングドブーツを装備しなくてはならないし、⑦の宝箱はスペクタクルズがなければ視認できない。こうした隠し要素的な部分はこの先にも多々用意されているし、じつは手前のクローヴァー遺跡にもあったりする。見落とさないようにマップのすみずみまで歩き回ってほしい。



■発売中(2005年10月27日発売) ■メーカー/日本ファルコム ■本体価格/特典版 7800円、普及版 6510円 ■ジャンル/ロールプレイング
■OS/Windows98&Me&2000&XP ■推奨環境/CPU:PentiumⅢ 1GHz以上 インストールサイズ:1GB以上 ■URL/http://www.falcom.co.jp/

イーグリット山　前半

イーグリット山に入るといきなり頭上から岩が降ってくるので、うかつに走り込まないように注意。地面の影をよく見ながら確実に回避しよう。前半部は下層外郭と1階内部からなっていて、さほど広くはない。だが、そのぶんモンスターが強力になっており、パワー系のミノタウロスやサラマンダー、毒を持ったポイズンスライムなどが登場。幸い、マップ⑧のエレベーターを利用することでハーレックの街へ直接戻ることが可能となるので、ポーション類が足りなくなった場合は迷わず撤退しよう。

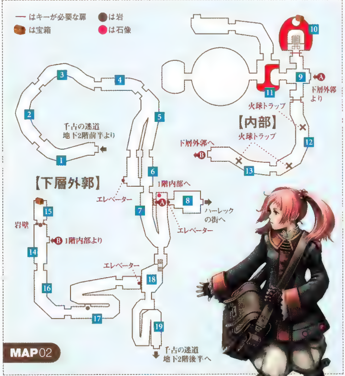




エレベーターで街への行き来がラクに

⬆エレベーターを作動させるレバーは岩で埋まっているものの、ガントレットがあれば問題なし。

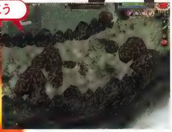
➡今後は千古の迷道をいちいち経由しなくても、街から直接イーグリット山へ行けるようになるぞ。



番号	出現モンスター	宝箱	イベント	補足情報
1	―	―	―	千古の迷道 地下2階前半からこのエリアへ進む 岩が落下してくるトラップあり
2	ゴブリンアーチャー×3	―	―	―
3	ミノタウロス×1	―	―	―
4	ゴブリンアーチャー×3	―	―	―
5	ミノタウロス×4	―	―	―
6	スケルトンアーチャー×5	―	―	上段に上層外郭へのエレベーターがあるが、この時点では使用不可
7	―	―	―	石像あり エレベーターを覆っている氷はファイアで除去可能 イーグリット山 1階内部への入り口あり
8	―	―	―	ここからハーレックの街へ行き来できるようになる
9	―	―	―	イーグリット山 下層外郭からこの区画へ進める
10	―	セイクレッドアクス 呪文書 [ブリッツLv2]	―	箱トラップあり 呪文書を回収するためには、特殊アイテムのウィングドブーツが必要
11	―	饗宴の古文書	―	―
12	サラマンダー×4	―	―	―
13	サラマンダー×6	―	―	ここからイーグリット山 下層外郭へ出られる
14	―	―	―	イーグリット山 1階内部からこの区画へ進める
15	―	呪文書 [サンダーLv2]	―	岩壁あり ガントレットを装備することで破壊可能
16	ポイズンスライム×5	―	―	―
17	ポイズンスライム×10	天鵝の石版	―	岩壁の中に宝箱あり 岩壁はガントレットを装備することで破壊可能
18	―	―	―	箱トラップあり
19	ゴブリンアーチャー×6 ミノタウロス×4	―	―	千古の迷道 地下2階後半へ進める

トラップや溶岩に注意して歩こう





⬆岩が落ちてくるのはマップ①のみ。走り抜けられないので、着実に避けつつ進もう。

⬅山の内部にはマグマが煮えたぎり、落ちたら一瞬でやられてしまう。移動は慎重に。

【出現するモンスター】

序盤の中ボスだったサラマンダーが通常の敵として登場。ミノタウロスの一撃にも注意!



ゴブリンアーチャー

				EXP	10
Lv	8	ACC	70	GOLD	25
HP	220	EVA	55	炎耐性	0%
ATC	140	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	75	RES	60	雷耐性	0%



ゴブリンウォーリアー

				EXP	10
Lv	8	ACC	80	GOLD	23
HP	270	EVA	60	炎耐性	0%
ATC	150	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	100	RES	40	雷耐性	0%



ミノタウロス

				EXP	11
Lv	8	ACC	25	GOLD	37
HP	320	EVA	44	炎耐性	0%
ATC	220	MGC	0	氷耐性	-10%
DEF	95	RES	70	雷耐性	0%



サラマンダー

				EXP	12
Lv	9	ACC	83	GOLD	35
HP	300	EVA	53	炎耐性	150%
ATC	160	MGC	120	氷耐性	-50%
DEF	105	RES	60	雷耐性	0%



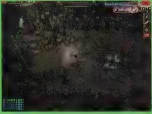
ポイズンスライム

				EXP	10
Lv	9	ACC	83	GOLD	30
HP	200	EVA	90	炎耐性	-5%
ATC	150	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	95	RES	0	雷耐性	-5%

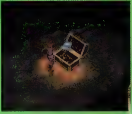
Point

❗ ガントレットはできるだけ常備して

ゲーム全般を通して、破壊可能な岩や壁が数多く登場する。これらはアイテムスロットにガントレットをセットしていれば、緑色のサークルでターゲットされるので非常に見つけやすい。だが、ガントレットをセットしていない状態だとターゲットがいっさい表示されないため、見逃してしまう確率が高くなってしまう。隠しエリアでは貴重なアイテムが手に入るケースも多いため、ガントレットはできるだけ常備して残さず取っていきたいところだ。



つきにくい隠しエリアも……。



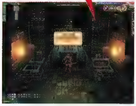
⬅隠しエリア



千古の迷道・地下2階 後半

イーグリット山の前半部を抜けると、千古の迷道地下2階の後半部へとたどり着ける。同じエリアといえども地下2階前半部とは登場モンスターが異なるため、気を引き締めて探索したいところだ。ここには第三の水門の開閉器があり、これを開けておけば前半部との行き来が可能になる。なお、第二の水門を閉じ忘れているとマップ⑰にある宝箱の中身を回収できないので、その場合は第三の水門から引き返すといいだろう。迷道の最深部では2体目の大ボスとなるスコルチュラが待ち受けているぞ。

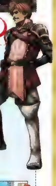
第三の水門は忘れずに開放

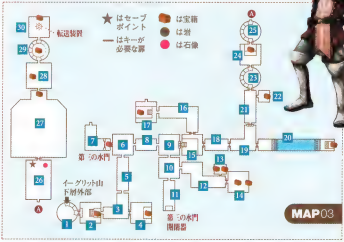


➡第三の水門の開閉は物語に直接影響はしないが、街との行き来は確実にラクになる。



はたして彼らの正体は?





番号	出現モンスター	宝箱	イベント	補足情報
1	—	—	—	イーグリット山 下層外郭からこのエリアへ進む
2	—	双児の石版	—	—
3	スケルトンウォーリア×4	—	—	—
4	—	エリクサー	—	箱トラップあり
5	スケルトンウォーリア×1 スケルトンアーチャー×4	—	—	—
6	スケルトンアーチャー×2 スケルトン×5	—	—	—
7	—	ガーディアンカード［ヴォナポルト］	—	第三の水門あり
8	スケルトン×4	—	—	—
9	マミー×4	—	—	マップ⑮へ進むには円盤の鍵が必要
10	マミー×4 ヒポグリフ×2	—	モンスターを全滅させたあと、再度マップ⑩を訪れるとアニエスが出現	アイテムを購入できる
11	—	—	第三の水門を開けておくと、前半部との行き来が可能になる	第三の水門の開閉器あり
12	—	—	—	岩壁あり／ガントレットを装備することで破壊可能
13	—	500G ガーディアンカード［ツヴェルク］	—	—
14	スケルトンプリースト	サンダーサーベル	エリア中央の宝箱を開けるとスケルトンプリーストが出現	スケルトンプリーストを倒すと宝箱が出現
15	—	—	—	箱トラップあり
16	マミー×4 ヒポグリフ×3	—	—	—
17	—	円盤の鍵	—	地下2階前半部で第二の水門を閉じておかないと、宝箱の回収は不可能
18	スケルトン×3 マミー×2	—	—	—
19	ガーゴイル×4	—	—	マップ㉑へ進むためには円盤の鍵が必要
20	—	吸精の腕輪	—	宝箱を開けるには、特殊アイテムのラングストーンが必要
21	スケルトン×3 ガーゴイル×5	—	—	岩壁あり／ガントレットを装備することで破壊可能
22	—	ラージシールド	—	宝箱を開けるには、特殊アイテムのラングストーンが必要
23	—	—	—	—
24	—	逸楽の古文書	—	箱トラップと火付け台トラップあり
25	—	—	—	—
26	—	—	ドヴォルザークと謎の老人が登場	セーブポイントあり 石像あり
27	スコルチュラ	王冠タイロン	—	スコルチュラを倒すと宝箱が出現し、マップ㉘へと進むことが可能となる
28	—	天秤の石版	—	ファイアで氷を溶かすと宝箱が出現
29	—	スペクタクルズ	—	スペクタクルズを装備すると、マップ㉚への通路が視認できる
30	—	ファイアクリスタル	—	転送装置あり／ファイアクリスタルを装備すると、転送装置を作動させることが可能

【出現するモンスター】

宙に浮く敵は、魔法で叩き落としてから攻撃だ。



スケルトン

				EXP	14
Lv	10	ACC	95	GOLD	30
HP	320	EVA	60	炎耐性	0%
ATC	185	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	90	RES	20	雷耐性	-15%



マミー

				EXP	15
Lv	10	ACC	90	GOLD	35
HP	350	EVA	65	炎耐性	0%
ATC	170	MGC	0	氷耐性	0%
DEF	100	RES	0	雷耐性	0%



ヒポグリフ

				EXP	15
Lv	10	ACC	93	GOLD	40
HP	350	EVA	155	炎耐性	0%
ATC	160	MGC	0	氷耐性	-5%
DEF	70	RES	70	雷耐性	-5%



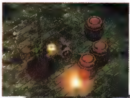
ガーゴイル

				EXP	15
Lv	10	ACC	100	GOLD	45
HP	400	EVA	120	炎耐性	0%
ATC	180	MGC	130	氷耐性	0%
DEF	95	RES	10	雷耐性	-10%

★中ボス攻略

vs スケルトンプリースト

マップ⑭にある宝箱を開けると、スケルトンプリーストが出現。ボーンやスケルトンといったモンスターを複数召喚し、数で押してくるのがやっかいだ。召喚モンスターからの細かい攻撃は思いのほかダメージを蓄積することとなってしまうため、本体を攻める前にきっちりと掃除しておきたい。火炎の剣のスキルがあればあっさり退治できるだろう。そしてスケルトンプリーストと1対1の状況を作り上げたら、あとは背後をとって斬りつけていくのみ!



⬅召喚は数回で打ち止め。それまでは掃除に徹しよう。



⬆誘導弾は走って回避。連発してくる場合もあるぞ。

★大ボス攻略

vs スコルチュラ

ベリルアードに続く大ボスは、巨大グモのスコルチュラだ。最初のうちは壁から動かないため、目玉を狙って斬りつけてやればオーケー。ただし落石やブレスは連続でダメージを食らう可能性があるので、予備動作を見極めてから接近したい。スコルチュラは体力が3分の1を切ると壁から飛び出し、戦闘エリアを縦横無尽に走り始める。これに轢かれると大ダメージとなってしまうため、柱の陰に身を潜めるなどして動きが止まるタイミングを図るように。そして止まったら急いで駆け寄り、胴体部分を斬りつけてやろう。ミサイルを放つ場合もあるが、床に着弾してから破裂するまでに少々時間があるので、その隙に避難してしまえば大丈夫。



⬅ブレスの直撃は死を意味する。絶対に避けること。



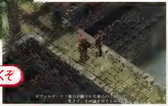
⬆勝てない場合はポーションに頼る手もあり。大量に買ってスロットにセットしておこう。

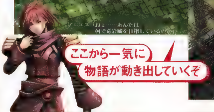
魔粧の森

スコルチュラを倒すと、その先のエリアで特殊アイテムのスペクタクルズが手に入る。これを装備すれば普段見えなかったものが見えるようになるので、今まで渡れなかったクローヴァー遺跡の北側……つまり魔粧の森へと探索範囲を広げられる。

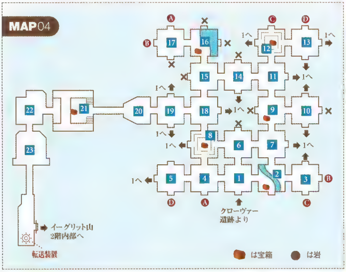
森の中は迷路のようになっており、ルートを間違うとマップ①に戻されてしまうのだが、じつはここでもスペクタクルズが役に立つ。スペクタクルズを装備し、分岐点で印が光っていればそれが正しいルートだ。ただし、そのルートから外れなければ回収できないアイテムがあったり、スペクタクルズを装備しているとモンスターを視認できないという短所もあるため、頼りきるのは危険。一度ルートを確認したら、あとは下のマップを参考にして森の中を探索してみよう。







⬅⬇魔粧の森の奥では、アニエスやドヴォルザークが再び主人公の前に現れる。それぞれの思惑が絡み合い、終盤に向けて物語が大きく動き出していくのだ。

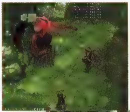


番号	出現モンスター	宝箱	イベント	補足情報
1	―	―	―	クローヴァー遺跡からこのエリアへ進む
2	リザードマン×3	決意の古文書	―	―
3	エルダーリザードマン×3	―	―	―
4	リザードマン×2 リザードシャーマン×1	―	―	―
5	リザードマン×3 ウィル・オー・ウィスプ×1	―	―	―
6	リザードマン×4	―	―	―
7	リザードマン×3 リザードシャーマン×3	―	―	―
8	―	ガーディアンカード［フリューゲル］	―	箱トラップあり／箱トラップをクリアーすると宝箱が出現
9	リザードシャーマン×2 エルダーリザードマン×3	―	―	―
10	ウィル・オー・ウィスプ×4	―	―	―
11	ウィル・オー・ウィスプ×4	―	―	―
12	―	束縛の腕輪	―	箱トラップあり／箱トラップをクリアーすると宝箱が出現
13	リザードマン×3 ウィル・オー・ウィスプ×2	―	―	―
14	リザードマン×1 リザードシャーマン×4	―	―	―
15	ウィル・オー・ウィスプ×2	―	―	―
16	エルダーリザードマン×1 ウィル・オー・ウィスプ×3	処女の石版	―	―
17	リザードシャーマン×2 ウィル・オー・ウィスプ×2	―	―	―
18	ウィル・オー・ウィスプ×3	―	―	―
19	エルダーリザードマン×3 ウィル・オー・ウィスプ×4	―	―	―
20	―	―	アニエスが登場し、石像の前で会話	イベント後にアイテムを購入できる
21	―	ウィングドブーツ	―	箱トラップあり／マップ㉒へ進むためには、ウィングドブーツを装備する必要がある
22	キマイラゾンビ	―	―	マップ㉓への扉へ近づくと、キマイラゾンビが出現
23	―	―	ドヴォルザークに遭遇	転送装置あり／イーグリット山2階内部への扉あり

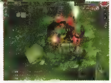
★中ボス攻略

vs キマイラゾンビ

マップ㉒の区画にキマイラゾンビが出現。中ボスといえどもスコルチュラに匹敵するほどの体力と攻撃力を持っているため、油断は禁物だぞ。接近して背後をとるように動き回り、回避と攻撃を両立させる戦法でいくのがいいだろう。長い腕から繰り出される一撃は攻撃範囲も広いので、ヘタに距離をとると逆に危険だ。また、キマイラゾンビは手下のゾンビを召喚してくるが、全滅させないかぎり次の召喚は行なわない。1匹だけ残しつつ戦おう。



⬅すべての魔法属性に耐性があるので、物理攻撃メインで。



➡背後から数回斬りつけたらまた死角に回り込む。この繰り返しで攻めていこう。

【出現するモンスター】

ウィル・オー・ウィスプのサンダーと自爆は要注意。



リザードマン

				EXP	16
Lv	11	ACC	108	GOLD	40
HP	400	EVA	88	炎耐性	0%
ATC	200	MGC	0	氷耐性	-15%
DEF	135	RES	10	雷耐性	0%



リザードシャーマン

				EXP	17
Lv	11	ACC	95	GOLD	45
HP	420	EVA	80	炎耐性	0%
ATC	195	MGC	180	氷耐性	-15%
DEF	120	RES	100	雷耐性	0%



エルダーリザードマン

				EXP	18
Lv	11	ACC	115	GOLD	50
HP	500	EVA	93	炎耐性	0%
ATC	220	MGC	0	氷耐性	-15%
DEF	155	RES	60	雷耐性	0%



ウィル・オー・ウィスプ

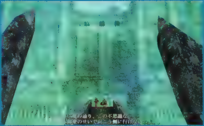
				EXP	20
Lv	11	ACC	100	GOLD	100
HP	300	EVA	200	炎耐性	0%
ATC	190	MGC	120	氷耐性	0%
DEF	120	RES	0	雷耐性	200%

聖剣ドラゴンスレイヤーの行方は!?

主人公とシャルの冒険は続く――

[illegible]の森を抜けるとイーグリット山の[illegible]探索となり、そこを[illegible]れば、目に見える範囲でのハーレック(?)の[illegible]にある遺跡はすべて[illegible]したことになる。だが、それでも[illegible]への入り口を見つけることはできない。[illegible]と……。[illegible]で出会った謎の人物たちも[illegible]を目指している様子で、彼らが聖剣に関する手がかりを握っていることは間違いないようだ。この先のエリアではどんな展開が待ち受けているのか!?



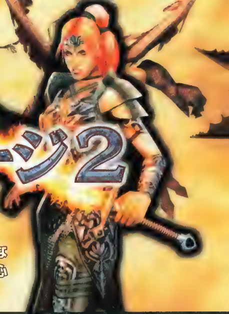


⬆➡奇岩城や聖剣の存在を知る人々。[illegible]文書を読むにつれ、彼らの目的が見えてくる――

•完全攻略•

マイクロソフト ダンジョンシージ2

最終回：マルチプレイを楽しもう！



前回でACT1のラストまで攻略したが、本作のおもしろさはシングルプレイだけではない。今回は、よりこのゲームを楽しみたい人にオススメしたい、マルチプレイの流れや心得を解説していこう。チャントとスキルのデータも掲載しているので、こちらも必見。

未体験ならぜひトライ！ マルチプレイのススメ

発売からかなりの時間が経ったこともあって、シングルプレイは終了しちゃったという人も結構いるんじゃないだろうか？ そうなると、より高い難度に挑戦してレアなアイテムを探したり、より強い敵と戦ったりしたい人も多いはず。このように繰り返してプレイできるのは本作のいいところだ。とはいっても実際のところは難度を上げてもとくに戦略は変わらないので、もっと刺激あるプレイがしたいと思っている人もいるだろう。

そこで、オススメしたいのがマルチプレイ。実際のところシングルプレイでは、あまり意味がなかったり、使い勝手の悪いパワーや魔法もあったが、じつはこれらはマルチプレイのために用意されているものなのだ。つまり戦闘における戦術を考えた場合、シングルプレイよりもマルチプレイのほうが多彩な戦闘が楽しめるというわけ。その様子はMMORPGのパーティープレイのような立ち振る舞いが楽しめ、さらにシングルプレイでは活躍しにくかった回復専門職なども活躍の場が用意されているといった感じ。各人が各キャラを操作するため、シングルプレイとは違い、奥深い戦闘や連携が堪能できるので、テクニックにこだわるプレイヤーにもオススメといえるだろう。そんなマルチプレイが最終回のテーマだ。



平日の早朝だって接続人数は100オーバー！
仲間を募って冒険しよう！

マルチプレイスタートまでの流れ

1 マルチプレイを選択

ここではマルチプレイの手順を紹介しよう。本作では特殊な設定は必要なく、ネットに接続されている環境があれば、メインメニューからマルチプレイが選択できる。



←メインメニュー画面。まずは[illegible]ンクするつもりで、まず[illegible]マルチプレイモードを選択。

2 接続方法を確認

接続方法はインターネット、LAN、GameSpyの3種類。GameSpyを使ったプレイはキャラデータはサーバー側に保存されるので、どこでもキミのキャラでプレイできるぞ。



←GameSpyは多数のゲームに対応しており、登録無料なのでおすすめしておきたい。

ルームを作る

自分がホストとなってゲームを開くこともできる。その際には3種類のゲームモードからひとつを選択することになるので、参加者に合わせたものを選択するといいぞ。ゲームモードについては次のページで詳しく紹介しているので、そちらを参照してもらいたい。

3 ルームを選んで

好きな接続方法を選ぶと、開催中のゲームが表示される。参加したいゲームを選んで参戦。あらかじめチャットなどで声をかけ合ってゲームをスタートするのもいいぞ。



←仲間を募るならチャットなども活用していきたい。会話のエチケットを忘れずに。

4 ゲーム開始

ゲームがスタートすれば、ほかのプレイヤーとともに冒険をすることに。あらかじめオトリ役や回復役などを決めて、MMORPGのような戦術を駆使して戦っていこう。緊急時のパワーの使いかたなどもチャットを使って相談しておくとベター。ホストが選択したゲームモードによって、参加人数や参加キャラクター数が変化するので注意。



↑マルチプレイモードのスタートは、シングルプレイの序盤の途中からになっているぞ。

■発売中（2005年9月9日発売） ■メーカー／マイクロソフト ■本体価格／8800円 ■ジャンル／ロールプレイング ■OS／WindowsXP
■推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上 インストールサイズ：2.5GB以上 ■URL／http://www.microsoft.com/japan/games/

マルチプレイのおもしろさってなんだ？

シングルプレイでは、パーティの好戦／待機／模倣といった戦闘態勢を切り替えつつ、パワーやスキルを併用するかたちで敵と戦う。基本的にパーティー全体に指示を出すという感じでAIに頼るところが大きく、キャラクター同士の連携という部分ではやや物足りなさもあった。しかし、マルチプレイでは各プレイヤーがそれぞれのキャラを操作するため、敵をおびき寄せて待ち伏せしたり、緊急時にはAIでは不可能だったような連携などが可能となる。地域を指定して敵を引き寄せるパワー"グラビティストーン"や、治癒の雨を降らせる呪文"ヒーリングレイン"などは、マルチでこそ真価を発揮するのだ。

最後にマルチプレイ時の注意を。マルチプレイではNPCとの会話はひとりしか行なえず、その内容も話をした人のみが聞けるようになっている。ストーリーを楽しみたい人は、あらかじめ会話担当を申し出ておこう。



⬅プレイしているゲームのシナリオを保存したい場合は、必ずセッションの保存をしておくように。

各人1キャラで参戦！ Classic Mode
クラシックモード

各プレイヤーが1キャラクターずつ操作してゲームに参加。参加人数は4名までとなっている。ひとりのキャラクターしか操作しないことから、プレイ中にどのキャラを動かすか？　などで混乱することもない。そのため初心者にもオススメのモードといえる。

1キャラしか操作しないため、万能キャラよりも特化したキャラクターでプレイするとおもしろさは倍増。シングルプレイではヒールなどに特化した支援専門キャラは活躍しにくかったが、クラッシックモードでは別。敵の攻撃を読んだうえであらかじめ先行ヒールをかけるなどの芸当も可能だ。特化したキャラクターでパーティーを組めば、戦略次第では格上のモンスターも比較的楽に勝てるはずだ。

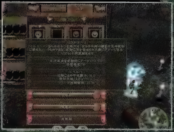


⬆MMORPGのような感覚で遊びたいときは、GameSpyが人を集めやすいぞ。

クラシックモードは、まるでちょっとしたMMORPGのような感覚でプレイできるので、なかなかに人気がある。プレイ人数も多いことから、友達などと連れ立ってプレイするには、うってつけのモードといえるのだ。

ペットと一緒に冒険しよう Couple Mode
カップルモード

今回、前作ではオマケ程度だったペットは大幅に強化され、アイテムを食べさせることで成長し、さらに成長することでパワーやパーティー全員に恩恵をもたらすエマーションを習得する。そうしたことからペットの育成に燃えている人も多いことだろう。マルチプレイでペットと一緒に冒険したいと考えている人は多いと思うが、そんな望みをかなえてくれるのがカップルモード。このモードはメインキャラとペットのコンビで冒険に出られるというもので、最大3名のプレイヤーが参加可能となっている。ちなみにクラシックモードは、ゲームに4キャラまでしか参加できないが、カップルモードでは6キャラも参加できるため、数で押すようなパワープレイができるだろう。



⬆アイテムを食べて独自の成長を遂げるペットは本作の大きな魅力となっている。

連れていくペットに関しては、ほとんどの人が好みで決めているようだ。またとくにペットにこだわりがなければ、メインキャラとペットではなく、いつものキャラ2名で参加してもオーケー。じつはそっちのほうが強いかも？

最大6キャラが入り乱れて戦う Party Mode
パーティーモード

最大2名のプレイヤーが、各人最大3キャラを操作して冒険をする。マルチプレイの中では、一番シングルプレイに近く、雰囲気としては、ふたつのパーティーが協力し合いながら、共通の敵と戦うといった感じである。

シングルプレイを楽しんでいる人なら、とくに予備知識もなくプレイできるはず。ふたつのパーティーで攻略できることから、片方のパーティーがバランス型だったり、支援系キャラクターが充実していれば、もう片方は通常のシングルプレイではムリのあるパーティー構成も可能。3人とも戦闘魔法キャラで攻撃呪文を撃ちまくるような構成などもおもしろいだろう。

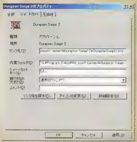
ただし、プレイヤーがふたりといえども、基本的にはシングルプレイに近いので、それほど凝った戦術は不可能なのが残念なところ。人数が集められるようであれば、カップルモードやクラシックモードのほうが、より高い戦術を必要とするプレイが楽しめるので、そちらをオススメしたい。



⬆マルチプレイ中はムービーのスキップなどが、できないようになっているぞ。

【快適にプレイする秘訣】

最も気にしてほしいのがゲーム中のアイテムラベル。これをフィルタリングしておけば、パフォーマンスはかなり上がる。また快適プレイでいえば下記のオプションも有効。ショートカットのプロパティを開いて、「(前略) DungeonSiege2.exe" fullscreen=false」としておけば、ウインドーモードになるぞ。いろいろカスタマイズして楽しもう。



⬅ショートカットをコピーして、自分なりのコマンドを追加しよう。

パラメータ	内容
dpnsvr=false	マルチプレイで画面のブラックアウトを防ぐ
Tutorial_tips=false	ゲーム内のチュートリアルを無効にする
fullscreen=false	ウインドーモードでプレイ
turtle=true	マルチプレイ時でタイムアウトなどの際に再接続

繋がらない人はポートをチェック

セキュリティーソフトなどを入れていると、マルチプレイを選択してもゲームがスタートしないことがある。そんなときはセキュリティーソフトやルーターの設定をチェックし、右に記載しているポートが開かれているかをチェックしてもらいたい。またポート以外に注意してほしいのがゲームのバージョン。バージョンが違うプレイヤー同士も接続できないので、お互いバージョンチェックも忘れずに。パッチも必ずあてておこう。

Port	Protocol
80	TCP
2302	UDP
6500	UDP
6667	TCP
13139	UDP
27900	UDP
28910	TCP
29900	TCP
29901	TCP
29920	TCP

書物とチャントをコンプリートしよう

ゲームをプレイしていると、書物やチャントが手に入る。書物は世界観をより深く理解するために必要で、チャントは呪歌の祭壇で唱えることにより、パーティーになんらかの影響を及ぼすというもの。ときにはモンスターが呼び出されて攻撃してきたり、大ダメージを食らうなど困った効果もあるが、ほとんどが攻撃力アップや体力回復などパーティーにとってはありがたいものばかり。どちらも入手することでジャーナルの空欄が埋まっていくので、ちょっとしたコレクター心をくすぐることになるだろう。

そこで書物やチャントについて一覧表を掲載することにした。書物の一覧と入手先は右の表にまとめているぞ。チャントの効果や入手先は下記のとおりだ。ただしチャント数があまりにも膨大なので、誌面の都合上割愛した部分もある。ログインの公式サイトに完全版を掲載するので、あわせて参照して、ゲームに活用していただきたい。



書物を読んで世界観を堪能しよう

⬅ゲームの攻略にはあまり関係ないが、書物はちょっとした読み物として十分に楽しめる。



➡チャントはレクターンに安置されている。入手するとジャーナルの空欄が埋まっていくぞ。

チャントの力でパーティーを強化しよう

■ 書物の一覧

書物名	
鍛造術大全	アイルーランの大会堂
ハクー	アイルーランの宿
アイルーランの母たち	アイルーランの大会堂
ぼろぼろの日記	ハクーの洞窟
ラズカの判じ物	ラズカの廃墟
スカース	グレイリンの東ジャングル
ゼリアの功績	ウィンドストーン要塞の西の門扉
ゼリアの死	ゼリア寺院
ハーフジャイアントとの生活と労働	ウィンドストーン要塞の東の門扉
軍部の反乱	ゼリア寺院
ドレヴィンからの手紙	アマンルーのドライアンジュル
狂気のアリンスの伝説	アリンスの伝説の杖クエスト
ターマナーと後日譚	アマンルーのアルトーン ホール
ドライアドとその慣習	アマンルーのイオランダの家
ザラモスの権勢と破滅	アマンルーの魔法店（2階）
エランディアの生涯と垂訓	アマンルーの宿（2階）
ヴァルディスとその軍勢	アマンルーのティウリスの家
古代遺物の説話	アマンルーのイオランダの家
アズナイトの記号論	アマンルーの魔法店（2階）
マヌー オスターの破滅	アマンルーのアラーイシルの家
タクラックの邪なる所業	アマンルーの武具店
生命の行路	グレイリンの東ジャングルの謎めいた神殿
英明の行路	南ヴァイルトラ森林の謎めいた神殿
死の行路	いにしえの庭園の謎めいた神殿
蒙昧の行路	オケイム遺跡の謎めいた神殿
衛兵の報告書	従者の亡霊クエスト
焼け焦げた手紙	従者の亡霊クエスト
ダーク ウィザード	ヴァイケシュの聖堂
ラズカの第二の判じ物	ヴァイケシュの氷の洞窟
ノーザン リーチの王家の系譜	スノーブルックのヘイブンの従者屯所
エルフとエルフ文化	カルラシアの街
アズナイの遺産	カルラシアの街
モルデン: 敵か味方か?	カルラシアの秘密の地下室
傭兵と考古学者	アランナの伝承クエスト
魔導師の門弟子の日誌	魔導師の門弟子クエスト
オベリスクの意義	アガラン山嶺

■ チャントの一覧表

フォーティフィケーションのレッサー チャント（Dono Armorum Es）	グレイリンの北ジャングルのエセルトからもらう	アーマーの強化
デクステリティのレッサー チャント（Elevato Agilum Es）	グレイリンの北ジャングルの聖域	敏捷性の強化
インテリジェンスのレッサー チャント（Elevato Ingenum Es）	グレイリンの北ジャングルのポータルの側	知性の強化
ストレングスのレッサー チャント（Elevato Vigorum Es）	グレイリンの北ジャングルのポータルの側	腕力の強化
ミステリアス チャント（Rando Conjurnm Es）	安らかな洞窟	アイテムの作成
キャスティングのレッサー チャント（Inconta Rapide Es）	グレインリンの西ジャングルのハクーの洞窟	マナの回復力向上
ファイターヘルスのレッサー チャント（Vigorus Vitalis Es）	グレインリンの西ジャングルのドライアドの衛兵がいるところ	近接戦闘キャラのヘルス回復速度向上
メイジヘルスのレッサー チャント（Ingenus Vitalis Es）	グレインリンの西ジャングルのポータルの西に呪歌の祭壇の側	魔法キャラのヘルスの回復速度向上
レンジャーヘルスのレッサー チャント（Agilus Vitalis Es）	グレインリンの西ジャングルのポータルの西に呪歌の祭壇があり、その南西	遠隔攻撃キャラのヘルス回復速度向上
ファイターパワーのレッサー チャント（Vigorus Adeptus Es）	エルフの秘密の宝物庫	近接戦闘キャラのパワー回復
メイジパワーのレッサー チャント（Ingenus Adeptus Es）	エルフの秘密の宝物庫	魔法キャラのパワー回復
プロスペシティのレッサー チャント（Dono Fortunam Es）	エルフの神殿の泉の側	獲得ゴールドがアップし、魔法アイテムの発見率向上
レンジャーパワーのレッサー チャント（Agilus Adeptus Es）	エルフの秘密の宝物庫	遠隔攻撃キャラのパワー回復
マジック アウェアネスのレッサー チャント（Incentum Percepto Es）	グレイリンの東ジャングルのヴィクスの部屋	40%魔法耐性向上
ミステリアス チャント（Magrum Erupto）	サブクエスト（伝家の宝物）	キャラ死亡
ミステリアス チャント（Requo Amicum Es）	サブクエスト（伝家の宝物）※剣を渡すこと	味方召喚
レンジ アウェアネスのレッサー チャント（Propelum Percepto Es）	グレイリンの東ジャングルのヴィクスの部屋	遠隔攻撃に対する耐性向上
メイレイ アウェアネスのレッサー チャント（Physium Percepto Es）	古代アズナイトの神殿	近接戦闘に対する耐性向上
ピュリティのレッサー チャント（Vexori Impedio Es）	古代アズナイトの神殿	スタンや麻痺など状態変化を防止
ミステリアス チャント（Requo Maium Es）	古代アズナイトの神殿	ラクトカーガン召喚（敵）
メイレイ スキルのレッサー チャント（Vigorus Artifex Es）	ウインドストーン要塞の西の回廊	パーティ全員の近接戦闘をアップさせる
レンジ スキルのレッサー チャント（Agilis Artifex Es）	ウインドストーン要塞の兵舎	パーティ全員の遠隔戦闘をアップさせる
マジック スキルのレッサー チャント（Ingenus Artifex Es）	ウインドストーン要塞の東の回廊	パーティ全員の魔法能力をアップさせる
スカラーズのチャント（Dono Experium）	ゼリア神殿の秘密の場所	ヘルスの最大値が下がる代償に獲得経験値Up
デッドのチャント（Vox Mortem）	クエスト（闇の聖音）	Ghost Spirit（幽霊）と会話が可能になる
デクステリティのチャント（Elevato Agilum）	アマンルーの街の南西の廃屋	パーティの敏捷性をアップ
インテリジェンスのチャント（Elevato Ingenum）	アマンルーの街の南西の廃屋	パーティの知性をアップ
ストレングスのチャント（Elevato Vigorum）	アマンルーの街の南東の廃屋	パーティの腕力をアップ
ミステリアス チャント（Rando Conjurum）	南ヴァイルトラ森林のポータルの南東	アイテムの作成
ファイター ヘルスのチャント（Vigorus Vitalis）	レヴレスの家	近接戦闘キャラのヘルス回復速度向上
メイジ ヘルスのチャント（Ingenus Vitalis）	レヴレスの家	魔法キャラのヘルスの回復速度向上

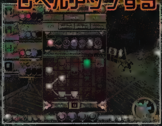
これさえあればすべてわかるスキルデータ完全版

『ダンジョン シージ 2』では、すべての攻撃は近接戦闘、遠隔戦闘、戦闘魔法、自然魔法の4種類に分類できる。攻撃方法ごとに経験値が用意されていて、ひとつの戦闘方法を使い続けることで、その戦闘方法がレベルアップし、ポイントがもらえるようになっている。そして、そのポイントをスキルに割り振ることでプレイキャラクター達は二刀流が可能になったり、シールドが装備できたり、より攻撃を強化できるのだ。ちなみにスキルは最大でレベル20まであり、個性的なキャラクターを育成するならば、ひとつのスキルを集中的に育成してエキスパートを育ててみるのも、なかなかにおもしろいだろう。

ここではスキルとレベルの関係を紹介しておこう。ちなみにスキル名に、1、2という数字がついているものがあるが、これはひとつのスキルで複数の効果を持っているという意味。表組みを作るうえで便宜上分けているだけなので、実質は同じだ。

また、表を見ているとスキル上昇とともに効果の上がり幅は必ずしも一定ではなく、なぜか上がり幅が少ない場所（とくに高いレベルに多い）なども見られる。というわけで少しの無駄もなく効率よくキャラクターを育成したいプレイヤーなら、上がり幅のよいところまでスキルを育成し、そのスキルの育成はそこでストップ。以後は、別のスキルを中心に育成していくとよいだろう。

スキルは レベルアップする



⬆スキルツリーは、レベルが上がってスキルポイントがたまると重要でなくなる。

近接攻撃スキル

		Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv6	Lv7	Lv8	Lv9	Lv10	Lv11	Lv12	Lv13	Lv14	Lv15	Lv16	Lv17	Lv18	Lv19	Lv20
フォーティチュード	ヘルスの最大値上昇（%）	6	10	14	18	21	24	26	28	30	32	34	36	38	39	40	41	42	43	44	45
クリティカル ストライク	クリティカルヒット率上昇（ダメージは200%固定）（%）	8	14	18	22	25.5	28.5	31	33.5	36	38	40	41.5	43	44.5	46	47	48	49	49.5	50
バリケード1	盾の防御力上昇（%）	20	35	45	55	63	70	76	82	88	93	98	102	106	109	112	114	116	118	119	120
バリケード2	近接/遠隔のブロック率上昇（%）	2	4	6	8	9	10	11	12	13	14	15	16	16.5	17	17.5	18	18.5	19	19.5	20
オーバーベア	両手武器の攻撃力上昇（%）	8	14	18	22	25.5	28.5	31	33.5	36	38	40	41.5	43	44.5	46	47	48	49	49.5	50
デュアル ウィールド	二刀流の攻撃力上昇（%）	8	15	21	26	31	36	40	44	48	52	55	58	60	62	64	66	67	68	69	70
タフネス	近接戦闘の耐性上昇（%）	3	5	7	9	11	12.5	14	15.5	17	18	19	20	21	22	23	24	24.5	25	25.5	26
アラクリティ	近接戦闘の武器の速度上昇（%）	3	5	7	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
リインフォースト アーマー	防御力上昇（%）	4	7	10	13	15	17	19	21	23	24.5	26	27.5	29	30	31	32	33	34	34.5	35
スマイト1	両手武器によるスタン発動率上昇（%）	5	10	14	18	22	25	28	31	34	36	38	40	42	44	45	46	47	48	49	50
スマイト2	スタン継続時間上昇（秒）	1	1	1	1	1	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.5	1.5	1.5	1.5	1.5	2	2	2	2	2
フィアース リニューアル	近接戦闘パワーの回復率上昇（%）	3	6	8	10	12	14	16	17.5	19	20.5	22	23	24	25	26	26.5	27	28	29	30
リビューク1	攻撃ブロック時の反射ダメージ上昇	0.4	0.7	0.9	1.1	1.3	1.45	1.6	1.7	1.8	1.9	1.98	2.06	2.14	2.22	2.3	2.34	2.38	2.42	2.46	2.5
リビューク2	攻撃ブロック時のスタン時間上昇（秒）	1	1	1	1	1	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.5	1.5	1.5	1.5	1.5	2	2	2	2	2
デッドリー ストライク	クリティカルヒットのダメージ向上（%）	224	242	256	268	279	288	296	303	310	316	322	327	332	336	340	343	346	348	349	350

クリティカル ショット	クリティカルヒット率上昇（ダメージは200%固定）（%）	8	14	18	22	22.5	28.5	31	33.5	36	38	40	41.5	43	44.5	46	47	48	49	49.5	50
ドッジ	回避率上昇（%）	4	7	10	13	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34	35	36	37	38	39	40
バイティング アロー	弓やクロスボウの攻撃力上昇（%）	8	14	18	22	25.5	28.5	31	33.5	36	38	40	41.5	43	44.5	46	47	48	49	49.5	50
クイック ドロー	投擲武器の発射速度上昇（%）	3	5	7	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
サバイバル	炎/冷/雷属性の攻撃への耐性上昇（%）	6	17	22	27	31	35	38	41	44	46.5	49	51	53	55	56	57	58	59	59.5	60
ファー ショット	弓の射程距離上昇（%）	6	10	14	18	22	25	28	31	34	37	40	43	46	48	50	52	54	56	58	60
ブリード1	遠隔攻撃時の出血確率上昇（%）	10	15	18	22	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25	25
ブリード2	出血時の1秒あたりのダメージ上昇（継続時間は4秒固定）	0.06XDex	0.11XDex	0.15XDex	0.19XDex	0.23XDex	0.26XDex	0.29XDex	0.315XDex	0.34XDex	0.36XDex	0.38XDex	0.4XDex	0.42XDex	0.435XDex	0.45XDex	0.46XDex	0.47XDex	0.48XDex	0.49XDex	0.5XDex
ショックウェーブ1	ショックウェーブ発生に必要な飛距離の短縮（m）	9.0	9.0	9.0	8.5	8.5	8.0	8.0	8.0	7.5	7.5	7.5	7.0	7.0	7.0	7.0	7.0	7.0	7.0	7.0	7.0
ショックウェーブ2	ショックウェーブのダメージ向上（範囲は2m固定）	8	12	16	20	23	26	28	30	32	34	36	38	40	42	44	46	47	48	49	50
ペネトレート	敵を貫通する確率上昇（%）	12	22	30	36	41	46	50	54	57	60	63	65	67	69	70.5	72	73	74	74.5	75
カニング リニューアル	遠隔戦闘のパワー回復率上昇（%）	3	6	8	10	12	14	16	17.5	19	20.5	22	23	24	25	26	26	27	28	29	30
モータル ウーンド	弓やクロスボウのクリティカルダメージ上昇（%）	224	242	256	268	279	288	296	303	310	316	322	327	332	336	340	343	346	348	349	350
リコシェ	投擲武器で与えるダメージ上昇（%）	66	78	86	94	101	107	112	117	122	126	130	133	136	139	142	144	146	148	149	150

戦闘魔法スキル

ブリリアンス	マナの最大値上昇（%）	7	14	21	28	36	44	52	60	68	76	83	90	97	105	113	121	129	136	143	150
デヴァステーション	魔法攻撃力上昇（%）	10	17	22	27	31	35	38	41	44	46.5	49	51	53	55	56	57	58	59	59.5	60
デビリテーション1	呪い系魔法の効力上昇（%）	24	42	54	66	77	86	94	102	109	115	121	126	131	135	139	142	145	147	149	150
デビリテーション2	呪い系魔法の持続時間上昇（%）	32	56	72	88	102	114	124	134	144	152	160	166	172	178	184	188	192	196	198	200
シアーリング フレイムズ	火炎魔法/火炎パワーの攻撃力上昇（%）	8	14	20	24	28	32	36	39	42	44	46	48	50	52	54	56	57	58	59	60
アンプリファイド ライトニング	雷系の呪文のダメージ上昇（%）	8	14	20	24	28	32	36	39	42	44	46	48	50	52	54	56	57	58	59	60
サモン アラクリティ	召還されたペットの攻撃速度上昇（%）	7	12	16	19	22	24	26	28	29.5	31	32.5	34	35	36	37	38	38.5	39	39.5	40
グリムネクロマンシー	デス魔法のダメージ上昇（%）	8	14	20	24	28	32	36	39	42	44	46	48	50	52	54	56	57	58	59	60
クイックキャスティング	詠唱時間の短縮（%）	4	10	12	14	15.5	17	18	19	20	21	21.75	22.5	23	23.5	24	24.25	24.5	24.75	25	40
ヴァンピリズム	デス魔法使用時のヘルス吸収量上昇（%）	3	6	8	10	12	14	15	16	17	18	19	20	21	22	22.5	23	23.5	24	24.5	25
イグナイト1	発火率上昇（%）	5	8	11	13	15	17	18.5	20	21.5	22.5	23.5	24.5	25.5	26.5	27.25	28	28.5	29	29.5	30
イグナイト2	発火時のダメージ上昇	0.08XInt	0.14 XInt	0.18XInt	0.22XInt	0.25XInt	0.28 XInt	0.31XInt	0.33 XInt	0.35XInt	0.37XInt	0.39XInt	0.41XInt	0.43 XInt	0.44XInt	0.45XInt	0.46XInt	0.47XInt	0.48XInt	0.49XInt	0.5XInt
アーケインフューリー	戦闘魔法、自然魔法の攻撃力上昇（%）	3	6	8	10	12	14	16	17.5	19	20.5	22	23	24	25	26	26	27	28	29	30
アーキング1	電撃魔法使用時の放電率上昇（%）	5	8	11	13	15	17	18.5	20	21.5	22.5	23.5	24.5	25.5	26.5	27.25	28	28.5	29	29.5	30
アーキング2	放電時のダメージ上昇	0.18XInt	0.30XInt	0.38XInt	0.45 XInt	0.52 XInt	0.58X nt	0.63XInt	0.68XInt	0.73XInt	0.77XInt	0.81XInt	0.84XInt	0.87XInt	0.90XInt	0.92XInt	0.94XInt	0.96XInt	0.98 XInt	0.99 XInt	1.00× nt

自然魔法スキル

															Lv1	Lv16	Lv17	Lv18	Lv19	Lv20
ナチュラル ボンド	魔法使用時のマナの消費量を軽減（%）	6	12	17	22	26	30	34	37	40	43	45	47	49	51	53	55	57	58	59	60
アクアティック アフィニティ1	ヒールスペルの効果上昇（%）	5	9	12	15	18	21	24	26	28	30	32	34	36	38	40	42	44	46	48	50
アクアティック アフィニティ2	自然魔法の攻撃力上昇（%）	5	20	22	24	26	27.5	29	30.5	32	33	34	35	36	37	38	39	40	46	48	50
サモン フォーティチュード	召還したペットのヘルス上昇（%）	16	28	36	44	51	57	62	67	72	76	80	83	86	89	92	94	96	98	99	100
エンヴェローピング エンブレース1	エンブレース魔法のダメージ上昇（%）	20	36	48	58	68	78	88	96	104	112	118	124	130	134	138	142	144	146	148	150
エンヴェローピング エンブレース2	エンブレース魔法の持続時間上昇（%）	32	56	72	88	102	114	124	134	144	152	160	166	172	178	184	188	192	196	198	200
アークティック マスタリー	冷気魔法/冷気パワーの攻撃力上昇（%）	8	14	20	24	28	32	36	39	42	44	46	48	50	52	54	56	57	58	59	60
サモン マイト	召還したペットの攻撃力上昇（%）	24	42	54	66	77	86	94	102	109	115	121	126	131	135	139	142	145	147	149	150
フィーラル ラース1	ラース魔法の効果上昇（%）	20	36	48	58	68	78	88	96	104	112	118	124	130	134	138	142	144	146	148	150
フィーラル ラース2	ラース魔法の持続時間上昇（%）	32	56	72	88	102	114	124	134	144	152	160	166	172	178	184	188	192	196	198	200
ナーチャリング ギフト	ヒール魔法の効果増大（%）	8	16	24	30	36	42	48	54	60	65	70	75	79	83	87	90	93	96	98	100
アーケイン リニューアル	戦闘魔法/自然魔法のパワー回復率上昇（%）	3	6	8	10	12	14	16	17.5	19	20.5	22	23	24	25	26	26	27	28	29	30
フリージング1	フリーズ率上昇（秒）	5	8	11	13	15	17	18.5	20	21.5	22.5	23.5	24.5	25.5	26.5	27.25	28	28.5	29	29.5	30
フリージング2	フリーズ時間上昇（秒）	1	1	1	1	1	1.25	1.25	1.25	1.25	1.25	1.5	1.5	1.5	1.5	1.5	2	2	2	2	2
サモン ボンド	ペットが代わりするダメージ量上昇（%）	12	20	26	31	35	39	42	45	47.5	50	52.5	54.5	56.5	58.5	60	61.5	63	64	65	66
アブソープション1	魔法ダメージの吸収率上昇（%）	14	24	31	38	44	49	53	57	61	64	67	69.5	72	74.5	77	79	81	83	84	85
アブソープション2	吸収したダメージのマナ還元量上昇（%）	8	14	18	22	25.5	28.5	31	33.5	36	38	40	41.5	43	44.5	46	47	48	49	49 5	50

信長を率いて全国統一!!　その4



天下を奪うのじゃ!!

信長の野望【革新】



•完全攻略•

水軍技術を高めて中国、四国に攻め入るのじゃ!!

「信長の野望・革新」（以下、革新）の攻略連載4回目。今号もシナリオ1の織田信長を使って、合戦に役立つテクニックを紹介していくぞ。

前回では関東地方と中部地方を手中に収め、全国一の勢力にまで上り詰めることができた。今回はその余勢を駆って、一気に中国・四国地方を統一する。現在の織田家の状況は、豊富な国力と武田家や北条家、徳川家の武将だった優秀な家臣を配下に従えていて、向かうところ敵なしといった状態だ。しかし、同盟を結んだ上杉謙信（長尾景虎から改名）率いる上杉家は、ここ数十年合戦をまったく行なっていないので兵力は十二分に整っている。同盟期限も終わりに近づき、いつ攻め込まれてもおかしくない。上杉家に隣接する城の兵力を増強させておき、来たる決戦に備えよう!!

なお本攻略の4ページ目には、ゲーム中盤に発生する織田家と関わりのある歴史イベントを掲載。これからプレイする人はもちろん、合戦に熱心なあまりイベントを見逃してしまった人は、この記事でチェックしてほしい。

水軍なくして統一なし

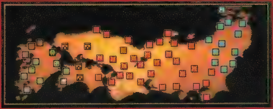


▲[illegible]しかし、その弱点は水軍技術でカバーできる。

壱　近畿地方を物量による力攻めで平定する

今回の攻略は、時代の変化によって滅亡状態にある足利幕府の倒幕から始める。元々足利家の居城だった二条御所は前回陥落させたものの、足利義輝は丹後地方にある八上城や弓木城を手に入れ、地道に活動している。しかし兵力は分散していて、現在の織田家なら足利家の攻略は赤子の手をひねるよりたやすい。中国地方には赤松義祐率いる赤松家も存在するが、こちらの兵力はさらに少ない。大軍を投入して両家を一気につぶしてしまおう。

ちなみに足利家は政治98の細川藤高を、赤松家は知略100の黒田孝高という優秀な武将を召し抱えている。彼らを味方にするためには兵力を減らし、両家とも勧告コマンドを使って降伏させるべし。



⬅敵対大名の数は残り6つ。東北地方の上杉家と九州の島津家が当面のライバルだ。

軍門に下った大名たち

近畿地方出兵で攻め滅ぼしたのは右の3大名。CPUの毛利家に居城を追われた尼子義久は、拠点が美保関港のひとつだけだったので攻め滅ぼした。足利義輝は武勇が97と高いので味方に引き込もう。赤松と尼子は俸禄代がもったいないので、追放してかまわないぞ。



	足利義輝	赤松義祐	尼子義久
統率	74	34	21
武勇	97	31	27
知略	25	47	22
政治	56	57	28
義理	79	42	50

同系列の武将を部隊に入れると成長が早い



⬅⬆闘志は戦法の発動に必要不可欠。この闘志の数値が高いほうが熟練は上がりやすい。

大量の兵力を動員できるからといって、合戦は手を抜いてはいけない。楽な戦いこそ、武将を育てる絶好のチャンスだ。お気に入りの武将を何度も出陣させて功績を積み重ねたり、"槍突撃"や"先駆け"などの戦法を連発して経験値を上げるなど、いろいろな方法で武将を育てよう。編集部オススメの教育方法は、同系統の特殊戦法を習得する武将を同じ部隊で戦わせること。武将を別々の部隊で行動させると、ひとつの敵を複数で取り合うことになる。各部隊の攻撃回数が減ってしまうので効率が悪い。武将の能力は高いので、ひとつの部隊にまとめても負けることはないだろう。

■オススメの部隊編成

足軽系	木下秀吉 & 木下秀長 & 竹中重治
騎馬系	本田忠勝 & 前田利益 & 本田正信
計略系	松平元信 & 黒田考高 & 真田昌幸
弓系	毛利元就 & 吉川元春 & 小早川隆景
鉄砲系	島津義久 & 島津義弘 & 島津家久

■発売中（2005年6月22日発売）　■メーカー／コーエー　■本体価格／1万1340円　■ジャンル／シミュレーション　■OS／Windows98&Me&2000&XP　■URL／http://www.gamecity.ne.jp/

弐 中国地方を統一して夢の関白に就任する

本州から四国地方に攻め込むルートは、宇多津港と今宇治港、室戸港、板島港の4つ。この中で宇多津港が近畿地方から攻める場合に最も近い港となる。四国上陸の足がかりとして、まずは三好家所有の宇多津港から攻め込もう。三好家の水軍技術は低いから、防御力の低い"小早"に部隊を乗船させても味方の損害は少ないだろう。しかし作戦を確実に成功させるために、港に攻め込むときは他国へ侵攻したときに奪った"関船"や"安宅船"などの大型船を使おう。

宇多津港を落としたあとは、今回の攻略プレイで三好家が所有している勝端城と川之江城に矛先を向ける。勝端城には頑丈な石垣があるので、弓や鉄砲による攻撃は無効化される。徳川家康や真田昌幸などの足軽適性の高い武将に部隊を託して戦おう。



↑小早や関船などの船は大砲を搭載できない。攻撃力が低いので、海上からこれらの船で攻める場合は長期戦を覚悟しよう。

ゲームも後半になり合戦を繰り返して日本の過半数の拠点を手に入れると、名声は1000を超えるハズだ。そうなると関白や征夷大将軍に任命されるイベントが発生する。名実ともに日本の最高権力者となるために、このどちらかは獲得しておきたい。

い 三好家の領地を攻め落とす

三好家といえば、三好長逸と三好政康、石成友通の三好三人衆が有名。ただ彼らの合戦能力は60前後と平均以下。手応えのある武将は三好義賢と松永久秀、探索によって発見できる七条兼仲の3人ぐらい。ここは時間をかけずに、兵力を大量投入して拠点をスピード攻略しよう。

ただし勝瑞城には石垣が備わっている。今回の攻略では、統率の高い徳川家康、武勇に秀でた北畠具教、知略に優れた宇喜多直家の3人で攻め込んだ。足軽と計略戦法を自在に操れる編成だと使い勝手がいいぞ。



三好義興

統率：70
武勇：65
知略：43
政治：67
義理：54



↑3つの拠点の中で[illegible]できるのは勝瑞城だけ。四国を平定するための兵力供給基地として使おう。

ろ 名声が1000を超え、関白になる

自勢力の名声が一定以上に達すると公家が来訪して、官位を獲得できる場合がある。今回のプレイでは名声が1000を超えたあたりで公家が来訪し、関白に任命された。公家の来訪条件は自分の拠点に公家町があること。官位を得るには一定の金銭を支払う必要があるので覚えておこう。

官位は統率と政治を上昇させる効果がある。統率能力が上がると、それと連動して指揮兵力も増える。大名が新しい官位を授かると、今までの官位は家臣に授与できる。合戦に長けた武将に官位を授けて、より多くの兵士を動かせる武将に育てよう。

位階	官位名	統率・政治能力上昇
正一位	関白	+12
従一位	太政大臣	+12
正二位	左大臣	+11
正二位	右大臣	+11
従二位	内大臣	+11



←史実では本能寺の変により夢半ばにして明智光秀に討たれた信長だが、ゲーム内では関白の地位を授かることができた。このまま一気に全国統一だ!!

朝廷の最高位まで上り詰めた!!

は 三本の矢を折って毛利攻略

今回のプレイで毛利家は勢力を伸ばしすぎていて、各拠点を守る兵力は少ない。そこで拠点をひとつずつ攻め落としながら、相手を降伏させる"勧告"コマンドを繰り返してみた。その結果、拠点がまだ3つも残っているのに毛利家は降伏したのだ。本作は名声が高まると外交コマンドの成功率も上がる。地位が高くなったら武力だけではなく、頭も使って国を攻略しよう。



[illegible]に水軍技術の研究をさせよう。

水軍適性S

村上武吉、児玉就方、乃美宗勝

水軍適性A

小早川隆景、河野道宣、法華津前延



海を制するためには水軍技術は必須

全国統一を成し遂げるためには水軍技術は必須。なかでも、敵の船を撃沈させる能力のある"水雷"は、耐久力の低い港を守るためには欠かせない技術だ。大砲を装備可能で絶対に沈没しない"鉄甲船"も合戦には有効。毛利家の配下武将だった、水軍適性がSランクの村上武吉や児玉成方などの武将が揃ったら、ぜひとも研究させてやろう。

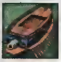
技術名	学舎数	必要適性	必要技術
水軍学舎	0	A	なし
関船	2	C	なし
大型帆装	6	C	なし
盾板	12	B	なし
水雷	16	B	なし
安宅船	20	B	関船
木割法	28	A	なし
竜骨	32	A	なし
総櫓	36	S	なし
鉄甲船	40	S	安宅船

小早



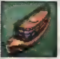
←守備力の低い小船。4つの船種の中で速度が最も速いので物資輸送に向いている。

安宅船



←大砲を搭載できる大型艦。いち早く製造できればゲーム終盤まで海戦では敵ナシ。

関船



←中型の軍艦。敵の港を襲撃する場合は、最低でもこの関船に部隊を乗せて戦おう。

鉄甲船



←水雷や焙烙火矢の攻撃を受けても沈没しない最強の軍艦。大砲も搭載可能だ。

参 上杉家との同盟が切れ、天下分け目の戦いが始まる

毛利家を滅ぼして中国地方を統一したら九州に進出しよう。同時に毛利家から獲得した武将を使って、水軍技術も研究するべし。オススメの技術は敵戦艦に大ダメージを与えて撃沈させる水雷だ。港は耐久度が5000と低く、城と比べると守りにくい。だが水雷を獲得すれば、耐久度の問題も解決。こちらから攻撃しなくても勝手に相手が沈んでいくぞ。



⬆水軍適性B以上の武将を拠点に3人揃えて、水軍学舎を16以上建設すると研究できる。

ろ 大友家と同盟を結び、九州進出

本作では同盟を結ぶと、部隊がその国の領地に侵入しても攻撃されることはない。九州地方の攻略は大友家と同盟を結び、このルールを活用して行なった。大友家の拠点数は今回のプレイの場合、島津家の勢力拡大のあおりを食って激減していた。ただ北九州の玄関口となる門司港は大友家の拠点だったので、下関港から兵を出陣させて九州に進軍できたぞ。

九州に上陸したら、筑前筑後地方にある立花山城と博多港を攻めよう。とくに博多港は重要拠点で、この港を押さえれば大友家との同盟が切れても九州に兵を送り続けられる。ちなみに大友家は高い兵器技術を持っている。同盟を締結したら、交渉コマンドを使って"大筒"や"車盾"などの兵器技術を自国にも導入しよう。破壊力バツグンの大筒を手に入れることができれば、城の攻略が格段に楽になるぞ。



大友義鎮

統率	82
武勇	71
知略	69
政治	88
義理	2





⬆➡通常なら敵の反撃を受けるが、同盟を結んでいるから問題ナシ。ついでに技術までもらって大友さんゴメンナサイ。

い 長宗我部家を残して四国統一

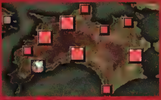
毛利家滅亡後、四国には島津家と長宗我部家が残った。九州に最も近い四国の港は、島津家所領の板島港だったので、その港と港に隣接する黒瀬城を陥落。運がいいのか悪いのか、島津家を四国から追い出したところ、長宗我部家から織田家に対して同盟の申し込みがあった。同盟を断わって一気に滅ぼすこともできたが、戦力を整えるのと王者の貫禄を見せるために同盟を結んだぞ。



長宗我部元親

統率	93
武勇	86
知略	95
政治	88
義理	11





⬆四国に残った長宗我部家。計ったかのようなCPUのタイミングのよさにビックリ。

は 上杉家の大部隊を水雷で撃退!!

前回の攻略記事では上杉家と同盟を結んだおかげで、西日本を平定することができた。しかし、その関係もついに切れて上杉家は織田家の鹿島港に10万もの大軍で襲来してきた。だが、すでに水雷を習得していたため敵の小早はすべて沈没。10万もの大軍が一瞬にして海の藻屑となったぞ。陸では軍神と恐れられる上杉謙信も、海上ではなにもできないようだ。





伝令・道助の革新ニュース

プログラムがまたまたバージョンアップ

親方様、革新のプログラムがバージョンアップしたでござる。今回はコンピューターの思考調整がおもな内容で、今まで以上に敵対する大名たちが手強くなっております。お気をつけください。もうひとつ、チャレンジモードのシナリオも追加されております。こちらも遊んでくだされ。

チャレンジモードも追加



⬆織田家と武田家が同盟を結び、徳川家康を攻めるという内容。生き残れるか?

主なアップデート内容

■コンピュータの思考調整
- 収入が少ないのに武将を抱えすぎて財政難になるのを是正
- 部隊を領地に待機させておくと侵略されない点を是正
- 停戦に関して、金銭に余裕があっても金銭で停戦に応じる点を是正
- イベントで同盟破棄や独立をする際、危機に陥らないか判断するよう是正

関白や征夷大将軍になるには?

ゲーム後半になると自然と勢力は拡大し、名声もグングン高まるので、知らず知らずのうちに関白や征夷大将軍に任命された人も多いハズ。しかし、これらの官位や役職になるには細かな条件があるのだ。まだ関白や征夷大将軍になったことがない人は、下の条件を読んで日本の最高権力をつかむべし。

なお革新には4種類のエンディングが用意されている。関白や征夷大将軍の職を得ているかどうかで、エンディング内容は変化するぞ。全エンディングを制覇するために、両方の職に就いたり、逆に無職の状態でクリアーしてみよう。

関白の条件
- 自勢力の支配する本城が30以上
- 自勢力が室町御所(二条御所)を支配
- 名声が1000以上ある
- 征夷大将軍になっていない
- ほかの勢力が関白になっていない

征夷大将軍の条件
- 自勢力の支配する本城が30以上
- 自勢力が室町御所(二条御所)を支配
- 名声が1000以上ある
- 関白になっていない
- ほかの勢力が征夷大将軍になっていない

肆 ゲーム中盤の5つの歴史イベントを公開

大友義鎮が出家する"瑞峰宗麟"

（関連勢力：大友家）

"瑞峰宗麟"は、大友義鎮が出家して改名する歴史イベント。大友義鎮は熱心なキリシタンで、積極的に南蛮文化を国内に取り入れていた。しかし、義鎮の行動に不満を持つ家臣が出現したため、それを解消するために出家した。このイベントが発生すると所属武将の忠誠が10アップする。

【共通条件】
- ●大友義鎮が大友家の大名である

【条件その1】
- ●大友家の支配する拠点に5つ以上の南蛮町が建設されている

【条件その2】
- ●1562年5月以降である

三国同盟が決裂する"義信逆心"

（関連勢力：武田家、今川家）

"義信逆心"は武田信玄の嫡男、義信による謀反を描いたイベントだ。武田と今川、北条家による三国同盟を締結した際、武田義信は今川義元の娘と結婚した。桶狭間の戦いで今川義元が死亡すると、武田信玄はこれをチャンスと考えて駿河攻略を画策。しかし、義信は妻の実家を攻めることに反発する。その結果、家臣の飯富虎昌と通じて謀反を起こそうとするが、飯富昌景の内通によって発覚した。

このイベントが発生して史実どおりに話が進むと、三国同盟は解消する。また武田義信と飯富虎昌が死亡。そのかわりに飯富昌景が山形昌景と改名して騎馬戦法の"突撃"を習得する。



飯富昌景

統率	84
武勇	91
知略	41
政治	39
義理	87

【共通条件】
- ●武田信玄が武田家の大名である
- ●武田義信、飯富虎昌、飯富昌景が武田家の現役武将である
- ●今川義元が死亡している
- ●武田家と北条家が同盟を結んでいる

【条件その1】
- ●武田家が今川家に対して同盟を破棄する

【条件その2】
- ●1564年7月以降である
- ●武田家と今川家が同盟を結んでいる
- ●武田家、今川家のどちらかが包囲網に参加していない状態である
- ●武田家の部隊が今川家の領内に侵入していない状態である

石田三成を発掘する"三杯の茶"

（関連勢力：なし）

"三杯の茶"は、羽柴秀吉が石田三成を発見するイベント。秀吉が寺で茶を所望したところ、坊主は飲み手の気持ちを考えて、毎回茶の温度を変えて出した。秀吉はその賢い坊主のことが気に入り、連れ帰って家臣にした。このイベントが起こると秀吉と同一勢力に石田三成が仕官する。

【共通条件】
- ●石田三成が発見されていないか、どこの勢力にも属していない元服前の武将である

【条件その1】
- ●羽柴秀吉が観音寺城で検索を実行

【条件その2】
- ●1574年4月以降である
- ●羽柴秀吉が出陣中ではない

稲葉山城を乗っ取る"今孔明の知略"

（関連勢力：斎藤家、織田家）

斎藤龍興の家臣、竹中重治が稲葉山城を占拠するイベント。重治はことあるごとに斎藤龍興に諫言するが、疎まれていた。そこで重治は主君の目を覚まそうと、少ない手勢で堅固な稲葉山城を占領したのだった。

このイベントが斎藤家を担当しているときに発生すると、重治が謝罪を求めてくる。素直に謝ると重治の忠誠が100になる。謝罪を拒否すると重治は浪人になり、稲葉山城の兵力が半減する。織田家でプレイした場合は、重治を横取りできるぞ。



↑竹中半兵衛の名前で知られる知将。のちに羽柴秀吉の軍師として活躍したぞ。

【共通条件】
- ●斎藤龍興が斎藤家の大名である
- ●竹中重治と安藤守就のふたりが斎藤家の現役武将である
- ●稲葉山城が斎藤家の城である
- ●稲葉山城が交戦状態ではない
- ●稲葉山城の状態が通常か高揚状態である
- ●織田信長が織田家の大名である

【条件その1】
- ●稲葉山城の兵力が5000未満である
- ●斎藤龍興と竹中重治が出陣していない
- ●斎藤龍興と竹中重治が城内にいる場合、その拠点が交戦中ではない

【条件その2】
- ●1564年2月以降である
- ●斎藤龍興と竹中重治が稲葉山城にいる

信長がお市を嫁に出す"傾国の美"

（関連勢力：浅井家、織田家）

織田家と浅井家が同盟を結び、信長の妹"市"が浅井長政の妻となるイベント。信長は近江の戦国大名、浅井長政に同盟を持ちかけた際、自分の妹を輿入れすると約束。これに対して長政は「盟友の朝倉家と争う場合は事前に連絡するように」という条件を付けて同盟を受け入れた。史実では、このあと信長が朝倉義景を無断で攻めたため同盟は破棄され、浅井長政と市は離婚した。市はそのあと信長の重臣、柴田勝家と再婚する。

担当大名が浅井家の場合、市との婚姻を拒否できる。ただしその場合は同盟は成立せず、浅井長政は織田信長の嫌悪武将となる。同盟を結ぶと長政は信長の親愛武将になるぞ。



浅井長政

統率	90
武勇	85
知略	70
政治	51
義理	93

【共通条件】
- ●織田信長が織田家の大名である
- ●浅井久政、浅井長政が浅井家の現役武将であり、どちらかが大名である
- ●浅井長政が結婚していない
- ●市が織田家の姫である

【条件その1】
- ●織田信長が浅井家に対して同盟を実行する

【条件その2】
- ●1568年1月以降である
- ●織田家と浅井家が同盟を結んでいない
- ●織田家が浅井家を目標とする包囲網に参加していない状態である
- ●浅井家が織田家を目標とする包囲網に参加していない状態である

南蛮人 ソテロの



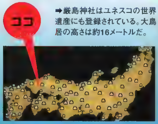
全国名所めぐり

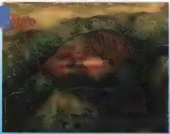
その6

紅葉まんじゅう～。だいぶ日本に慣れてきたソテロデ～ス。今回は秋ということで、紅葉の美しい厳島神社に参拝してきました。海に浮かんだ鳥居がとっても幻想的でしたよ～。そういえば、この神社は平安時代末期に平清盛が建てたんだそうデ～ス。大河ドラマ『義経』を見て初めて知った人もいるのでは？　ちなみに厳島神社は日本三景のひとつとしても有名デ～ス。あとのふたつは、知りませ～ん。次号までに見つけておきま～す。

厳島神社

➡厳島神社はユネスコの世界遺産にも登録されている。大鳥居の高さは約16メートルだ。





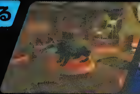
秋の紅葉が美しい


エンターブレインのPC関連書籍最新情報!
ビジュアルエンターテインメントマガジン
マジキュー
定価890円[税込] Vol.21
巻頭特集
森永こるねイラストギャラリー
ついにゲーム発売!
本誌も最高潮に!
「ルーンプリンセス」
特別付録
みさくらなんこつ&
森永こるねイラスト
両面下敷き
11月25日発売
乙女のための最強ゲーム誌
B's LOG
1月号 定価780円[税込]
好評発売中
巻頭特集
ラスト・エスコート
~深夜の黒蝶物語~
特集
ときめきメモリアル Girl's Side 2nd Kiss
乙女的恋革命★ラブレボ!!
マイネリーベII ~誇りと正義と愛~
フルハウスキス2
遙かなる時空の中で3 十六夜記
特別付録 CD-ROM
パワーアップして、より濃厚に!
©2006 Vingt-et-un Systems ©2006 D3 PUBLISHER
売上部数ナンバー1!
TECH GIAN 美少女DVD-ROMマガジン テックジャイアン
毎月21日発売
www.enterbrain.co.jp/tg/honshi/
NZ
NETZONE
ネットゾーン
Vol.03
好評
発売中
定価1050円(税込)
MC COMICS マジキューコミックス
ラグナロクオンライン
アンソロジーコミック
ぼくらの新世界! ③
個人単行本が大増刷の
「おこさまランチ」氏の
新作をはじめ、
総勢19名の作家陣が全力投球!!
新生ラグナアンソロも
ノリにノってます!
どんどんいきますよ~っ!
11月25日発売
定価924円[税込]
©Gravity&DTDS
乙女のための最強コミック♥
B's LOG COMICS
11/25 ON SALE!
咎狗の血
アンソロジーコミック 4
きまぐれストロベリーカフェ
アンソロジーコミック
帝国千戦記
アンソロジーコミック
A5判 定価924円[本体880円+税]
© Nitroplus/HOBIBOX
表紙イラスト:矢口伊予
enterbrain
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
株式会社エンターブレイン
TEL0570-060-555(代表)
◆通信販売のお申し込み◆ エンターブレインストア E-mail:cs@eb-store.com
http://www.enterbrain.co.jp/ もしくは弊社サイトにてご注文下さい。

寝ても覚めてもオンラインゲームする

オンラインゲーム インサイドレポート

Online Game Inside Report











Vol.20

オンラインゲーム元年！　というくらい数々のタイトルが発表になった今年も
気がつけば残すところあと1ヵ月。ここにきて、当コーナーでも連載していた
『スター・ウォーズ ギャラクシーズ』の本年度一杯でのサービス停止がアナウンスされた。
これだけオンラインゲームが増えるとパイの取り合いになるのは必然。
今後、こういったニュースが増えてきそうだね。来年はオンラインゲームのサバイバルの年かも〜。

Monthly Lineup!!

- ボジョレー・ヌーヴォー解禁！『世界ウルルン漂流記』
- 5周年記念イベントの全貌が明らかに！『PSOBB I Love You』
- 5.0にバージョンアップしました！『わくわくラグナロク』
- 無念！ 国内サービスが終了！『スタギャラ生活』
- 剥製の作りかた……教えます！『月刊キャメログイン』
- 合戦ルールが激変でアツイ！『信On戦国絵巻・改』
- 生ゆうこりんはカワイイッ！『月刊少年ローズ』
- のんびりマビノギ・プレイ！『ステキなナニカ』

旬のオンラインゲームが情報が盛りだくさんフォーッ！

『NZネットゾーンVol.03』発売中！

全国のオンラインゲーム大好き野郎のみなさんお持たせしました！　ログイン編集部責任編集のオンラインゲーム情報誌『NZ（ネットゾーン）Vol.03』がただいま絶賛発売中なのであります。なんか最近は、競合誌や内部構成丸パク……もとい、インスパイアされてるヤツも見かけますが（苦笑）、NZはNZらしく、ネットゲームの最新シーンを切り取ったネタの鮮度で勝負してまっす！

さて今号の特集は、とれたて新鮮ネットワークゲームと題して、『リネージュII』を始めとする今が旬のネットワークゲーム5本立て！　さら〜に注目のタイトルを紹介するNZチョイスでは『シルクロードオンライン』を始め10本の熱いオンラインゲームをピックアップ。さらにさらにッ！　『RF online』アドバンスドフォトガイドブックの小冊子が付いちゃって、お値段1050円です！　もってけドロボー……じゃなかった、ちゃんと買ってください。よろしくお願いしま〜すッ！



●オンラインゲームを扱ってる雑誌ってナゼかFPSってやらないよね、オモシロイのにさ。なんか悔しいんで、臨時特集ってことでFPSの人気タイトルも紹介しちゃってますヨ。



ビール党冒険者が～、無料ワインを振る舞われ～、酔っぱらった～（下條風）



世界ウルルン漂流記

Sekai Ururun Hyoryu ki

ヨーロッパの秋はワイン！ 新ガレオン！ で大盛り上がり!!

11月初旬の『大航海時代 Online』の世界は大忙しだった。なぜなら秋のイベント"ワイン祭り"と、さまざまな変更を含んだ月例アップデートが同時にやってきたから！ ワイン祭りは、欧州各地のワイン産地でブドウの収穫を祝う秋らしいイベント。本作では、これまでもヨーロッパ所縁のいろんなお祭りがイベント化されている。ほかのタイトルじゃちょっとできない、本作ならではの催しだよね。そんなワイン祭りへの参加レポートは、次ページで詳しく紹介してま～す！

一方の月例アップデートでは、システム面の改良を中心にした内容が導入された。とくにポイントは、前回でも紹介した"一定距離の航海による更新処理"に関する一連のバランス調整だ。これにより"ブーメラン行為"がしにくくなるかわりに、スキル効果アップや新しい相場変動、依頼斡旋状の流通量増加などでゲーム性に幅を持たせたシステムになる。ちなみにこの変更が実際にどう影響したかは、次号で詳しくレポートする予定なのでお楽しみに！　さておき、そんなシステム関連の話題の中で追加されたのが大型ガレオン級の帆船だ。大きなシステム変更に埋もれがちな要素だけど、中級プレイヤーにはうれしい新船舶。大航海時代の代名詞とも言えるガレオンがグッと身近になったぞ！



ワインの本場マルセイユはボジョレ・ヌーヴォーの季節！

中堅プレイヤーが乗れる新型ガレオン登場！

新登場の大型ガレオン級は、レベル40台のプレイヤーが乗船可能な船舶だ。ちなみに現行で最高クラスのクリッパー、ガレアス、戦列艦は、要求レベルが52～54。ラ・レアルやジーベックなど、使用船舶の選択肢が限られていた中級プレイヤーには待望の新船舶なのだ。ここでは新大型ガレオンと従来型ガレオンを徹底比較。性能も見た目も申し分ナシのニューフェイスで大海原を駆けよう！

FRONT



SIDE



BACK





レベル40台垂涎のニューフェイス！

従来型ガレオン（左）

要求レベル	性能		スロット	
冒険 35	縦帆	124	補助帆	3
商人 0	横帆	233	船首像	1
戦闘 15	漕力	0	紋章	1
	旋回	9	特殊兵装	2
	耐波	7	船首砲	1
	装甲	24	追加装甲	3
	耐久力	526	船側砲	4
	船室	68	船尾砲	1
	砲室	40		
	倉庫	522		

新大型ガレオン（右）

要求レベル	性能		スロット	
冒険 44	縦帆	119	補助帆	4
商人 20	横帆	265	船首像	1
戦闘 20	漕力	0	紋章	1
	旋回	9	特殊兵装	2
	耐波	9	船首砲	1
	装甲	33	追加装甲	3
	耐久力	611	船側砲	4
	船室	90	船尾砲	1
	砲室	66		
	倉庫	614		



プレイヤー近況報告!!
ライター
小松ヌンチャク

先日、バザール出展時にショートコメントを表示する機能が追加された。買い手心理として、魅力的なコメントがついたバザーは中身も気になるハズ。大抵は出品アイテム名なんだけど、なかには"料理、フウー！"とか"セイ！　セイ！　レザージレ"ってのも……HG人気め（笑）。

新人冒険家ヌンチャクの
世界の波止場から

ヌンチャクと船員たち



突然、金儲けがしたくなって生物学者から転職した食品商とその部下たち。



船長、どでかいサメがうろついてやすぜ！

ボンジュ～ル……シルブプレ……コマンタレブ～？　……フランス語で知っている語彙は以上！　のヌンチャクでっす。今回は去る10月26日～11月9日に開催されたワイン祭りの模様をレポートしますよん。そう、11月と言えばボジョレ・ヌーヴォー解禁の季節！　酒屋やスーパーで、一斉にこの宣伝文句が貼り出されるじゃないですか、アレアレ。日本だとそんぐらいの認知度でも(というか自分だけ？)、ヨーロッパでは大々的に祝われるメジャーなお祭りなんです。本イベントでは、各地のワイン産地へ赴きながらクエストを達成していくワインマラソンや、期間中にスタッフキャラが登場するLiveイベント、マルセイユでのワイン飲み放題など、楽しい催しが目白押し！

というワケで、ヌンチャクもワインマラソンに本気で参加してきました。このイベントでは、クエストを達成したご褒美に名産ワインをもらえます。ワインは2種類あって、男性キャラは赤ワイン、女性キャラは白ワインを多めにもらえるような仕組み。双方が余ったワインを交換して赤、白の数を合わせるという、運営側の粋な計らいなワケです。というわけでマルセイユ広場の真ん中で、交換を呼びかけてみました。しばらく待ってみたけど、運悪く相手を見つけられず(泣)！　同じく白ワインが余ってる女性キャラはいるハズなのに～。結局、日時を変えて何度かトライしたけれど、イベント終了に間に合いませんでしたよ。まあなんと言いますか、所詮は男と女、ロゼにはなれぬ……ってもういいですか、そうですか。

リスボンにて――



⬆アップデート内容が気になって食品商に転職。詳細は次号！



⬆Liveイベントでは、"ポーリーヌ"さんほかスタッフキャラがお祭りを盛り上げていた。

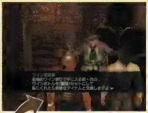


➡マルセイユ広場で、スタッフキャラと一緒に『古今東西』を遊ぶという異文化交流な光景(笑)。

ワイン祭りにガチで参加してきました!!

ワインマラソンで名産地を東奔西走！

各地のワイン産地をめぐって、都市ごとに提供されるクエストを達成していくワインマラソン。クエストは、マルセイユのほか、マディラやオポルトなど、全5都市に用意されていました。内容は素材を調達するものや、海賊との戦闘などバラエティー豊かな依頼でしたよ。クエスト報酬でもらえる名産ワインは、マルセイユのワインコレクターに赤＆白セットで渡します。このときに渡すセット数に応じて、レアなアイテムがもらえる仕組み。じつはここまでは序の口。5都市のクエストを完遂すると、さらに3つのクイズが用意されていたのデス。これが本当に難解！　そのぶん、報酬もホクホクでしたよん。

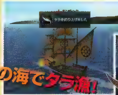


⬅報酬で得た名産ワインをワインコレクターに渡す。5セットで限定アイテムのグローブをゲット。

特別アイテム"銀紋章"ゲットォー！



北の海でタラ漁！



⬆漁師のためにタラ10樽を調達するクエスト。ずっと北海の片隅で釣り糸を垂らし続けることに……。

海賊退治！



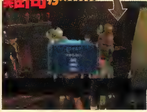
⬇なつかしのシリーズアニメを彷彿とさせる海賊を討伐。微笑ましいクエストだった。

ワインに合う料理納品！



⬆トリエステにいるグルメ娘に、ワインに合うとされる子羊のローストを納品。川島な○美か(笑)。

さらに3つの難問が……



➡3人の証言を聞きながら、犯人を推理。ゲームしながらメモを取ったのは久しぶりだった！

ディレクター福澤の 出張所
『開発の部屋』

昨年11月10日に始まったクローズドβから1年が[illegible]した『大航海時代 Online』がここまで[illegible]のも、皆さんのご愛顧のおかげです。本当にありがとうございます。じつは今回は皆さんに[illegible]早くお伝えしたいニュースがあります。来年2月のプレオープン開始1周年に合わせ、大規模アップデートを実施することになりました！　新機能や街[illegible]など、8月に行ったアップデート以上の[illegible]、こちらもどうぞ[illegible]！

[illegible]を目指してがんばりますので、皆様の暖かいご声援よろしくお願いします。

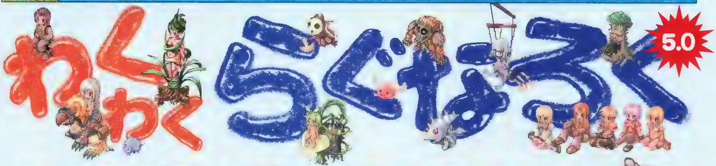


おたより大募集中!

当コーナーでは、世の航海者たちからのおたよりを募集しまーす！　世界各地の観光地で撮った画面写真や自慢のアイテム・発見物、プレー感想、当コーナーへのリクエストなんかもぜひ送っていただきたい！　お待ちしてま～す！



あて先
【編集部あて】
「世界ウルルン漂流記」係
ev-login@ml.enterbrain.co.jp
【inゲームあて】
メールをヌンチャクに送ってください。



シュバルツバルドの新マップを全力で訪問!

10月のアップデートで"Episode5.0 ～The Republic of Schwarzwald～"がスタート!　今回のアインブロックパッチを筆頭に、シュバルツバルド共和国のヒミツが次々と明らかになっていく予定だ。今回は新エピソード第1弾ということで、かなりボリュームのあるアップデート内容になっている。まず、シュバルツバルド方面のアップデートとして12のマップが追加されたほか、アインブロックとアインベフが登場。また、アルデバランにお楽しみ施設の"ターボトラック"がオープンしている。今回はそのふたつを紹介しよう。

それ以外には、アルケミスト(クリエイター)とブラックスミス(ホワイトスミス)に"製造名声システム"が導入されている。これは、武器や薬品の製造などに応じて"ランキングPOINT"がもらえるというもので、10位以内にいるキャラが制作したアイテムの性能がアップするオマケつき。名声を上げる条件はかなりキビしいけど、11月7日の時点で、Chaosワールドではブラックスミスのトップは3570ポイント、アルケミストのトップは77777ポイントと、かなりがんばっているみたい。それともうひとつ、新モンスターカードが183種類も追加されたので、こちらの効果やイラストなどのチェックもお忘れなく!



↑➡アインブロックへはジュノーの飛行船が便利。アインブロックとアインベフを結ぶ汽車もあるぞ。

エルメスプレートの先にはアインブロックとアインベフがあるぞ

アインブロックとアインベフは、エルメスプレートの西側にある。ジュノーから南下するのが近いけど、強いモンスターもいるので低レベルなら飛行船がいい。ただし、発着場はジュノーにしかなく、さらに運賃が1200ゼニーもかかるため、財布にはキビしい。徒歩なら新モンスターのメタリンにも会えるから、ささかまさん的には徒歩がいいかなぁ。

アインブロック

アインベフで採れる鉱石を使った蒸気機関が発展し、一大工業都市となったのが、鋼鉄の都市・アインブロックだ。鉄鋼を使ったイロイロな工業製品がここで作られ、シュバルツバルドや近隣諸国へと運ばれていく、技術の中心地と言っても過言ではない都市なのだ。しかし、工業に力を入れすぎたためか、非常に環境が悪く、周囲は騒音や汚染された空気に侵食されている。ここでの生活はかなり苦しそう……。絶景と呼べるような場所がないのは残念だけど、技術の最先端を覗いてみよう。





⬅⬆排気ガスで汚れた空気が視界を狭める。工場もかなりガタが来ているようで、ちょっと心配だ。

アインベフ

貴重な鉱石が採れる鉱山を中心に、鉱石堀りたちが作ったのが、採鉱の村・アインベフだ。技術の元となる鉱石が採れるのだから、かなり裕福なんだろうなぁと思ったら、じつはそうでもないようで、発掘中の事故などにも悩まされている様子。しかも、隣のアインブロックから悪い空気も流れてきているみたい。うーん、どこも大変だなぁ。

鉱山ダンジョン

大気汚染かそのほかの原因かは不明だけど、鉱山の中には手ごわいモンスターがウヨウヨ。ガスや鉱石のお化けのほか、捨てられた機械や鉱石堀りの亡霊なども襲ってくる。ダンジョンは2層で、最深部にはボスモンスターも出現する。モンスターの数はちょっと多いものの、80レベル前後のパーティーで、それほど苦労せずに進めたぞ。



⬆お困りの人が多いみたいなので、イロイロ会話をして悩みを解決すればいいことがあるかも。



⬆頑丈なモンスターが多いけど、DEFを無視できるスキルが多いハンターやモンクはかなり有利だ。

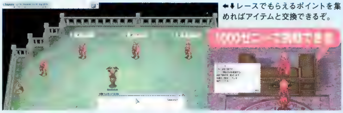
プレイヤー近況報告!!
編集者
中村聡伸

「中の人などいないっ!」と言い張るささかまさんの担当編集者、中村です。新しいカードが導入されたので、カードを挿すクリップを求めて行きつけの時計塔に。そこで出たのはクリップではなく、1枚のアラームカード。お約束どおりの展開にうれしいやら悲しいやら……。

アルデバランのターボトラックにチャレンジしてみたぞ

シュバルツバルドの拡張部分も気にはなるけれど、遊びたい盛りのささかまさんにはこちらのほうが魅力的！　というわけで、アルデバランのターボトラックにチャレンジしてみた。でも、思い立った時間がなんと朝の5時だったので、とりあえずひとりプレイで練習をするハメに。

なお、4人、8人、16人の対戦コースでは、ライバルに攻撃可能な"熟練モード"もあり、ファミコンの某大運動会ゲームのようなバトルレースが楽しめる。ライバルを全力で蹴散らして勝利をつかむのだ。



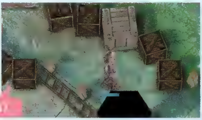
⬅⬇レースでもらえるポイントを集めればアイテムと交換できるぞ。

まずはひとり用でトレーニングだ

ターボトラック内では移動に関するスキルの使用が制限されるほか、ノックバック系のスキルを使ってもダメージのみでキャラは飛ばされない。また、状態異常を回復する万能薬なども使えないというキビしさだ。ただし、緑以外のポーションは使えるので、不安な人は少し多めに持っていこう。紅ポーションはコース上の妨害モンスターを倒せばドロップすることがあるけど、1回のレースで手に入るのは3～4個くらい。あまり期待しすぎないように。

3.かたつむりコース

➡うずまき状のコースをクルクルと回りながら歩いていく。中央で逆回転になり、そのまま反対側まで進めばゴールだけど、まれにランダムワープに引っかかるので注意。

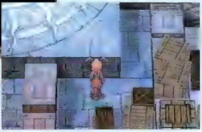


1.丸太橋コース



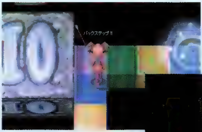
⬅太さの違う3本の丸太橋を渡る。足を踏み外すとスタートからやり直しだ。細い橋ほど歩く距離が短いので悩みどころかも。

2.箱の丘コース



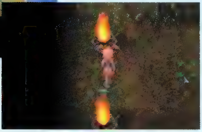
➡積まれた箱のスキ間を探してゴールを目指す。途中にランダムワープの罠が仕掛けられていて、うっかり踏むとやり直しに。

6.岩の道コース



⬅曲がりくねった道をひたすら歩く……だけならカンタンなのに、なぜかアーチャースケルトンに撃たれまくり。かなり痛い。

7.小さな洞窟コース



➡ムナック、ボンゴン、そしてヒェグンがいる洞窟を突破する。ひたすら右を目指して進んでいけば、ゴールが見えてくるはず。

8.呪いと混乱の砂漠コース



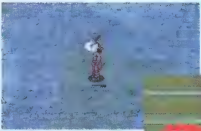
⬅コースはまっすぐなのに、呪いや混乱、そしてスタンがプレイヤーを襲う。状態異常が治りやすいVIT型のほうがやや有利だ。

4.禁断の迷路コース



➡ゴールの出現位置には法則があるうえ、コースは固定なので慣れれば早く抜けられる。ここの行動次第で順位が上がるかも。

0.見えない迷宮コース



⬅ひとり用と16人用のみの特別コースがこちら。ゴールが見えていてもなかなかたどり着けずにイライラするけど、落ち着いて!

9.最後のコース



➡やっとゴールだ！　とよろこんでダッシュすると、埋められた罠を踏みまくって大ダメージ。ポーションを使いながら進もう。



ファミ通.comのまったり連載企画もヨロシク!!

なんと、ささかまさんは"ファミ通.com取材班"の一員として、ホームページの特別企画にチャレンジ中。今回のアップデートネタを皮切りに、新要素の紹介やイベントガイドなどの情報を、毎週更新の特別サイトでお届けしている。こちらでは新たに追加されたカードコンボなど、ちょっとお得な内容も交えて、いつものペースでまったりのんびりと更新していく予定だ。

また、おめでたいことに、12月1日でROはサービス開始から3周年を迎える。こちらの記念イベントも、本誌の当コーナーと特設サイトでガンガンレポートする予定だぞ。年末年始にかけてもイベントがてんこ盛りで遊び切れなくなりそうだけど、ささかまさんはいつも以上のパワーで張り切って参加するので、見かけたらどうか生暖かい目で見守ってほしい。あと、時と場合によっては協力してもらえるとちょっとうれしいなぁ,なんて思っていたり……。

http://www.famitsu.com/



⬆サイトでは正体を明かしていないので、知っている人だけニヤニヤしながら眺めてくださいな。

すべてのあて先は ev-login@ml.enterbrain.co.jp「RO」係までどしどし送ってね!!

ファンタシースターオンラインブルーバーストアイラブユー>>>13

PSOBB I LOVE YOU

PSO 5周年記念イベントが始動!

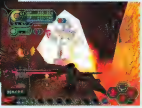
先月号でPSOシリーズ5周年についてお知らせしたが、誕生から5年目を迎える2005年12月21日まで、約1ヵ月まで迫った。「この感じだと、年末にもしかして記念イベントが……」と思った方、大正解です！　そう、5周年を記念して、"PSO5周年大感謝祭"イベントが開催されるのだ。しかも、今回のイベントの1発目、マキシマムアタック第3弾は『EP Ⅳ』を中心に構成されているので、PC版がメインになるってわけだ。気になるイベント開始日は、5周年記念日よりも少し早い12月13日より決定!

また「EP Ⅳ持ってないから参加できないよ」という人もご心配なく。EP Ⅳのクライアントソフト無料化に先駆けて、今号の付録CD-ROMにEP Ⅳを収録しているからだ。なんて太っ腹なんだ、セガ！　ちなみにクライアントソフトはEP Ⅳだけでなく EP Ⅰ・Ⅱも含んだてんこ盛り仕様になっている。PSO未プレイの人はこの機会にラグオルへ旅立とう!

EPⅣを始めるなら今が最高のチャンスだ!



⬆EP Ⅳはストーリー重視のエピソードだ。難易度は高く、個性的なエネミーが多いので、EP Ⅰ・Ⅱから始めよう。



⬇シリーズ誕生から5年間の歴史の中で最新作であるEP Ⅳ。付録CD-ROMからインストールだ！

5周年イベント記念イベント1発目は マキシマムアタック第3弾だ!

PSO5周年大感謝祭のオープニングを華やかに飾るのは、シリーズ恒例のイベントとなった"マキシマムアタック"だ。今回は、11月1日からハンターズライセンスの決済方法として、ネットキャッシュが加わったのを記念してのイベント開催となり、"マキシマムアタック3 ネットキャッシュカップ"と題されている。このイベントの目標はもちろん"エネミー1億匹掃討"。ほかにも、個人別掃討数ランキングが行なわれ、キリ番獲得者の発表なども予定されている。記憶に新しいマキシマムアタック第2弾"ログインカップ"のときは、ランキングに追加要素があったので、今回もなにか新しい仕掛けが追加されているかも。開催期間は、12月13日から2006年1月10日まで。



⬆ログインカップでは『EP Ⅱ』のステージを使用。無事に1億匹突破したが今回はどうなる?

5周年記念サイトもオープン

イベント開催を間近に控え、5周年記念イベント専用の公式サイトもオープン。見吉プロデューサーのブログを始め、5周年記念4コママンガなども掲載されている。そして、ファンの間で話題となったガレージキットが紹介されているぞ。



⬅イベントの追加情報もこのサイトでチェック！

URL http://pso5.jp/

エピソード4のステージを使用

マキシマムアタックの第1弾の使用ステージがEP Ⅰで、第2弾はEP Ⅱだった。では、第3弾の今回はというと、みなさんの予想どおりEP Ⅳを使ったイベントとなるのだ。EP Ⅳは現在PC版オンリーなので、これは興味深い。どのステージが使用され、どのような内容になるかは現在未定となっているが、高レベル対応のエピソードを使うだけに、クエスト自体もハイレベルな内容になるのか……？　まず最初の目標は「目指せ、1億匹！」。



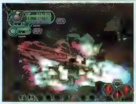
▶マキシマムアタック3 ネットキャッシュカップ

【開催期間】 2005年12月13日～2006年1月10日

【賞品】 ランキング上位入賞者、キリ番獲得者にゲーム内アイテムほか豪華賞品を用意



⬆クエスト9-6の迷路のように入り組んだステージも使用されるのだろうか?



⬅EP Ⅳにはトラップも多く、キビしい状況の中でイベント盛り上がりそうな予感。

まだまだ続く 5周年お楽しみ企画

PSO5周年大感謝祭のイベントは、マキシマムアタック第3弾を皮切りに、その後も続々と開催されることが決まっているのだ。続報が入り次第、このページでもお知らせしていくのでお楽しみに!

プレイヤー近況報告!!
ライター ナル内田

5周年記念としてプレゼントされるヒューキャストとレイキャッシールのガレージキットは、PSOファンでなくてもそそられる、造形師・浅井真紀さん快心の作。100体限定生産とのことですが、恐ろしく競争率が高そうな予感。まあ、もし当たっても、もったいなくて作れないかもしれませんが……。マジで欲しいッス!

マキシマムアタックにも参加できる!

EP Ⅳクライアントを付録CD-ROMに収録!!

クライアント無料化に先駆けて丸ごと収録

シリーズ5周年にあたって、EP Ⅳのクライアントソフトを無料配布することが決定した。それに先駆けて、今号のCD-ROMにクライアントソフトを収録! 無料化は決定したが、現在無料で入手できるのは、今号のログインだけ。「EP Ⅳを遊びたいけど、まだ買っていない」、「PSOって?」なんて人もいるだろう。クライアントソフトはEP Ⅰ&Ⅱもあわせて遊べる仕様だ。つまりPSOが丸ごと入っていというわけで、これから始める人にもうってつけ。そこで、ここではEP Ⅳの注目すべき魅力を紹介するぞ。感謝祭もEP Ⅳを中心に展開するので、今からPSOを始めてみてはいかがかな?



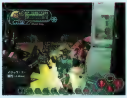
⬆無料プレイ期間があるのでインストール後、すぐにゲームを始めることができる。継続して遊ぶ場合はハンターズライセンスを購入しよう。

未プレイの人は今すぐインストール

ひと目でわかるEP Ⅳの魅力

POINT 01 新ステージ&エネミー 未体験のプレイスタイル

EP ⅡではEP Ⅰのエネミーやステージが混在していたが、EP Ⅳではそれらをすべて一新。グラフィックからもひと目で違うシナリオとわかるようになっているのだ。また、新規エネミーやステージによってゲーム性にも変化が現れた。エネミーに攻撃の防御特性がついたため、武器の持ち替えが頻繁になり、ステージはパズル要素を持つ難解な場面もある。



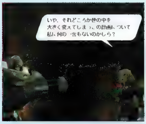
POINT 02 激レアを探そう! 追加アイテムは150種類以上

性能のよさはもちろん、キャラクターのデコレーションの意味でも重要なアイテムが150種類以上追加された。しかも、それらはレアなアイテムであるものが多い。使うだけであれば、ほかのエピソードに持ち込めるが、これらを入手できるのはEP Ⅳのステージのみとなっている。PSO BBを遊ぶからには、EP Ⅳはもはや外せないポイントといえるだろう!



EP Ⅰ&Ⅱのアレはどうなる? POINT 03 未解明の謎が明らかに!

EP Ⅱまでのストーリーでは、未解決のままになっている謎がちらほら存在している。「マザー計画ってなに?」、「モンタギュー博士って誰?」と疑問が残ったハズだ。そんな謎のいくつかが、EP Ⅳを進める中で解明していく。シリーズを通じて語られているPSOサーガを、より深く知るためにも、EP Ⅳはぜひ遊んでおきたいところだ。



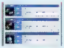
⬆解きごたえたっぷりなEP Ⅳのクエスト。ラグオルにいったいなにが起きている?

パッケージ購入者には特別プレゼントを進呈!!

クライアントソフトの無料配布が開始されると聞くと、EP Ⅳのパッケージ版を購入した人はちょっと残念に思うかもしれないが、そんなことはまったくない! というのも、パッケージ版を購入した人には、特別なプレゼントが用意されているからだ。しかも、プレゼントはどれもとても豪華で、その内容は"アイテム引換券"に"フォトンクリスタル"、"マグ・パイオニア"と、非常に貴重なアイテムばかり。さらに、ひとつだけでなく、これらがすべて贈られるとあり、かなり太っ腹なプレゼントなのだ。

■アイテム引換券 プレゼント個数 1個

EP Ⅳの購入特典としてついてきたアイテム引換券を再度プレゼント。そのときに交換できた35種類に加えて、今回は未実装のアイテムも交換アイテムとして追加されているのだ。アイテム交換券を使用することで、プレゼントアイテムのいずれかひとつと交換できる。



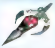
■フォトンクリスタル プレゼント個数 3個

フォトンクリスタルはクエスト"ブラックペーパーの危険な取引"で使用することで、特別なエネミーに挑戦可能になるアイテム。それを3個プレゼントだ。エネミー撃破時に入手できるアイテムは、8月クエスト配信時から一部変更されており、なにが出るかはお楽しみ!



■レアマグ合成アイテム "パイオニアのパーツ" プレゼント個数 1個

レベル50以上のマグに使用することで、マグがパイオニアに変化するレアなアイテム"パイオニアのパーツ"をプレゼント。マグ・パイオニアはレスタを55パーセントの確率で行なってくれるお助けマグ。エネミーの攻撃の激しいEP Ⅳ攻略に便利なマグでもあるのだ。

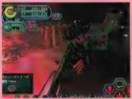




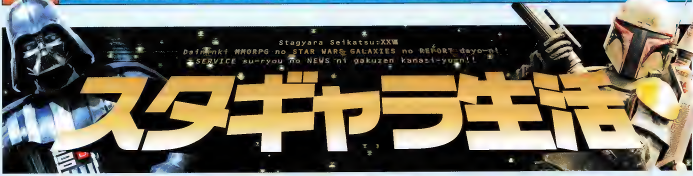


ついにきた EP Ⅳ祭り!

EP Ⅳのクライアント無料配布にEP Ⅳを中心としたイベント開催。5周年イベントをきっかけに、かなりEP ⅣづいてるPSO BBだが、言い換えればEP Ⅳの楽しさがマックスを迎えるといえる。EP Ⅳ発売から約10ヵ月、正直長かったかもしれないが、そのぶん今回のイベントは盛り上がるのではないだろうか。プレゼントに含まれる未実装アイテムも含め、気になる要素が多い。イベントでEP Ⅳを遊べるようにキャラを鍛えよう。



⬆5周年イベントは、EP Ⅳ祭りといっていいかも!? ついにやりましたね!



スタギャラ生活

残念！ SWG国内サービス来年3月で終了！

とても残念なニュースだが、『スター・ウォーズ ギャラクシーズ』(以下、SWG)が本年度(2006年3月まで)で国内サービスを終了することになってしまった。昨年12月からの正式サービス開始から数えること約1年の突然の終焉に驚きを隠せない読者も多いことだろう。とくに筆者は、SWGを海外版からプレイしてさまざまなSWGプレイヤーさんやSWファンとの出会いを重ねた思い入れのあるタイトルだけに非常に残念だ。また仕事の面でも、当連載を含め、本誌や兄弟誌『NZ(ネットゾーン)』、またファミ通.comでのブログなどいろんな仕事ができてとてもエキサイティングな日々を楽しませてもらった。……おっと、思い入れあるだけに話が脱線しちゃうな(笑)。

残念なニュースもあるが、最新拡張版『オビ=ワンの試練』の導入や、今号で触れることができなかった"新戦闘システムの導入"など、明るいニュースもあり、まだまだSWGワールドは宇宙規模の広がりを見せている。国内でのサービスは終わってしまうが、米国でのサービスは続くので、我こそはと思う有志は継続プレイしてみてはどうだろうか?





今後のSWGはどうなるのか？

SWGプレイヤーが今、最も気にしているのが今後のSWGの運営だ。すでにエレクトロニック・アーツのSWG公式ページでは、来年3月いっぱいでの正式サービス終了の告知と合わせて、今後の運営方針をアナウンスしている。発表された内容は大きくわけて3つ。"最新拡張版『オビ=ワンの試練』の無料アップデート"、"2006年1～3月のプレイ料金無料"、"米国サービスへのキャラクター移行"だ。中でも注目すべきは、キャラクター移行だろう。これまで大切に育て上げてきたキャラクターを、今でも最盛期と変わらず活気溢れる米国サーバーに移行したいと思うのが多くのプレイヤーの心情ではないだろうか。とくにジェダイまで育て上げたコアなプレイヤーならなおのことだろう。これについては原稿執筆時点(11月初旬)では、エレクトロニック・アーツから"検討中"以上の答えを得られなかった。しかし、今までの国内運営を見ていると、つねにプレイヤーの視点に立った素晴らしいサポートを実行しているので、この問題についても最善の努力をしてくれることは想像に難くない。プレイヤー諸氏は、今後の公式アナウンスを見守っていこう。



-001- 最新拡張版『オビ=ワンの試練』は無料アップデート

米国では有料の最新拡張版『オビ=ワンの試練』が無料でプレイできちゃいます。プレイにはコレといった手続きはなく、ただ単純にSWGを始めれば自動的にクライアントをアップデートしてくれるってワケ。なんだかフシギな気分だわ～。

-002- 2006年1月から3月はプレイ料金が無料

今さら無料になってもと思う人も多いかもしれないけど、2アカ、3アカ当たり前のSWGの世界。1キャラ約4000円(3ヵ月分)のプレイ料金免除はありがたかったりして。無料期間にキャラを育てて米国サービスに移行しちゃうってのもアリ!?

-003- 米国サービスへのキャラクター移行は検討中

国内サービスの終了で最大の関心事は、米国サービスへのキャラクター移行。EAは最善の方法を検討中ということだが、ぜひ実現してほしいところ。ちなみにアイテムはすべてにID番号が存在するので移行するのはほぼ無理らしい。く～(泣)。

プレイヤー近況報告!!
ライター 吉田せめんと

SWGをプレイして丸2年……、まさかこんなショックなコトが起きるとは思わなかったです。本当に残念です。米国版の正式サービスから続いていたこの連載も次号で"ひとまず"最終回となります。個人的には国内サービス終わったからって辞めたくないですから。SWGフォーエバー!!

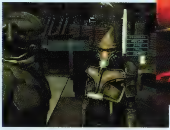
11月1日 アップデート!

最新拡張版『オビ=ワンの試練』が導入されたぞ!

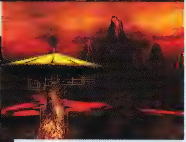
最新拡張版『オビ=ワンの試練』の導入で、ついに映画『エピソード3 シスの復讐』で見た灼熱の溶岩惑星"ムスタファー"を冒険できるようになった。ムスタファーに一歩足を踏み入れて驚いたのが、その灼熱地獄ぶり。映画のシーン同様に湧きに湧きまくる溶岩は圧巻! 前拡張版である『ウーキーの咆哮』の生命力溢れる緑豊かな風景とは一転、容赦のない殺伐した風景に気分はナゼかクライマックス!(笑) とはいえ、見た目のおっかなさとは裏腹に、いろんなタイプのクリーチャーやNPCが徘徊していて、100を超えるミッションが点在しているという点ではほかの惑星と同じです。根っからの冒険家気質のプレイヤーさんは、早くも導入当日から溶岩を吹きまくる火山をかいくぐり、さまざまなクエストをこなしてレア・アイテムのコレクションに精を出している模様。みんな溶岩以上に熱いっす!

惑星ムスタファーは想像以上の灼熱地獄っぷり!





⬇惑星の中心となるメンシックス採掘工場には、多数のムスタファーリアンがいる。



⬆溶岩の川が縦横無尽に走る惑星表面。そのなんとも不穏な感じは映画同様なんです。コワ～ッ!

▶▶ アップデート特典もステキです! ◀◀

前拡張版同様に今回も新拡張版導入記念で特典アイテムがもらえちゃいます。今回の目玉はなんといっても新ビークル"デザート・スキップ"。映画旧三部作『ジェダイの帰還』の砂漠のシーンで浮かんでたあの船。古くからの映画ファンはこれだけでゴハン3杯はいけますな! 複数のプレイヤーが搭乗できるビークルの中で一番速いというありがたい性能つき。もうひとつは、映画『エピソード3 シスの復讐』に登場した"溶岩ノミ"。こっちは微妙～(笑)。

新ビークルデザート・スキップ



⬅これに乗って一度は"カークーンの大穴"に行かないとファンじゃない!?



騎乗ペットLAVA FLEA

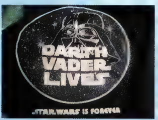
➡ノミですよノミ(笑) 結構乗りたくない造形なんですね。コレが。

吉田せめんとのすちゃらかスタギャラ生活をやっぱりすちゃらかに綴る スタギャラ日記@Katana



国内サービス終了という一報は本当にショックだった。それと同時に「やっぱり……」という印象を持たざるを得なかった。というのも、やはり圧倒的にプレイヤーの数が少なかったからだ。仕事柄、いろんなオンラインRPGをプレイする機会に恵まれているので、ほかのオンラインRPG(おもに韓国系)などをプレイすると、それを痛切に感じたものだ。サービス終了の一番の原因は日本と米国のファン層の違いだと思う。日本は米国に次ぐ熱狂的なスター・ウォーズ ファンがいる国なのだが、ファン層の中で"スター・ウォーズのゲームをプレイする人口"が米国に比べて圧倒的に少ないのだ。一昨年のことだが、米国版をプレイしていた時代に、日本人プレイヤーが軒並み20～30代なのに対し、10代の若年プレイヤーが多いことに米国ファンの裾野の広さに驚かされたものだ。

そしてもうひとつ、個人的に国内サービスが終了してしまうことで、なによりも残念なのは洋ゲー系のオンラインRPGの火が消えてしまうことだ。米国との同時アップデートを目指しての翻訳作業など、英語の壁を取り払うエレクトロニック・アーツのサービスぶりに素晴らしいものがあっただけにとても残念だ。



⬆個人輸入したスター・ウォーズのTシャツがこんなタイミングで届いた。ロゴが今の心情です。

ムスタファーでクエストやってみました!

サービス終了を悲しんでいてもしょうがない! 最後までガンガンプレイしていくど～! と、惑星ムスタファーでクエストにチャレンジしてきました。前拡張版同様に、ハンパないクエストの数があるので、どれからやるか迷ったけど、ピストルくれるクエストにチャレンジしてみた。



⬅ムスタファーリアンからクエストを受け取る。



⬆有毒ガスでブッ飛んだ作業員と対決。すごい人数に襲われて、軽く半泣き状態。



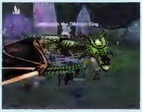
⬅前拡張版同様にいろんなレア・アイテムが手に入る。

月刊ダークエイジオブキャメログイン日本語版
Monthly Dark Age of Camelogin

プレイヤーハウスにモンスターの剥製を飾ろう！

大勢で戦う対人戦がチョー楽しい『Dark Age of Camelot』(以下、DAoC)。3つの勢力(レルム)に分かれたプレイヤーは、毎晩のように対戦フィールドで敵と戦っている。そんな殺伐とした雰囲気が大好評のDAoCだけど、もちろんそれ以外の要素も楽しめる。今回は対戦とはまったく関係ないオマケ要素のひとつ、"部屋に飾れる剥製"を紹介するぞ。

剥製とは、プレイヤーハウスやギルドハウスに飾れるアイテムのこと。特定のモンスターを倒すと"Remain(死骸)"というアイテムを落とす。この死骸を加工することによって、部屋に飾れるアイテムになるワケだ。死骸を剥製に加工するのは誰でもできる作業だが、剥製化に必要なアイテムはクラフトスキルを持っているキャラクターしか作成できないので注意。



↑各レルムに1匹ずついる最強のドラゴン。倒すと死骸を落とすぞ。



キャメログインくん
➡ものすごいスローペースで成長を続けるヒベルニアの魔法使い。長時間レイドが苦手なもので、マスターレベルはサボりがち。昔から育てているのに、今頃レベル8に到達。わーい。



部屋の装飾には剥製がイチバン！

↑➡マスターレベル(ML)のボスを倒すと、必ず死骸を入手できる。できあがる剥製はかなり大型なので、部屋に飾ったときは大迫力！　集めてみるのも楽しいぞ。

剥製の作りかた指南

剥製を作る手順は下の4工程。死骸や薬品の入手さえできれば、クラフトスキルを持っていないキャラでも簡単に作れる。なお、レベルの高いモンスターの死骸を加工するには、スペルクラフターが作る宝石も必要となるので注意しよう。



剥製を作るために必要なモノ

❶モンスターの死骸
低レベルのモンスターから高レベルのモンスターまで、いろいろな死骸がある。

❷アルケミーの薬品
薬品の種類はさまざま。作る剥製によって必要となる薬品は異なるので、プレイヤーハウスから購入するときは要注意。

❸スペルクラフターの宝石
MLのボスやドラゴンなど、高レベルのモンスターの剥製を作るときだけ必要となるアイテム。制作費が高いので、販売価格もそれなりに高い。宝石を作成するときは、"Diamond Seal"も必要となる。お金がけっこうかかるのだ。

1 材料を購入する



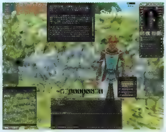
↑プレイヤーハウスの商人から必要なアイテムを購入。販売している家を探すときは、検索NPCを使うと便利。薬品名が不明な場合は後で買いにいこう。

2 マーケットに行く



↑マーケットにいるNPCが剥製の加工を行なってくれる。加工する剥製によってNPCは異なるため、会話をしながら探し出してみよう。

3 NPCにアイテムを渡す



↑NPCが見つかったら死骸を渡す。すると必要な薬品名を教えてくれるので、その薬品や宝石を渡す。もしも薬品を持っていなければ買いにいこう。

4 剥製をゲット！



↑必要なアイテムをすべて渡し終えたら、剥製に加工してくれる。この作業にお金はかからないので、アイテムが揃ったらどんどん作ってみよう。

プレイヤー近況報告!!
ライター 佐藤ポン
キャメログインがよーやくML8に到達しました！　ML8で得られるアビリティーは物理攻撃を1回無効にしてくれる石像ペットの召還。コレで少しは強くなったかも～。次はいよいよML9。ペットが巨大化する素晴らしいアビリティーなので早く欲しいな～。でも……いつになるコトやら。

今月はレイド三昧でゴーの巻

今月のキャメロログインくん月報

♪月○日 場所 DF

RvRダンジョン"ダークネスフォール"(以下、DF)へ行く。このダンジョンは3つのレルムのどこからも入れて、中でつながっている。そのため、普通のダンジョンとは異なり、内部でRvRができる場所でもあるのだ。しかし、DFの入り口はつねに1ヵ所しか開いていない。開かれる条件は、戦場の砦を多く統治していること。どのレルムよりも多くの砦を統治していると、DFへの進入が許されるのだ。当然、戦場の状況は刻々と変化するので、5分前は入れたのにもう入れない……なんて状況もあるのだ。今回はしばらくヒベルニアの入り口が開いていたので、10人以上で集結して出発。DFでの目的は"探索"!! ちょうど在庫が減っていた"Diamond Seal"も拾えたし、最深部も見学できて充実した一日が送れましたよ。

$月♪日 場所 ToA

今日はML8のレイドがあった。もうね、ずっとずーっと待っていたレイドですよ! 今まで一度もクリアーしたことがないので楽しみ。じつは数ヵ月前に開催されたML8レイドにも参加したんだけど……運が悪く途中で回線が落ちてクリアーできなかった。今回もそんなオチが待っていないかと、ドキドキしながら参加。ML8はToAゾーン南端に位置する"Green Glades"と"Arbor Glen"のふたつのエリアがステージ。木々が生い茂るゾーンなので、動作がものすごく重く感じる。イベント自体はとてもスムーズで、サクッと終わってしまった。クエストに詳しい人が何人もいるとラクだね～。未経験者のワタクシなんて、ついていくだけ。最後は観光旅行気分で、大迫力の石像を間近でじっくりと見物できましたよ!

♪月$日 場所 Catacombs

今月は冒険三昧! ギルドの仲間とCatacombs内の"Deadlands of Annwn"(以下、Deadland)というエリアへ冒険に行く。目的はエリアの要所にいるボスを倒して、素晴らしいアイテムをいただくこと!! Deadlandには、開けた荒野のような地帯と薄暗い下水路のような地帯に分かれている。荒野は誰でも普通に通行することができるが、水路のほうはムリ。それどころか近づくだけでも危険な場所だ。この水路は狭い廊下を歩いて進むのだが、廊下を抜けた瞬間に大量のモンスターが襲ってくるのだ。しかも、モンスターは次々と現れるので、少人数だと倒すスピードが追いつかない。今日は10人強の人数で向かうことにした。初めは順調で、レベル53～55くらいのモンスターは何匹来ても楽に倒せた。しかし、どんどん奥に進むにつれて、モンスターの色は紫に。一番西側の地点へたどり着いたころには、モンスターはすべてレベル60以上になっていた。必死の思いでボスが鎮座する部屋にたどり着いたんだけど、最後はあえなく全滅。惜しかったな～。

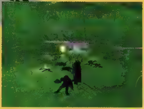




⬆ML8の最終決戦。超巨大な石像? 銅像? どっちかわからないけど、とにかくデカい!!

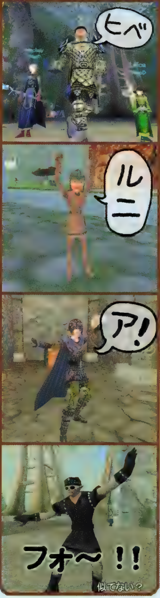
⬅DFの奥地は巨大モンスターだらけ。魔法が効きにくいからなかなか倒せないんだなぁ～。

⬇紫のゾンビどもに叩かれ、全滅した勇者たち。Deadlandと呼ばれるだけはある。



それいけキャメロログイン

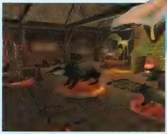
ハヤリに便乗編



剥製の薬品・宝石リスト

剥製を作成する際に必要となる全薬品・宝石リストを掲載した。"Alcレベル"とは、その薬品を作るときに必要となるアルケミーのレベルだ。もっとも低価格の薬品でもかなりのレベルが必要となるので、スグに剥製を作りたいと思っている人はプレイヤーハウスの商人から購入したほうがいい。また、MLボスの剥製などで使う宝石は、スペルクラフトスキルが1009も必要。この宝石はなかなか販売されていないので、入手が困難な人は知人に頼ってみるほうがいいだろう。





⬅モンスターの死骸を拾っただけでは剥製は作れない。死骸を取ったら薬品も入手すべし。

名前	Alcレベル	価格
Minor Mammology Potion	530	99s 96c
Minor Herpetology Potion	531	1g
Minor Avian Potion	532	1g 2s 30c
Minor Carnivorous Potion	533	1g 5s
Lesser Mammology Potion	855	24g 90s
Lesser Herpetology Potion	856	25g
Lesser Avian Potion	857	25g 9s
Lesser Carnivorous Potion	858	25g 10s
Major Mammology Potion	945	64g 85s
Major Herpetology Potion	946	65g
Major Avian Potion	947	65g 50s
Carnivorous Potion	948	66g
Mammology Potion	1010	98g 50s
Greater Herpetology Potion	1011	100g
Greater Avian Potion	1012	101g 50s
Greater Carnivorous Potion	1013	103g
Extraordinary Behemoth Potion	1070	250g 8s 10c

名前	SCレベル	価格
etched aquamarine eye	1009	249g 99s

LOGiNイベント 剥製狩りに出かけよう!

剥製を作りたくてもモンスターの死骸がなくちゃ始まらない! というワケで、剥製狩りに出かける人は一緒に行きましょう～。アイテムもいいけど、たまにはこんな狩りもマッタリしていていいんじゃないでしょーかっ!?



剥製キャンプ♪

▶イベント詳細

[URL] http://satopon.mods.jp/nigol/

信On戦国絵巻 改

題字・シブサワ コウ

『信On』に革命が起きた! 10月のバージョンアップを特派員ふたりがレポート!!

10月上旬、仮想戦国時代の『信On』世界に激震が走った!　およそ2年ぶりの大改革といえる今回のバージョンアップは、これまでの新要素追加とは大きく異なる。ゲームシステムの基本となる外交や合戦システムにメスが入れられているぞ。そのほかにも、フィールドや合戦場に新しい敵が登場したり、アイテムの追加やクエストアイテムのドロップ率が変更されるなど、プレイヤーの冒険欲を駆り立てる要素も含まれている。

今回は、特派員ふたりが変更ポイントをピックアップ!　今後の『信On』世界について考察してみたぞ。



フィールド編

ポイント 新しい敵が追加された! 裏堺の新NPC"塀間大狗"

忍者砦、東尋坊洞穴、裏堺、比叡山の4つのダンジョンに新しい敵が追加された。レベル50の7人パーティーで戦ってみた感じ、強さは中ボスくらいの手応え。経験値や熟練度がおいしく、新しいドロップ品も落とすので、見かけたら挑戦する価値アリ。ドロップ品は防御力や耐久度が高めなので、改良の素材としてももってこい。さらに各国にいる屋敷ボスにもドロップ品が追加された。ドロップ品の中には特殊グラフィックの装備もあるのでぜひとも狙ってみたい!


⬆真っ黒な天狗。強力な直接攻撃"疾風蹴破"がイタイ。術師系の敵が多いので準備中に止めよう。

ポイント 入魂材のドロップダンジョンが変更!

ダンジョンで入手できる入魂材のドロップ場所が変わった。これまで一部のダンジョンにだけ人気が集中していたが、この変更で入魂材狙いの狩り場が分散したようだ。変更されたドロップ場所は下記のとおりだ。

◆入魂材一覧

ダンジョン	入魂材
蛋白石+100	裏堺、富士地下洞穴、浜名湖湖底洞穴
[illegible]石+100	蜃気楼の塔、千引の石洞穴、忍者砦、比叡山[illegible]
方解石+5	比叡山叢雲堂、黄泉比良坂
天河石+5	蜃気楼の塔、浜名湖湖底洞穴
ざくろ石+5	佐渡金山、忍者砦、黄泉比良坂
天[illegible]石+5	裏堺、佐渡金山、千引の石洞穴、比叡山[illegible]
薔薇輝石+5	裏堺、佐渡金山富士地下洞穴、黄泉比良坂

ポイント 四神クエストが楽になった!

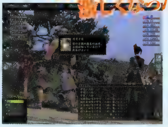


ダンジョン"三輪山"に入るために必要な青龍、朱雀、白虎が出す特別なアイテムが、1回の戦闘で人数ぶんドロップするように変更。敷居がグッと低くなったね。

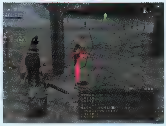
合戦場編

ポイント 合戦ルールが大幅に変更! 陣の攻防が激しくなった!

実時間で1週間合戦が行なわれ、勝った"陣"の数で勝敗が決まるという本作の基本システムはそのまま。ただし、敵より多くの陣を落とすと自動的に加算されていた"継続戦果"は廃止。敵武将を狙うだけでなく、戦果を稼ぐことも重要になったぞ。味方のNPCを狙うPCを迎撃するなど、徒党の目的もさまざま。全体の参加人数が重要になったせいか、同盟国が参加できる週に合戦を意図的にずらそうと、進軍目標で"静観する"に投票するという賢い勢力もでてきたようだ。


⬆対人戦よりも敵NPCを倒して戦果を稼ぐことが重要になり、陣の取り合いがより一層激しくなった。

ポイント 弓兵が戦場を駆け回る!



追加された"弓兵"になるには火器が必要。特殊コマンド"弓撃"が実行でき、成功すると対象が混乱する。射程は縮まるが鉄砲兵よりも硬直時間が短いのが魅力。

ポイント 新しいNPCが状況を左右する!



合戦の劣勢側に、特殊な敵がランダムで出現するようになった。この敵を倒すと高い戦果が得られるぞ。反撃の狼煙を上げる機会となった戦場もあったようだ。

朱鷺と六郎のよもやまトーク

朱鷺　大規模な改革が行なわれたわけですが、どのあたりが気になる?

六郎　合戦のシステム変更自体はアリだと思う。劣勢でも戦いかた次第で負け戦を引き分けに持ち込めたりとか、合戦を諦めなくてもよくなったしな。

朱鷺　敵の先陣を取ったと思ったら、すぐに味方の中陣を取られたりとか、戦況が激しく変わるのも楽しいよね!

六郎　だな。不満を挙げるとすれば、敵PCを倒したときの"まげ"の量がちと少なくなった気がする。対人戦希望のソロも大事な戦力だし、この変更で合戦参加率が下がらなければいいが……。

朱鷺　あとは、援軍のときに同盟国からでも参加受付してほしいかな。

六郎　確かに。死んだあとに自国から走るのが面倒で、結局は合戦場で怪我待ちしてるし……。怪我の時間短縮の条件は緩和してほしいと思う。

朱鷺　それ以外だと、少しずつ特殊グラフィックのアイテムが追加されてるところがいいね。オンラインゲームってキャラクターの見た目も重要だし!

六郎　胴装備以外にもどんどん増やしてほしいところだな。今後に期待しよう。

プレイヤー近況報告!! ライター 深見参段

知行の加工品で稼げるレシピが少なくなり、そろそろ産物材料もPC売りする時代に戻ったかな、と実感。知行バブルは異常でしたしね。今回紹介した合戦の特殊NPCから高確率で"金剛石"が出るのですが、知人と"名匠之書・弐"を交換してゲット!　いい付与石ができたら、使ってみたいと思います。

『信On』更新瓦版

第十号

テストワールドで先行公開された新ダンジョンの様子と新情報をお届けします!

テストワールドにて 新ダンジョンを先行体験!!



新ダンジョン"星野山千尋窟"がテストワールドに実装! しかし"7人徒党"でしか入れないので、知人の助けを借りて行って参りました。編成は武士道侍、刀鍛冶、忍術忍者、陰陽道陰陽師、雅楽巫女、仏門僧、医術薬師の安定徒党。レベルは全員55です。仲間が今回のイベントのために各種薬を用意してくれていたので、とても助かりました。感謝感謝です!

場所は武蔵の"ち一二"。徒党単位での冒険となり、制限時間がなく複数階層なのが特徴です。さっそく現地の入口にいるNPC"隠れ里導師"の話を聞くことに。そこでわかったのは、階を攻略すると導師からもらえる"封魔の過去帳"に"封印の証"が記されること、証を集めると特別なアイテムと交換できること、のふたつでした。導師のほかにも、材料を渡すとレアな防具を作ってくれるNPC"星野山旅商"がおりました。なにはともあれまずは挑戦! 導師にダンジョンの内部へと送ってもらいます。

行き先は地下1階。奥を目指しつつ、敵と戦いながら進みます。ダンジョンはかなり広く、すべてを探索するには時間がかかりそうでした。今回は実験的に姿を消さず奥まで行ったのですが、約2刻(約200分)かかりました。ただし、隠形状態を見破る敵が意外と少なかったので、姿を隠したり敵を眠らせれば、もう少し短時間でたどりつけそうでしたね。

前号で紹介したように、ここには"一つ目"や"から傘"、"提灯"などの新グラフィックの敵が登場します。おもな敵の特徴として、行動異常系の新しい技能を多用し、看破系の頻度は少なめ。物理攻撃も術攻撃もほどほどに効きますが、全体的に体力が多めなので1回の戦闘が長めに感じるかもしれません。ゾーンドロップは、格式系や上級染料が高確率で出ます。本ワールドに持ち帰りたかったです……無理ですが。

探索しながら奥へ進むと、特定の鍵でしか空かない扉に到着。鍵を探すと、近くに宝箱を発見! 無事に鍵を入手……が、気づくと宝箱の下に箱の形をしたモンスターが出現しています。ミミック!? さっそく戦闘開始。敵の攻撃は強めでしたが、一匹だったの撃破できました。その後、鍵を使って扉を開けると、どっしり構えた"山颪(やまおろし)"というボスが! 試しに戦ってみたのですが、残念ながら負けてしまいました。レベル53の7体ですし、倒せない敵ではなさそうな印象。本サーバーではぜひリベンジしたいです!

ボスの名は"やまおろし"!



スクープ!

新装備が年末に実装!?

9月上旬に実装され、ユーザーからの反響が大きかった新装備の追加。その第2弾が、年末に行なわれることが判明!! 各職業ごとに新しい胴体装備が追加される予定で、その方法は"イベント合成"という形で配布されるらしい。現時点ではどういったものになるのか未定だが、続報がわかり次第お届けするぞ。



⬆既存とはまったく異なるデザインでユーザーのド肝を抜いた新装備。次回はどうなる!?

⬇イベント合成とは、"花火祭"イベントの浴衣を団扇つき浴衣にするような方法だという。



お庭番衆は見た!! 足装備編



噂 足装備ってホントに早いの!?

『飛龍の章』で追加された足装備。防御力アップだけでなく、平地履物は平地のスピード、山地履物は山道のスピードが上がる効果を持つ、……と言われているが、あまり実感できないのが本音。そこで美濃~近江関所の関所兵から、近江~伊勢関所の関所兵まで、街道の真ん中を走った場合と山道を最短距離で走った場合を計測してみた。

◆足装備結果一覧

装備名	街道沿い	最短距離
裸足	2分40秒	1分57秒
草鞋(平地、防御9)	2分30秒	1分55秒
下駄(平地、防御13)	2分25秒	1分53秒
足袋(山地、防御13)	2分34秒	1分55秒
甲懸(平地、防御17)	2分23秒	1分51秒
脚絆(山地、防御17)	2分25秒	1分53秒

※レベル54、器用244、神足なし、飛脚ありで実験。手動のため多少の誤差あり

◆調査結果◆

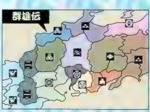
平地の街道沿いの場合、明らかに時間の差が出た。しかも防御力が高い装備ほど早いようだ。山道の最短距離は測定時間が短く、道中も極端な坂道がなかったためか、差が見られない結果になった。ただし、山地履物は蜃気楼の塔や忍者砦の階段、急激な坂道では効果を実感できた。一度試してほしい。

プレイヤー近況報告!!
ライター 吉本左近

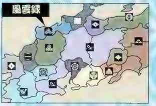
知行バブルで得たお金で、高性能な帯"紫電の羽衣"の入手に必要な燭台を購入。全部で約6000貫ほどかかったが、知人には無駄遣いと言われ……。もっと無駄遣いなのは、重量軽減34%の付与石(1000貫で購入)かもしれない。

激動の戦国史(せんごくし)!! 十月二十六日版

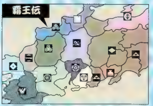
全サーバーの戦国事情を紹介するこのコーナー。新仕様で栄枯盛衰が予想されたのだが"静観"コマンドの追加で合戦の発生率が下がった様子。今後どうなる!?



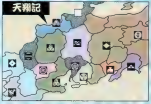
⬆上杉は武田と停戦し、北条と交戦状態に。伊賀と朝倉の挟撃により浅井が滅亡の危機!?



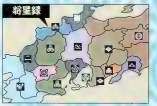
⬆武田と斎藤の飛び地がある珍しいワールド。膠着状態の戦場が多いが、伊賀と今川は危険。



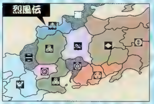
⬆武田斉藤北条の三国同盟と、上杉織田徳川の三国同盟で勢力が二分。伊賀が2国を支配。



⬆全体的に興亡が少ない。外交で滅亡を免れた北条だが、再び上杉の侵攻を受けているぞ。



⬆伊賀と徳川はそれぞれ浅井と織田に攻められていたが、外交で停戦に持ち込んでいる。



⬆今川が滅亡、足利が3週間で復興するなど興亡が激しい。そのほかの合戦場は一進一退だ。



月刊 少年 ローズ MONTHLY ROSE





WPC EXPO 2005 ステージイベントリポート

10月26～29日にデジタル機器の見本市、WPC EXPO 2005が開催されたのを知っているかな?　我らがローズはPCショップ・パソコン工房を経営するアロシステムと共同でブースを出展。試遊台の設置やローズのイメージキャラクターを務める小倉優子ちゃんのムービーを収録したCD-ROMの配布、そしてローズ推奨パソコンの販売などを行なっていたぞ。

そして28日には会場内のメインステージにおいて、スペシャルイベントを実施!　第1部では現在人気急上昇中の3人組ガールズバンド"ハレンチ☆パンチ"が登場し、ローズのイメージソング『恋の課外授業』を初お披露目した。そして第2部ではゆうこりんを招いての対人戦が開催され、7人のプレーヤーによる激しいバトルが展開。優勝者が決定するとギャラリーから歓声と拍手が沸き起こり、イベントは大盛況のうちに幕を閉じたのだ。



⬆ブース中央に設置された巨大ディスプレイでムービーを放映。多くの人が見入っていたぞ。





2大ゲストの登場によりイベントは大盛り上がり

ハレンチ☆パンチとゆうこりんが生出演するとあって、ステージ前にはイベント開始時刻の1時間ほど前からギャラリーが集まり始めた。その後も続々と膨れ上がり、最終的には立ち見の人が通路をふさいで渋滞を巻き起こすほどの満員御礼状態。イベントが開始するやいなや大歓声が巻き起こり、ゆうこりんの登場とともに会場のボルテージは最高潮!　熱いギャラリーのおかげでイベント中は終始熱気にあふれていたぞ。

ハレンチ★パンチがイメージソングを披露

ローズのイメージソングに決定した『恋の課外授業』を歌うハレンチ☆パンチがスペシャルライブを決行!　さやちゃんのポップなギターに合わせて、ボーカルの朋美ちゃんの力強い声が会場内に響き渡る。そして真子ちゃんのかっこいいラップ(!)が決まり、ギャラリーの心をワシづかみにしていたぞ。





⬆➡「ハレンチなことはボクたちが許さないぞ!」と、お得意の決めポーズが炸裂!　かっわいい～。

ローズ バトルGP 2005スペシャルマッチを開催

ゆうこりんをゲストに迎えて行なわれたのは、オンラインで開催されてきた対人戦イベント"ローズ バトルGP 2005"のエキシビジョンマッチ。7名によるバトルロイヤルで、最後まで生き残っていた人が勝者となるシンプルなルール。バトルは2回行なわれ、藤本さんとトリリンさんが勝利をつかんだ。



⬆ゆうこりんを目の前にして緊張の面持ちの参加者たち。マウスを握る手に汗がにじむ～。



⬅⬆ゆうこりんがその場で書いてくれたサイン入りパソコンだなんて、ふたりがうらやましスギる!

プレイヤー近況報告!!　編集者 パンチ田中
WPC EXPO 2005ステージイベント、ローズ バトルGP 2005決勝、そしてゲームナイトニッポンの出演と10月はローズ三昧の日々でした。イベントではゆうこりんを間近で見られて、ゲームナイトニッポンではハレンチ☆パンチのみなさんとおしゃべりまでさせていただきました。幸せだなぁ～。

ローズ バトルGP 2005 初代王者がついに決定

2005年8月より3ヵ月にわたって行なわれてきた一大対人戦イベント、ローズ バトルGP 2005の決勝戦が10月29、30日に開催されたぞ。個人戦のバトルロワイアルと3人一組のチーム戦3×3(スリーバイスリー)の2カテゴリーによる、厳しい予選を勝ち抜いてきた10人と10チームが一堂に集結。両サーバーとも白熱のバトルが繰り広げられた。なかでも注目はPolarisサーバーの3×3。チームワーク抜群のチーム"L"が順当に決勝戦まで進んだものの、"くたばれもるでぃ"がまさかの逆転勝ち! 試合序盤で前衛職のチャンプを倒したことが勝因となった。なお両カテゴリーの入賞者には、ローズ推奨パソコンや無料チケット、チャンピオンベルト(ゲーム内アイテム)などの豪華賞品がプレゼントされた。みんなおめでとう!



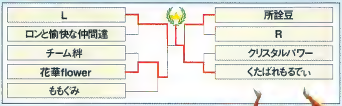
↑自分以外全員敵のバトルロワイアルは息をのむシーンの連続。危ない、うしろ! うしろ!



最終結果は以下のとおり

サーバー名	バトルロワイアル		3×3(スリーバイスリー)	
Casio サーバー	ヘビー級優勝	アユ	優勝	房国特戦隊
	ミドル級優勝	れありぃ	準優勝	NoZero
	ライト級優勝	アリーナ姫	3位	チームオメガ
Polaris サーバー	ヘビー級優勝	lovelove	優勝	くたばれもるでぃ
	ミドル級優勝	アリステア	準優勝	L
	ライト級優勝	幻覚者	3位	所詮豆

3×3優勝決定戦(Polarisサーバー)



あ〜るある ローズ惑星R探険隊

番外編っ! タナパン ラジオに 生出演

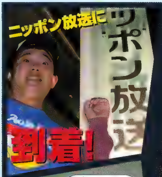
パンチ田中

Polaris サーバー在住のへっぽこナイト。最近はリアルでの取材が忙しく、キャラクターの育成はややなまけ気味。年末年始の休みに向けて、今からがっつりプレイするぞ!



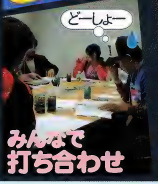
「ガムは捨てずに最後飲む」と、いつもと同じあるあるネタでスタートした本コーナーですが、今回は特別番外編でお送りいたします。というのもニッポン放送の"ローズオンラインプレゼンツ 吉田尚記のゲームナイトニッポン"に出演しちゃったんですも一ん! この番組はメインパーソナリティーにアニメ、ゲーム好きで知られる吉田尚記アナウンサーを迎え、ローズオンラインを始めとするネットゲームのおもしろさを伝えるというもの。ローズの運営元であるフェイスさんより「タナパンさん、出ませんか?」とお誘いを受け、ふたつ返事で出演を決めました。

放送当日は午後11時にニッポン放送に入り、出演者全員で打ち合わせ。そして深夜3時より生放送開始というスケジュール。本番直前まで吉田アナにトークについてのアドバイスを受け、3時20分過ぎにボクの出番が到来! 吉田アナのやさしく、そして巧みなエスコートにより、超ドキドキしたけどすっごく楽しい時間を過ごせました。なおこの番組の2回目が11月26日の深夜3時より放送される。現時点でまたボクが出るかは未定だけど、ローズファンは絶対に聞くしかない!













オンラインゲームイッサイドニュース
Something good!!
ステキなナニカ



生活をクローズアップしたほのぼの系MMORPG

『マビノギ』は戦闘だけでなく、生活に焦点を当てたMMORPG。洋服や食べ物を作ったり、NPCからアルバイトの仕事をもらったりと、ほかのゲームでは味わえない生活感が漂ってくるのだ。極端な話、生活だけでもキャラを成長させていくことが可能。冒険も生活も楽しみたい、かわいいキャラでプレイしたいという欲張りなプレイヤーにとくにオススメしたい。現在メインストーリー"ジェネレーション2"が進行中で、バージョンアップ"G2シーズン4"が実装された。ここでその新要素を紹介しよう。





←↑キャンプファイアーでまったりもよし、パラディンになってハデハデもよし。

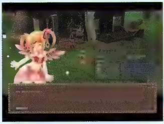
今月のステキなナニカ
『マビノギ』

◎正式サービス中(2005年4月26日サービス開始)
◎ネクソンジャパン　◎ロールプレイン
◎http://www.mabinogi.jp/



G2シーズン4 新要素1 精霊武器がついに登場した!

精霊武器はある特殊な方法で入手可能なアイテム。武器に精霊が宿っており、精霊にアイテムを与えることで武器の性能がアップする。ポイントとなるのが、精霊との付き合いかた。プレイヤーと対話したり、精霊の欲求を満たすようにすれば、精霊は成長していくぞ。なお、精霊は武器によって少女タイプと青年タイプの2パターン。どちらがお好みかな?



↑暗い夜でも光を放つ精霊武器は、契約を交わした本人だけの特別な武器。大事に育てよう。

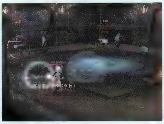
G2シーズン4 新要素2 かわいいペットがまたまたお目見え

シーズン2から追加されて好評を得ているペットに、羊や乳牛、ハーブ豚といった新たな仲間が加わった。これらのペットは一緒に戦うことができ、プレイヤーのキャラクターと同じように成長させることが可能。さらに、乳牛からは牛乳を、ハーブ豚からはハーブを採集できるのだ。そんな冒険や生活のお供として最適なペットはこれからも続々登場予定。



G2シーズン4 新要素3 スキルとダンジョンが追加された

アイテムの製作が可能な生活スキルとして、新たに"ハンディクラフトスキル"が追加された。このスキルを使用すると、折鶴やボルト、包帯を始め、さまざまなアイテムを作れる。また、冒険やアイテム探しの定番となっているダンジョンに、"ペッカダンジョン"が登場。これは4人以上のパーティーのみが進入可能なダンジョンで、これまでで最高の難易度を誇る。冒険心に火がつく!



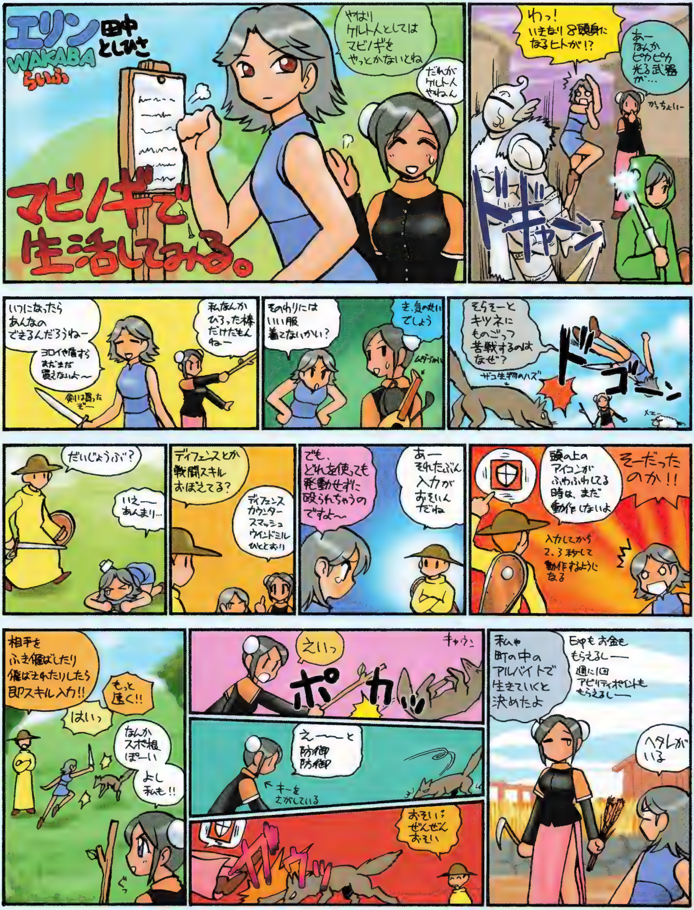
↑グールなどのアンデッドモンスターがワラワラ登場する。どんなアイテムが入手できるか楽しみ。

ネットカフェで遊べばお得な特典つき

オンラインゲームポータル『MK-STYLE』に加盟するネットカフェでは、月額料金無料でマビノギを遊べる(ネットカフェの料金は有料)ほか、お得なゲーム内特典がついてくるぞ。ナオの復活サポートが1日に最大5回まで利用でき、水曜日と日曜日に支給されるアイテムが増加、銀行手数料も20パーセント引きに!



↑手強いモンスターに打ち負かされても、5回までナオの復活サポートが使えるのはうれしい。


エリン WAKABA らいふ
田中としひさ
マビノギで生活してみる。
やはりケルト人としてはマビノギをやっとかないとね
だれがケルト人やねん
わっ! いきなり8頭身になるヒトが!?
あーなんかピカピカ光る武器が…
かっちょいー
ドギャーン
いつになったらあんなのできるんだろうねー
ヨロイや盾すらまだまだ買えないよ〜
剣は買ったぞー
私なんかひろった棒だけだもんねー
その割にはいい服着てないかい?
ま、気のせいでしょう
ムダづかい
そうそう〜と キツネにものごっつ苦戦するのはなぜ?
ザコ生物のハズ
ドゴーン
メエ〜
だいじょうぶ?
いえ〜 あんまり…
ディフェンスとか戦闘スキルおぼえてる?
ディフェンス カウンター スマッシュ ウインドミル ひととおり
でも、どれを使っても発動せずに殴られちゃうのですよ〜
あーそれたぶん入力がおそいんだね
頭の上のアイコンがふわふわしてる時は、まだ動作しないよ
そーだったのか!!
入力してから2、3秒して動作するようになる
相手をふき飛ばしたり飛ばされたりしたら即スキル入力!!
もっと速く!!
はいっ
なんかスポ根ぽーい
よし私も!!
ぐっ
えいっ
ポカ
キャウン
え〜〜〜と 防御 防御
キーをさがしている
おそい!! ぜんぜんおそい
ガブウッ
私ゃ町の中のアルバイトで生きていくと決めたよ
Expもお金ももらえるし――
週に1回 アビリティポイントももらえるし――
ヘタレがいる



おせちもいいけど大戦略もイイ!

帰省先でおとそ気分で



澄んだ冬空を眺めながら

北風で身が引き締まるネ!

やり込むほどにオモシロイ!

今年の冬休みは いつでも どこでも 大戦略といっしょ!!

大戦略VIII 新機軸を盛り込んだシリーズ最新作

■2005年12月発売予定 ■メーカー/システムソフト・アルファー ■本体価格/1万290円
■ジャンル/シミュレーション ■OS/Windows98&Me&2000&XP ■URL/http://www.ss-alpha.co.jp/

革新的な要素を次々と取り込み、シリーズの核となっている"ナンバー大戦略"。最新作の『VIII』でもそのコンセプトに違わない新要素を盛り込んできている。シミュレーションゲームの要といえるヘックス制を廃止したゲームマップ、2Dと3Dを融合した戦略画面、刻々と変化する戦況を再現するリアルタイム制の導入など、斬新なシステムのオンパレード!

新要素をイロイロと投入したタイトルゆえ、第一報を本誌で紹介してから完成にいたるまで時間を要したが、ようやく製品版への目途が立った。画面写真に関しても以前紹介したものに比べると、随所に進化のあとが感じられる。製品版の発売まであともう少しの辛抱だぞ。

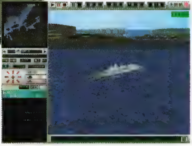
既存の枠を打ち破る新要素!





ヘックスが消えた

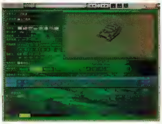
⬅大戦略の概念を覆しかねない斬新なルールを採用! 正方形のマス目によるブロック制を採用することで、いかにも"ゲーム"というイメージを払拭。さらに高低差の概念を取り入れ、よりリアルな戦場を再現することに力を入れている。



兵器が3Dに!

➡以前に比べると兵器のクオリティーもアップ! それだけでなく、都市、地面、海面などのグラフィックも3Dで表現している。画面は、一見するとこれまでの大戦略シリーズとはかけ離れているが、ゲーム性はそのままなので安心しよう。





⬆➡累計100万本を超える人気シリーズの最新進化系が、この『VIII』に凝縮されているのだ。

iモード版SLG総合サイトが誕生!

PCを中心に製品を展開してきたシステムソフト・アルファーだが、今後はケータイ事業にも力を入れていく。その手始めとして、iモード専用のシミュレーションゲームサイトを今冬オープンさせるぞ。第1弾として『大戦略online』のほか、『マスターオブモンスターズ』、『スーパーエアーコンバット』の3タイトルをラインアップ。利用料金は月額315円。



PCはノート! ケータイはiモードで

今年の冬休みの予定はもう決まったかな? まだ決まってないという現代戦大好きッ子のキミ! 大戦略にどっぷり浸る休みというのも悪くないぞ。PCではすでに発売中の現代大戦略2005に加え、大戦略VIIIが。さらにiモード版も立ち上がるし、PSP版も……。もうこうなると時間や場所に関係なく、遊び尽くしたいものだ。そのためには、冬休み前にふたつだけ準備しておこう。ひとつ! PCは高性能なノートに。ふたつ! ケータイはFOMAに。これさえ用意すれば、実家に帰省してもバッチリ遊べる。

ハイスペックなノートPCを用意!



⬆PCはグラボよりCPUが重要。コンピュータ一陣営の計算待ちが長いとツラいからね。

プラットフォームの垣根を越えた新作2タイトルが今冬登場

PC



大戦略Ⅷ

PSP



大戦略ポータブル

『大戦略』シリーズといえば、現代戦シミュレーションゲームとしてPCではおなじみのタイトル。11月に現在の世界情勢に鋭く切り込んだシナリオをラインアップした『現代大戦略2005～護国の盾・イージス艦隊～』がリリースされ、好評を博している。しかし、今年はこれだけにとどまらない。かねてよりウワサになっていた"ナンバー大戦略"の最新作『大戦略Ⅷ』に加え、プレイステーション ポータブル用の『大戦略 ポータブル』が発売されることに！　今年の冬休みは家にこもってのじっくりプレイだけでなく、PSP版を持ち歩いて大戦略三昧の生活を堪能しよう！

大戦略 ポータブル

オリジナル要素満載の"新訳"大戦略

■2005年12月発売予定　■メーカー／元気　■本体価格／5040円　■ジャンル／近代戦略シミュレーション
■プラットフォーム／プレイステーション ポータブル　■URL／http://www.genki.co.jp/

PCで培われた高いゲーム性をPSPに移植！　これによりついに出先で手軽に大戦略を遊べる環境が整ったのだ。本作は20年以上にわたって磨かれてきた大戦略のシステムをベースにしつつ、携帯用ゲーム機向けにアレンジを加えている。たとえば傭兵部隊"ワイルドギース"の指揮官として国家に捕らわれずさまざまな兵器が使用できたり、それゆえ負けてもストーリーが進んだりするところは、すごく斬新。また、ワイドスクリーンを使った戦闘シーンへは迫力満点！　生粋のシミュレーションゲーマーだけでなく、現代戦に興味があれば、入り込みやすいシステムを構築している。

傭兵部隊ワイルドギースとして参戦

本作には東アジアのとある軍事国家の主席が死去して混乱する東アジア圏、というバックグラウンドストーリーが用意されている。プレイヤーは、そんな激動のアジアで勃発した紛争を沈静化するために新設された傭兵部隊"ワイルドギース"の指揮官として参戦する。ミッションごとに加勢する国が決められ、戦いに勝てば莫大な報酬が手に入るぞ。





⬅⬆画面に説明や移動ルートが表示されるなど、大戦略を初めてプレイする人にも遊びやすい設計になっている。戦闘シーンもカッコイイ！

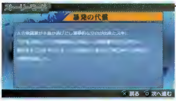
ワイドスクリーンによる迫力の戦闘シーン！

ポータブルのここがスゴイ！



すべての国の兵器が使用可能

プレイヤーは国家に所属しない傭兵部隊の指揮官ゆえ、すべての国家の兵器を自由に選び、オリジナル部隊を編成できる。国家の戦いを描く"本家"とはひと味違うプレイが楽しめる。



勝っても負けてもストーリーが進行

加勢する国の命運はワイルドギースにかかっているが、敗走することもことあるだろう。しかし、負けてもストーリーは進行。それにより展開が変化するので、何度も遊べるのだ。



遊びやすくまとまったシステム

ゲームの基本的な進行は"生産フェイズ"で兵器を作り、"行動フェイズ"で移動と戦闘を解決するといった感じでシンプル！　勝利条件も最初に明確になっているのでとても遊びやすい。

仕事場でも休み時間に無線で対戦

PSPで"あの"大戦略が遊べるようになったという話は、シミュレーションゲーマーにとってみればたまらない出来事。自宅で集中してやるのとは別に、カバンからさっと取り出したPSPで空き時間に遊べるんだからね！　しかも通信機能を使った対戦プレイにも対応しているというから驚きだ。自分が育てたワイルドギースと、会社の同僚が育てたワイルドギース。「どっちが強いか決めたろやないかー！」と、仕事中に盛り上がれちゃう。あ、やっぱり仕事中はマズイので、空き時間に遊ぼうね！

オリジナル部隊で通信プレイ！



⬆編集部内でも原稿そっちのけで、このとおり。原稿？　これ終わってからにして！

PCグレードアップ指南塾

PC Grade Up

第6回

ゲームを快適 性能に違いが

PCの進化はとどまるところを知らず、デスクトップPCは大幅なパフォーマンスアップが図られている。一方ノートPCは、持ち運びができるという利点ばかりに注目しがちだが、デスクトップPCに迫るパフォーマンスを叩き出すノートPCがあるのは知っているかな？ 今回はそんなゲームのプレイも可能なノートPC選びのポイントを紹介するぞ。ノートPCは関係ないと思っていたユーザーも必見の内容になっているぞ。



液晶サイズの違い

ノートPCにはさまざまなサイズがある。このサイズは液晶ディスプレーのサイズで決定されていると考えたほうがいい。また現在販売中のノートPCは、右下のサイズ表のように、液晶サイズによって最大表示解像度が決まっている。

15.4インチオーバーの液晶サイズを搭載したモデルであれば、ゲームをプレイする際にも高解像度でプレイでき、デスクトップPCとなんら変わらない環境が得られるぞ。ただし、最近のノートPCのほとんどはワイド液晶タイプになっているので、プレイしたいゲームがワイドスクリーンに対応しているかはチェックしたほうがいいだろう。

■表示面積がこれだけ違う



■液晶サイズと画面サイズの目安

14インチ	1024×768ドット 1280×800ドット
15インチ	1400×1050ドット
15.4～17インチ	1680×1050ドット 1920×1200ドット

対応ドライブの違い

ノートPCに関するキーワードで、"1スピンドル"とか"2スピンドル"という言葉を聞いたことはないかな？ この"スピンドル"というのは、回転するドライブのことを指している。つまり1スピンドルノートというのは、ハードディスクしか搭載していないということで、2スピンドルは、光学ドライブも搭載したノートPCということなのだ。

では光学ドライブに目を向けてみよう。光学ドライブといえば、5インチベイに搭載するE-IDEタイプのものやUSB接続のものを思い浮かべるだろう。最近では片面2層式のDVDへのライティングも可能なドライブが多く、低価格で販売されている。しかしノートPCに搭載されたドライブは、CD-RやDVD-ROMドライブしか搭載されていないモデルも多い。これはノートPCの販売価格を抑えるためで、低スペックのノートPCではDVD-Rドライブの搭載は少ない。

ノートPCを購入の際には光学ドライブ搭載の有無と、書き込み可能なディスクの種類に注意したほうがいいぞ。

■光学ドライブの価格と規格の関係

価格	
高	DVD±R、RW、RAM
	DVD-R、RW、RAM
	DVD-ROM
	CD-R
低	CD-ROM

■光学ドライブ部分に注目

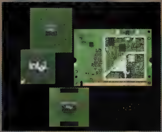


⬆光学ドライブのベゼル部分には対応規格のロゴが表示されている。確認すべきポイントだ。

無線LAN対応の違い

インテル製のCPU、Pentium Mを搭載したノートPCには、"Centrinoモバイル・テクノロジ"と書かれたロゴシールが貼られている。これは、以下の3つのパーツを搭載したノートPCのことで、ノートPCに重要な機能がセットになっている。簡単にいうとCPUと無線LANユニット、そしてメモリーやグラフィックチップをコントロールするチップセットのパッケージのことで、ノートPCには必要不可欠なパーツ群といえる。それぞれの詳細は以下のコラムを参照のこと。

■Centrinoモバイル・テクノロジの構成製品



■Centrinoモバイル・テクノロジの3つのポイント

Pentium M

PCの心臓部であるCPU。エントリーモデルのCPUとしてCeleron Mもリリースされているが、Centrinoモバイル・テクノロジに対応しているのはPentium Mのみだ。

915 Expressチップセット、855 チップセット

Pentium Mやメモリー、外部インターフェイスなどをコントロールするチップセット。グラフィックコントローラーも内蔵されている。

インテル PRO/Wireless ネットワーク・コネクション

ワイヤレスネットワークに必須の無線LANコントローラーユニット。最大54Mbpsの転送速度に対応している。

に動作させるノートPC 出る5つのポイントをチェック!

CPUのグレードの違い

ノートPCにはデスクトップPCに使用されるPentium4やAthlon64などのCPUは使用されない。ノートPCはバッテリー駆動が前提のため、低電力タイプのCPUが使われる。以下に挙げた3つのCPUはすべてモバイル用CPUで、低電圧かつ低電力で駆動するように特別設計されている。AMD製はTurion64のリリースのみだが、Intel製はデスクトップ用CPUと変わらず、PentiumとCeleronがリリースされているぞ。大きな相違点はデスクトップ用と同様に、Celeronのほうがキャッシュは少なく低価格ということだが、性能はかなり違う。Pentium Mには"拡張版Intel Speed Stepテクノロジ"と呼ばれる省電力機能が搭載されているため、Celeron Mよりも消費電力が少ない。これはCPUの利用状況に応じて、動作電圧やクロック周波数をコントロールするもので、バッテリーの持続時間に大きく影響する。そのため、Celeron MよりPentium Mのほうが価格は高く、低価格ノートPCにPentium Mが搭載されていることはほとんどない。

■現在主流のモバイルCPU3種

AMD Turion64



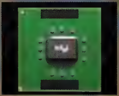
↑AMD PowerNow!テクノロジの採用によりバッテリーの消費電力を抑えた駆動が可能。

Intel Pentium M



↑[illegible]る省電力機能を搭載。Pentium 4よりも低クロックだが[illegible]

Intel Celeron M



↑Pentium Mの弟分に[illegible]搭載されていないため、低価格で販売されている。

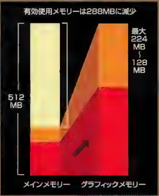
Pentium 4とどこが違うのか?

Pentium 4 670(3.8GHz)は電源接続が基本とされているため、最大消費電力は115ワットだが、Pentium M 780(2.26GHz)はバッテリー駆動が基本として設計されているため27ワットしかない。これは単純にクロック周波数の違いやFSBの違いからくるものではなく、CPUの基本設計が違うことが大きく影響している。Pentium 4は命令を処理するパイプラインを増やし、クロック周波数を上げて多くの命令を高速に処理するアーキテクチャーが採用されているが、Pentium MはPentiumⅢを継承したアーキテクチャーが採用され、命令処理の効率化に重点を置かれた設計がなされているのだ。

グラフィックチップの違い

デスクトップPC用のグラフィックチップメーカーといえば、NVIDIAとATI Technologiesの2社が有名。ではノートPC用ではどうだろうか? 低価格ノートPCではオンボードタイプといって、インテルの855チップセットを筆頭に、メインメモリーとグラフィックメモリーをシェア(共有)する統合型のグラフィックチップがほとんどだ。統合型チップセットは、インテル製以外にもあってATI Technologiesがリリースしている Radeon XPRESSや、チップセットメーカーのVIAがリリースするK8N800などがある。しかしこれらの統合型チップでは、3Dゲームを快適にプレイすることはできない。そこで、最近のノートPCでは、チップセットに統合されたグラフィック機能を使用せず、別のグラフィックチップを搭載する機種が増えている。これらのチップは、非常に高いパフォーマンスを発揮し、デスクトップPC用のチップに近い性能になっている。それが以下に挙げたMobility radeonシリーズや、GeForce Goシリーズだ。これらのチップを搭載したノートPCは、ゲームプレイにも問題なく使えるぞ。

■オンボードチップのメモリーシェアリング



↑グラフィックメモリーより速度の遅いメインメモリーをシェアするため、演算速度は低下してしまう。

■ノート用グラフィックチップ

ATI Technologies	NVIDIA
Mobility Radeon X800	GeForce Go 7800 GTX
Mobility Radeon X800	GeForce Go 6800
Mobility Radeon X700	GeForce Go 6600
Mobility Radeon X600	GeForce Go 6400

PCゲームを快適にプレイできるノートPCのスペックとは?

ノートPCは持ち運びができればいいとか、ソフトウェアがとりあえず動作すればいいという時代は終わった。最近のノートPCは、デスクトップPCを上回る進化があり、バッテリーの長時間駆動を実現しつつ、パフォーマンスをアップさせる技術が次々に投入されているのだ。とくにPentium Mは、デスクトップPC市場でも注目されているCPUで、消費電力と発熱量が異常に上昇したPentium 4を見限り、デスクトップPC用にPentium Mを使用する自作ユーザーもいるほど。Pentium Mのクロック周波数を見れば、最高でも2.26GHzとPentium 4に比べて低クロックだが、アーキテクチャーの違いから、実クロック数を1.6倍したPentium 4と同程度の性能が得られるといわれている。つまり、Pentium M 760(2GHz)であれば、Pentium 4 640(3.2GHz)と同程度のスペックということになる。

このCPUの特性を知ったうえで、GeForce Go 6600クラスのグラフィックチップを搭載したノートPCを選択すれば、デスクトップPCの替わりに使用することが可能ということがわかってもらえると思う。さらに以下のスペックを満たした機種であれば、ゲーム用PCとして購入してもまったく問題ないぞ。

■今買いどきのノートPCスペック

CPU	Pentium M 760(クロック周波数 2GHz)以上
メモリー	512MB以上
液晶サイズ	15.4インチ以上
グラフィックチップ	Mobility Radeon X700もしくはGeForce Go 6600以上
グラフィックメモリー	128MB以上
無線LAN機能	内蔵型
光学ドライブ	スーパーマルチドライブ


enterbrain
ラグナロクオンライン オフィシャルマガジン
ミッドガルドプレス
MIDGARD PRESS
RAGNAROK
ラグナロク オンライン
エンターブレイン発!
まるごとラグナロクオンラインマガジン始動!
マガジンサイド
Magazine Side
初心者からベテランまで
お役立ち攻略ガイド
最新アップデート情報
イベント大特集 RJC2005レポート
DVDサイド
DVD Side
DVD VIDEO
荻原健司・伊月ゆいが送る純情ROバラエティー
RO探偵団(らぐたん)
RJC2005準決勝・決勝を完全収録!
やっぱりユーザーが一番おもしろい!!
ユーザーイベント突撃取材!
ラグナロクオンライン オフィシャルマガジン
ミッドガルドプレス
MIDGARD PRESS
2005年12月20日発売! 1,890円(本体1800円)
■本商品は、書店、もしくは書籍を扱っているパソコンショップやゲームショップでお買い求めください。
■品切れの際は、書店でご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
■通信販売のお申込み先：エンターブレインストア e-mail：cs@eb-store.com 弊社 webサイト：http://www.enterbrain.co.jp
■お問い合わせ先：株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 TEL 0570-060-555（代表）
RAGNAROK
© Gravity & DTDS

付録CD-ROMの壁紙から見た人は驚いた？

Legend of Vandia

レジェンド オブ ヴァンディア



叔父のノイズのたくらみが明らかになった途端、アインの身に危機が迫る。ノイズの手に落ちた姫君・セレスはどうなってしまうのか？　連載初となる、ヒロインのビアが不在のまま進むラブロマンス編、クライマックス！

第18話 新しい世界

気がついたとき、アインは狭い部屋に閉じこめられていた。高い位置にある小窓を蹴り破れば、外はすでに夜。失った時間に慄然とする。
（セレス……！）
窓枠を乗り越え、わずかな凹凸を頼りに3階ほどの高さを伝い降りる。セレスはおそらく離れの中心──あの離れから動かされてはいまい。冷えた暗闇をアインは走り出した。

離れは不気味なほど静まり返っていた。見張りのひとりもおらず、そっと窓を開いてアインは異変を悟る。廊下に漂う血臭。さらに廊下の端に倒れた人影。駆け寄れば、見覚えのあるローブがどす黒く染まっている。血痕は階段の上から続いていた。壁に掛かった剣を引き抜いて2階へ駆け上がると、アインを待つ者がいた。
廊下の向こうに、セレスが立っていた。白いドレスも柔らかな髪も、今は忌まわしく赤い。その足下にはノイズが転がっていた。顔は赤く染まり、見開いた目はまばたきひとつしない。ゆらりとセレスの体が動いた。姿が視界から消えた次の瞬間。
──ガキン！！
衝撃に、アインは突き倒された。のしかかるセレスの手に握られた短剣が、アインが盾にした剣とせめぎ合う。ありえない俊敏さと腕力だった。腐れ縁のウィッチがここにいれば、呆れ顔で言っただろうか。
「そら見なさい。悪魔なんて、簡単に御せるものじゃないんだから」
だが、悪魔を呼び出そうとしたのはセレスじゃない。彼女は利用されただけだ。グランダルへの刺客として。城を出たことがないと言っていた。旅をするアインに憧れの目を向けた。外に出られるという理由だけで。
「どう……したい？　セレス」
なにも映さない瑠璃の瞳に問いかける。
「外に。出たいか？」
それは叶うだろう。アインを殺し、追っ手を振りきることは今の彼女にはたやすい。どこへも行ける。けれど。
「アイン……」
かすれた声が漏れた。剣を握ったまま、セレスの唇が震えていた。
「アイン……助けて」
うなずく代わりに剣を傾け、渾身の力でアインはセレスの体を蹴り上げた。跳ね起きる動作で刃を一閃。その切っ先は白い胸に吸い込まれた。力を失う体をアインは受け止める。
「セレス！」
あふれ出る鮮血がセレスを染める。体から温もりが失われていく。それでもアインを見つめる瞳はほほえんだ。
「……りが……とう。よかった……」
そのときだった。光を遮り、夜の窓から黒い獣が躍り込んできたのは。

セレスの葬儀は雨の日に行なわれた。主を失った城に黒い旗が翻る。弔いの鐘が重く鳴り響いていく。
──そして時が流れる。

晴れた日の午後。あくびまじりに任についていた関所の門番は、やって来た旅人に軽く眉を上げた。それは若い女だった。すらりと伸びた手足に、少し日に焼けた肌。髪を短く切った冒険者としか思えないいでたちだが、顔立ちにはどこか気品がある。通行証を受け取り、目を通す。
「セリエ・ラーセス。冒険者か」
「まだ、なりたてだけど」
漂う初々しさに門番は尋ねる。
「大丈夫か？　この先は物騒だぞ」
「平気。いろいろなことを教わったもの。生きていく方法、それに……」
女は、はにかむように笑った。
「木登りの仕方も」
首をかしげ、門番は門を開いた。外には、遮るものなく草原が広がっていた。光があふれ、風がそよぐ。その風を彼女は体いっぱいに受ける。「元気で」と自分を救った少年と、影の獣を連れた少女は言った。死にかけて得た生には、意味があるからと。だから彼女は足を踏み出す。新しい世界がここから始まるのだ。（次号に続く）

壁紙 付録CD-ROMにこの描きおろしイラストのカラー版壁紙を収録



和風カード
灼雷の刀士の錬成方法は？
レア度☆☆☆☆

東方列島桜牙八流がひとつに、雷神流というものがある。斬馬刀と呼ばれる巨大な刀を使いながらも、雷のごとき素早さで切り伏せる特異な剣術だ。その奥義を究めると己の剣気を雷と変え、気合いとともに撃ち出すことができるという。東方列島を追放された将軍に付き従う神閃組のひとりが、この雷神流の使い手だと言われている。

Type	キャラクター
属性	[illegible]
戦闘位置	地上
Size	4
HP	3
AP	3
SP	-
飛翔	○
発見	○
攻撃	○
特殊能力	[illegible]



攻撃パターン

	キャラクター	ビークル
空中	[illegible]	[illegible]
地上	[illegible]	[illegible]



この連載の元となるアインとビアの冒険小説は「Web Gamers Press」のヴァンディア列伝コーナーで連載中だぞ　URL http://tdc.channel.or.jp/press/

■正式サービス中（2003年11月27日サービス開始）　■メーカー／バンダイネットワークス　■本体価格／無料（フラワリーエでプレイ可能）
■利用料金／30日630円　※20日間無料プレイ可能　■ジャンル／テーブル　■URL／http://www.lalabit.com/game/lv/

ZeroSoftware

ゼロソフトウェアさんの

新メーカー

PCタイトルにログイン読者の意見を反映してもらっちゃおう!

今月は**拡大版** 連載第8回





アニメ版『砂ぼうず』を原作にただ今開発中

新作ソフトの全貌やいかに!?

タイピングソフト&デスクトップアクセサリー

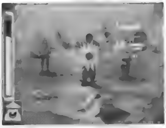
今年誕生した新メーカー・ゼロソフトウェアさんに、ログイン読者の意見を汲み上げてもらいつつ進めていただいた新作ソフトの開発も、いよいよ大詰め。タイトルも「砂ぼうず〜ボインちゃんと、愉快な仲間たち」に決まったわけだけど、肝心の中身のほうやいかに? そんなみなさんの声に応えるべく、今回は入手したてホヤホヤのタイピング画面とともに、どんなモードで成り立っているのかなどなど、ソフトの全貌を明かしていこう。元となっているアニメ版「砂ぼうず」のメインキャストのおふたりによる声の演出も、本作の目玉。その収録レポートコーナーもあるぞ。

ストーリーモード

アニメ版「砂ぼうず」を全8章のアドベンチャーゲームとして再構成。タイピングバトルで物語を進めていく。

フリーモード

タイピングバトルに勝てば、所持金が倍増! 最高で256倍まで増やせるけれど、負ければ全額没収に……。





初公開! これがタイピング画面だ

⬆立ちふさがる敵をタイピングバトルでバンバン倒していけば、気分はすっかり砂ぼうず。全滅させてクリアーすると報酬がもらえ、それを元手にショップで買い物ができるってワケだ

都内のスタジオにてシステムボイスの



砂ぼうず(水野灌太)役
鈴木千尋さん

このタイピングソフト内で営業中のショップにて買えるシステムボイスは、すべて新録! その収録現場にお邪魔して、砂ぼうず役の鈴木千尋さんと、小砂役の斎藤千和さんにお話を伺ってきたぞ。まずは鈴木さんのコメントからどうぞ〜。

——『砂ぼうず』がタイピングソフトになると聞いたときの感想は?

鈴木 タイピングソフトって一時期結構ありましたよね。友達も遊んでたんですけど、僕はタイピングがヘタクソで(笑)。一応、ワープロ検定の資格は高校生のときに取ったんですけど、それ以来全然やってないので、このソフトを機にタイピングに挑んでみたいと思ってます。

——ライブラリ用の銃器解説も、たっぷり録られたんですか?

鈴木 結構しゃべってますね。なにせ説明するのが砂ぼうずなんで、かなり好き放題言ってます。台本のとおりには読んでませんから(笑)。

砂ぼうず～ボインちゃんと、愉快な仲間たち

オリジナルショートストーリー
このモードは砂ぼうずではなく、小砂がメイン。本作ならではのオリジナルアドベンチャーが楽しめる。

ライブラリ
ストーリーモードの各章を突破するごとに、アニメ版『砂ぼうず』に出てきた銃器の解説が追加されるぞ。

ショップ
ストーリーモードやフリーモードを通じて増やした所持金で、アクセサリーデータが購入できるのだ。

多彩なモードで楽しませてくれるぞ

オリジナルストーリーの主役は小砂!

～オリジナルストーリー『豊胸』～

「はぁ……成長してないなぁ……胸……」

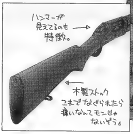
いっこうに成長する気配がない胸に不安を抱いている小砂。あのデカパイ女（朝霧純子）はともかく、せめて夏子さんくらいは……。そんな中、砂ぼうずのライバルである雨蜘蛛から"ある情報"が手には入る。とある宝探し人が、暗黒時代の遺跡から胸の大きくなる秘密を書いた書物を発掘したというのだ。これさえあれば、私の胸も……キキキキキ。さっそく、その人物との接触を試みた小砂だが……。

銃器解説が凝ってる!

イラストと解説文は、月刊アームズマガジンなどでおなじみのイラストレーター・みぐ氏によるもの。その解説を砂ぼうず＆小砂が読み上げてくれるのだ。全章クリアーして、この豪華な銃器ライブラリを充実させよう。







プレイヤーがタイピングバトルで稼いだ報酬でショップの販売アイテムを買うというのが、『砂ぼうず』の世界観そのものでおもしろいこの作品。ショップでは左上のモード紹介で触れたオリジナルショートストーリーのほかにも、システムボイスや壁紙、スクリーンセーバーといった各種アクセサリーデータからミニゲームまで入手できちゃうのだ。なお、壁紙の収録数は200枚を超えるとのことだぞ。

さらに、どんなミニゲームがあるのか質問してみたところ、『砂ぼうずの追い込んでコング』と『小砂の狙ってスナイパー』、『純子の踊ってサンバ』の3本を予定しているとの答えが。「ゲーム名が変わるかも？」とのことだけど、どれも楽しませてくれそう！　ハマって好スコアを出せばこちらでも報酬がもらえるってのがいいなぁ。



収録が行なわれたぞ

続きましては、小砂役の斎藤さんからいただいたコメントをお届けしましょう！　斎藤さんは"タイピングは手元を見ながら派"とのことだぞ。

――本作の発売を心待ちにしている人にメッセージをいただけますか？

斎藤　『砂ぼうず』は作品が独特で、今までとは違う取り組みかたをさせてもらいました。こうしてまた違う形で演じられてうれしいので、ぜひ楽しんでいただけたらと思います。


小砂（小泉太湖）役
斎藤千和さん

次号は発売直前・最速情報をお届け!

編集者が特選素材を味わい尽くす ワタシのレビュー・アワー

今月のタイトル ER

■発売中（2005年5月31日発売） ■メーカー／Legacy Interactive
■本体価格／29.95ドル ■OS／Windows2000＆XP ■推奨環境／CPU：Pentium4 2GHz以上
インストールサイズ：2GB以上 ■URL／http://www.ergame.com/



レビュアー　パンチ田中

こう見えて3歳5ヵ月の超キュートな息子を持つパパさん編集者。家でPCゲームを遊んでいると息子がトコトコと近寄ってきて、マウスは投げるわキーボードを叩くはまともにプレイできないとか。お疲れちゃん。

ちょっと昔のタイトルだけど紹介させてちょんまげ～

こんにちょりぞ～、タナパンです。あ、ランダムだと思った？　大成功、大成功。さてさて、やっと自分に順番が回って来たと思ったらモノクロページに移動という、副編小野まちゃるによる新手のイ・ジ・メに耐えつつ『ER』を紹介していきますよっと。じつはこのタイトル、発売されたのはちょっとばかり昔なんです（といっても今年の5月だけどね）。じゃあなんで今ごろ取り上げるかっていうと、現在NHKで放送している『ER シーズンⅨ』といい感じにかぶっているから。ゲームにはカーター役のノア・ワイリー、スーザン役のシェリー・ストリングフィールド、そしてプラット役のメキー・ファイファーが登場する。この3人はさっき言ったシーズンⅨのメインキャストってワケ。だからNHKを見ている人だったら、おなじみのキャラクターに親近感を持ってプレイできるのだ。というのも自分がまさにそれで、発売当時は「スーザンがなんでいるんだ？」とか「この人は誰？」というワケわかめ状態。よく理解できなかったので、あんまりプレイする気が起きなかった。でも10月から放送が始まったシーズンⅨを見て納得。"そういうことだったのね"と、再びパッケージを手に取ったのでありました。

カウンティ総合病院で医師としての生活が始まる

ゲームをスタートすると、まずは自分の分身となるキャラクターを作成する。キャラクターは名前、性別、髪の色、瞳の色、顔など、多彩なカスタマイズが可能。あれこれ悩んだあげく、ガタイがゴツめのベントン（シーズンⅧまで出演していた、カーターの師匠的存在）を彷彿させるキャラクターに決定。OKボタンを押すとベントンがERに到着するシーンから始まり、さっそくカーターが出迎えてくれる。ひととおり操作方法を教えてくれたあと、ついに治療がスタート！　次々にやってくる病人をクリックして、まずは病状をチェックする。そしてベッドに患者を移動させて、適切な処置を施していくのだ。といっても治療はとっても簡単で、患者をクリックするだけでオーケー。キャラクターの能力値が患者の病状を上回っていると見事治療は成功する。プレイする前は伝説の手術ゲー『Life & Death』ばりに、プレイヤーがメスで切ったり針で縫ったりするのかとちょっと不安だった。だけど治療部分をここまでシンプルにしてくれたのは、ありがたい……を通り越して驚きのひと言。ただ単純に開発メーカーに技術力がなくて、手術シーンを作れなかったっていうほうがあってるのかな？



専攻科目を決めてプロの医師を目指せ

キャラクターにはIntelligence（知性）、Constitution（憲法）、Dexterity（器用さ）、Charm（魅力）という4つのパラメーターが用意されている。患者を治療するとポイントが手に入り、このポイントを各パラメーターに割り振ることでキャラクターを成長させていくのだ。なお、どの項目にポイントを割り振るかで、プレイヤーの得意とする科目が変化する。たとえばCharmを高くすると小児科スキルがアップして子供の治療が上手になり、Dexterityが高いと整形手術が必要な患者の治療が成功しやすくなる。ボクはロス先生（ジョージ・クルーニーが演じた小児科専攻の医師）が大好きなので、レベルが上がるとCharmにポイントを全振り！　そのかいあって小児科スキルだけが以上に高くなり、どの子供を治療してもほとんど失敗することがなくなった。こうなったら"ERに来た子供は全員オレんとこに連れこい！"モードに入り、チャッチャチャッチャとプロの料理人のごとく患者をさばいていった。オレってカッコイイー。

ドラマ以上にユニークな患者たちを治療しよう

ERというとついドクターに目がいっちゃうけど、患者ひとりひとりも立派な登場人物なのだ。それぞれに複雑なバックボーンを持ち、ときに楽しくときに悲しいストーリーが展開していく。ギャングや酔っぱらいなど、ただ単にウルサイやつもいるけどね。本作でもしっかり患者に焦点が当てられていて、トイプードルを連れたセレブ（ERは動物の持ち込みは禁止！）や、弟子を従えた胴着姿のカラテマスターなど、一風変わった患者が次々にやって来る。これらの患者は特別キャラクター扱いで、治療が完了すると能力がアップするアイテムをくれる。ただし制限時間が設定されており、1秒でもオーバーすると死亡してしまう。ER内で見つけたら急いで治療に当たろう。

本作は英語版だけど、直感的なインターフェイスにより難なく操作できる。また並行輸入版しかないけど、ネット通販を利用すれば購入も難しくないだろう。ドラマを見てからのほうがより楽しめるので、がっつりハマってからプレイしてちょーだい！

➡スーザンと談笑中のベントンくん。ジョークを言い合ったりしてちょっといい感じじゃない？　このままマグーの店（ERの向かいにあるカフェ）に行って朝まで飲み明かすか!?



『ER シーズンⅩ』来春スタート！（ウソ）

シカゴに住んでる
オモシロ外国人が送るステキなゲーム紹介コーナー

ランダムの What are you up to? いまナニしてる?



日本ゲームが大好きなシカゴ出身26歳。とにかく今は、今号のお題ゲーム『City of Villains』をプレイする日々だそうだ。なんでもβテスト終了日に、Villains(プレイヤー)対HERO(開発者)の大規模戦争が勃発したそうで、ランダムもそれに参加して大いに盛り上がったそう……ってか、日本版出して!

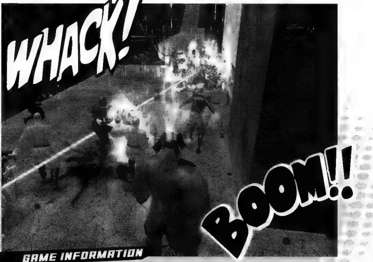
いまオレは『City of Villains』をやってるヨ!

こんにちょりぞ~! みんな元気? 今、ナニしてる? オレはちゃんと『City of Villains』(以下、COV)をやってる。COVは『City of Heroes』(以下、COH)の拡張版で、プレイヤーはVillain(悪者)になれます。でも、COVは、COHを持ってなくても遊べちゃいます。プレイ料金は、1ヵ月15ドルかかるけど、COHとCOVのふたつを持っていたら、1ヵ月のプレイ料金が無料です! やった! COVは正式サービスを始めてから1年半も経っているから古くさいグラフィックだったんだけど、COVが導入されてグラフィックが一新されたよ。いろんな新しいしいエフェクトも入りました。Depth of Field、Bloom、アンチエイリアシングといったエフェクトが入ってキレイになった。ラグドール物理プログラム(脱力した人間の動きを再現するプログラム)も入ったから、敵をやっつけた時の倒れかたがリアルになってメッチャおもろい! グニャグニャ~!

COHで好きなのは、コスチューム・パーツの豊富さ。ホンマにいっぱいパーツがあるから、同じ格好のプレイヤーを見かけること少ないです。COVの登場で新しいパーツが大量に追加されてバリエーションがさらに増えた。これなら、どんな悪者でも作れちゃうかも!?

COHでは5つのメイン・キャラクター・クラスがあったんだけど、COVの登場でさらに新しくBruteとか、Corruptorや、Dominator。そして、Mastermindに最後が、Stalkerの 5つのクラスが追加になったよ。Bruteはファンタジーの RPGにたとえるとWarriorみたいな感じ。ケンカしながら、だんだん強くなる。Corruptorはちょっとレンジャーっぽくて、遠距離からの攻撃が可能。あと、buffもできる。これ重要ね。Dominatorは、敵の動きを止めるのが得意(たとえば、氷漬けにして動かなくさせるとかだネ)。Mastermindは召喚士。ゲーム違うけど(笑)。色んなキャラクターをしもべとして召還できる。ゾンビ、ロボット、傭兵、そして……ニンジャも! 最後のStalkerはイチバン斬新です。姿を消しながら敵を待ち伏せして攻撃できる。なんだか、ホントのストーカーみたいです(笑)。

COVは、ソロプレイでも楽しめるけど、せっかくだから一緒にやろうよ。オラのGlobal Chat Handleは@Kim Chiです(KimとChiのあいだに半角スペースがある)。inゲームで連絡チョーダイ! 一緒に地球の平和をめちゃくちゃにしようヨ!



GAME INFORMATION

■正式サービス中(2005年10月31日サービス開始) ■メーカー/NCsoft ■ジャンル/ロールプレイング ■OS/Windows2000&XP ■URL/http://www.cityofvillains.com/



⬆相変わらずマイキャラに不思議なネーミングをしてしまうランダム。本人は逆にカッコイイと思ってるみたいだよ。困ったね!

ランダムのシカゴ日記 RANDOM'S CHICAGO DIARY

ランダム、ハロウィンを満喫の巻

もうすぐハロウィンです!(編集注:掲載時期を考えろってのッ) オラは去年のハロウィンのとき、日本におった。悪いけど、日本のハロウィンは盛り上がらなくてつまんなかったです(笑)。アメリカでは、みんなコスプレをするんだよ。今年のオラは宣教師のコスプレにしようと思ってる。ちなみに、2年前はダース・モールのコスプレをしましたけど。てへっ。そうそう、コスプレは人間だけじゃなくペットもする。オラは、叔父さんのワンちゃんのために背広のコスチュームを買いました。すごい似合ってカワイイ! コレがなんのコスプレかわかりますか? 答えは"日本のサラリーマン"です! どうですか? 結構似合ってるよね?(笑)



⬆胸がついてるから、正面から見ると立ってるみたい。あっ、メガネ忘れた。<日本人ナメすぎ(笑)

ランダムに遊んで欲しいゲームタイトル募集!

当コーナーでは、ミラクル日本語を操るランダムに遊んで欲しいゲームを募集中です。できるだけ、彼がとんでもないリアクションをしそうなゲームタイトルを書いて(笑)、下記宛先までメールしてくださいネ。

あて先
「ランダムちょっとコレ遊んでみれ」係
ev-login@ml.enterbrain.co.jp

CAUTION! このページではRandomのオモシロ日本語の味を活かすため、編集部による文章の修正は極限まで抑えています。連載を重ねるにつれて上達するであろう(笑)、彼のオモシロ日本語をご堪能ください。

Reader's Junction

●おやじファイト!
●九星気学ランキング
●おたよりのメッカ!
●WIZでござるよ

おたよりのメッカ!

キシリトールが

好きなのでよくガムを噛みます。むにゃむにゃ。そこで質問なんですが、どのタイミングでガムを噛むのをやめればいいのでしょう。むにゃむにゃ。味がなくなっても、ついずっと噛み続けてしまいます。むにゃむにゃ。

（東京都　芸能人は歯が命）

➡編集部では結構ガムを噛んでいる人って多いよ。口を動かしているとなんとなく頭の回転が早くなって、仕事がスムーズに進む気がするんだよね。で、やめるタイミングなんだけど、ゴハンを食べるとかジュースを飲むとかトイレに行くとか、いろいろあるんじゃない？　あ、くれぐれも誤って飲み込まないようにね。

ふざけてたらガムがノドに詰まって
マジで死にそうになった編集者

左ききですが

マウスは右手で持ちます。つり革につかまるのも右手で、ボールを投げるのも右手。左手を使うのはハシを持つときと字を書くときのみ。これって右きき？　（静岡県　レフトバック）

➡ここまでくると右とか左とか関係ないよ。両手ききってことでいいんじゃね？

キーボードを打ち間違えまくりの
ありえないぐらい不器用な編集者

ボクは携帯電話を

持っていません。でもクラスのみんなは全員持っています。なんと先生までも。そんなに使うかなぁ〜？

（北海道　スープカレー）

➡今はもう使う使わないに関わらず、持っているってことが当たり前なんじゃないかな？　電車の中とかで小学生が携帯電話を使ってメールとかゲームをしてるの見ると"時代は変わったな〜"って思うもん。そんなときはすかさずカバンからPSPとニンテンドーDSを出して自慢するんだけどね。ふふーん、大人をなめんなよ!

ゲームを遊びすぎていっつも
充電切れの携帯意味ナシ編集者

あと1ヵ月ぐらいで

クリスマスですね。中学生であるボクにとってクリスマスとは、親に欲しいものを買ってもらえる数少ない日なんです（あとは誕生日とか）。今PCゲームかiPodのどっちかを買ってもらおうと悩んでいるんですが、どっちがいいでしょう？　教えてください。

（栃木県　ママネー）

➡これはもうPCゲームで決まりでしょ。だってiPodなんて絶対に必要じゃないんじゃない？　MDがあればいいし。そうだ、iPodを買うっていってその分のお金をもらって、PCゲームを買っちゃおうよ。4〜5本は買えるんじゃない？　さぁ、ログインを読み返して購入リストを作ろう!

クリスマスを毎年編集部で迎える
ロンリーホーリーナイトな編集者

ビデオカメラで

撮影した息子（1歳3ヵ月）のムービーを編集するためにハイスペックのマシンが必要だといったら、あのドケチな嫁が30万円をポンとくれました（驚き!）。子供の力は偉大だな〜。もちろんムービー編集はほったらかして、PCゲームをプレイしまくってます。

（東京都　お父さんは大変だ）

➡おぉ〜、これが俗に言う親バカってやつですね（失礼）。今度は奥さんがどれほどドケチなのかを聞きたいですなぁ。でも、せめて編集はしてあげたらいかがでしょう。そうすればもっとマシンをパワーアップできるかもしれませんよ？

いまだに親からこづかいをもらう
ニート寸前のダメダメ編集者

この間、友達の家に

遊びに行くついでに六本木ヒルズに行きました。ウロウロと歩いていたら迷ってしまい、元の場所に戻れなくなってしまいました。東京ってコエ〜!

（神奈川県　六本木ヒルル）

➡本当かウソかわからないけど、あそこはワザと迷うように作ってあるって聞いたことあるよ。取材で何度か行ったことあるけど確かにわかりづらい!　でもあのビルにはライブドアとか楽天とか、今をときめくIT企業がたくさん入っているからね。いつかログイン編集部も……。

地図を見ながら歩いても必ず迷う
カーナビ必須の方向音痴編集者

このおたよりは

なにがあっても7番目に読んでください。お願いします。そうしないと不幸な目に会いますよ……。

（福岡県　ラッキー7）

➡わかった、わかったから!　ほら、これでいいんでしょ。だったら許してくれ〜!

オカルトものが苦手な腰抜け編集者

テレビを見ていて

パソコンのCMが流れるとつい注目してしまいます。車やお菓子のCMはなんとも気にならないのに。これはもう立派なパソコンおたくでしょうか？

（長野県　ブルーワルツ）

➡普通の人に比べたら軽く症状は出てるね。お薬出しときましょ。でも、わからないことはないよ。電車の中吊り広告とかでも、デジタル系の商品は必ず見ちゃうもん。ま、パソコン好きの習性みたいなもんですな。大丈夫、大丈夫。

同じ広告を見ている人を見つけると
仲間だと思ってよろこぶキモ系編集者

今月の妙なおたより

先日、ザルそばを食べたんだけど、やっぱりネギよりも"みょうが"が合うんだよね、独特の臭みがあるから好き嫌いはわかれるかもしれないけど、薬味としてのインパクトは十分。って、ここ、なんのコーナーだっけ？

香川県　キロビーグルさんからのおたより



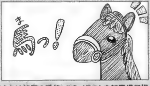
⬆コントローラーが壊れるまで力んでも、ゲームのウデは変わらないんだよねぇ、なんて。

奈良県　長龍道さんからのおたより



⬆ちょっと早めのクリスマスプレゼント……だけど、時計は編集者の弱点なので遠慮したい。

神奈川県　オカリナさんからのおたより



⬆冬は競馬の季節。このイラストを競馬場で掲げれば、レースの結果が変わるかもしれない。

広島県　まねき猫さんからのおたより

『カセットビジョン』並の処理能力

⬆スーパーコンピューターもビックリの処理能力だね!　……すいません、ウソつきました。

ダーツコラムダーツ!

ダーツを投げる。ビューッ。的を外すともう一度。ビューッ。的にはログイン編集者の名前が書いてある。で、誰かの名前に当たったら、今度はその人が下のお題の書いてある的にビューッ。そんなちょっぴりムリヤリな理由で、今月は山本が被害者です。

今回は山本による『東京ドーム』



ドーム！　青い海！　うみ、うみ、うみ（フェイドアウト）。さすがにこれは協会も見逃してくれるに違いないので、鼻歌にしませんでしたよ。いや、替え歌にもなってないですが……。

ドームとは丸天井のことで、東京ドームは、その点でいうとちょっと違うかなぁ、なんて思うのですがいかがでしょ？　いや、これでも巨人ファンなのですけど、ドームファンってわけじゃないんでして。そういや、そんな名前の少年が主役の漫画もありましたっけね。"ドーム"の語感だけなら、日本にもスーパーカーあり、と謳われた童夢 零がありましたね。童夢が社名になるわけでして、公式サイトもありますぞ。いやぁ、スーパーカーといえばイオタとかミウラとかヴェスパ……。

ドームでしたね。そうです。ドームです。ドームといえば天文台の天体望遠鏡を格納する部分がドーム状ですね。最近は歌に謳われるようになった、プラネタリウムもドームに囲まれてこそその力が発揮できるのでして、小学生のころは市民会館のプラネタリウムによく行ったものですよ。いまだになんで宇宙はドーム型なのかしら、などと思いながら星のない夜空を見上げているんです。ちなみにプラネタリウムの名前はそもそも"プラネット"からきていまして、1920年代にドイツで生まれたそうですよ。そのときから、不気味なアリのような姿を……ドームでした。

コラム寸評
東京はどこに行きましたか？

次回のお題

- ジャニーズ
- お好み焼き
- 電池
- おでん
- 雷
- 漬け物
- シルクロード
- ホームラン
- 体育



次回は小野が『ジャニーズ』を語る!

懐かしいっス!

『回り将棋』はガキ（少年）の頃、仲間を集めてよく遊んだもんでス。ルールは地域で変幻自在となっており、私の地域では金が逆さに立つと20マス進めることになっていたとです。が、となり町では100マス進めるというルールがあり、ほかにもさまざまでし！　100マスも進むと勝敗がハッキリしてしまうので、20マス程度が手ごろでやんしょ。また、余計なことですが、くれぐれもマグネット版ではやらないように。駒がまるで団子みたいになって訳わかりまへん！　すごろくのようにイベントを考えてみるのもいいかも！

（福岡県　SHYBABA）

➡11月号で編集者中村が『回り将棋』のルールについて聞いたところ、多数のお返事が！　しかし、すべてを見てわかったことは、ルールがハッキリ決まっていないという事実のみでちょっとガッカリ。で、SHYBABAさんに言いたいのは、語尾をハッキリ決めてもらえると記事にしやすくていいなぁ、ということです、ええ。

ダイス運がトコトン悪い編集者

郵政民営化が

進むと、あの"妖怪ポスト"はいったいどこに行っちゃうのでしょうか？

（北海道　犬田ワン）

➡妖怪ポストは郵政省と関係なく、かならずあの人に届きます。……たぶん。

眠さで溶解しそうな編集者

は……腹が出た。

やせるPCゲームはないですか？

（神奈川県　メイジャー）

➡そんなPCゲームがあったら、今のやんもは完成していないと思うんですが！

太れない編集者

ミュージシャンは

頭髪が薄くなるとバンダナでごまかす。これは紛れもない事実だ。

（大阪府　サイキック）

➡そんなことはないぞ。僕が知っている人は髪の毛フッサフサ……というか、フサフサすぎてアフロのように広がってしまうから、バンダナで無理矢理押さえているほど。誰かは教えてあげないけどね。

寝グセがつきやすい編集者

地下鉄の駅から

エスカレーターで地上に上がるとき、人が少ないと上の段に腰掛けるクセがついてしまいました。誰かを見上げるよりは、見下ろすほうが気分がいい。道路に座る人もいるくらいだから、エスカレーターでも不思議なことではないですよね？（愛知県　トムトジェリー・ライス）

➡そのまま服がエスカレーターに飲み込まれるかもしれないから、個人的にはオススメしません。くれぐれもご注意を。

エスカレーターの中で踏ん張って止めてしまったことのある編集者

PCをグレードアップ!

しかし……次回へ続く！

（京都府　真下浩一）

➡次回予告は今すぐに言ってもらわないと困るなぁ……。ほら、早く早く！

もったいぶらせない編集者

台風直撃!

今、家の上を通過しています！

（神奈川県　メイジャー）

➡ハガキなんか書いてないで避難しよう。

雨にも風にも負けない編集者

そういえば最近

アンパンマン食べてないなぁ。

（埼玉県　にね）

➡そういえば、近所のパン屋さんに『アンパンマンパン』なるものが売られているんだけど、妙に平たいんだよね。しかも中にアンコが入ってないし。格好だけでなく、アンパンとして完成してないといけないと思うんだけど、どうだろう？　もしかして、アンコを入れるとアンパンマンパンに魂が吹き込まれて……。

食パンは6ツ切り派の編集者

ハウステンボスに

行きました。アンティークライフルやサーベルなどがあり、意外にゲーマー受けするかも。ハルバードや帆船もあるよ！　（宮城県　Popon-s）

➡個人的には斧がほしいんだけど、ある？

期待に胸を膨らませる編集者

毎月のクイズの

正解率はどれくらいですか？

（神奈川県　pch）

➡じつは、捨て身でウケを狙う人が、多いときには全体の1割くらいいます。ハズしたらもちろん当たらないので覚悟してね。

クイズ担当の編集者

ログインニュース

ログイン25周年記念 特別お祝い企画会議で名（迷）企画が続々登場!?

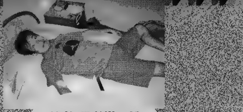
今号の特集をご覧になってもらうとおわかりのとおり、2006年1月号をもってログインは創刊25周年を迎えました。これもひとえに応援してくださっている読者の皆様、そしてご協力いただいているメーカー様たちのおかげにほかなりません。この感謝の気持ちをどう伝えようかと、25周年特別企画の会議が日夜行なわれていた。ログイン編集部の良心ほりのうちからは、"メーカーさんやクリエーターの方々からお祝いコメントをもらいましょう"と、しごくまっとうな企画が提出された。ここまではよかったものの、ほかの編集たちの企画が想像を絶するひどさだったのだ……。なかでも最悪はパンチ田中の企画で、25にちなんだことにチャレンジする"アタック25"というもの。とりあえず決まっていることは、同名のクイズ番組の予選をみんなで受けましょうだって。どこからともなく児玉清のモノマネが聞こえてきたそのとき、副編の小野まちゃるはこう思ったとか。「賞品はぜーんぶオレがいただき♪」と……。



⬆これらが問題アリアリの企画書の数々だ。みんなまじめに考えろ！　これらの企画書はログイン編集部が責任を持ってリサイクルしました。

WIZでござるよ ニンともカンとも

通算第155回



拙者、忍者増田がお贈りするでござる

※『ウィザードリィ』のことに触れない回もあります。「ウィザードリィ」を文中でWIZと略すこともあります。

◆今回もほとんど自分で書いてないでござるが、原稿料もらっていいですか?

サッカー日本代表イケメンクロスレビュー

発端は、2005年11月号の当コーナーで堀之内が発した言葉「中村俊輔はムチャクチャ(顔が)かっこいい」。……この発言は、その場にいた編集部員を凍りつかせるに十分だった。今回はそんな堀之内に、一般的な美的感覚とはどういうものか気づかせてやろうという親切企画なのであります。チョイスされたサッカー日本代表のイケメンたち(＋α)を、エンターブレインの女性陣がビシッとクロスレビューしちゃうぞ! 当然、評価の対象は"顔"のみで、サッカーの技術は関係なし。はてさて、どんな結果になることやら……。

忍増予想	
1位	宮本恒靖
2位	福西崇史
3位	中田浩二
4位	川口能活
5位	中村俊輔

堀之内予想	
1位	中村俊輔
2位	宮本恒靖
3位	中田浩二
4位	福西崇史
5位	川口能活

選手 / 批評家	宮本恒靖	福西崇史	中田浩二	川口能活	中村俊輔
	ガンバ大阪所属のDF。日本代表の主将を務める頭脳派プレイヤーで、写真集が出るほどの女性人気を誇る。通称"ツネ様"。	ジュビロ磐田所属の守備的MF。元々はFW出身で、複数のポジションをこなせる、貴重なユーティリティープレイヤーでもある。	マルセイユ所属の守備的MF。ロングパスによる展開力や、打点の高いヘディングが武器。キザオ君に見えるが性格は三枚目。	ジュビロ磐田所属のGK。代表でもライバル楢崎に1歩リードする正GK。神がかったセービングで、大舞台での強さに定評あり。	セルティック所属のMF。日本代表でエースナンバー10を背負う司令塔で、左足から放たれるFKは一撃必殺の威力を秘める。
エンターブレイン サッカー＋編集部 **檜山P子**	ステキすぎてめまいがします。数年前の春のキャンプのとき、初めて間近で見て気が動転しました(笑)。取り乱すほどカッコイイ。	どんなにえげつないプレーをしても、直後のそのさわやかな笑顔にごまかされてしまいます。"キラキラ"という擬音が似合う男。	最近、どこかやつれてしまった印象があります。以前より、笑ったときに背負っている花の数が絶対減っている気がするのですが。	20代前半の頃なら、文句なく10点満点のカッコよさだったのですが、最近はなんだか顔のラインがちょっと……(以下、自主規制)。	純粋に顔だけでの判断、ということなら平均で。「元気ハツラツ」と言葉に出しても、ハツラツに見えないところがちょっと苦しい。
エンターブレイン メディアミックス書籍部 ファミ通文庫グループ **宮地千里** (白鳥ジュンこと、ひとでなしみやち)	顔面プロテクターの印象が強くて、どんな顔してるのか記憶になかったのだけど……こんな顔だったのね。もうちょい野性的だと◎。	す、す、すみません、知らない方でした。なにしろ、カレッカレイソル時代の人間なもので……。え～と、普通の感じかなってことで。	お名前だけはとゆー感じでこんな顔だったのね第2弾。普通かな? 私的イケメンは、知性のない笑顔にデカイ口! なので平均値。	え～と、ホントすみません。私が一番イケメンだと思うサッカー選手はオリバー・カーンなんですよ……。ホント、申しわけないです。	好きな選手だけどイケメンじゃないと思うので。ただ、上戸彩と共演している某CMでは、けっこうキリッとしてるなあと思いました。
エンターブレイン 業務部進行グループ **庄野杏**	イケメン顔っていう感じで、そう言われるのはよくわかるけど、ちょっと整いすぎている気が。つまりイケてるってことなんだろうけど。	甘～くタレ気味の目が苦手。だけど一重でスッキリなのは○。髪の毛の分け目のオバQっぽい毛が気になる。八重歯好きには◎……?	なんとなくトレンディーな感じ。高い車に乗り、ムーディーなレストランやバーに行ってそうな印象。ベンチャー企業の社長っぽい。	非常に濃い! 目・口・鼻などのパーツがどれも大きい。熱い男っぽく見えるけど、もっと冷たそうなほうがいいな(⬆なにこの女っ)。	妙に整いすぎず、作っていない感が近所の兄ちゃんのようにユルく自然で、親しみや好感が持てる。トロリとした目が惜しい気も。
エンターブレイン ログイン編集部 **堀之内由貴子**	う～ん、のっけから増田さんセレクトのイケメンズに不安が……。公式サイトにあった子供の頃の写真がかわいかったので点数上乗せ。	見るからにスポーツマンだけど意外と老けてそうだなぁと思ってプロフィールを調べたら、自分より若かったです。そのことが意外!	彼が中田とかヒデとか言われている人ですね! って、下の名前も顔も違うし。ジーコみたいにあだ名と本名が違うのかと思いました。	若林源三とか若島津健とか渋沢克朗とか、守護神たるゴールキーパーの名前は結構覚えてます。中村俊輔以外で唯一知っていた人。	文句なしのイケメン。美少年がそのまま成長したような感じですよね。なぜか編集部では「選手としてはいいけど顔はなぁ」と言われます。

結果発表

な、なんと俊輔がこんな順位に! 4枠の人のコメントがおかしいのは予想どおりですが、3枠の拙者が知らない人も俊輔9点っすか? うー、どー考えても1・2枠の評価が一般的だと思うんだけど、まぁいいや。結論——エンターブレインの女性(の一部)は美的感覚がいちじるしく世間と異なる。

1位	宮本恒靖
2位	中村俊輔 福西崇史
4位	中田浩二
5位	川口能活

今月の忍増!

先月、調べもせず「WIZござのアンケート順位なんて毎回ズンドコだ」みたいなことを書いたら、堀之内に怒られた。「ベスト10には入らなくても、近い順位になることは多々ありますよ」とのこと。なぬ、そんなに人気コーナーだったのか!! 数年間知らなかったぞ、教えろっつーの。拙者はほめられて伸びるタイプのライターなのに!

●忍者増田プロフィール
元ログイン&週刊ファミ通編集者。ほめられると伸び、怒られるとヘソを曲げるタイプのフリーライターさんだ。



松本隆一の

オヤジファイト

今月のお題
フレズノ
松本新聞



勉強、勉強、また勉強で外に出るヒマもない！これでいいのかアメリカ！

●松本先生の退屈な日常生活が読めるのはログインだけ！

遊びたいんです

season

フレズノに雨の季節がやって来る

日本の皆さん、ごきげんいかが？ ここカリフォルニア州フレズノは、このところ暑すぎもせず寒くもなく、空はあくまで青く、大地は緑、山は高く、郵便ポストは青く、川は上流から下流に静かに流れ、誰か止めて。

とはいえ、天気予報によると雨の季節が接近しているとか。盛夏の炎熱と冬の雨が豊かな作物を育てているのではあるが、この素晴らしい気候も長くは続かないらしい。冬なのだ。そろそろ冬支度をしないといけないか。具体的には、え――――、棚の奥にしまった鍋でも出そうかな。冬といえば鍋でしょ、やっぱり。



↑第2の故郷、フレズノにも冬が来る。でも、冬は暖かいところへ引っ越したい気もする。

地獄

フレズノにテストの季節がやって来る

ミッドターム・エグザムとは、英語で中間試験のことだ。新学期が始まって、早3ヵ月。いくつかのクラスで中間試験が始まった。ちくしょう、月日の経つのは早いなあ。したがって私は勉強、勉強の毎日なのだ。なになに、トポロジカル順列とな？ そんなの習ったっけか？ 寝てたのかな？ ははあ、深さ優先探索のプログラムを書けばわかるわけね？ なんじゃそりゃ？ しかも、どのクラスも狂ったように宿題を出してくるから、もう時間がないったらありゃしないのだ。こんな風に原稿を書いている時間もホント言うと惜しいのだが、たいていの場合、3時間くらいうなってから「わからん！」と教科書をぶん投げるのがいつものことなのだから、なにもしないで最初から教科書をぶん投げておけば3時間得をするんじゃないかと、たった今気がついた。頭いいなあ、オレって。なんで成績が悪いのか謎なくらいだ。

そんなわけで、明日もまた朝の8時から試験である。46歳なのに試験である。いい年こいてヤマを張るも、だいたいハズしてしまうのである。よーし、がんばるぞ！

論評 もうすぐクリスマス

さて、もうじき泣く子も黙るクリスマスです。たったひとりの女友達のユミコ社長もとっくの去年に帰っちゃったので、さすがに今[illegible]ん。浮かれた町の片隅で、[illegible]で過ごすのでしょうか？ たぶんまったくそのどお[illegible]



➡町はすっかりクリスマスムード。うそ。いくらなんでも早すぎるでしょ。

困った

フレズノにゲームの季節がやって来る

先月も書いたような気がするが、今学期は受講しているそれぞれのクラスにおいて、ゲームを作らされる機会がやたらと多い。金曜日のWebプログラミングのアクティビティー（実習）で、インストラクターが「今日はメモリーを作ってもらう」と言うではないか。は？ メモリー？ 16メガバイトとか、そういうやつ？ って、そんなわけがないのは私でもわかる。ここらへんが付け焼刃な英語の弱いところだ。友達同士で「メモリーをやろう」と言えば、それが日本で言うところの神経衰弱であることはアメリカ人なら小学生でもわかるが、私はいきなり大混乱。"思い出を作れ"ということなのだろうか？ なんかギャルゲーのセリフみたい。うふふ。神経衰弱という日本語もかなりヘンだという気もするね。

また、分散コンピューティングのクラスでは、ネットワーク上で分散処理をするソフト（ゲームでも可）を書かなければいけない。うっそー。いっそのこと「バトルフィールド2」でも提出してやろうかと思う私だが、バレるかな。バレるに決まってるな。

これが次世代ゲームだ！



場つなぎ4コマ みどもはアメリカ人



どうでもいい

フレズノに恋の季節がやって来ない

にしてもである。今学期こそ彼女を作るのではなかったのか、オレ。実際には、ただでさえ数少ない友達がどんどん卒業したり帰国したり引っ越したりして、ますます仙人状態だぞ。うーむ、困ったなあ。と言いつつ、どんどん勉強以外の時間がなくなっているのは事実。どうなっちょるんだこら、アメリカの大学！ 私にうわついた青春を過ごさせてくれ！

パンツ流主宰 橋田ユカ様（Eカップ）が贈る……

開運！九星気学ランキング

～渡る世間はボイン♥ばかり～

11月24日～12月23日の運勢TOP9!!



—PROFILE—
開運気学パンツ流主宰者（Eカップ）。日々全国の不幸な人たちを救済する歩くトルマリンホルダー。

九星の調べ方

生まれ年で占います。九星気学では立春（2月4日）から年が変わるので、2月3日以前の誕生日の方は前年の星をご覧ください。

■昭和52年1月30日生まれ→六白金星
また北・東・南・西の方位は各30度、北東・東南・南西・北西は各60度で計ってください。

生まれ年（昭和）	九星	生まれ年（昭和）	九星
…29、38、47、56…	一白水星	…34、43、52、61…	五黄土星
…28、37、46、55…	二黒土星	…33、42、51、60…	六白金星
…36、45、54、63…	三碧木星	…32、41、50、59…	七赤金星
…35、44、53、62…	四緑木星	…31、40、49、58…	八白土星
		…30、39、48、57…	九紫火星

1位 五黄土星

開運旅行日 なし　吉方位 なし

前半はスローペースながらも運気は上向き傾向にあります。あせりを感じることなく、地道に進んでいくことが大事。後半に入るとこれまでコツコツと積み上げてきた努力がようやく開花するはず。自分自身の向上や発展のチャンスにも大いに恵まれることでしょう。とにかくなにをやっても運の波に乗りやすいときです。とても無難に過ごせるでしょう。来年のための基礎固めをするにも絶好のとき。ただし注意しなくてはいけないのが、巧みな言葉であなたを騙そうとする人が近寄りやすいときだということ。これについては恋愛も同様。出会いに心ときめかす人もいるのですが相手をよく見極めること。また恋人のいる人はあまり感情的になってはいけません。

金運 5　仕事運 5　恋愛運 3　健康運 5

2位 六白金星

開運旅行日 12月12日　吉方位 北東
※ただし3、6、12月生まれの人を除く

全般的に上々の運気です。目標を定めて、自分の力のすべてを出し切ることが大切。ただし後半に入ると人間関係において、もつれが出てくるかもしれません。協調性を忘れないこと。周囲を無視して軽はずみな行動に出ると大きくヒンシュクを買うでしょう。せっかくの信用も失うことになりかねません。つねに気遣う心を忘れずに過ごしてください。また、遠方の人との縁がでてきます。用事ができてどこか遠くへ出かけなくてはいけない人もいるでしょう。海外に心惹かれて留学といったことを考える人も多いはず。恋愛は理想的な人との出会いのチャンスに恵まれています。気になる人がいれば、積極的にアプローチするといいでしょう。モテ運到来ですよ。

金運 4　仕事運 4　恋愛運 4　健康運 5

3位 七赤金星

開運旅行日 12月12日　吉方位 北東
※ただし6、9月生まれの人を除く

前半は無理をしないことが重要になってきます。自分の能力の範囲で行動すること。後半はこれまでの努力が実り、よろこびにあふれるときです。そのぶん、忙しさに拍車がかかりますが、弱音を吐くことなく突き進んでいくこと。ただしなにかにつけて周囲からの注目を集めているので、言動には注意が必要です。恋愛はまさに絶好調。よい縁がやってきます。あなたに好意を寄せる異性も続出。過去の恋人から連絡があるかも。人の集まる場所が吉。

金運 3　仕事運 4　恋愛運 5　健康運 3

4位 一白水星

開運旅行日 12月21日　吉方位 北
※ただし7、8月生まれの人を除く

前半は順調な運気を満喫することができるでしょう。充実した空気に包まれています。後半に入ると周囲の変化に振り回されやすくなります。無理な方向転換を考えたり、物ごとに対して行き詰まりを感じてしまうかもしれません。余計なことは考えないことです。転職したくなる人もいるでしょうが、現状維持でいること。家族や住まいについてちょっとした問題が起きるかもしれません。恋愛運は出会いに恵まれているのですが、目移りの多いとき。

金運 4　仕事運 3　恋愛運 4　健康運 3

5位 四緑木星

開運旅行日 12月21日　吉方位 北
※ただし7、8月生まれの人を除く

ちょっとしたアクシデントに見舞われそうな前半。憂鬱なことも多く、自信を失いやすいとき。しかし後半に入ると少しずつ運気が上昇していきます。すぐに結果がで出るときではありませんが、うれしいことやチャンスに恵まれるときです。ある程度の物足りなさを感じる人もいるでしょうが、努力を重ねて突き進んでいけば大丈夫。恋愛は華やかな雰囲気に包まれるときです。期待どおりの展開があるかも。恋人のいる人は浮気心に火がつくとき。

金運 2　仕事運 3　恋愛運 4　健康運 4

6位 九紫火星

開運旅行日 12月21日　吉方位 北
※ただし1、4、5月生まれの人を除く

前半はなにかにつけて見返りが少ないことに苛立ちを感じるかも。慎重に行動し、努力を重ねながらいけば、うまく幸運を掴むはず。後半に入ると人づき合いの幅が広がり、忙しさに拍車かかかります。とてもにぎやかて楽しいときを過ごせそう。そのぶんだけ勉強や仕事を後回しにしがち。手を抜かないように。恋愛は華やかな雰囲気でいっぱいですが、気が多くなって結局本命の異性を逃すかもしれません。ひとりに絞ってアプローチをすること。

金運 3　仕事運 3　恋愛運 3　健康運 3

7位 八白土星

開運旅行日 なし　吉方位 なし

全般的にとても忙しいときです。なかなかプライベートな時間をとることができないかもしれません。また周囲から無理難題な注文が多く、精神的に八方塞がりな状況に追い込まれてしまうかも 気ばかりが焦ってしまう傾向もあるはず 自己過信に注意して、周囲の助言を尊重すること。そして、自分の力量を悟り、堅実な行動を心がけること。恋愛は理想が高くなり過ぎています。恋人のいる人は相手への思いやりに欠けてしまいがち。やさしい言葉を忘れずに。

金運 3　仕事運 3　恋愛運 3　健康運 3

8位 二黒土星

開運旅行日 なし　吉方位 なし

予想しなかったアクシデントに見舞われやすいとき。臨機応変な対応が必要になってきます。また物ごとが停滞しやすく、あせってしまうかも。思いつきの行動は絶対に避けること。現状維持を心がけて、見栄を張った無理な行動も慎むことが大切です。これまで自分がまいた種を刈りとるときでもあるので、努力が名誉と結びつく人もいれば、その逆に悪事や隠しことが露見する人もいるでしょう。恋愛は波乱のとき。ケンカが多くなりがちです。

金運 3　仕事運 3　恋愛運 3　健康運 3

今月の最下位 9位 三碧木星

開運旅行日 12月21日　吉方位 南西
※ただし3、6、12月生まれの人を除く

無理な行動を慎むことが大切になってきます。思わぬトラブルに見舞われることも。つい他人と自分を比べてしまい、劣等感に襲われるかも。思いどおりにいかないときですが、これまで見過ごした問題をチェックしたり、今後の目標をたてることに適したときです。自分自身の向上のために大いに努力をしてください。人間関係においては、新たなつながりを見出すとき。とても重要な人物との出会いもありそう。恋愛運は真実の愛とは程遠いような出会いばかり。誰にも言えない恋に縁があるでしょう。体調管理はしっかりと。体力がかなり落ちています。

金運 2　仕事運 2　恋愛運 3　健康運 2

勝手に読者を占っちゃう！

ヤスヒさん（本命）六白×（月命）九紫

争いを嫌う平和的な人です。頑固な一面があるかと思うと、突如として物わかりがよくなったり、我慢強いのかと思う反面、突然短気になったりするでしょう。本質的には善良な人。あせって自分のペースを乱すような行動をしてしまうと、なにもかもが裏目になりすいかもしれません。マイペースでいくことが開運の秘訣。どことなくつかみ所がなく、一風変わった人。すぐれた独創的な考えを生み出す人なので、文章や芸術的な仕事に就くといいかも。晩年に大きな幸せを得ます。恋愛は絶対に年上女性がよいです。年下だと運を吸われてしまいますよ。

リンク三世さん（本命）一白×（月命）二黒

裏表のない人です。普段は温厚でとても柔和。だけど、どことなくズレている部分があるのか、他人からみると少しわかりずらい人に映っているようです。あなたがスゴいのは、それでも憎まれないという点です。どんなに困った状況に陥ったとしても、どこかしら救いの手がやってくる、そんな感じのツイている人。世俗的なことから超越した思想家や学者などの仕事がとても合っています。開運の秘訣は、決して見栄を張らないこと。変なプライドは捨て去ったほうがいいかもしれません。控えめに生きていくことで、大開運します。

※九星気学とは、よい方角と悪い方角を調べて開運するための占いで、太陰暦の"年"、"月"、"日"、"時間"をそれぞれを九星に分けて占います。今回は"四緑木星"の年（2005年2月4日～2006年2月3日）、"八白土星"～"七赤金星"の月の占いとなります。"開運旅行日"に"吉方位"へ旅行か引っ越しをすると運気が上昇します。旅行の場合はできるだけ2泊以上してください。また、"金運"、"仕事（学業）運"、"恋愛運"、"健康運"の数字は、5が最高です。占いの文中に出てくる"前半"、"後半"というのは、通常の暦とは異なり、毎月3日までが前半にあたり、4日からが後半となります。ですので、4日を境に占いを参考にしてください。

新作ソフトスケジュール

RELEASE INFORMATION

12月23日に日本ファルコムから、『イース -フェルガナの誓い-』や『英雄伝説Ⅵ 空の軌跡』を始めとするヒット作11本の新パッケージが発売されるぞ。もはや名物となった豪華すぎる初回特典の数々はついていないけれど、そのぶんグッと値下がりしているのがうれしいところだ。

最初に発売予定日。次にタイトル、ジャンル、メーカー、価格[税込]の順に表記しています。

◆SLG…シミュレーション、RPG…ロールプレイング 、ADV…アドベンチャー、ACT…アクション 、PZL…パズル、TBL…テーブルゲーム、DAT…拡張データ、EDU…エデュテイメント、TOL…ツール、VAR…バラエティー

Windows98・Me・2000・XP

2005年11月

25日	1944～バルジの戦い～	SLG	ズー	8190円
25日	英語イディオム50日 萌える学習キット～もえがく～	EDU	スタジオサジタリウス	6090円
25日	エミル・クロニクル・オンライン ビギナーズパッケージ	RPG	フロンティアグルーヴ	2940円
25日	エミル・クロニクル・オンライン スペシャルパッケージWonderGOO限定版	RPG	ワンダーコーポレーション	3280円
25日	鬼武者3 PC	ACT	ソースネクスト	3970円
25日	GUILTY GEAR ISUKA	ACT	ソースネクスト	3970円
25日	極めるシリーズ あすは恋して	ADV	アンバランス	2980円
25日	クロスワールド-見知らぬ空のエターティア- リパッケージスペシャル版	ADV	ブロッコリー	8925円
25日	コサックス ～バリューパック～	SLG	ズー	6090円
25日	鎚浦予科練入学願書 ～状況開始っ! PreludeBook&Disc～	VAR	工画堂スタジオ	1500円
25日	ToHeart2 デスクトップアクセサリー 初回限定版	VAR	アクアプラス	5229円
25日	ToHeart2 デスクトップアクセサリー 通常版	VAR	アクアプラス	4179円

2005年12月

2日	インペリアルフォース2 cosmic interceptor	SLG	システムソフト・アルファー	1万290円
2日	F.E.A.R. 日本語版	ACT	ライブドア	価格未定
8日	フロントミッション オンライン	ACT	スクウェア・エニックス	オープンプライス
9日	鋼鉄の騎士Ⅱ 廉価版	SLG	ジェネラル・サポート	4935円
9日	はじめてのラグナロクオンラインVer.4	RPG	フロンティアグルーヴ	2940円
15日	Winning Post 7 パワーアップキット	DAT	コーエー	6090円
15日	Winning Post 7 with パワーアップキット	SLG	コーエー	1万3440円
15日	エバークエストⅡ デザート オブ フレイム	DAT	スクウェア・エニックス	価格未定
16日	蒼い空のネオスフィア どきどきアドベンチャー Effective E	ADV	工画堂スタジオ	7140円
16日	エアライナー パイロット	DAT	オーバーランド	価格未定
16日	状況開始っ!	ADV	工画堂スタジオ	8800円
22日	AS・ラピィ☆ 愛蔵版	ADV	工画堂スタジオ	8800円
22日	WARHAMMER 40,000: Dawn of War Gold Pack 日本語版	SLG	フロンティアグルーヴ	1万290円
22日	大空にこだわろう! みんなの空港3	DAT	オーバーランド	価格未定
22日	ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド	ACT	エレクトロニック・アーツ	オープンプライス
22日	ファンタスティックフォーチュン2 ☆☆☆	SLG	サイバーフロント	7140円
23日	イース -フェルガナの誓い- 普及版	RPG	日本ファルコム	4800円
23日	イースⅠ＆Ⅱ完全版 普及版	RPG	日本ファルコム	4800円
23日	イースⅥ -ナピシュテムの匣- 普及版	RPG	日本ファルコム	4800円
23日	英雄伝説Ⅲ 白き魔女 普及版	RPG	日本ファルコム	4800円
23日	英雄伝説Ⅳ 朱紅い雫 普及版	RPG	日本ファルコム	4800円
23日	英雄伝説Ⅴ 海の檻歌 普及版	RPG	日本ファルコム	4800円
23日	英雄伝説Ⅵ 空の軌跡 普及版	RPG	日本ファルコム	4800円
23日	ぐるみん 普及版	RPG	日本ファルコム	4800円
23日	ダイナソア ～リザレクション～ 普及版	RPG	日本ファルコム	4800円
23日	Zwei!!(ツヴァイ) 普及版	RPG	日本ファルコム	4800円
23日	VM JAPAN＋パワーアップキット 普及版	SLG	日本ファルコム	4800円
未定	機動戦士ガンダムSEED DESTINY バトルタイピングゲーム(初回限定版)	VAR	メディアカイト	7800円
未定	大戦略Ⅷ	SLG	システムソフト・アルファー	1万290円
未定	Risk Your Life Part2	RPG	アトラス	価格未定

2006年1月

26日	Football Manager 2006	SLG	セガ	8190円
26日	シャイニング・ティアーズ マテリアルコレクション 初回生産限定版	VAR	セガ	4980円

2006年3月

9日	英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter(セカンド・チャプター)	RPG	日本ファルコム	オープンプライス

発売日未定

今冬	砂ぼうず～ボインちゃんと、愉快な仲間たち	VAR	ゼロソフトウェア	価格未定
今冬	ファンタシースターユニバース	RPG	セガ	価格未定
今冬	マイクロソフト エイジ オブ エンパイアⅢ	SLG	マイクロソフト	価格未定
未定	アクト・オブ・ウォー 日本語版	SLG	ライブドア	価格未定
未定	イアルサーガ ミマナの導き	RPG	工画堂スタジオ	価格未定
未定	エミル・クロニクル・オンライン	RPG	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	価格未定
未定	大空にこだわろう! 世界のエアライン	DAT	オーバーランド	価格未定
未定	大空にこだわろう! 日本列島	DAT	オーバーランド	価格未定
未定	オンラインストライカー	ACT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	Catan(カタン)	TBL	カプコン	価格未定
未定	機神飛翔デモンベイン	ACT	ニトロプラス	価格未定
未定	極めるシリーズ めっちゃGOLF ～砂漠でナイスショット!～	ACT	アンバランス	価格未定
未定	グラナド・エスパダ	RPG	ハンビットユビキタスエンターテインメント	価格未定
未定	グランディアオンライン	RPG	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	価格未定
未定	グロス・ドイッチュラント2	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定
未定	真・女神転生オンラインIMAGINE	RPG	ケイブ・オンライン・エンターテイメント/アトラス	価格未定
未定	スーパーエアーコンバット4	SLG	システムソフト・アルファー	1万290円
未定	ソーサリアンオンライン	RPG	日本ファルコム	価格未定
未定	ダンジョン ロード 日本語版	RPG	メディアクエスト	8378円
未定	ディープシータイクーン	SLG	オーバーランド	価格未定
未定	テイルズ オブ エターニア オンライン	RPG	ナムコ	価格未定
未定	トゥルーティアーズ	SLG	ブロッコリー	価格未定
未定	ときめきメモリアルONLINE 特別版	RPG	コナミ	コナミスタイル限定販売 7980円
未定	ネオ・スチーム	RPG	ハンビットユビキタスエンターテインメント	価格未定
未定	ネット de ゴルフ	ACT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	BASTARD!! ONLINE	RPG	テクモ	価格未定
未定	ファイナルファンタジーⅪ アトルガンの秘宝	DAT	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン	RPG	スクウェア・エニックス	価格未定
未定	ベルアイル Blue Egg	RPG	フロンティアグルーヴ	3990円
未定	ベルアイル Red Egg	RPG	フロンティアグルーヴ	3990円
未定	北斗の拳オンライン(仮)	RPG	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	価格未定

Science & Technology

さいてっくゴーゴー

#56 脳の中にだけ現れるユーレイの存在を再考する

個人的に大好きな、V・S・ラマチャンドランの著作『脳の中の幽霊』。その続編たる『脳の中の幽霊、ふたたび』が出版された。脳の仕組みを解明するさまざまな手がかりを与えてくれる両著だが、今回は続編の内容について自分なりに考察してみる。



鹿野 司 Sikano Tsukasa

科学＆技術＆SF系の記事やコラムを書き続け、はたまた「ガメラ2」とか映像系作品の設定などもやりつつ、はや四半世紀。最近運動不足&食い過ぎでハラデー状態。うーん、ちょっと節制せねば。

不思議な症例から脳機能の謎に迫る

本にもいろいろあるけれど、ぼくは考えるネタをたくさん提供してくれるものほど、おもしろいと感じる。なかでも、V・S・ラマチャンドランの著作は、最高に楽しませてくれる書籍のひとつだ。この人は、アメリカの神経内科医で、日本では『脳の中の幽霊』と、最近出版された『脳の中の幽霊、ふたたび』(ともに角川書店)の2冊が翻訳されている。

前作については、本コラムでも1999年に触れたけど、今回は「ふたたび」のほうをネタに考察してみたい。

ラマチャンドランの本でおもしろいのは、まず脳の仕組みの謎を解明する手がかりとして、ものすごく不思議な症例を取り上げることだ。

たとえば、腕や足を切断した後も、それが存在しているように感じる幻肢症や、目は見えるのに人の顔だけが識別できない相貌失認、母親など自分の親しい人を偽者だと妄想するカプグラ症候群、数字を見ると色が見えたり音を聞くと味を感じる共感覚の持ち主、痛みを与えると止めどなく笑い出す痛覚失象徴、脳損傷で見えないはずの視野にあるものを正確に指差せる盲視、脳卒中で麻痺した側の空間の存在を無視する半側空間無視、半身麻痺しているのに、その事実をかたくなに否定する病態失認などなど。これらの症例は、あまりにも常識に反しているので、心理的な妄想と片づけられてきた。

そりゃあそうだろう。あの人はぼくのお母さんにそっくりだけど、本当は宇宙人が化けているんです、なんて真顔で言う人がいたら、絶対に妄想だとしか思えないよね。ところがラマチャンドランは、その原因は脳の損傷にあると仮説を立て、そこから脳機能の謎に迫る。たとえば、上述のカプグラ症候群の場合、視覚経路の一部の損傷だと考える。

"妄想ジェネレーター"が不完全な結論を導き出す

人間が物を見るとき、網膜から入った入力信号の一部は、紡錘状回というところに入る。これは脳の側頭葉と後頭葉の下側にある領域で、顔の認識などが行なわれる場所だ。

で、紡錘状回で顔が認識されると、その信号は扁桃体に送られる。扁桃体は大脳辺縁系への入り口といわれる場所で、感情の変化を司っている。

カプグラ症候群の人は、この紡錘状回から扁桃体への回路が切断されているらしい。そのため、視覚は母であると告げるのに、それに伴う親しさや愛情などの感情がわき上がってこない。その合理的説明をしようとして、脳は母が宇宙人だという話を作り出してしまうのだ。おもしろいことに、この人は上側頭回の聴覚皮質から扁桃体に至る経路は問題ないので、電話で話すときは母親を実感できるんだよね。

それから、病態失認という症状もなかなか興味深い。これは右脳の頭頂葉を損傷して、左半身麻痺の患者に現れることがあるもので、半身麻痺という現実が認識できない。左手を動かしてくださいと頼んでも、もちろん動きはしないんだけど、本人は今動かしましたよと言ったり、できるけど今は疲れているのでしたくないとか言う。この患者も、それ以外の思考はまったく正常なんだけど、左半身麻痺を認めないことで起きる矛盾には気がつけない。この症状は、右頭頂葉の損傷で起きるけど、左頭頂葉の損傷では滅多に見られない。その理由は、感覚入力の矛盾や信念の矛盾に対処する方法が、左右半球で違うのだとラマチャンドランは考えている。矛盾に直面したとき、左脳はそれを取りつくろう対処をとり、矛盾は存在しないというフリをして先に進む。右脳は逆で、矛盾に極めて敏感に反応する異常検出器の役割を持つ。疾病失認の患者は、右脳の異常検出器が壊れて、矛盾に気づけなくなっている。脳が腕に動けと言う指令を出して、視覚や肉体の感覚が動いてないよという信号を返しても、その矛盾を左脳が否認、作話して、すべてうまくいっているから心配ない、というわけね。

要するに、左脳には妄想ジェネレーターがあり、右脳にはその抑制装置があるわけ。それにしても、一体どうしてこんな妄想ジェネレーターなんて物があるんだろう。脳は進化によって形作られたわけだけど、進化は脳を必ずしも論理的に思考するように作っていない。論理的な思考を行なうためには、十分な情報が必要だ。論理展開の途中の情報がないと、次のステップに進めない。A=B、B=CならA=Cだけど、A=Bかどうかよくわからなければ、Aはなにと等しいか結論が出せない。でも、現実世界では、十分な情報が提供されることはほとんどない。

ある日森の中でクマさんに出会ったとしても、そのクマさんは何をしようとしているのだろうか。襲いかかろうとしているのか、逃げようとしているのか、情報が不完全で論理的に推論できないし、ぐずぐずしているとやられちゃうかもしれない。そこで情報の不完全さに目をつむって、急いで結論を出すメカニズムが必要になる。これが妄想ジェネレーターなんだよね。妄想できるから、人間は現実世界でも立ち止まることなく動くことができるんだ。

"芸術"と"笑い"から読み取れるメッセージ

ピカソとかの抽象芸術に、どうして人は美を見い出せるのだろう。この秘密を明かすものとして、ラマチャンドランは、動物行動学という分野を切り開いたひとり、ニコラス・ティンバーゲンの実験を紹介している。

セグロカモメの雛は、親鳥の黄色いくちばしにある赤い斑点を見ると、



◎角川書店
◎V・S・ラマチャンドラン著　山下篤子訳
◎1575円
◆前著もおもしろかったけど、本著も決して二番煎じではない、相当お勧めできる内容だ。共感覚(音で味を感じたり、数字に色を見たりする人たち。オーラを見る人もじつはこれではないかといわれている)が、メタファーなどの芸術や言語の発生に関与したかもとか、本文で紹介した内容以外にも興味深い話題がたくさん書かれている。

しきりにそこをつついて餌をねだる。

そこでティンバーゲンは、雛がなにを見て親鳥を認識しているかを調べたんだよね。その結果、赤い3本線の入った黄色い棒は、ホンモノのくちばし以上に、雛たちの突っつき心を刺激することを発見した。赤い3本線の入った黄色い棒は、くちばしとは似ても似つかない抽象芸術みたいなものなのに、くちばし以上に魅力があったというわけだ。

ラマチャンドランは、雛の脳にくちばし検出器の神経回路があって、それがもっとも興奮するのが、赤い3本線の入った黄色い棒なのだろうという。

思うに、こういう現象が起きるのは、くちばしの形を見分けるための複雑な画像情報処理を経ずに、ダイレクトにくちばしのエッセンスをコードしている神経回路網に刺激を与えているからじゃないだろうか。処理が軽いからストレスがないぶん刺激が大きいか、タイムロスがないので素早く情動中枢に信号が伝わることが刺激を大きくするのか……。

ラマチャンドランは、笑いの秘密にも迫っている。それは痛みを感じると、クスクスととめどなく笑い出してしまう、痛覚失象徴という不思議な疾患をめぐる考察だ。笑いは、すべての文化に見られ、これが人類の遺伝子に組み込まれていることは明らかだ。それにしても、なぜ笑いの遺伝子が進化したのだろう。すべてのお笑いに当てはまる共通点は、まず、警戒すべき展開が起きるということだ。たとえば道をすまし顔で歩いている紳士が、突然、バナナで滑って転んだとする。しかし、それだけでは、笑いにはならない。転んだ人が額を割って血まみれになったりしたら、それを笑う人はいないだろう。

笑いが起きるために重要なのは、オチがあるということだ。つまり、滑って転んだ人が「いてて」と起きあがったとき、その人のズラがズレて反対向きになっていたりしたら、とたんに笑いたくなるわけだ。

このことからラマチャンドランは、笑いは、今出た警報は誤りだと知らせるための、自然に備わった仕組みではないかと考える。笑いという、リズミカルな断続音は、周囲の者に対してある情報を伝える。それは、「今出された警戒警報は、間違いでした。安心していいよ」というメッセージなんだよね。

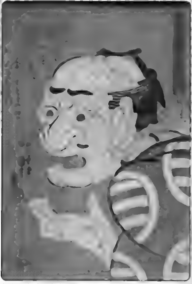
また、あまり親密ではない人のお葬式で、なぜだか笑えちゃって困るという人がいる。これは死という恐ろしいものを予感させる場所にいるけど、実際には「自分には危険がない＝警戒警報は間違い」ということが、笑いを誘うのだろう。

痛覚失象徴の患者は、痛み刺激を受ける島皮質のそばに損傷がある。そのため、痛みの感覚はあるのに、それを情動的に解釈する扁桃体への経路が切れているらしい。つまり、痛みを感じる島皮質には信号が入って警戒警報が出るのに、扁桃体にはその信号が届かないので、警戒は誤りだということになって、それで笑いが起きるというわけ。

この仮説が正しいとすれば、群れて生活する動物には、同じような警戒の誤りを正す信号があって不思議はない。もちろんそれが、ヒトと同じようなリズミカルな断続音とは限らないけれど、機能的には同じ役割をはたす信号を持っていて不思議はない。

まあ、チンパンジーなら人間と同じような方法で笑っている可能性は高いけど、馬とか羊とかイルカとか、群れをなす鳥とかはまた違った笑い信号を持っているだろう。それとは別にアリやハチのような社会性昆虫は、笑いを意味する化学物質を持っているかも知れないね。

個人的には脳神経に関する科学は、多くの謎を解明してくれると同時に多くの問いを発する、本当におもしろい分野だと思うな。



新潮日本美術文庫『歌川国芳』より転載

相貌失認

●脳には、顔を認識するためだけの、特別な場所がある。この紡錘状回が左右とも損傷すると、顔は見えるのに誰だかわからなくなる。相貌失認という状態になる。この患者は、人の顔の区別がつかず「だまし絵」を見せても認識できない。逆に、顔の識別だけできて、ほかの物体は認識できないという症例もある。この人は、風景の中にたくさんの顔を描き込んだ「隠し絵」の中の顔を瞬時に見つけられるが風景は認識できないという。



抽象芸術

●抽象芸術に美を感じるのは、芸術家たちが、試行錯誤や直感によって、人類の知覚文法の形状的な原型を発見し、それを抽出しているからかも知れない。

今月のワンポイント解説

父が教えてくれた幻覚のリアリティー

ぼくの父は死の2ヵ月ほど前から、幻覚を見るようになった。床が濡れているといったり、いろいろな人が訪ねて来ていると勘違いしたり……。そういう父の幻覚症状について、ぼくは素直に受け入れた。それは昔こんなことを本で読んだことがあるからだ。盲人は視覚障害があるけど、それは人として付き合うことになんの問題もない。それと同じで、精神機能の一部に傷害がある人も、人として付き合うことになんの問題もない。だから、父の奇妙さもそういうものとして受け入れた。幻覚についても、感情的になることなく、いろいろな話ができた。たとえばベッドの上に鍋があって、ぐつぐつ煮えていると言う。それは幻だねと言うと、そうだな、よく見ると線画みたいで厚みがないな。あそこにある傘は本物かな？　そうだよ。じゃあ、あの棚の上にある箱は。ティッシュの箱ならあるね。その向こうにある蛇の目傘は？　うーん、それはぼくには見えないな。そうか、難しいな。

幻覚のリアリティーは、本物と同じくらいあるらしい。だからちょっと見ただけではだまされてしまうけれど、注意すると細かい違いがあるということだった。たとえば、老眼なので本当にあるものは、ぼんやりとしか見えないのに、幻覚はいつもはっきりと見えるらしい。あとで『脳の中の幽霊』を読んで、その幻覚は目を閉じても見えるのかどうか、聞けばよかったと思っている。結局その質問はできずじまいになってしまったけど。



●コミュニケーションツール『バルビレッジ』は現在正式サービス中です。ぼくもいます。(やんも)



●編集部にいらした帰りに、さぬきうどんを食べた寺島先生に応援のおたよりを！

〒102-8431
(株)エンターブレイン
ログイン編集部　墜落日誌2係

あわてずに、遊ぶ前に必ず読んでほしいコーナー

特別付録 LOGiN CD-ROM MANUAL

CD-ROMの使いかた



本誌綴じ込みCD-ROMに収録したソフトウェアの使用条件は次のとおりです。ご使用前に必ずお読みください。

[必要ハード環境]

- ●CPU PentiumⅢ 450MHz以上
- ●メモリー 128MB以上 ●ハードディスク 100MB以上
- ●ディスプレー 800×600ドット(16ビット以上)

[収録ソフトウェアに関する注意事項]

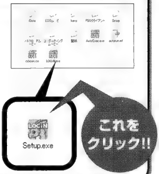
1.収録ソフトウェアのパッケージには十分注意を払っておりますが、万一破損がある場合には、ご返送前に弊社カスタマーサポート部までお電話又はメールにてご連絡ください。ご返送の際は、破損したCD-ROMと御名前・御住所・電話番号を明記したメモを同封のうえ、着払いでカスタマーサポート部宛にお送りください。折り返し良品のCD-ROMをお送りします。

2.前項は収録ソフトウェアに関する弊社及び各ソフトウェア・メーカーのすべての責任を定めたものです。弊社及び各ソフトウェア・メーカーは、体験版又は試供品として収録ソフトウェアを提供するものであり、お客様の動作環境、使用方法、トラブル等に関していかなるサポート義務も負担致しません。また、お客様による収録ソフトウェアの使用結果及び損害につき、弊社及び各ソフトウェア・メーカーはいかなる責任も負担いたしません。

注意! このCD-ROMはWindows98&Me&XP上で動くようになっています。使用中はCD-ROMをドライブから抜かないでください。

1 まず、CD-ROMを入れる

本誌特別付録のSPECIAL CD-ROMを使用するには、Windows98、MeまたはXPを完全に起動してください。CD-ROMは"オートプレー"になっておりますので、基本的にはこれだけで起動します。もし起動しない場合には、CD-ROMのアイコンをクリックして開き、Setupフォルダーにある Setup.exeのアイコンをクリックしてください。



2 事前のセットアップ

付録CD-ROMが起動すると、収録ソフトをプレーするためにあらかじめ必要となるプログラムのセットアップが始まります。画面に表示されているプログラムがお手持ちのハードにインストールされていない場合は、右の写真にあるチェックボックスをクリックして、セットアップをしてください。



チェックボックス
プログラムをインストールする際には、ここをクリックし、×印を表示させてください。

セットアップブログラムについて

セットアッププログラムはSPECIAL CD-ROMを初めて入れたときのみ起動します。2回目以降にDirectX9やFlash Playerをインストールする場合は、まず直接CD-ROMドライブを右クリックして開いてください。すると、Setupフォルダーがありますので、このフォルダーを開いてください。SetupフォルダーにはDirectXやFlash Playerのフォルダーがあり、その中に各インストーラーが入っておりますので、お手数ではございますが、そちらでインストールを行なってください。

ムービーの再生プログラムについて

CD-ROMに収録されているムービーなどをご覧になるにはWindows Media Player9シリーズ以上が必要になる場合があります。再生されない場合はご使用のウィンドウズのバージョンを確認のうえ、下記のマイクロソフトのホームページから、ダウンロードメニューを選択して、お使いのPCにインストールしてください。
[URL] http://www.asia.microsoft.com/japan/

3 CD-ROMの収録内容の説明



体験版 最新のゲーム体験版を1本収録。今回収録している『ファンタシースターオンライン ブルーバースト エピソード4』クライアントソフトは、800MB以上のインストールサイズを必要とします。ゲームをプレイする際には、アップデートによりさらに多くのハードディスク容量を必要とする可能性があります。

壁紙 ゲームガーデン提供『ストラガーデン』壁紙2点、バンダイネットワークス提供の『レジェンド オブ ヴァンディア』壁紙1点、合計3点の編集部特製イラスト壁紙を収録しています。

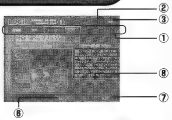
ムービー ゲームメーカー提供の特製ムービーを3本収録。今回は、ガンホー・オンライン・エンターテイメント提供の『エミル・クロニクル・オンライン』と『ヨーグルティング』、ゲームオン提供の『シルクロードオンライン』のプロモーションムービーをお楽しみいただけます。

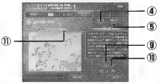
新聞配達少年ケンジ だいだらひろし&松井英樹の強力タッグでお届けする定例Flashコンテンツです。世界一の新聞配達員を目指すケンジを主人公に、不条理かつハテンコーなストーリーが展開します。登場人物も、ケンジを世界一の新聞配達員にしようと目論む"おやっさん"や、じつは新聞配達の天才の"チカ姉ちゃん"など、魅力的なキャラクター揃いです。

【注意】 CGを含む全デジタルデータは著作権の保護を受けていますので、パソコン通信上の"アップ"を含む、あらゆる手段での第三者へ販売、配布などの行為は禁じられています。

4 CD-ROM画面のコマンドの説明

①**スイッチ** 各項目のメニュー画面を開きます。
②**MENU** 収録タイトルの一覧画面に戻ります(体験版のみ)。
③**TOP** トップページに戻ります。
④**BACK** 前の項目を表示します。
⑤**NEXT** 次の項目を表示します。
⑥**SETUP** セットアップ画面を表示します。(詳しくは"②事前のセットアップ"をご覧ください)。
⑦**QUIT** CD-ROMのブラウザーを終了します。
⑧**インストール/起動** 体験版や各種データをインストールまたは起動します。
⑨**プレビュー** 壁紙やスクリーンセーバーの内容を画面に表示します。
⑩**画面表示の切り替え** ▶で順送り。◀で逆送り。
⑪**Web** メーカーの公式サイトに接続します。





SPECIAL CD-ROM 体験版の遊びかた

今号は体験版を1本収録しています。各ソフトの操作方法や動作環境は、"説明を読む"ボタンで[illegible]に関する[illegible]メーカーではなく、185ページのチェック表をご記入のうえ、カスタマーサポートまでお願いします。

1 ファンタシースターオンライン ブルーバースト エピソード4 セガ

起動方法　インストールしたのち、次の手順に従って項目を選んで起動しよう。

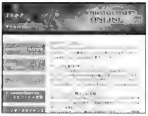
スタート→プログラム→SEGA→
PHANTASY STAR ONLINE Blue Burst→
PHANTASY STAR ONLINE Blue Burst

概要　シリーズ誕生5周年を迎える人気オンラインアクションRPGのクライアントソフトを丸ごと収録。最新シナリオである"エピソード4"にも対応しているぞ。

終了方法　ゲームメニューで"ログアウト"したのち、"ゲーム終了"を選択しよう。

公式サイトでIDを入手

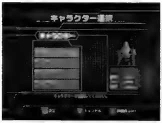
ゲームのプレイに必要なゲームIDとパスワードは、公式サイトで取得できるぞ。ゲームのランチャー画面から"オフィシャルサイト"を選択して、公式サイト上にある"ゲームID登録"ページにアクセスしよう。登録に必要なものは、メールアドレスのみ。登録完了後、最大15日間無料でプレイできる。



←新規登録と同じページで、課金サービスへの移行も行なえるのだ。

まずはキャラクターを作成 》》》

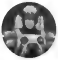
ゲームに参加するには、まずキャラクターを作成しなければならない。『ファンタシースターオンライン ブルーバースト』(以下、PSO BB)は、ひとつのゲームIDにつき4人のキャラクターを作成できる。選択できる職業は3系統あり、さらに種族の特徴などによって4種類に細分化される。ちなみに3種類の種族は、人間=バランス型、ニューマン=テクニック(魔法)特化型、アンドロイド=身体能力特化型、となっているぞ。職業を選択したら、フェイス、ヘアー、コスチューム、スキンカラー、プロポーションの5項目をカスタマイズした後、名前を入力してキャラクターを作成する。作成が完了したら、冒険の本拠地となる宇宙船にアクセスできるようになるのだ。



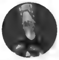
↑ID作成後15日経過するか、キャラクターがレベル20に成長するまで無料でプレイできるぞ。



ハンター
おもに剣や大剣を使用したパワー重視の接近戦を得意とする職業。ハンドガンにも精通しており、初心者にも扱いやすい。



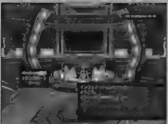
レンジャー
ライフルなど銃による遠距離攻撃が得意。武器に付与された特殊効果を狙いやすく、距離を取って有利に戦える職業だ。



フォース
テクニックを駆使して攻撃、補助、回復など、さまざまな役割をこなせる。その半面、体力が少ないのでやや上級者向き。

パーティーを作ってイザ冒険

宇宙船"パイオニア2"にアクセスしたら、"ブロック"を選んでロビーに入ろう。ブロック選択画面で"TABキー"を押すと、選んだブロックにいるキャラクターを確認できるぞ。PSO BBはミッションクリアー型のシナリオ進行で、ひとつミッションに最大4人で挑戦できる。初心者は、このロビーで友達や一緒に冒険してくれる仲間を探そう。ロビーカウンターでオペレーターに話しかけてグループを作成すれば、いよいよ惑星ラグオルでの冒険の始まり。



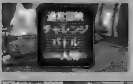


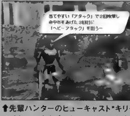
←↑グループ作成画面でシナリオのエピソードを選択できる。最初から"2"や"4"を選択することも可能だが、初心者は"1"でプレイすることをオススメする。

チュートリアルクエストに挑戦だ

PSO BBを前シリーズ含めて初めてプレイするなら、チュートリアルクエスト「戦いのいしずえ」に挑戦してみよう。このクエストを遂行するには、ロビーでグループを作成する際に、ゲームモードを"一人用"に設定する必要がある。この状態でゲームを開始して、ハンターズギルドの受付カウンターに話しかけると、ひとりプレイ用のサイドストーリークエストをプレイできるぞ。サイドストーリーは、NPCとのパーティープレイや特殊なアイテムをゲットできるなど、通常とは一風変わったプレイを楽しめる特殊なクエストだ。

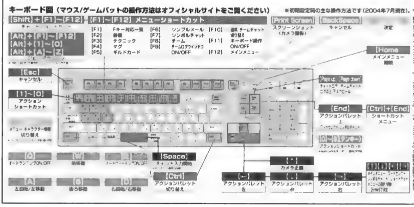
ひとりプレイ専用 戦いのいしずえ





↑先輩ハンターのヒューキャスト"キリーク"が、プレイヤーにさまざまなアドバイスをくれるぞ。

操作方法



左記のキーボード図がゲーム中の主な操作になります（すべて初期設定時）。キー割り当ては「メインメニュー」→「オプション」→「キーコンフィグ」で設定を変更できます。

ゲームパッドでもプレイできる

アクション性が高く、シリーズ最初のタイトルがコンシューマーゲーム機で発売されたPSO BBは、ゲームパッドでのプレイが快適。可能なら、アナログスティック搭載モデルのゲームパッドを用意するとベストな選択といえる。



←使用するゲームパッドのボタン配置に合わせて、パッドのキーコンフィグを調整しよう。

奥深いストーリーを読み解くための エピソード1 ポイント解説



付録CD-ROMの『エピソード4』では『エピソード1&2』も遊べる。EP Ⅳはある程度レベルの高いプレイヤー向けのエピソードなので、やはりEP Ⅰ&Ⅱから始めることをオススメしたい。レベルの問題だけでなくEP Ⅰ&Ⅱで語られなかった謎がEP Ⅳを進めていく中で明らかになるからだ。ここで、すべてのプレイヤーの入り口になるであろうEP Ⅰのメインクエストを紹介しよう。



←EP Ⅰでは"赤い輪のリコ"にまつわるストーリーが展開される。リコはプレイヤーにクエストを与える総督の娘だ。

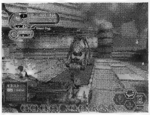
AREA 1 森エリア

最初のステージということもあり、マップはわかりやすい。ルート上の行き止まりは、対応したスイッチを押すことで進めるようになるぞ。エネミーの動きもシンプルだが、多数の敵に囲まれるとやっかいなので、1体ずつ確実に倒していくようにしよう。これは全エピソードを通じての基本的な戦法なので、ここできちんと身につけたい。

とくに気をつけたいエネミーは遠距離攻撃を持つ"ヒルデベア"だ。遠距離からのジャンプ、中距離からの火炎攻撃、近距離でのパンチ攻撃と、多彩な攻撃を仕掛けてくるので注意。パンチをかわしたあとはスキができるので、側面に回り込んで攻撃するのがいい。動きをよく見れば、慣れるはずだ。エリアの最後にはボスのドラゴンが待つ。まず足から、次に頭を狙って攻撃しつつ、飛び立ったらマップの外側に避難。

序盤の練習エリア





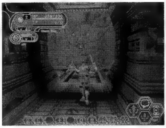
←↑ヒルデベアは出現直後から攻撃してくるぞ。モネストは蚊のようなモスマントを吐き続けるので早めに叩いておくように。

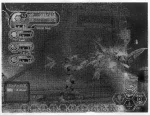
AREA 2 洞窟エリア

3つのマップから構成されるステージだ。ここには4人同時に押さなければならないスイッチもあるぞ。機雷やブレスなどのトラップも出現するので、その対処法を身につけよう。機雷は遠くからハンドガンなどで潰せばオーケーだ。

エネミーも徐々に複雑な攻撃をしてくる。やっかいな敵は花のようなポイゾナスリリー。こいつは毒や麻痺攻撃を持っているので、ヒューマンとニューマンは注意。遠くから攻撃するのが有効だ。またプフィムスライムは、移動している間はダメージを与えられない。時間はかかるが、実体を現した瞬間に攻撃するように。もう1種、面倒なのがパンアームズ。防御力が高いが、しばらくすると分裂するのでこのときに攻撃しよう。ボスのデ・ロル・レは、触手をよけつつ、頭部を攻撃。船に乗り出したら胴体にダメージを与えよう。

状態回復が重要だ





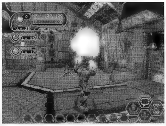
←↑機雷を排除するためにテクニックや銃系の武器を駆使すべし。エネミーも手強くなってくるので、慎重に攻撃を仕掛けたいところ。

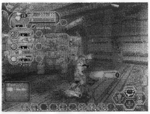
AREA 3 坑道エリア

トラップの数が急増し、難易度もグッと増している。中でも混乱機雷のトラップはイヤらしい効果を持つ。混乱機雷に引っかかると、一定時間操作不能になってしまい、このときにエネミーに攻撃されると非常に危険だ。細心の注意を払いながら進んでいきたい。

エネミーはおもに防御力の高いメカ系のものが出現する。ギルチックやダブチックはリーチが長く、攻撃力も高い。気をつけたいのは天井から襲いかかるシノワビート。床に影が現れたら注意しよう。また、上級者でも手こずるエネミーが、強烈な誘導弾を多数発射するギャランゾだ。背後に回ってうまく誘導弾をギャランゾに当てて自滅させよう。ボスのボル=オプトは2段階に変形する。第1段階では赤くなった装置を攻撃。第2段階では敵の回りを走りつつ、隙を狙って攻撃していこう。

トラップに注意!





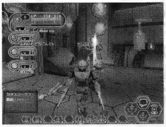
←↑EP Ⅰ中、最も機雷が多いので、銃系武器や回復アイテムを常備したい。ギャランゾは正面から攻撃せず、誘導弾を当てるべし。

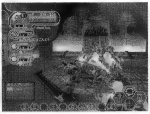
AREA 4 遺跡エリア

EP Ⅰ最終エリアだけあって、マップが広く、入り組んだ構造となっている。これまでに登場したトラップのほかにも釣り鐘状トラップの"ヴォーム"が配置されている。これに引っかかると動けなくなってしまうので、ソロプレイのときにはとくに注意して進もう。

このエリアはエネミーの数が非常に多く、攻撃力が高い。カオスソーサラーは体の両脇にふたつのクリスタルを持っている。テクニックを使うクリスタルを先に破壊しよう。また、カオスブリンガーの突進には混乱効果があるので正面に立たないように。これらの敵の猛攻をくぐり抜けると、最終ボスとのバトルとなる。ボスは何段階かの形態があり、それぞれ異なる攻撃方法を持つ。凍結攻撃がやっかいなので、氷耐性を上げるといい。強敵だが、パーティーで挑んで撃破しよう。

敵の総攻撃を切り抜けろ

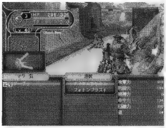


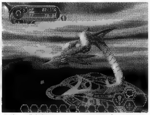


←↑カオスソーサラーはラフォイエやギバータを使用。カオスブリンガーは、こちらのTPを吸収して強力なエネルギー弾を放ってくる。

マグ育成のススメ

マグはプレイヤーのサポート役となるアイテムだ。アイテムを与えることで各パラメーターをアップさせることができ、それがプレイヤーの能力に影響を与える。また、マグを装備しているとフォトンブラストという特殊技を使用できる。これもマグの育てかたによって、使用できるフォトンブラストが変化するのだ。手間はかかるが、メリットが大きいので、マグの育成をおすすめしたい。マグを特殊な形態に変化させるレアなアイテムもあるぞ。

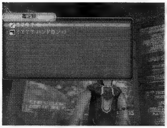




←↑マグ成長の法則は、個々のプレイヤーが持つID(色別で表わされている)によって異なる。キミのマグはどんな進化をとげるかな?

アイテム収集のススメ

壮大なストーリーや、爽快なアクションに加えて、PSOが多くのファンを夢中にさせている要因となっているのが、アイテム探しだ。ラグオルには多種多様なレアアイテムが眠っている。あるエリアで手に入るもの、あるゲームモードで出現するものなど、それらを模索するのもひとつの楽しみだ。アイテム探しのために、ひとつのマップに繰り返し"潜る"プレイヤーも多い。性能や見た目など、持っているだけでひとつのステータスとなるアイテムを探そう。





←↑冒険中に出現するアイテムも、個々のIDと密接に関係している。手に入りにくいアイテムは、ほかのプレイヤーと協力するといい。

CD-ROM PICKUP!

内容充実のCD-ROM企画も見逃すな!

特製ムービー3本

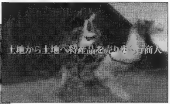
ゲームメーカー提供のスペシャルムービーを3本収録。今回は、ガンホー・オンライン・エンターテイメント提供の『エミル・クロニクル・オンライン』と『ヨーグルティング』。さらに、ゲームオン提供の『シルクロードオンライン』のプロモーションムービーを堪能できるぞ。誌面では伝わりにくい、各ゲームの流麗な動きやコミカルな魅力に注目してくれ。かわいいキャラもいっぱいだぞ。

エミル・クロニクル・オンライン

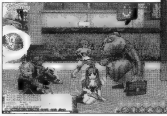


←ベリーキュートなキャラクターが満載のプロモーション映像だ。

シルクロードオンライン



ヨーグルティング



←↑魔法学園でのハチャメチャ生活を描いた『ヨーグルティング』と悠久の歴史とロマンに浸れる『シルクロードオンライン』を紹介。

3点の特製壁紙

本誌オリジナルのゲームイラスト壁紙をお届けするコーナー。今回は、ゲームガーデン提供の『ストラガーデン』壁紙2点と、バンダイネットワークス提供の『レジェンド オブ ヴァンディア』壁紙1点、合計3点の壁紙を収録している。PCにインストールして使おう。

レジェンド オブ ヴァンディア

ストラガーデン



←↑人気ゲームのイラスト壁紙を月替わりで収録。毎月デスクトップにゲームが満開!

新聞配達少年ケンジ

世界一の新聞配達員を目指す少年"ケンジ"と、彼を取り巻く愉快な人物たちが織り成すFlashコンテンツ。今号は、第36話『男の料理』を収録しているぞ。最近、ますます新聞配達から遠ざかるケンジが、スグに作れてスゴクおいしい和風カルボナーラの作りかたを教えちゃう。ジャンクフード大好きっ子の読者ちゃんも超カンタンなのでチャレンジしてネ!



動作がうまくいかないときは右の項目をチェック後、ご連絡ください。

以下の項目にあてはまるものはありますか?

①CD-ROMの状態は?
□CD-ROMがまったく読めない
□CD-ROMの使用中にトラブルが起きた
□CD-ROMは読めるがソフトが起動しない
②トラブルが起きたソフト名は?
(ソフト名　　　　　　　　　　)
③トラブルの状態は?
□インストールができない
□ソフトが動かなくなってなにもできない
□画面表示がおかしい
□エラーメッセージが出る
(メッセージ名　　　　　　　　　　)

④ご使用の機種は?
(機種名　　　　　　　　　　)
⑤CPUは交換していますか?　はい/いいえ
⑥メインメモリーはいくつですか?
(　　　)メガバイト
⑦ハードディスクの環境は?
純正ですか　はい/いいえ
内蔵ですか　はい/いいえ
容量(　　　)バイト
ドライブ設定　A/B/C/D/E/その他
⑧CD-ROMの環境は?
純正ですか　はい/いいえ
内蔵ですか　はい/いいえ
倍速数は(　　　)倍速

⑨ディスプレーの環境は?
解像度(　　　　　　)　色数(　　　　　　)
⑩グラフィックボードは使用していますか?
はい/いいえ　(ボード名　　　　　　)
⑪サウンドボードは使用していますか?
はい/いいえ　(ボード名　　　　　　)

カスタマーサポート

受付時間:祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から5時までの間、受けつけております。電話をかける前に上記の項目を必ずチェックしてください。

0570-060-555

Mail:support@mi.enterbrain.co.jp


●双葉に続いて、クレシダの過去と目的が明らかに……？
ォォォォ
バシャ
ドオッ
ザザ
ザ


う…… うっ……
ここは……
しっ……ぱい？
!
ビリリ
服の組織繊維が
……完成してない
ポタタ
とりあえず
予備の服を……
ズキッ
ああっ
RAGNAROK online
王国と草原の大陸
藤堂秋人
ああああ
私には最初から
地球やクローンに
関する知識があった

あらすじ

コモドでクレシダと再会した双葉は、そこで双葉が乗ってきたものとソックリなカプセルを見せられ、ふたりが地球から送られてきたクローンであることを知らされた。驚愕する双葉に、クレシダはさらに衝撃の事実を伝えていく……。




う……
ビュオオオォォォ
……ここは？
ガバ
？
ここは
シーフギルドだ
おう！
気付いたか？
若ぇヤツらが
砂漠で倒れているお前を
見つけたんだ


オイオイいくら
シーフだからって
盗む相手を
助けたりはせんぞ
腕輪がない！
あ
ごめんな……さい……
ナニ!?
グッ
情報を収集
しなければ！
違う……私は
地球から
来た！
……その
生命体と
接触!!
……わたし
ダメ……
塗られていく！
記憶が!!
認識！
反応！
確認！
ああ……



……わたし……は
暮葉（くれは）
太陽系にある惑星……地球から……来まし……た
……クレ……なんだって？名前か？
それとも砂漠の暑さに頭ヤラレタか？
……分かりません何も
……お前記憶喪失か？
……
まぁ生きてると分かりゃひと安心だ
なぁクレシダ
暮……シダ？
てめーの名前だ


ここには訳有りの
奴らなんぞ一杯いる
一人増えても問題ねーよ
シーフになれ
クレシダ
私はシーフに
なった
時が経つと
自分の体は子供のまま
成長しないことも分かった
しかし知識が
私を支えていた
アサシンの
クレシダだな
私はフェーベ
お前の雇い主だ
命令を与える前に
まずこれを見てくれ
パッ
ジュノーを
統制している


地球が行なっている
この惑星への進行度
プロンテラに
これと同じような
物があるハズ
なのだ
その時
私は全てに
気付いた
宝物庫に
侵入して
確認してきて
情報収集
としての
自分の存在
国が二つになれば
考えることは同じ……

●新モンスターカードが欲しくてたまらない藤堂先生に励ましのおたよりを！

〒102-8431
(株)エンターブレイン
ログイン編集部 RO係




キオオオ
!
……地球の!!
あれは! カプセル!
そんなに情報が欲しいならアゲルわ!
過去の地球と変わらないこの惑星の争いの記録でも!!
いえ……もともと計画の基本は複数かしら? フフフッ
……フッ フフフッ……
そう……そうよね 私は失敗だったんだもの 必要ないわよね……


もともと野心があるフェーベを持ち上げるのは簡単だった
二国を争わせる為の情報も揃っていたし
なにより双葉という「引き金」が舞い降りた
だからと言って恨みと情報の為だけにこの世界の人達を利用するなんて!
……
……貴女何も判ってないのね
内乱や外交能力の低いこの世界を見れば地球側は当分の間観察だけに留め干渉してこない……
このまま情報を送信しないと彼らは私達が失敗したと判断して必ず次のクローンを送ってくるわ!
貴女は私達のような仲間を増やしたいの!?
……



●クレシダの目的を知った双葉はどうするのか？　次号、怒涛の急展開に！

次号ログイン2月号（12月24日発売予定）に続く!!

編集後記

パソコンを買い換える前に、もうひと踏ん張りしようとメモリーを買い足してみました。そうしたら、なんと快適になった（本人感覚比）じゃありませんか！　すごい！　さらに、ハードディスクのデフラグをして仮想メモリ領域を広げたら、ちょっと早くなりました。基本って大事ね。

中村聡伸　餅が大好きでお正月の三が日には毎年買い込んで食べてます。今年は8キログラムいけたので、来年は2ケタに……。

ファイヤー林　先日10万円でポイントなしよりも、11万円でポイント10％つくほうが、ビミョーにお得だと気付きました！

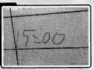
さかもと　12月8日でジョン・レノンが凶弾に倒れてから25年で生きていれば65才。僕がビートルズを聞き続けて15年。むぅ、感慨深い。

水田ボブ彦　未来少年のほうのコナンくんに3万呑まれたので、すべての謎がひとつに繋がってXbox360は買えないわけだ。

高山真彰　つい先日コンビニで買い物をしたら財布にお金がなく「お水いりません」といって150円の水をあきらめました。

小野まちゃる　スーパーで買い物、"7777"円。ヨドバシで買い物、"777"000円。失った運はきっとプライスレス。悪霊退散っ！

バンジー野本



トム関口　7日間ほどなぜかアメリカに行くことになりました。724219（なにしに行く）かは次号で明らかになる予定です。

たねむらん　3360ある中の、3344番目。これは史上最高配当1847万馬券の人気。そうか下から20点買えばいいのか、カンタン！

山本やんも　好きな数字は2ですね。理由は誕生日が2月24日だから。覚えやすいですよね2×2＝4です。期待していますよ。

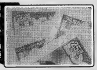
吉田せめんと　先月、欲望のおもむくまま海外ゲームなどをネットショッピングしてたら、10万円超の請求書が届きました（泣）。

ほりのうち　芸能オンチの中村に問題（皆さんもご一緒に）。嵐＋WaT＋V6＋TOKIOは何人？　答えは次号、ってのは嘘で18人。

パンチ田中　ロッテが31年ぶりに日本一になりましたが、31年といえばボクと同じ歳。来年からロッテファンになります。

ミス・ユースケ　ワケあって歌をレコーディングしました。20回ほど録り直したけど、思ったほど声が出なかった。再録したい!!

デザイナー中薗

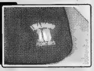


デザイナー鈴木　「弟の嫁は9歳年下」弟が、先日結婚した。先を越されちゃいました。嫁は9歳年下らしい。うらやましい！

デザイナー山中　ホークスは、2年連続0.5ゲーム差に泣いたプレーオフでした。でも千葉出身なので、ロッテでもヨシとします。

デザイナー亀田　50万円。これ自転車の飲酒運転の罰則金額です！（正確には50万円以下）ちなみに無灯火は5万円以下だそうです。

デザイナー奥村



ログインソフトウェアヒットチャート協力店リスト

[北海道・東北]	
ベスト電器 道東店	0155-24-2544
ベスト電器 釧路北大通店	0154-22-0155
でんきのセキド 青森中央店	0177-34-3000
パソコン専門店コム	018-837-9801
LAOX山形店	023-646-3371
ヨドバシカメラ 郡山店	024-931-1010
[関東]	
パソコンランド21 太田店	0276-45-0721
LAOX 南浦和コンピュータ館	048-861-3111
ノジマ茅ヶ崎店	046-754-0880
The soft 文教堂 新横浜駅店	045-474-3535
ノジマ Com Dock 溝ノ口	044-812-2404
[東京]	
Digital Media Shop ALPHAVILLE	03-3387-0123
LAOX アソビットシティ	03-3251-3100
Murauchi.co.jp 八王子本店	0426-42-6211
ソフトワン	03-3291-1919
ビックカメラ 渋谷東口店	03-5466-1111
ビックピーカン池袋本店	03-5956-1111
石丸電気 ゲームワン	03-3251-0011
[甲信越・北陸]	
ノジマ 富士吉田店	0555-30-0011
WAO 100満ボルト 家電＆PC館 富山店	076-492-8800
マルツ電波 敦賀店	0770-24-0202
[東海・中部]	
エイデン 多治見インター店	0572-23-5131
ショップサービス	0573-65-7639
デオデオニシオ電器 本店	0573-66-4048
マルツ電波 高林店	053-472-9801
コンプマート 向山	0532-64-1231
パソコンショップコムロード 上前津店	052-263-5828
九十九電機 名古屋1号店	052-263-1655
三洋堂書店 上前津店	052-251-8334
[大阪]	
上新電機 いばらき店	0726-32-8741
[近畿]	
ベスト電器 津垂水店	059-246-6500
コンピュータショップ Power'S	077-543-0021
八千代ムセン電機 京都南店	075-605-2120
マナシス 洛北	075-702-9590
せいでん三宮 PC-Port北4F	078-391-8171
上新電機 にしのみや店	0798-71-1171
遊コン 姫路店	0792-26-3257
[中国]	
ベスト電器 コンピュータウンおかやま	086-805-0264
ベスト電器 コンピュータウンくらしき	086-430-3343
アプライド 福山店	0849-28-0700
デオデオ 因島店	0845-22-1050
デオデオ 本店	082-247-5111
デオデオ 米子店	0859-33-7211
デオデオ 出雲店	0853-23-2451
ベストコンピュータウンやまぐち	0839-21-1155
[四国]	
コモド2	088-655-7022
ベスト電器 宇多津店	0877-49-7711
ベスト電器 円座店	087-886-5959
デオデオ 松山本店	089-933-2311
フロントエンド	0896-23-9963
パソコンショップ ヴァップス	088-833-7859
[九州]	
ベスト電器 New春日店	092-593-8680
ベスト電器 コンピュータウンくるめインター	0942-45-3533
ベスト電器 コンピュータウンいいづか	0948-23-6262
PC INマツハヤ 東長崎店	095-838-6881
ベストコンピュータウン ながさき	095-828-1188
アプライド 鹿児島店	099-257-8588

ログイン2006年1月号アンケート

アンケートハガキの書きかた

アンケートはがきの表のおたよりコーナーには、Reader's Junctionあてのおたより、ログイン編集部へのご意見、ご希望など、なんでもご自由にお書きください。

アンケートハガキの裏の部分はマークシートになっています。各質問の答えと同じ番号の ⊂⊃ を、必ず鉛筆で濃く塗りつぶしてください。⊂⊃ からはみ出したり、薄かったりすると、機械が読み取れない場合がありますので、注意してください。また、マークシート以外の住所、氏名などは、ペンなどで記入してもかまいません。

マークシート記入例　良い例　悪い例

1 おもしろかった記事は？（いくつでも）

1.表紙
2.CD-ROMレーベル
3.ソフトウェアヒットチャート
4.ニュースキャッチャー
5.月刊あきば
6.Newsoft Monthly Release Information
7.Monthly Pick Up!!『BATTLEFIELD2 SPECIAL FORCES』
8.Monthly Pick Up!!『インペリアルフォース2 cosmic interceptor』
9.Monthly Pick Up!!『鬼武者3 PC』
10.Monthly Pick Up!!『1944～バルジの戦い～』
11.World Game News
12.始末書／金澤尚子
13.特集1　おかげさまでログイン25周年　メーカーお祝いコメント＆特大プレゼント
14.特集2　工画堂スタジオ・冬の新作ラッシュ
15.特集3　怒濤の発売ラッシュ！　最新FPSを遊び倒そう！
16.『リネージュⅡ クロニクル4』
17.『ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン　ドーン・オブ・オーストラリア』
18.『ダーク・エイジ・オブ・キャメロット ダークネス ライジング』
19.『エミル・クロニクル・オンライン』
20.『ファンタジーアース ザ リング オブ ドミニオン』
21.『グラナド・エスパダ』
22.『ファンタシースターユニバース』
23.『エバークエストⅡ』
24.『フロントミッション オンライン』
25.『シルクロードオンライン』
26.『RF online』
27.『ときめきメモリアルONLINE』
28.『トリックスター＋』
29.『Risk Your Life Part2』
30.『デカロン』
31.『墨香オンライン』
32.『DERBY OWNERS CLUB ONLINE 2nd Season』
33.攻略『ザナドゥ・ネクスト』
34.攻略『マイクロソフト ダンジョン シージ 2』
35.攻略『信長の野望・革新』
36.オンラインゲーム インサイド・レポート（OGIR）『大航海時代 Online』
37.OGIR『ラグナロクオンライン』
38.OGIR『ファンタシースターオンライン ブルーバースト』
39.OGIR『スター・ウォーズ ギャラクシーズ 完全日本語版』
40.OGIR『ダーク・エイジ・オブ・キャメロット 日本語版』
41.OGIR『信長の野望 Online』
42.OGIR『ローズオンライン』
43.オンラインゲーム インサイド・ニュース「ステキなナニカ」
44.今年の冬休みはいつでもどこでも大戦略といっしょ!!
45.PCグレードアップ指南塾
46.『レジェンド オブ ヴァンディア』連載小説
47.新メーカー誕生 ゼロソフトウェア
48.ワタシのレビューアワー『ER』
49.ランダムのナニしてる?
50.おたよりのメッカ!
51.WIZでござるよ
52.オヤジファイト
53.開運！ 九星気学ランキング
54.新作ソフトスケジュール
55.さいてっくゴーゴー
56.墜落日誌2／寺島令子
57.CD-ROMの使いかた
58.ラグナロクオンライン 王国と草原の大陸／藤堂秋人
59.編集後記
60.コンピータNEWS
61.MEDIA MARKET
63.期待の新作『ゴルトモ』
64.期待の新作『WYD（With Your Destiny）』
65.期待の新作『ファンタスティックフォーチュン2 ☆☆☆』
66.期待の新作『破天一剣』
67.期待の新作『NEED FOR SPEED MOST WANTED』
68.期待の新作『バルビレッジ』
69.企画『ゲームやろうぜ！2006』クリエイター発掘オーディション募集開始
70.働くログイン
71.エンドセクター
72.ログイン特製CD-ROM

2 あなたの購読雑誌を教えてください（該当いくつでも）

1.週刊アスキー／2.ネットゾーン／3.テックウィンDVD／4.週刊ヤングジャンプ／5.週刊モーニング／6.週刊ヤングサンデー／7.週刊少年ジャンプ／8.週刊少年マガジン／9.週刊少年サンデー／10.週刊ファミ通／11.その他

3 あなたが持っているパソコンのスペックを教えてください（該当いくつでも）

1.ノート型パソコン／2.デスクトップ型パソコン／3.メーカー製／4.ショップ製／5.自作製／6.CPUクロック500MHz未満／7.500MHz～1GHz未満／8.1GHz～2GHz未満／9.2GHz～3GHz未満／10.3GHz以上／11.メモリー搭載256MB未満／12.256MB～512MB未満／13.512MB～1024MB未満／14.1024MB以上／15.グラフィックメモリー64MB未満／16.64MB～128MB未満／17.128MB～256MB未満／18.256MB以上／19.ハードディスク容量10GB未満／20.10GB～40GB未満／21.40GB～80GB未満／22.80GB～100GB未満／23.100GB以上／24.CRTディスプレー17インチ未満／25.CRT17インチ以上／26.液晶ディスプレー17インチ未満／27.液晶17インチ以上28.CDドライブ／29.書き込み可CDドライブ／30.DVDドライブ／31.書き込み可DVDドライブ／32.その他光メディアドライブ／33.メディアリーダー／34.よくわからない

4 あなたがおもに使っているパソコンのOSはなんですか？

1.Windows95／2.Windows98／3.Windows98SE／4.WindowsMe／5.WindowsNT／6.Windows2000／7.WindowsXP／8.WindowsCE／9.MacOS

5 あなたのネット環境を教えてください（該当いくつでも）

1.FTTH／2.ADSL／3.ISDN／4.回線速度1MB未満／5.1～12MB未満／6.12～50MB未満／7.50MB以上／8.有線ルーター使用／9.無線ルーター使用／10.ルーターなし／11.回線会社はNTT／12.Yahoo! BB／13.USEN／14.TEPCO／15.その他回線

6 あなたが支払うゲーム代金、ネット接続経費などは月額でどれくらいですか？（該当いくつでも）

1.ゲーム代金が5,000円未満／2.5,000円～8,000円未満／3.8,000円～10,000円未満／4.10,000円～12,000円未満／5.12,000円以上／6.ネット接続経費が5,000円未満／7.5,000円～8,000円未満／8.8,000円～10,000円未満／9.10,000円～12,000円未満／10.12,000円以上／11.パソコン関係が5,000円未満／12.5,000円～8,000円未満／13.8,000円～10,000円未満／14.10,000円～12,000円未満／15.12,000円以上

7 性別

1.男性／2.女性

8 年齢

1.10歳未満／2.10～12歳／3.13～15歳／4.16～18歳／5.19～22歳／6.23～25歳／7.26～29歳／8.30～34歳／9.35～39歳／10.40～49歳／11.50歳以上

9 職業

1.小学生／2.中学生／3.高校生／4.大学、大学院生／5.短大生、専門学校、予備校生／6.会社員／7.自由業／8.無職／9.専業主婦／10.その他

コンピータ NEWS

平成17年11月24日発行（毎月1回発行）第9巻第1号（通算96号）

最新のコンピータニュースを読む
コンピータ情報 情報号

特集 25年間おしりのためにありがとう!

- USBで削りまくり
- PCトノ決闘ヲ禁ズ
- クールビズにサヨウナラ
- 想定外の効き目にビックリ
- ケータイはハイテクかローテクか

祝創刊96号

2005 NO.96
11-24



『お客様、そちらは……』イラスト：かないてつお

FOMA最新機種の性能をとくと見よ！

メールやカメラなど、どんどん便利になっていく携帯電話に、さらなる機能を追加した新型機種が登場。10月19日に発表された"FOMA902i"シリーズは、最大5人の人間と同時にグループ通話ができる"プッシュトーク"機能を搭載。これはNTTドコモが誇るパケット通信網をフル活用して、5人の相手に1回最大30秒間一方的にしゃべることができる機能。感覚的には電話というより、トランシーバーに近い感じだ。10月3日に発表された新端末は、音楽機能やスリムデザイン、シンプル機能などの特徴を持たせたモデル。「わしゃ～電話だけできればいいんだ」という頑固オヤジさんのための『らくらくホン シンプル』も追加されているぞ。

MUSIC PORTER X

『MUSIC PORTER X』は衛星放送サービス『モバHO！』を受信できるFOMA端末。1ギガバイトのフラッシュメモリーを内蔵していて『モバHO！』で放送されている音声番組を録音したり、音楽CDからリッピングした曲を保存できる。

モバHO!を聴く?



prosolid Ⅱ



『prosolid Ⅱ』は幅16.7ミリという薄さが特徴だ。素材としてアルミニウムやマグネシウムなどの金属を使っていて高級感もある。本体にカメラは搭載されていないので、機密情報を漏洩されたくない会社でバカうけするだろう。

カメラはついていません



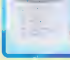
902iシリーズ SO902i

『SO902i』はソニー・エリクソン初のFOMA携帯電話。ストレートタイプの黒光りするボディーに318万画素のカメラを搭載。ソニー製だというだけでなく、『シムシティ3D for SO』がプリインストールされているところも、コンピータ野郎にとってはポイントが高い。

『シムシティ』入ってます



らくらくホン シンプル



音声機能に特化したシニア向けFOMA端末。本体背面には電話番号を書き込めるスペースが設けられているぞ。また携帯電話の充電を始めると、指定した携帯電話にメールを送信する"見守り通知機能"を搭載。万が一、メールが届かなくなったら大至急連絡してあげよう。

アナログ感がたまらない

選挙も宇宙ビジネスもこのドリンクで乗り切る

ビジネスマンに必要不可欠といえる栄養ドリンク。多種多様なドリンクがあって選ぶのに悩まされるが、そんななか、あのライブドアから清涼飲料水『ホリエナジー』なるドリンクが発売された。これは元々ホリエモンが「いいドリンクはないか？」と日頃から言っていたことから開発された。ウコン、カンゾウ、ショウガ、オタネニンジン、葛の花エキス、L-カルニチンなどが配合されており、疲労回復、持久力向上、二日酔い防止ほか、あらゆるビジネスシーンの疲れに効き目がありそうだ。さあ、これを飲んで美人秘書をゲットだぜ～！

➡味は一般の栄養ドリンクのような甘い感じではなく、漢方っぽい苦さもあり効きそうだ。1本380円。

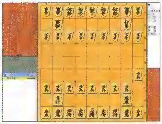


球団もM&Aもどんとこーい！

「またか」と言われそうだが、前号、前々号で紹介したタカラの「人生ゲームM&A」のニュースをお伝えしよう。10月30日に六本木ヒルズ内のライブドア本社会議室で、"第1回 人生ゲームM&A 親子大会"が開催された。当日は15組の親子が参加し、大いに盛り上がったぞ。「堀江さんのようになりたい」という子供もいて、この中から未来の大物が誕生するかも？ この大会は12月10日までに7回行なわれる予定。

将棋ソフトVS棋士の仁義なき戦い

日本将棋連盟理事会は所属のすべての棋士に対し、許可なく公の場で将棋ソフトと対戦することを禁止した。将棋ソフトの実力は年々高くなっており、棋士が将棋ソフトに負けちゃったらアレでしょ、と危惧したのではないか。そんななか、森内名人は名人角落ち、1手30秒以内の早指しによる公開対局で将棋ソフト『YSS』を下した。めでたしめでたし（？）。



⬆コンピューター相手に意表をつこうと"じっちゃんの端歩突き"を試みるが毎回負ける筆者。

最強の将棋ソフトはどれだ？

第15回世界コンピュータ将棋選手権
2005年5月3日～5日開催

順位	ソフト
1位	激指
2位	KCC将棋
3位	IS将棋
4位	YSS
5位	備後将棋
6位	TACOS
7位	竜の卵
8位	GPS将棋

コンピュータ将棋王者決定戦 2005
2005年10月22日～23日開催

順位	ソフト
1位	YSS
2位	KCC将棋
3位	激指
4位	IS将棋
4位	備後将棋
4位	GPS将棋
7位	TACOS
7位	竜の卵

今月のお姉さん♥

カシオ計算機●『カラオケスタジアム』シリーズ

毎号言っていることだが、コンピータNEWS班のナカムラは芸能情報に疎い。ある日、編集部で"ハマショウ"の話をしていたところ、ナカムラが「ハマショウって誰ですか？」と、この話題に食いついた。きっと略語がわからないのだろうと思って浜田省吾と言い直したが、彼は浜田省吾という人物を知らなかったのだ。

そんな浜田省吾の名曲『悲しみは雪のように』も収録されている家庭用カラオケ『カラオケスタジアム』シリーズが11月下旬に発売される。製品は通信タイプの『KS-1BB』と曲内蔵タイプの『KS-10』を用意。『KS-1BB』は月額525円を支払うことで、サーバーにある2万曲以上の曲をダウンロードしていつでも自由に歌うことができるのだ。『KS-10』の収録曲は650曲で、別売りの曲カードを買い足すことで新曲を追加することも可能。価格はどちらもオープンプライスで『KS-1BB』は1万4800円、『KS-10』は3万9800円前後で販売されるぞ。

ニギッて歌って！



⬅家庭で手軽にカラオケが歌えるとあって、今月のお姉さんもアイドル歌手になった気分でちょっぴりエキサイト。ちょっと太めのマイクを握りつつ、左手はこぶし。演歌を歌っているのかな？

冬将軍も逃げ出すUSBグッズ

夏になれば「早く冬にならないか」と思いながら、冬になれば「寒いじゃねーか」と怒り出す人は結構いる。寒いからといって暖房をガンガンにしているオフィスも多いことだろう。個人的には、暖房が利きすぎたデパートが非常に苦手だ。店員が半袖だったりすると問い詰めたくなる。

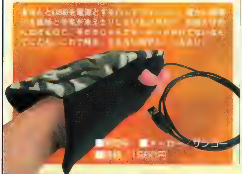
さて、この夏のクールビズに続いて、冬はウォームビズが流行とか。暖房に頼らず、衣類を着込んで電気を節約しましょうというわけだ。クールビズではネクタイ業界から反感を買ったらしいが、ウォームビズならアパレル業界もうれしいだろう。

ちなみにログイン編集部の一角は、空気の流れが悪いのか、PCの排熱と人の熱気で冷房があっても暑いくらい。かと思えば、人が少ない夜中はこのうえなく寒くなるという過酷な環境である。このサハラ砂漠並みの寒暖差に日々絶えねばならず、もうウォームビズとかそういうのはどうでもいい。結局言いたいのは、コンピータ野郎たるもの、イカしたグッズで冬を乗り切るべしってことだ。

➡あまりに着込みすぎて身動きが取りづらいわ、手袋をしているからキーボードが打ちにくいわで、作業効率が低下。元からそれほど高くはないが。



USBあったか手袋



USB CAFE PAD with HUB

■発売中　■メーカー／サンコー
■価格／1980円



⬅寒い冬はホットドリンクに限る。でもすぐに冷めちゃうし……という心配はこのグッズでなくなる。カップを置いておくだけでつねに45度前後の飲みごろに。4つのハブつきなのも便利。

エルモのUSBひざかけ

■発売中　■メーカー／エムアイビー
■価格／4980円



⬅USBで暖まるひざかけとして話題を呼んだ「お膝元」が、「セサミストリート」のエルモ柄に。赤いアイツがホカホカ暖めてくれるぞ。

鉛筆をこよなく愛する人へ

突然だが、鉛筆はすばらしい。文字を使う人類のためになくてはならない道具である。筆者などは、テストの○×問題はすべて鉛筆転がしで切り抜けたほどお世話になっている。

我々コンピータNEWS班のナカムラを筆頭に、デザイナー陣ほかログイン編集部には鉛筆を愛用する者が多数いる。「シャープペンシルなんて芯がポキポキ折れやがる軟弱なものが使えるか」、「男ならガリガリ削れ」とかよくわからない理由で鉛筆を使う者もいるようだ。コンビニで箸をもらうのを忘れて、鉛筆でご飯を食べる猛者も中にはいるらしい……。

それはどうでもいいが、PCユーザー兼鉛筆愛用家のためのUSB鉛筆削りがサンコーから登場。いまだに手動式の鉛筆削りを使っているナカムラにもぜひこのグッズをオススメしたい。

⬅ただ鉛筆を削るだけじゃないところが流石だ。鉛筆を差し込むと光が激しく点灯するので、びっくりして尖らせすぎないように注意したい。価格は1980円だ。



iSharpener





アナタの萌え環境を向上させる最強PC

小泉首相の改造内閣の記念撮影で、首相の隣にいた大臣のブルードレスが国民を驚かせたが、それと同じぐらいインパクトのあるキューブ型PC『モエコン』が発売された。

シリーズ第1弾はテリオスの『夏色☆こみゅにけ〜しょん♪』をモチーフにしたモデル。キューブ型の筐体に美少女キャラクターのイラストが貼りつけられているのが"萌え"るポイント。CPUの異なる3モデルが用意され、価格はCeleronD 330（2.66GHz）が6万9800円、Pentium4 2.4AGHzが7万6800円、Pentium4 3EGHzが8万3800円。いずれも50台限定で、直販サイトで予約を受付中。同社は今後半年で12機種の販売を目指しており、残り11機種も半年以内にリリースされる見通し。萌えだからといって、パソコンの筐体にネコ耳やしっぽをつけても売れないんだろうな〜。



⬆このパソコンでLANパーティーに出席したら、注目を浴びることうけあい。人気者になれる!?



⬅CPU以外の仕様は共通。メモリーは512MB、ハードディスク容量は80GB、DVDスーパーマルチドライブ『GSA-4167B』を搭載。OSはWindows XP Home Editionだ。

今月はここ ナカムラの押さえるっしょ!!

現在、地味にブレイク中のレイザーラモンHGが『黒ひげ危機一発』とコラボレーション！　その名も『黒ひゲイ危機一発』が12月下旬に発売予定だ。価格は2940円。頭に"HG"の文字が輝く帽子をかぶった人形をタルにセットすると「オッケーイ!」、剣を刺すと「カモーン!」、「バッチコーイ!」とおなじみのセリフが出るほか、飛び出すときには……（以下略）



特集 25周年、2000万台のウォシュレットを振り返る

キッチンやバス、そしてトイレなど、水周りの器具販売などで知られるTOTO。その代表的な商品といえば、やはり『ウォシュレット』だろう。説明するまでもないと思うが、ウォシュレットとは"ウォッシュ+トイレット"の造語で、紙を使わず、水の力でおしりをきれいにできるという画期的な商品だ。初めて使うときは不安になるものの、1回ウォシュレットの洗浄機能を体験してしまうとウォシュレットなしではいられないほど快適なうえ、痔にもやさしいため医療機関からも注目を集めている。

"トイレ文化の一大革命"とも呼ばれるウォシュレットが発売されたのは25年前、1980年のこと。そう、この号でちょうど25周年を迎える我々ログインとまったく同じ年月を歩んできた超ロングラン商品なのである。そして、25年という節目に、累計出荷台数2000万台を達成と、さらにおめでたいことこのうえない。今回はコンピータNEWS班としてだけでなく、ログインとしても、こちらの25周年をお祝いしつつ、その歴史を振り返ってみようと思う。便座に座りながらじっくりと読み進めてほしい。



おしりを見つめて四半世紀のラインアップをチェック!

1964~1980年 開発から誕生まで

1980年にウォシュレットが誕生する以前、TOTOではアメリカの『ウォッシュエアシート』の輸入販売を行なっていた。こちらは病院などで使われる医療福祉機器だったのだが、価格が7万9000円と、当時のサラリーマンの月給の数倍以上。しかも、輸入に時間がかかり、品質もまちまちだったため、1969年にこちらの商品を国産化。そののちも開発が進められ、1980年にウォシュレット1号機が発売されたのだ。



➡単純な洗浄と乾燥機能のみだが、かなりの高級品だった。TOTOはこれを元に"おしりを拭く"から"おしりを洗う"というコンセプトでウォシュレット1号を開発したのだ。

始まりはアメリカの『ウォッシュエアシート』だった!

1982~1987年 戸川純のCMで空前のブームに

トイレ革命から2年、TOTOはさらなるウォシュレット旋風を巻き起こすべく、タレントの戸川純をイメージキャラに起用して新テレビCMを製作。あの名ゼリフ「おしりだって洗ってほしい」の誕生である。当時は「食事中にこんなCMを流すとはけしからん」というクレームが多かったそうだが、その性能が認められるにつれ、的を射たCMと反響を呼び、今でもこのセリフは語り継がれている。

100万台



ウォシュレットGⅢ

⬅『GⅡ』~『GⅢ』ではビデ機能を搭載したり、マイコン制御のタッチスイッチを採用するなど、便利さを追求。この時期からライバル製品も出始める。

1987年

CMに登場した名セリフたち



⬅セリフだけでなく、戸川純の演技もすさまじかった。

- おしりだって洗ってほしい
- 人のおしりを洗いたい
- おしりの気持ちもわかってほしい
- ナニを隠そうおしりもきれい
- やっぱりおしりは締まり屋さん
- おしりは3回目から良くなります
- きたない生き方はイカンと厳しく教育されたです
- あの人が洗ってなかったらどうしよう
- 最後まで洗っていると信じていました
- 好きな人のもにおうから
- 笑顔はいいのににおいがね
- 洗えばきれい No.1ウォシュレット
- どんなおしりも得してキレイ
- 気分も洗えウォシュレット
- おしり一筋1000万台

ウォシュレット年表

1964年	12月	アメリカンビデから『ウォッシュエアシート』の輸入販売を開始
1969年		ウォッシュエアシートを輸入から国産に切り替える
1978年		ウォシュレットの開発を開始
1980年	6月	ウォシュレットG／S発売
		初のテレビCM放映"カモメの宙返り編"
1982年		戸川純をイメージキャラクターにCMを製作
		「おしりだって洗ってほしい」が大流行
1983年		"ビデ機能"を搭載
		"タッチスイッチ&マイコン制御"を採用
		ウォシュレットGⅡ／SⅡ発売
1985年		ウォシュレットGⅢ／SⅢ発売
1987年	11月	ウォシュレット一体型便器『クィーン』登場
		累計出荷台数100万台突破
1988年		"脱臭・リモコン・節電タイマー機能"を搭載
	9月	ウォシュレットGX／SX発売
1989年	6月	ウォシュレットUX発売
		"ウォシュレットマップ"を発行
1991年	12月	ウォシュレットZG発売
		オフィス向けウォシュレットが登場
1992年		本格的な"オゾン脱臭機能"を搭載
		ウォシュレットGα発売
		ウォシュレットSα／PX発売
1993年	3月	ウォシュレットCα発売
	4月	ネオレストEX発売
	7月	消太郎発売
	10月	ウォシュレットUXⅡ発売
1994年	2月	累計出荷台数500万台突破
1995年		"室内暖房機能"を搭載
	3月	ウォシュレットG発売
	6月	ウォシュレットS発売
	6月	トラベルウォシュレット発売
	8月	ウォシュレットHX発売
	10月	zoë（アメリカ向けウォシュレット）発売
		世界への輸出が始まる
1996年	7月	ウォシュレットW発売
	9月	ウォシュレットZG／ZS発売
1997年	11月	ウォシュレットG発売
1998年	1月	ウォシュレットS発売
	3月	ウォシュレットU／UC発売
	7月	累計出荷台数1000万台突破
1999年		ウォシュレットアプリコット発売
2000年		一体型便器に"便ふたオート開閉"、"オート便器洗浄"機能を搭載
	9月	自動洗浄大便器発売
2002年		ネオレストに清掃性に配慮した"ふちなし形状"、"トルネード洗浄"を搭載
	12月	ネオレストSD発売
2003年		全機種に"便ふたオート開閉"、"オート便器洗浄"機能を搭載
	8月	ウォシュレットNEWアプリコット発売
2005年		"香り"、"音楽"機能を搭載
	2月	ウォシュレットNEWネオレスト発売
	2月	ウォシュレットNEW Z発売
	6月	累計出荷台数2000万台突破

1988~1998年 1000万台 海外への輸出をスタート

累計出荷台数100万台を突破したあたりから、家庭への普及率が大幅にアップ。それに合わせて、TOTOでは平成の身だしなみとして、ウォシュレットのキャンペーンを強化。CMには戸川純に加えて鈴木清順を起用し、よりインパクトのあるアプローチに成功。さらに、家庭だけでなくホテルやオフィスからの需要が高まったことを受けて、『ウォシュレットUX』などを開発した。また、1990年あたりからトイレの"匂い"に対する対策を高め、1992年にはオゾン脱臭機能を主力シリーズ『Gα』に搭載。これが、各メーカーがこぞって脱臭機能を搭載する"脱臭戦争"の火つけ役になった。さらに、1995年にはアメリカ向けの製品『zoë』を出荷開始。ついにウォシュレットは世界へ向けて羽ばたくことになったのだ。

1995年 zoë



1989年 ウォシュレットマップを発行

ウォシュレットの認知度がグングン高まりつつあった1989年、TOTOは清潔好きな層を狙うべく、ひとつの冊子を作成した。それがこの『ウォシュレットマップ』なのだ。東京、関西、そして広島版の3つがあり、その地域で"ウォシュレットが使えるお店やショールーム"を大々的に紹介している。おすすめメニューを何気なく読んでいると、いつの間にかウォシュレットの紹介になっているという不思議な冊子で、しかも掲載件数がハンパじゃなく多いのが特徴。「こんなにたくさんの場所でウォシュレットが使われていたのか!」と思わせるのが狙いだったそうだが、こちらも大きなブームを巻き起こした。

キレイ好きのバイブルが登場



1999~2005年 2000万台 香りと音を楽しめる新型が続々登場

発売から18年で1000万台を突破したあとも、出荷台数はグングンと伸び続け、2005年には累計2000万台を突破。家庭の6割にまで普及した。1999年に登場した『アプリコット』は、すっきりとしたデザインでトイレの"空間"を演出。おしりだけでなく、気分もスッキリさせる場を提供するというコンセプトが強く押し出されていた。そのコンセプトはあとのシリーズにも受け継がれていて、現在では音や香りでリラックス効果を演出するモデルも登場。機能面では自動でふたを開閉したり、便器やノズルを洗浄する機能などが搭載されている。さらに、2005年8月には業界初の『一体型取替機能部』を販売開始。これは型が古くなった一体型の専用パーツで、取り替えるだけで新機能を搭載した最新製品にできるのだ。

2005年 NEW Z





サウンドリモコンがポイント

2005年 アプリコットN



←↑→トイレに欲しいものを調査した結果、AV機器という声が多数寄せられた。そのニーズに応えるべく、最新モデルには"サウンドリモコン"を搭載。四季折々の音楽が内蔵されているほか、メモリーカードで好きな音楽も流せる。

なんと携帯用ウォシュレットも存在していた!

旅行先や出張先など、外出先でも手軽におしりが洗浄できる携帯型が登場したのは1995年のこと。価格は1万1550円で、ブルーとピンクの2種類が販売されている。洗浄は3穴の"標準"と5穴の"ソフト"の2種類。乾電池で動くため、海外へ出かけるときには最適なのだ。もっとも、最近はホテルにもウォシュレットが普及しているので、出番が少ないのはうれしいやらさびしいやら。

1995年 トラベルウォシュレット



TOTOさんがログイン25周年をおいワーイ!

1980年に"おしりだって洗ってほしい"という言葉とともにデビューを飾ったウォシュレットも今年で25周年を迎えました。始めは、お湯でお尻を洗う温かい便座だったウォシュレットも、歳月とともにオート開閉・オート洗浄などといったさまざまな進化を遂げ、今では"日本のユニバーサル商品の代表"とまで言われ、日本の家庭では2軒にひとつ以上設置されています。最新の機種では、お気に入りの音楽をトイレで聴いたり、アロマオイルでリラックスした気分を味わうこともできます。

これまでの25年と同様、ウォシュレットはこれから先もお客様の快適なトイレ空間作りに役立つ商品を目指し、さまざまな進化を遂げていきたいと思います。

同じく25周年を迎えるログインさんと、次は50周年を一緒にお祝いしたいものですね。お互いにこの先も、"日本人になくてはならないもの"を目指し、進化を続けていきましょう!

MOVIE

5年がかりで作られた、笑いと感動の冒険ファンタジー

チキン・リトル

1年前に"ある大騒動"を起こしてからというものの、なにをやっても失敗ばかりでツイてない男の子、チキン・リトル。そんな彼にとってツライことは町中の笑い者となったことよりも、尊敬する父親に信じてもらえないことだった。自分のことを理解してくれる親友3人に支えられ、いつか名誉挽回のチャンスが来ると信じてがんばり続けるが……。ディズニーアニメお得意の"ツブれて伸びる"という表現方法を、従来のセルアニメーションを超えて3Dグラフィックで完全再現してみせた点にもご注目。伝統とテクノロジーを融合させたディズニー・スタジオの技術はさすが!



愛すべきダメダメ君 チキン・リトル

⬅ディズニー史上最もツイてない主人公が、町のピンチに立ち上がる! どんなときでもメゲずにがんばる姿にグッとくるぞ。

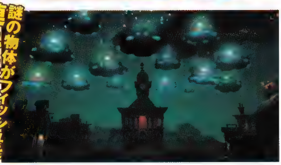
大好きなお父さんの信頼を回復できるのか?





➡自分が失敗する姿を見ては胸を痛めている父親の信頼を取り戻したい! 汚名を返上するべく、チキン・リトルは日々奮闘するのだ。

謎の物体がフィッシュを連れ去っちゃった!



⬅フィッシュを乗せて飛び去った物体を追うと、そこには宇宙船が。親友&町の危機!?

かけがえのない仲間たち



アビー

⬅"みにくいアヒルの女の子"と周囲にからかわれても、本人は外見に負い目を抱くことナシ。チキン・リトルに恋心を抱く、純粋で賢い"性格美人"だ。占い大好き。



フィッシュ

➡陸で暮らすために水槽代わりのヘルメットを装着。彼の発言は「ブクブク」や「ゴボゴボ」としか聞こえないが、大親友のチキン・リトルはその言葉を理解できる。



ラント

⬅体は大きいけれど、気は小さいラントは、すぐにパニックに陥ってしまうため、呼吸を整える紙袋が必需品。でも、友達のピンチには火事場の馬鹿力を発揮する。

◎ブエナ ビスタ インターナショナル(ジャパン)配給/12月23日(金・祝)より全国ロードショー/12月17日(土)と18日(日)に先行上映決定! ※一部劇場を除く
◎監督:マーク・ディンダル ◎声の出演:ザック・ブラフ(チキン・リトル)

週刊ファミ通・ファミ通PS2・ログイン

エンターブレイン合同試写会に 合計250組500名様ご招待!

チキン・リトル

WALT DISNEY PICTURES PRESENTS

12月8日のほうの試写は"日本語吹き替え版ジャパン・プレミア"で、スペシャルゲストが登場するぞ。チキン・リトルの父こと、バック・クラックの声をあてている中村雅俊さんを始め、"チキン・リトルえかきうた"ビデオに出演する体操のお兄さんこと佐藤弘道さんと、「てじなーにゃ!」の合言葉でおなじみのマジシャン・山上兄弟が会場に現れる予定なので、映画はもちろん、こちらもお楽しみに。この号の発売から応募の締切まで間がないけれど、この機会をお見逃しなく!

字幕版/150組300名様

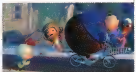
日時 12月7日(水曜日) 開場18:00/開映18:30
場所 よみうりホール

日本語吹き替え版/100組200名様 ゲストあり

日時 12月8日(木曜日) 開場18:30/開映19:00
場所 東京厚生年金会館 大ホール

応募要項 官製ハガキに希望日と、郵便番号・住所・氏名・年齢・職業(または学年)を書いてご応募ください。

あて先 〒102-8431 (株)エンターブレイン ログイン チキン・リトル試写会係



締切は11/30必着です

※当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

どんどん大人になる3人の姿が毎回楽しみ

MOVIE

ハリー・ポッターと炎のゴブレット

またまたハリーたちが成長して帰ってきてくれた。劇場版4作目のこの作品では、魔法の世界のイベントが盛りだくさん。"クィディッチ"のワールドカップに始まり、ホグワーツ魔法学校では、数百年ぶりに開催される三大魔法学校対抗試合に他校の生徒がやってくる。その対抗試合にホグワーツの代表として、なぜかハリーが選出されて……。そして、華やかなダンス・パーティーでは、ドレスアップしたハーマイオニーの姿にハリーとロンは唖然。ハリーが想いを寄せるチョウ・チャンとのロマンスは!?　しかし、これらの裏に思わぬ黒い影が動いているとは誰が思うだろう……。



ハリーを待つのは栄誉か、それとも……



成長していくハリーたち



数百年ぶりの三大魔法学校対抗試合!





➡進級する度に不思議さを増す授業シーンも見逃さないように。





⬅⬇クィディッチワールドカップのお祭りムードが一転。三大魔法学校対抗試合では凶暴なドラゴンが……と、さまざまな危険がハリーに降りかかる!

◎11月26日公開／ワーナー・ブラザース映画配給　◎監督：マイク・ニューウェル
◎出演：ダニエル・ラドクリフ、ルパート・グリント、エマ・ワトソン、マイケル・ガンボン、マギー・スミス、アラン・リックマン、ロビー・コルトレーン、ブレンダン・グリーソン

"声"で広がる『英雄伝説』シリーズの世界

REPORT

空の軌跡 ドラマCD



16ページで紹介したように『英雄伝説 空の軌跡 Second Chapter』が2006年3月発売に登場予定。前作のリリースからちょっと間が空いて、ストーリーを忘れぎみ……という人に朗報が!　エステルとヨシュアのこれまでの冒険を振り返り、最新作へとつなげてくれるドラマCDの制作が進行中だぞ。



◎日本ファルコム／発売日未定
◎CAST　エステル／神田朱未　ヨシュア／斎賀みつき　カシウス／岸野幸正　シェラザード／塩山由佳　クローゼ／皆口裕子　アガット／近藤孝行　ティータ／今野宏美　ジン／稲田徹　ナイアル／藤原啓治　ドロシー／新井里美　アネラス／大河内雅子　リシャール大佐／三浦祥朗　アルバ教授／田中秀幸　ロランス少尉／緑川光



エステル役 神田朱未さん ヨシュア役 斎賀みつきさんの アフレコの感想は?

都内のスタジオで行なわれた本作のアフレコ時に神田朱未さん（写真右）と斎賀みつきさん（写真左）から伺ったコメントを、ご紹介しましょう!　おふたりとも、エステルとヨシュアに負けない仲のよさだったぞ。

——演じたキャラクターの印象は?

神田　エステルはセリフよりもキャラクターのほうが大人っぽいかなぁと思ったんですが、ラストのほうで笑顔でヨシュアを諭すシーンがあって、そこで見た目とセリフが一致しましたね。とにかくストレートではっきりモノを言うんですけど、その裏にある芯の強さだったりやさしさとかが素敵だと思いました。

斎賀　ヨシュアは沈着冷静というか、感情をあまり表に出さないタイプ。じつはいろんなことを考えているんだろうけど、事情があってエステルたちの前では出せないんだろうなぁというジレンマを感じます。不思議な子だったので、演じていて楽しかったです。

——このCDの聞きどころは?

神田　ドロシーとナイアルさんの掛け合いですね。テンポの緩急がおもしろいです。

斎賀　テンポを出そうとするナイアルさんに対して、テンポを崩すドロシーみたいな（笑）。



➡ニュース雑誌・リベール通信の記者コンビ、ナイアルとドロシーが各人に突撃取材。それぞれが旅の思い出を語っていくのだ。

シナリオを手掛けるのは シナリオ工房 月光



⬅ゲームを中心に活躍中の『月光』がこのドラマCDのシナリオを手掛けているぞ。壮大な物語をCD1枚にまとめなければならないため、泣く泣く温泉シーンをカットなさったとか……。

スター・ウォーズ エピソード3／シスの復讐




©20世紀フォックス ホームエンターテイメント
◎発売中／2枚組／3990円

『スター・ウォーズ』サーガ最終章となる今作で、ついにアナキンがダース・ベイダーへと変貌を遂げる。壮絶な師弟対決は歴史に残る名シーンだろう!

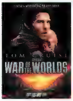
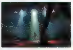
スター・ウォーズ クローン大戦 VOLUME TWO




©20世紀フォックス ホームエンターテイメント
◎発売中／64分／3129円

『エピソード2』と『3』をつなぐクローン大戦を描いたアニメ作品の第2弾。猛威を振るうグリーバス将軍と、ジェダイ騎士として戦うアナキンの成長に注目だ。

宇宙戦争

©パラマウント ホーム エンタテインメント ジャパン
◎発売中／116分／3129円

突如発生した稲妻が地上に達するとともに"それ"はやってきた。地底から出現した"トライポッド"が地球侵略を開始する。そのとき人類に残されたのは……。

アイランド 特別版




©ワーナー・ホーム・ビデオ
◎11月25日発売／本編136分＋映像特典／2980円

徹底した管理の元でクローン人間が生活する近未来を描いたSF作品。自分がクローンだと気づいたリンカーンは、逃げることでしか生き延びる道はないと知るのだった。

姑獲鳥の夏 プレミアム・エディション




©ジェネオン エンタテインメント
◎11月25日発売／2枚組(本編123分＋映像特典)／4935円

"憑きもの"を祓って謎を解決する主人公・京極堂が奇怪な事件に挑む、京極夏彦のベストセラーを映像化! プレミアム・エディションには解説書を封入。

交渉人 真下正義 プレミアム・エディション




©ポニーキャニオン
◎12月17日発売／初回限定生産4枚組(本編128分＋映像特典)／1万2075円

ドラマ『踊る大捜査線』のスピンオフ第1弾。地下鉄実験車両が乗っ取られ、乗客200人の命が危険にさらされるという事態に、真下は犯人との交渉を試みる。

電車男 スペシャル・エディション




©東宝
◎12月9日発売／2枚組(本編101分＋映像特典)／6300円

話題が話題を呼んで、映画化までされた『電車男』がDVDで登場。特典にはメイキングのほか、オタク3人組の後日談を描いたショートフィルム『戦車男』を収録。

フライ,ダディ,フライ コレクターズ・エディション




©東映ビデオ
◎12月9日発売／2枚組(本編121分＋映像特典)／8190円

愛娘を傷つけた男・石原に立ち向かうべく、おっさん(堤真一)は高校生の舜臣(岡田准一)の特訓を受けることにする。おっさんのひと夏の挑戦の結果は?

いちご100% TVシリーズ スペシャルDVD もぎたて編




©エイベックス・マーケティング・コミュニケーションズ
◎12月14日発売／3枚組(12話収録)／1万5750円

テレビシリーズ12話に加えて、地上波未放送の特別編2話を収録。さらに、ジャケットは東城綾&西野つかさのリバーシブルというスペシャルな仕様!

スパイダーマン 東映TVシリーズ




©東映ビデオ
◎12月9日発売／8枚組(41話収録)／4万7250円

1978年にCGもワイヤーもなしで実写化された日本版『スパイダーマン』が、まさかのDVD-BOX発売。巨大変形ロボット"レオパルドン"も大立ち回りの全41話だ。

ナルニア国物語 マジカル・コレクターズ・エディション




©ジェネオン エンタテインメント
◎12月2日発売／4枚組／9450円

1988年、イギリスBBC制作のテレビシリーズがDVDに。英国ファンタジーの傑作であるこの作品、2006年3月にはディズニー映画『ナルニア国物語』も公開予定。

ポーラー・エクスプレス




©ワーナー・ホーム・ビデオ
◎11月25日発売／100分／2980円

あるクリスマスイブの夜、少年の家の前に停車した北極点行きの急行列車は"ポーラー・エクスプレス"。少年と一緒に夢いっぱいの夜の旅へと出かけよう。

立つどうぶつ物語




©エイベックス・マーケティング・コミュニケーションズ
◎12月7日発売／本編70分＋映像特典／2500円

日本中が注目したレッサーパンダ"風太くん"とそのファミリーをクローズアップするほか、全102種類の動物の"立つ"瞬間を収めた究極の癒しムービー!

Close・UP GOODS

彩色済み完成フィギュア アテナ

ファミコン世代にとっては懐かしい往年の名作アクション『アテナ』以来、『SNK VS. CAPCOM SVC CHAOS』や『ネオジオバトルコロシアム』などで人気のキャラクター"アテナ"が、フィギュアになって登場する! おなじみのビキニスタイルで、アテナのボリュームあるプロポーションを見事に立体化した逸品だ。







←↑仕様は彩色済みの完成品PVC。1／6スケールで、全高は約26センチメートルだ。

©和風堂玩具店／エンターブレイン
◎原型製作:中山米治
◎12月24日発売／7480円



今後発売されるソフトの情報をいち早く掲載！

期待の新作情報

『エイジ・オブ・エンパイア』シリーズの最新作がいよいよ日本語版に！　そのほかにも、MMORPGや新しいコミュニケーションサービスなど、楽しみなタイトルの情報が目白押しだ。

ゴルトモ

■発売日未定　■メーカー　デジタルゴルフ　■本体価格　無料ダウンロード　■利用料金　無料（アイテム課金）
■ジャンル　アクション　■OS　Windows2000&XP　■推奨環境　CPU　PentiumⅢ 1GHz以上
インストールサイズ：未定　通信環境　1.5Mbps以上　■URL　http://www.digitalgolf.co.jp/



ゴルフを介した"オトナの社交場"へようこそ！

『ゴルトモ』は本格的なゴルフゲームとソーシャルネットワークサービスがドッキングした、まったく新しいゲームサービスだ。ゴルフを楽しむだけでなく、プレイが終わったあともみんなでのんびりと雑談ができる、まるでホンモノのゴルフクラブに通っているような"オトナの雰囲気"が味わえるのだ。しかも、基本プレイ料金は無料で誰でも気軽に参加可能。新しいネットの社交場を、この機会にじっくり体験してみよう。

カンタンルールで本格コースにチャレンジ

本作はゴルフを中心とした社交場ということもあり、ゲーム部分の完成度はかなりのもの。ゲームシステムやゴルフコースの作成は『遥かなるオーガスタ』などの制作で知られているブランド"ティーアンドイーソフト"が担当しているぞ。しかも、用意された70以上のコースは、すべて日本国内に実在するものばかりだというからさらにオドロキだ。

また、コースのデキもさることながら、マウスクリックのみで遊べるシンプルさも魅力で、慣れればすぐにプロなみの腕前になれちゃうぞ。

クリックでスーパーショットも！





←↑ショットパワーと打点を3クリックで決定。派手なスーパーショットも打てるぞ。

"プレイヤーデータ・マッチング"でいつでも多人数プレイ

いつでも好きなだけ楽しめるのがゴルトモのウリだけど、対戦相手はどうやって見つけるの？　と疑問に思うかもしれない。そこで役立つのが本作の"プレイデータ・マッチング"だ。プレイ時にゲームリクレのデータから、自分とほぼ同レベルの対戦相手を呼び出し、本当に対戦をしているかのような雰囲気が味わえるうえ、glogにも対戦記録が残せるのだ。

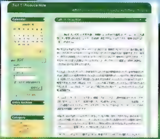


プレイの記録をみんなで楽しもう

ゴルトモでのプレイ記録は"ゲームリクレ"を通じて、"glog（ジーログ）"と呼ばれるゲーム専用blogに保存される。スクリーンショットなども自動で保存されるので、プレイヤーはその記録を元に自分のglogを作成できるのだ。完成したglogは誰でも自由に閲覧できるから、その記録を読んだ感想を伝えたり、コースの攻略法を話し合ったりと、プレイヤー同士の交流をするのにピッタリ。

また、ゴルトモのプレイ時やglogに登場するアバターキャラは、2006年1月よりスタート予定の"スタイル[illegible]

開発者の日誌も公開されているぞ



➡glogの書きかたがわからない人は、こちらを参考にしてみよう。コースの攻略法も見えるかも？

現在プレサービスを実施中

本作は11月4日からゲームリクレのプレ会員登録が始まっていて、プレサービスも実施中だ。下記の登録ページからメールアドレス（アカウント）とパスワード、そして生年月日とハンドルを登録するだけで、すぐに参加できるぞ。オトナの世界をいち早く体験したい人は、どんどんアクセスしよう。



URL http://www.gamerecre.com/

マイクロソフト エイジ オブ エンパイアⅢ 日本語版

■今冬発売予定　■メーカー／マイクロソフト　■本体価格／未定　■ジャンル／シミュレーション
■OS／WindowsXP　■推奨環境／CPU：PentiumⅢ 1.4GHz以上
インストールサイズ：2GB以上　■URL／http://www.microsoft.com/japan/games/

新大陸アメリカを舞台につむがれる歴史物語

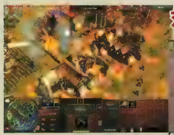
1作目が登場して以来、リアルタイム戦略シミュレーションの名作として名前が挙げられる『エイジ オブ エンパイア』シリーズに、待望の最新作が登場。前作では世界各地に戦場が拡散していったが、本作では新大陸アメリカに舞台を絞っているのが特徴だ。つまりヨーロッパ列強による新大陸の争奪戦が、そのままゲームの中に組み込まれている。年代も中世以降になっており、ユニットにもオルガンガンなど近代兵器に近い種類のものが登場。より火力の強い激戦が新大陸で繰り広げられるのだ。

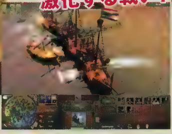
システム面でも生産面の簡略化や、ホームシティによる支援など、大きな変更が加えられており、新世代のエイジ オブ エンパイアが誕生したといってもいいだろう。英語版に続いて日本語版も今冬発売されるぞ。



⬆⬅キャンペーンモードは、ブラック家三代が経験した、独立戦争や西部開拓などアメリカ開拓史がバックストーリーになっている。

対立する勢力 激化する戦い！





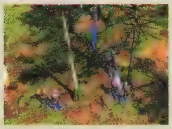
⬆➡兵器の威力が増したのはもちろん、グラフィックの向上や物理エンジンの導入により、戦闘シーンが格段に激しくなったのだ。

新大陸ならではの新要素

新大陸アメリカには、その場所ならではの新要素がプレイヤーを待っている。中でも中立的な存在であるネイティブアメリカンは本作ならではの存在。彼らは村に交易所を建てた勢力と友好関係を結び、村でユニットを生産できるようにしてくれる。

本作では生産に必要になる資源の種類が3種類に限定され、採取したその場で自動的に貯蔵されるようになった。採取活動を抑えて、その代わりに戦略面を充実させるためだ。

採取が楽になった



⬆採取した資源は施設に運ぶ必要がなくなった。その場でストックされ、ユニットや施設の作成や研究活動に費やされるのだ。

ネイティブアメリカンと手を結ぼう！





⬅⬆マップに点在するネイティブアメリカンの村に交易所を建設すると、交易所でユニット生産や技術の開発が可能になる。しかしほかの勢力に交易所を破壊され村を奪われることもあるぞ。

大陸の支配を狙う8つの大国

本作にはヨーロッパの列強8ヵ国が登場する。それぞれの国はこれまでのシリーズにも登場したが、本作からは各国の君主や元首たちが登場して、プレイヤーに語りかけてくることだろう。プレイヤーは彼らの命令を受けて、新大陸での勢力拡大の任務を任されているのだ。

イサベル女王



早くから新大陸進出を目指すスペインの女王。歩兵系のユニットが充実しているのが特徴だ。

イワン雷帝



暖かな土地を求める帝政ロシアには、屈強な精神を持つコサック兵がいる。また火薬の扱いもうまい。

エリザベスⅠ世



のちにスペインの艦隊を打ち破る英国の女王。正直ユニットの種類は少ないが弓兵だけは強いのだ。

ナッサウ伯マウリッツ



海上では英国に引けを取らないオランダは、フライト船を建造して海上での優位を誇っている。

エンリケ航海王子



スペインと肩を並べていたポルトガルは、唯一連射ができるオルガンガンを配備した軍隊を持つ。

ナポレオン



英国とともに新大陸で活躍を始めるフランスは、8ヵ国の中で最強の騎馬兵を生産できるぞ。

スレイマン



かつて大帝国を誇ったトルコも、新大陸争奪戦に参戦。火薬を扱うユニットが強いのが魅力だ。

フリードリヒ大王



中世の戦車ともいうべきウォーワゴンと槍騎兵を生産できるのが、軍事技術に長けたゲルマンだ。

※画面写真は英語版のものです。

プレイヤーを援助するホームシティ

本作最大の呼び物は、新大陸でのプレイヤーの活動をバックアップするホームシティの存在だろう。ホームシティとは新大陸に渡ったプレイヤーたちの本国の港町のことで、国によって建物のデザインは変わるものの、支援するという役割は同じだ。ホームシティには、港、貿易会社所、寺院、軍事学校、産業工場の5つの施設があり、それぞれが関連した方面に影響を及ぼすことができるのだ。

新大陸でのプレイヤーの行動にあわせて経験値が加算されて、一定の数値に達するとホームシティのレベルも上がり、5つある施設を選んでグレードアップできる。ホームシティの施設がグレードアップすれば、新大陸にいるプレイヤーにも恩恵が与えられる。そのほかホームシティでは、プレイヤーに送る援助の内容をあらかじめ決めておくことが可能。安心して未知の世界へ乗り出せるぞ。



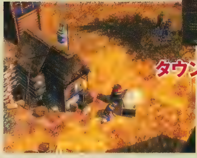
⬆写真はフランスのホームシティ。プレイヤーがゲームをプレイするたびに加算された経験値でレベルアップする。レベルと経験値はひとつのゲームが終わっても、次のゲームに持ち越せる。

人も物質もホームシティからやって来る

ホームシティでは、ゲーム中にプレイヤーが要求できる援助をあらかじめ登録できる。画面写真を見ると文明度に分かれて、絵柄の入ったカードが並んでいるのが見えるが、それぞれがみな支援用のカードだ。カードの内容は資源やユニット、施設の補給や、技術開発の成果などで、内容によっては1回のゲームの中で使用できる回数が決まっている。

ゲームの始まる前に支援の内容を見直すことができて、カードの組み合わせをデッキと呼ぶところなど、カードゲームそのものだ。しかし、あくまで支援のみで、カードで戦うわけではない。



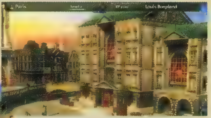


タウンセンターを介して補給を受ける

⬅⬆ホームシティでは、一定の経験値を溜めると、支援を頼むことが可能だ。到着した物資はタウンセンターの周囲に置かれるので、荷を解く必要がある。

ホームシティもレベルアップする

ホームシティはプレイヤーが稼ぐ経験値によってレベルアップし、施設のグレードを上げることができる。施設のグレードが上がると、関連性のあるカードの種類が増えるので積極的にグレードアップしていくように努めよう。





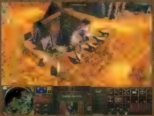
⬅⬆ホームシティのレベルと施設のグレードは、ゲームを終えても保存される。レベルが上がると、施設を選んで装飾物や人物といったオブジェを増やすことができるのだ。

オブジェを増やせるぞ!

より豊かな暮らしを保証する生産施設

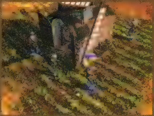
自分の街の規模を広げて、文明度を上げるには大量の資源が必要になる。木材や金は採取するばかりで生産できないために、枯渇したり敵に独占される可能性もあるぞ。そんなときに心強いのが、プレイヤーが生産できる唯一の資源である食料の存在だ。食料を生産する施設は"Mill(風車小屋)"で、ひとつのMillで10人の労働者が食料の生産に従事できる。前作では10人が食料を生産するには、10ヵ所の畑を設置する必要があり、土地を圧迫したものだったが、本作ではコンパクトに能率的に生産できるぞ。これも文明の進歩のおかげ。食料は市場で換金して、木材を購入するのに使える。人間、最後に頼るのは食い物だ。

羊を太らせて育てる



⬆生産とはちょっと違うのだが、マップにいる羊を太らせて、採取できる食料の数量を上げる施設。羊がいないと使えない。

畑はミルと一体化



⬆Millの周囲に緑の畑が広がる。ここでは10人の労働者が食料を生産できるぞ。かいがいしく働く姿が、なんとも頼もしいのだ。

経験値を稼ぐ3つの方法

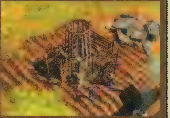
ホームシティをレベルアップさせ、必要な支援物資を送ってもらうためには、経験値を稼ぐ必要がある。経験値はマップを探索しても増えるが、効率がよいのは交易所の設置と施設の建設、そして敵を倒すこと。中でも交易所は定期的に高い経験値が入るのでおすすめだ。

交易所を作る



⬆街道沿いの指定された場所に交易所を建てると、馬車が来て経験値をくれる。

施設を建てる



⬆施設を建てることも経験値になる。ただし建設には木材が必要なので、のべつまくなし建て続けることができないのが残念だ。

敵を倒す

➡敵のユニットを破壊し、建物を破壊すると、細かいながらも経験値が入る。大規模な戦闘を重ねれば、ホームシティも即レベルアップ。



WYD(With Your Destiny)

■オープンβテスト中(正式サービス年内予定) ■メーカー／ハンビットユビキタスエンターテインメント
■本体価格／未定 ■利用料金／未定 ■OS／Windows2000&XP
■推奨環境／CPU:Pentium4以上 インストールサイズ未定 ■URL／http://www.hanbit.jp/

全世界640万人のユーザーを誇るMMORPG

『WYD』は、北欧神話をモチーフにした世界観を持つMMORPG。10月13日に国内サービスの発表が行なわれたばかりだが、今号が発売される直後の11月下旬には実際にクローズドβテストが始まっており、12月中旬にオープンβテストへ移行する予定。正式サービスのスタートに向けて、異例のスピードで進行中だ。

なぜ、発表からこんなに早くテストへ移行できたのか? その理由は本作は2002年に韓国で運営されて以来、アジア諸国を始めとする世界各国で好評を博してきた高い実績と完成度を誇るタイトルだから。プレイヤーの数も韓国だけで200万人超、全世界では640万人にものぼるのだ。

日本でサービスを提供するにあたっては、キャラクターデザインにイラストレーターの高田明美さんを起用、イメージソングを韓国のアーチストYURIさんが歌うことになっている。



⬆韓国を筆頭に、世界各国でトップクラスの人気を得てきたMMORPGの『WYD』。高い実績と完成度によって、日本での人気も相当に高くなると予想されているぞ。ユーザー層も初心者からヘビーユーザーまで幅広い。

満を持して日本上陸!

プレイを盛りあげる4つの要素

世界中の多くのユーザーを虜にしてきた本作には、魅力的な要素がいっぱい。本作はプロデューサーであるJOY IMPACT社のチョン・ジンホ氏を始め、開発陣が数ある世の中のMMORPGを研究し、その魅力をすべて取り入れるべく作り上げられたタイトルなのだ。したがってMMORPGは初めてという初心者であっても、プレイヤー同士の協力プレイや対人戦などを満喫できるぞ。また、比較的ロースペックのPCでプレイできるのも大きな魅力だろう。お試し感覚で気軽にプレイを始めることもできる。そのままハマってハイレベルのプレイヤーを目指すのもよし。ギルドを組んで、攻城戦に明け暮れても、充実した日々を過ごせるだろう。もちろんクエストを求めてWYDの世界をさすらうのも、RPGの本道まっしぐらでなかなかにかっこいいぞ。そのほかにも魅力的な部分は多数あるが、実際のプレイを盛りあげる4つの要素を紹介していこう。

ベースは北欧神話

本作のベースとなるのは、北欧神話。人間は神の愛を受けて繁栄し、文化を発展させていった。しかし、一部の天使たちはそれを快く思っておらず、ついに堕天使ハーデンによる反乱(天上大戦)が勃発してしまう。結局、天上大戦は反乱軍の敗北で終わるが、ハーデンは人間の魔術師ネセスと結託して人間界を制圧してしまった。そうしたなか、プレイヤーは荒廃した人間界で、女神Urd(ウルド)の力を借りて自らの運命を切り開いていく。



⬆WYDシリーズでは4つの時代が描かれていく。今はまだ"人間"対"人間"の時代だが、やがて"人間"対"神"の戦いが描かれる予定なのだ。

対人戦も充実

MMORPGの大きな魅力のひとつが対人戦。本作ではフィールド上でのPKは禁じられており、実行するとペナルティーが課されたり、低レベルのプレイヤーはそもそもPKできないようになっていたりと、制約も多い。その代わり、ギルド同士が街の覇権をめぐって集団で戦う"攻城戦"が用意されているぞ。





⬅⬆街にはプレイヤー同士が戦うためのPKゾーンや、攻城戦用のキャノン(砲台)などが配置されている。

マウントシステムで高速移動

マウントシステムは、プレイヤーが馬や竜の背中に乗れるというもの。このシステムを活用すると、移動が高速になるほか、攻撃力や防御力も変化する。またマウントシステムを使わないと思うように移動できなくなるクエストもあるらしいぞ。なお、現在マウントシステムに使える生物は馬や竜のほか、ユニコーンやファイアータイガーなど全部で10種類だが、今後増加する可能性もある。

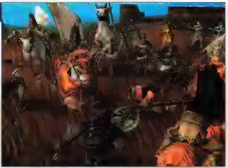




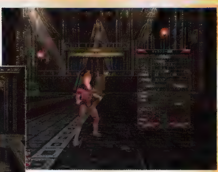
⬅⬆マウントシステムによる恩恵は、移動力と攻撃力、防御力に限定される。特殊な攻撃ができるというわけではない。

ロースペックPCでも動作

本作の最大の特徴は本格的な3DグラフィックのMMORPGでありながら、ロースペックのPCでも動作するということ。そのうえ独自のグラフィックエンジンを採用することで、高速なCPUや高性能のビデオカードがなくても、十分美しい画像が表示できるようになっているのだ。PCの型が少しばかり古い、じつはノートPCしか持っていないといったスペックの問題で、これまでMMORPGに手が出せなかったという人も、WYDなら気軽にプレイを始められるぞ。



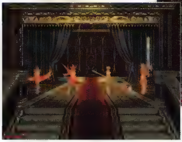
⬆WYDは、ノートPCユーザーが多い日本でも、爆発的にヒットする可能性が大きいのだ。



個性的な4つのクラス

プレイヤーが選択できるクラスは全部で4種類。今回、画像つきで紹介できるのはトランスナイト、ビーストマスター、ポエマの3種類だ。いずれも従来のゲームに登場するキャラクターとは似て非なる個性的な特徴と設定を持っているので、プレイする意欲を高めてくれるぞ。

なお、もうひとつのクラスであるハンターは野外活動を得意とし、高いサバイバルスキルを持っているという、ほかのクラスと比べるとかなり普通の設定。具体的にはトレードやバックパック(倉庫)のスキル、また生産系スキルなどにより、ほかのクラスのプレイヤーを支援する。直接戦闘以外のさまざまな場面で、活躍する機会が多くなるはずだ。



⬅⬆キャラクターの制作画面。金色に輝いているのは、あくまでも理想的な姿で、レベル1の装備は、必要最低限のものだった。

トランスナイト

神に対する絶対的な信仰心を力の源とする騎士。生命力を高めることで破壊力を発揮するトランス系のスキルを使用する。

ビーストマスター

霊的な生物体と契約し、さまざまな動物や魔物を召喚して戦う。また自分自身も獣人化する能力を持っている。

ポエマ

天上創造の文字である"セフィラ"の研究者で、強力な魔法を駆使する。白魔法、黒魔法、特殊魔法などが使える。



究極のクラス "伝神"

"伝神"は、高レベルなプレイヤーのために用意された上位クラスだ。これは、プレイヤーがそれまで培ってきたクラスの能力に加えて、もうひとつ別のクラスの能力を身につけられるお得なもの。ただし、もともとのクラスのレベルを極限近くまで高める必要があるので、上級者のためのボーナスと考えていいだろう。



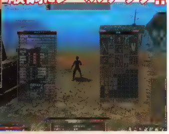
プレイレポート 序盤はサクサク進行

まず最初に与えられるクエストは、どこかにあるオークの勲章を取ってくるというもの。とはいえ、街の中にはヒントらしきものはなにもない。こんな時はとりあえずレベルを上げればどうにかなるのではないかと、街の外へ繰り出した。実際に戦闘をして感じたのは、モンスター数が多く戦闘がスピーディーなこと。そのおかげで経験値はみるみる入って、レベルもサクサクと上がっていったのだ。やがてレベルが10を超えたので遠出を試みると、弓を使うオークが登場。近づいて攻撃してみるが、レベル不足のせいかあっけなく殺されてしまった。そこで装備を整えレベルを15まで上げて再度挑戦。街を離れオークの集団に出会ったので、もしやこの辺にオークの勲章がありそうだと思ったところ、ダンジョンの入り口を発見! さっそく乗り込んでみるが、入り口近くにいたスケルトンに瞬殺されてしまった……。ここまでのプレイ時間は2時間。GMの話では、3日間集中してやればレベル150になるとのこと。これだけレベルアップが早ければ、プレイヤー自身の成長が具体的に実感できて、プレイを継続する意欲につながるのではないだろうか。

謎の鍵発見!



順調にレベルアップ!!

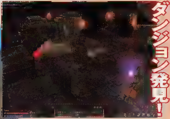


⬆➡ゲーム開始直後は、ワーボアやイーグルを倒して地道にレベルアップ。ちょっと強めのグレムリンを一撃で倒せるようになったら、そろそろクエストにも挑戦したい。

オークの群れを倒し



ダンジョン発見!



⬅⬆レベル15程度では、まだまだオークに苦戦する。なんとかオークの群れを突破して進んでいくと、ダンジョンを発見。しかしスケルトンには歯が立たなかった。

サラマンダー召喚!!



➡ビーストマスターが、ようやくサラマンダーのスキルを入手したので、さっそく使ってみる。サラマンダーが敵に突っ込み、炎の柱を上げる攻撃魔法だ。

ファンタスティックフォーチュン2 ☆☆☆（トリプルスター）

■2005年12月22日発売予定 ■メーカー ジェネックス ■本体価格 7140円
■ジャンル シミュレーション ■OS Windows2000&XP ■推奨環境 未定
■URL http://www.fortuner.net/



神秘の島"アロランディア"を救う"星の娘"とはいったい誰だ!?

神が降り立ったとされる神秘の島"アロランディア"を舞台に、女の子の視点で描かれる恋愛育成シミュレーション。ある日、島を統治するラーハ神殿に、ひとつの予言が下った。それは手に星を持つ少女"星の娘"を見つけられなければ世界に災厄が訪れるというもの。数年にわたる探索の結果、神殿は外見も性格もまったく異なる3人の少女を探し出した。たったひとりと言われている星の娘は、3人のうちいったい誰なのか。プレイヤーは星の娘候補のひとりとしてさまざまな人物と出会い、自分の能力を高めていくのだ。また、3人には星の娘になることより大切な目的が用意されている点にも注目したい。ハッピーエンドを迎えるためには、勉強だけでなく友情や恋愛も育まなくてはならないぞ。星の娘としてアロランディアを災厄から救い、自らの目的を達成することができるかな？





⬅⬆本作は全編フルボイス仕様となっている。会話シーンでは水橋かおりや置鮎龍太郎、森久保祥太郎、櫻井孝宏といった実力派声優陣がストーリーを盛り上げるぞ。

世界を救う可能性を秘めた3人の少女たち



日野平 葵
異世界から召喚された少女。不思議な力を使い、現在は騎士院に身を寄せている。

アクア
魔法を得意とし、物事を瞬時に判断できる頭脳の持ち主。無愛想でちょっと毒舌。

マリン＝スチュワート
夢の中の人に会いたいと願っている少女。アロランディアの最果てに住んでいた。

星の娘候補は、不思議な夢を見ることができる"マリン"と一切の記憶を失った少女"アクア"、異世界の服装を身にまとった"葵"の3人。彼女たちにはそれぞれの目的があり、ゲーム中で起きるイベントやストーリーが異なるぞ。神に愛された島アロランディアで、3人は数奇な運命に出会い、巻き込まれていく。最終的に、どのような形で世界を救うことになるのか、非常に気になるところだ。

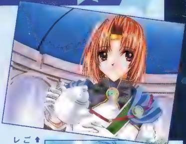


⬆プレイヤーが操作する主人公は、ゲーム開始時に選択する。星の娘にふさわしいのは誰？

オマケ要素も満載!!

『ファンタスティックフォーチュン』シリーズのファンに朗報!! 本作をモチーフにした多数のデスクトップアクセサリーが付属しているのだ。イベントシーンを加工したオリジナル壁紙を始めとし、アイコンやカレンダーといった実用性の高いものが揃っている。条件を満たすと入手可能なアイテムが増えていくので、攻略しがいがあるぞ。どうしてもクリアーできない場合は、収録されている攻略情報を参考にしよう。

収録内容
★壁紙 ★スクリーンセーバー
★アイコン ★カレンダー
★写真屋さん ★時計 ★音楽集
★攻略情報など





⬆➡各アイテムはキャラクターごとに用意されているので、コレクション性もバッチリなのだ。

自分を高めて目的を成し遂げよう!!

目的を達成するためには、1週間単位でスケジュールを組んで勉強し、自分のパラメーターを上げていくのがイチバンだ。能力値は師事するキャラクターによって変動する。得意分野だけでなく、苦手な分野もしっかりと学んでおきたい。

スケジュールを設定して…



パラメーターアップ!!



←↑勉強中はデフォルメされたキャラクターのアニメーションが表示される。成功すれば派手な演出とともにパラメーターが大きく上昇するが、失敗することもある。失敗した場合、能力値はあまり変化しないのだ。



←↓休日はほかのキャラクターとコミュニケーションを図ろう。仲よくなるとイベントが起きることもあるぞ。

週末は街までお出かけ



男性キャラクターとの恋愛もアリ!?

教師として星の娘候補を指導してくれる男性キャラクターは7人。"騎士院"や"魔法院"に所属していたり、王位継承権を持っていたりするエリート揃いだ。彼らから勉強を教わると、そのキャラクターが得意とする分野の能力が向上し、逆に苦手分野に関する能力は低下する。伸ばしたいパラメーターによって会いに行くキャラクターを変えるのが、基本的な育成方法となる。すべての能力値を高くしたかったら、7人からローテーションで教わるのもいいだろう。だが、男性キャラクターはただ勉強を教えてくれるだけの存在ではない。主人公たちの恋愛対象でもあるのだ。休日に何度も会っていると好感度が少しずつ上昇し、態度が変化してくる。好感度が高くなると、普段とはちょっと違う一面を見せることもあるぞ。



相性がよければイベントが起きることも!?





←↑ほかのキャラクターとの相性は専用画面で確認できる。7人の性格は非常に個性的なので、キャラクター紹介にしっかりと目を通すべし!!



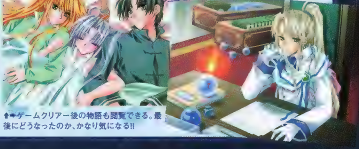
黒猫の視点から語られた外伝「猫と指輪と蒼色絵本」

メインキャラクターの過去や未来を描いた物語

本編と連動した外伝的なストーリーが『猫と指輪と蒼色絵本』だ。アロランディアに昔から住んでいる黒猫の視点から語られており、メインキャラクターたちの過去や成長した未来の姿を楽しめる。また、それを取り巻く新キャラクターが登場することもあるぞ。本編の進行具合によって閲覧可能なエピソードが徐々に増えていくので、ある程度ゲームが進んだら、ときどき確認してみるようにしよう。



↑黒猫の視点ということもあり、下から見上げるようなグラフィックが多いのが特徴だ。



↑→ゲームクリアー後の物語も閲覧できる。最後にどうなったのか、かなり気になる!!

破天一剣

■正式サービス中（2005年11月24日サービス開始） ■メーカー SeedC ■本体価格 無料ダウンロード
■利用料金 無料(アイテム課金) ■ジャンル ロールプレイング ■OS Windows98&Me&2000&XP
■推奨環境 CPU PentiumⅢ 800MHz以上 インストールサイズ 780MB以上 ■URL http://www.haten.jp

韓国で絶大な人気を誇る武侠マンガがMMORPGに！

『破天一剣』は、韓国の人気作家であるアシンが描く武侠マンガを原作としたオンラインRPGだ。本作の世界の支配者である"逆天魔皇"は、宇宙の絶対者である"至尊"が誕生することを知り、邪悪な魔術を駆使し、至尊となりうる子供を皆殺しにした。しかし、白頭峰で生まれた8人の子供たちはこの難を逃れたのであった……。

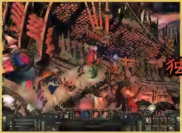
プレイヤーはこの8人のキャラのいずれかを操り、破天世界を冒険しつつ経験を積む。そして、この8人だけが手にできるという"破天剣"、"破天牌"、"破天神功"の3つの神物を探し出し至尊への道を歩むのだ。



⬆至尊を目指す過酷な冒険がいよいよ始まる。破天世界に18ある"行星"を行き来しながら、各行星を支配する魔王を打倒せよ！



➡正式サービスが始まり、街は多くの人でにぎわいを見せている。必要となるPCのスペックはそれほど高くないので、気軽に参加しよう。



独自のシステムがキラリと光る！

⬅行星の移動は、"太極船"に乗ることで可能に。壮大なスケールの世界とシステムは圧巻。

御船麻砥氏をイラストレーターに起用

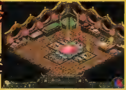
本作は開発元の韓国とは、まったく異なるイラストレーターを起用し、日本独自の世界観を描き出している。日本国内でのイメージイラストを担当しているのは、『BellDrill』や『HELL ALL-5』などの作品を手掛けた御船麻砥氏。もっと詳しく知りたい人というは、御船氏のサイト（http://www1.ttcn.ne.jp/~rodeo/）をチェックしよう。

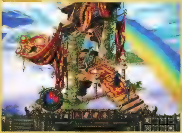


ゲーム中で結婚と子供の育成が可能

本作の特徴的なシステムのひとつに、結婚と子供の育成がある。キャラのレベルを37まで上げるとユーザー同士で結婚できるようになり、結婚後は特別マップ"虹行星"へ新婚旅行として行けるようになる。そして、その地にある貴賓館で初夜を過ごすと子供を授かり、その後親子3人で冒険することもできるのだ。

スイートな新婚旅行も！





破天世界の至尊となる宿命を持つ8人のキャラ



イルハン

⬅光の属性武功（スキル）を操る。攻撃速度が速いうえ、攻撃力の高い剣技をくり出せる。

スア

⬆火の属性武功を操る。固有スキルである"蘇生武功"は、戦闘不能になったキャラを蘇生できるスグレもの。

シホン

⬇風の属性武功を操る。数々の扇技を極めており、固有スキルの"武器豪力"はさらに攻撃力を増加させられる。

シャンイン

⬆氷の属性武功を操る。固有スキル"移動武功"は、画面内を瞬間移動できる。球による攻撃が得意。

門派間の苛烈なる争いが繰り広げられる攻城戦

高レベルのキャラクターは、自分で"門派"を立ち上げ軍団を形成することができる。攻城戦はこの門派同士の戦いとなり、午行星にある城砦で行なわれるのだ。攻撃側の門派は5つある重要拠点を突破し、城内にある門主の席を制圧することが目標で、防御側の門派は制限時間ひたすら耐え抜くことになる。攻城戦は各拠点をめぐるプレイヤー同士の激しい戦いが楽しめると同時に、勝利すれば午行星から莫大な税金が入るシステムに！　ぜひ門派に入ってそのおもしろさを味わい尽くそう。

攻城戦の流れ

拠点

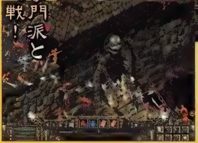
開戦 ▶ 外城門 ▶ 城砦旗 ▶ 内城門 ▶ 内城内・玄関 ▶ 内城内・内城玄板 ▶ 内城玄板下の門主の席

5つの拠点を突破し門主の席を征服しろ！

城主の座を狙う攻撃門派と防御門派による対人戦！



⬆門主の席まであと少し！　門主は所属する門派員を鼓舞しつつ、総力を挙げて時間の限り戦い抜くのだ。



⬅本作の攻城戦は、ポイントとなる地点が多いため、攻め手と守り手が各拠点を争うかなり白熱したものになる。

魔王を始め幾体ものボスモンスターとの対戦がアツい

プレイヤー同士が戦う攻城戦は本作の醍醐味のひとつだが、門派の枠を超えて立ち向かうボス戦も、また違った楽しさがある。本作には最初から幾体ものボスモンスターが用意されているが、特徴的なのは魔王の存在だ。RPGにおける一般的なボスモンスターというと、ダンジョンの最深部にてどっしりと構えているというイメージがあるけど、魔王は拠点を飛び出し、村を襲撃してくるのだ。魔王は各行星ごとに存在し、各々特徴も異なる。どの魔王もボスキャラと呼ぶにふさわしい高い能力を持っており、行星にいるプレイヤーが束になってようやく対抗できるかどうかというほどの強敵である。正式サービスがいよいよ始まり、登場する魔王も続々と増えるので、さまざまなバリエーションの魔王戦が楽しめるぞ。

村を襲撃するモンスターも！





ナンダン

⬇地の属性武功を操る。槍が固有武器。固有スキル"防御剛力"は対象の防御力を一時的に増加させる。



エンヒ

⬆毒の属性武功を操る。鞭の扱い長けているほか、固有スキル"体吸入功"により体力を吸い取る攻撃も得意。



イッシン

⬇暗の属性武功を操る。固有武器は斧。固有スキル"召喚武功"は一定時間モンスターをパートナーにできる。



ラファン

⬆雷の属性武功を操る。手裏剣による攻撃が得意。固有スキル"体生武功"は最大体力と回復速度をアップさせる。

ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド

■2005年12月10日発売予定 ■メーカー エレクトロニック・アーツ ■本体価格 オープンプライス(実勢価格6800円前後 ■ジャンル アクション ■OS Windows98SE&Me&2000&XP ■推奨環境 CPU PentiumⅢ 933MHz以上 インストールサイズ 2GB以上 ■URL http://www.japan.ea.com/nfsmw/

公道最速の座をかけて戦え!!



エレクトロニック・アーツの大ヒットレースゲーム『ニード・フォー・スピード』シリーズ最新作が12月10日に発売決定。本作は『アンダーグラウンド』や『ポルシェ アンリーシュド』など、シリーズ名の後につくネーミングでゲームの内容が違う。今回の『モスト・ウォンテッド』は最重要指名手配犯という意味で、追跡の手をゆるめない警察たちとのカーチェイスが本作の醍醐味だ。

レースゲームに欠かせない車の数は30種類以上。ストリートレースの定番といえるホットハッチはもちろん、1000万円を軽く超えるスーパーカーも登場。"ポルシェ カレラGT"や"BMW M3 GTR"、"マクラーレン SLR"などの高級車をカリカリにチューンして夜の街を爆走しよう。



私を熱くさせる走りを見せて



⬆"アメリカン・ル・マン・シリーズ"で活躍するレーシングマシンの勝利を記念して生産される稀少なモンスターマシン。



⬆612馬力を誇るポルシェの最速マシン。限定生産台数1500台で価格は約5000万円。



⬅初代『マスタング』のデザインをベースに最新機能を取り入れた[illegible]ング。

ゲームモードは全部で7つ

本作のゲームモードは全部で7つ。市街地に作られたコースでライバルたちと競い合う"ストリート"やコース1周の順位を争う"スプリント"など、シリーズではおなじみのモードはもちろん収録。このほかに、警察の検問をくぐり抜けて目的を達する"スピードトラップバトル"や、決められたコースをいかに早く走りきるかを競う"トールブースバトル"などを用意。どのモードも手に汗を握る戦いが楽しめるぞ。

- ストリート
- スプリント
- ドラッグ
- ラップKOバトル
- スピードトラップバトル
- トールブースバトル
- チャレンジシリーズ

ストリートレーサーの敵 警察がゲームに登場!!

警察はスピード違反などの違法行為を察知すると応援部隊を呼んでプレイヤーを追跡する。レースに勝つ度にその数は増えていき、バリケードを築いたりヘリコプターによる支援など、あらゆる手段を使ってプレイヤーを止めようとするのだ。彼らに捕まるな!





⬆新型のシボレー・コルベットがベースのパトカー。6リッターV8エンジンを搭載。



⬆SUVタイプのパトカーも登場。逃走車を阻止するバリケードとして活躍しそうだ。



⬆ゲームには覆面パトカーも登場。普通車にも気を配って走らないと捕まるぞ。

検問やパトカーを振り切ってゴールを目指せ!!

バルビレッジ

■正式稼働中（2005年10月25日） ■メーカー バルビレッジ制作委員会 ■ジャンル バラエティー
■本体価格／無料(ブラウザー上でプレイ可能) ■利用料金／アイテム課金 ■OS／Windows2000&XP
■推奨環境 CPU PentiumⅢ 500MHz以上 通信環境 ブロードバンド ■URL http://www.barvillage.net/

『バルビレッジ』はキュートなアバター、オウルベアたちによるコミュニケーションツール。11種類のエモーションが用意されており、チャットをしなくても、カワイイしぐさだけでみんなとコミュニケーションできるのがポイント。フレンド登録した人数がアイテムを持つ力になるけれど、足りない場合はアイテム名をアルファベットのキューブで作れば運べるようになる。キューブを集めながら友達を増やせば楽しさも増えるし、英語の勉強にだってなるぞ。無料プレイなので子供でも安心だ。

ようこそ！オウルベアの住む村へ





⬆オウルベアの楽しみは、仲間とバルビアを飲むこと。ビールに似ているけれど、ノンアルコール飲料なのだ。

オウルベアってナニ？ コロコロとした体型がベリーキュートなオウルベア。姿や色を選択すれば、プレイヤー好みの彼らが作れるぞ。のんびり屋で、大好きなバルビアを作る以外は働かないという。

好きな場所に住んでいいんだよ

バルビレッジには格子状にエリアが並んでいて、そこに家を置いたときから、そこがオウルベアの住処になる。エリアには、いろいろなアイテムや生物を置いて飾ることができるぞ。みんな個性的な飾りつけをしていて、見てまわるだけでも楽しくなってしまう。



家は持ち運びオーケー！

⬆家は持ち運び可能。一度エリアに設置しても、すぐに持ち上げて引越しできる。うらやましい……。



家の中も外もお気に入りで飾ろう



⬆➡家の中もエリアも、飾りつけできる。置ける数は限られているけれど、みんな自分のカラーで飾っているのだ。

アイテムをコレクションするのが楽しいね

村中に落ちているアルファベットキューブで、アイテムの名前を作ると、そのアイテムが持てるようになる。みんなで集めれば、長い名前もすぐに完成するぞ。

キューブで名前を作ってみると





⬅⬆GRAMOPHONE（レコードプレイヤー）を持つために、みんなでアルファベットキューブを探してついに完成。完成したときに同じエリアにいるオウルベア全員が持てるようになる。だから共同作業が楽しいのだ。

みんなとコミュニケーションしよう

家を設置したら、近所のみんなにご挨拶。お互いに"かんぱい"のモーションをすれば自動的にフレンド登録されるぞ。フレンドが増えると、アイテムを持つのに必要なパワーがプラスされる。仲間との会話は、11種類のモーションと組み合わせて楽しむことができるのだ。



ログイン会議中

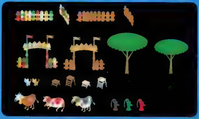
⬆仲間が集まってバルビア会議、ってみんな勝手に発言するだけ。でもそれがオウルベアっぽいのだ。



はやりのあいさつパターン

有料サービスもあるよ

プレイ料金は無料だけれど、一部のアイテムは有料で手に入る。たとえばエリアを飾るアイテムも、200円で購入可能。アイテムはカプセルに入って出てくるので、中になにが入っているかは、開けてからのお楽しみだ。





ムギー



ケルベロス



トロもXI[sai]もここから生まれた

ゲームやろうぜ!2006 クリエイター発掘オーディション 募集開始

キミもSCEでゲームを作らないか?

日ごろゲームに慣れ親しんでいるログイン読者諸兄は、ゲームクリエイターになってみたいと思ったことはないだろうか? もし、「ゲームを作りたい」、「エンターテイメントの世界でひと旗揚げたい」と思っているなら、キミたちにビッグな朗報をお伝えしよう! この度、ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン(以下、SCE)が、あのクリエイター発掘オーディション『ゲームやろうぜ!』プロジェクトを復活させたのだ!! 「ゲームやろうぜ!ってナニ?」という人は、右の解説を参照してもらうとして、今回の『2006』注目のポイントは、"学生や異業種から広く人材を募集"、"応募内容は自由"、"何度でも応募できる"など、夢イッパイの若者やゲーム制作未経験者に大きく門戸を開いているトコロ。数々の優秀なゲームクリエイターを輩出した実績を持つプロジェクトだけに、現在ドシロウトのキミでも、スキルとヒラメキを武器に華麗なる転身を遂げる千載一遇のチャンス! 今回は、プロジェクトの概要と応募に関する情報を本誌読者ちゃんに速報でお届けしちゃおう。

ゲームやろうぜ! とは?

『ゲームやろうぜ!』とは、1995〜1999年にかけて実施されたクリエイター発掘オーディション。新たな才能を持ったクリエイターに対し、プレイステーション向けゲームソフトの制作環境を支援・提供し、ユニークで新しい感覚のゲームソフトを生み出すことを目指した。その結果、『XI[sai]』や『どこでもいっしょ』などのミリオンセラータイトルを筆頭に、数多くの斬新な作品を生み出した不動の実績を持つプロジェクトだ。

今回の『2006』は、現行のハードウェアにとどまらず、来春登場予定の『プレイステーション3』をも見据えた"来たるべき次世代"へ向け"斬新な発想力と実行力"を求めた、SCEがゲーム業界に新風を吹き込むオーディションなのだ。

過去の実績

- 開催回数:6回
- 合格者累計:190人
- 設立法人数:7社
- 制作タイトル数:30本

プロジェクト出身クリエイターは バリバリ活躍中!!

あまり知られていないコトだが、ゲームというジャンルの垣根を飛び越え、さまざまなジャンルで活躍している"トロ"の『どこでもいっしょ』。連鎖消しの魔力が生み出す、ヤバイくらいの中毒性が魅力の『XI[sai]』。オーケストラを指揮して、自分だけのハーモニーに酔いしれる『ブラボーミュージック』。これらは、"ゲームやろうぜ!"から生まれた作品なのだ。制作した会社を始め、オーディション出身クリエイターは、独自のアイデアと発想でゲーム制作にとどまらない多彩なシーンで活躍をしているぞ。



BeXide
『どこでもいっしょ』シリーズ



Shift
『XI[sai]』シリーズ



デザートプロダクションズ
『ブラボーミュージック』シリーズ

ゲームやろうぜ！2006の概要はコレ

作品募集について その1

今回の募集は、インターネット経由で自分をアピールできる作品であれば内容は限定されない。"ゲーム"という形式でなくてもオーケーなので、Flashアニメやプロモーションムービーという応募形式も大丈夫。既成概念にとらわれない、自由な発想で勝負できるってワケだ。また、期間中何度も応募できるので、アイデアが浮かんだら即応募しよう！

■作品の内容はとくに限定しない
■インターネット経由で応募
■ひとり何作品でも応募してよい
■募集期間は2005年11月15日～2006年2月28日（必着）

作品募集について その2

応募対象者は国籍、性別、年齢、職業、ゲーム制作経験の有無を問われない。もちろん、個人やグループでもチャレンジできるだけでなく、法人でも応募も認められてるのだ。「ウチの会社は、技術力はあるんだが資金がッ！」とおっしゃる制作会社の皆さん、世界一の出荷台数を誇るゲーム機で自社が作ったタイトルを発売するチャンスかもよ？

■日本在住の方なら性別や国籍を問わず
■学生、社会人、ゲーム制作経験の有無を問わず
■個人、グループ、法人の応募も問わず

※ただし、未成年は保護者の同意が必要

オーディション職種

プロジェクトで募集している職種は、ゲーム制作に携わるあらゆる業種だ。それだけでなく、デジタルコンテンツの制作に関係するスキルを持っている人材なら、広くオーディションの対象となるぞ。新世代のデジタルエンターテイメントでは、どんな技術や能力が必要とされるかわからない。キミ自身の個性がゲームを新時代へ導くかもしれないぞ。

■プランナー
■シナリオライター
■プログラマー
■スクリプター
■2DCGデザイナー
■3DCGデザイナー
■モーションデザイナー

※上記以外にもデジタルコンテンツ制作に必要とされるスキルについて、広くオーディションを行なう

合格者へのバックアップも万全

合格後の製作資金や経費の心配をしてしまって、応募できないなんてことも？　しかし、この点も万全の体制が組まれているのだ。過去の実績が示すとおり、オーディション合格者がSCEのバックアップを受けて、見事成功を収めているのがその証拠。ゲームクリエイターへの夢を現実にするなら、このチャンスは逃せない。迷っているヒマなどないハズだ！

■費用支援　合格からソフト完成に至るまでに必要な費用（生活費、制作費）をSCEが全額負担。
■環境支援　使用する機材やソフト、オフィスなど、ソフトウェア制作に必要な環境をSCEが用意。
■人的支援　必要に応じてチーム編成や制作会社の紹介、技術協力など、企画立案からソフトウェア制作をサポート。

SCEがアナタを全面サポート！

詳しくはココを見る！

応募方法や問い合わせなど、オーディションの詳しい内容を知りたいなら公式サイトを見るべし。実際のエントリーもこのサイトから行なわれるので、応募者はすみずみまでチェックすること。また、サイト内の"成功者に聞け"のコーナーでは、過去のオーディション合格を経て、現役クリエイターとなった人物のインタビューが掲載されているぞ。応募作品制作の参考とするべし。



URL http://www.playstation.jp/scej/yarouze/

さらに詳しくはテックウィンDVD1月号で！

手前ミソで恐縮だが、『ゲームやろうぜ！2006』に興味を持ったなら、12月8日発売の『テックウィンDVD』1月号も要チェック。プロジェクト全体を統括するキーマン・SCE桐田富和氏のインタビューや、BeXide代表南治氏とShift代表杉山氏による夢の対談など、絶対見逃せない内容てんこ盛りでお届けする予定なのだ。発売日を期待して待っててチョーダイ!!

12月8日発売
Now Printing

◀ SCEシニアアドバンスプレジデント 桐田富和氏インタビュー
◀ BeXide南治一徳氏 & Shift杉山雄一氏 対談

ログイン編集部がいまナニをしているかがわりと丸わかりなページ



働く×LOGIN

Topic 1 ネットゲームを愛するすべてのゲーマーに捧げるこの1冊『NETZONE Vol.03』ただいま好評発売中

ネットゲームの情報を完全網羅した専門誌『NETZONE Vol.03』が発売されたぞ。総力特集では今が旬のタイトルを厳選して徹底攻略。詳細なマップやデータ一覧など、プレイ時に役立つ情報が満載だ。またNZ一押しのタイトルを紹介するNZチョイスや、多彩なジャンルのネットゲームを集めたオンラインゲームSHOWCASEなど、どれも見逃せない記事ばかり!

■NETZONE Vol.03
■発売中(2005年11月14日発売)
■本体価格／1050円



総力特集 とれたて新鮮ネットゲーム5本立て



←『ファンタシースター』シリーズ最新作や、ファン待望のガンダムがテーマのオンラインRPGなど、とれたてホヤホヤの話題作がどっさり。さぁ召し上がれ!

担当編集一同より



今号は通常の定例ページに加えて課金の話やFPS特集など、いつもと違う企画ページがたっくさんありますよ。表紙から最後のページまで、じっくり読んでくださいね～ん。

どの記事も読み応え満点

NZチョイス

➡対人戦が楽しい『ダークエイジ・オブ・キャメロット ダークネス ライジング』や『フロントミッション オンライン』など10タイトルを紹介している。





オンラインゲーム SHOWCASE

⬅オンラインスポーツ『クールにバスケ FREESTYLE』や、ブラウザーゲーム『APPLESEED THE ONLINE』など、多彩なジャンルのネットゲーム15本を掲載。

今号は『RF online』の特別小冊子つき

RF onlineフォトガイドブックと銘打った小冊子には、基本的なゲームシステムの紹介や、プレイヤーが選択できる3国家の詳細な解説など、これからプレイする人にとっていたれりつくせりの内容。RF初心者プレイヤーは全員必読です!







⬅プレイしながら読むのにちょうどいいサイズ。通学、通勤時にももってこい!?

そのほかにもおもしろ記事がてんこ盛り

- ハイクオリティーなグラフィックで大興奮! 次世代FPSでネット対戦を楽しもう! Get the Next-Gen FPS
- 月額料金どうやって支払ってる? WM、NC、CC、電子マネー
- ネットゲームに関するホットな話題をお届け Net Game eXpress
- 海外の最新ネットニュースが山盛り World NetZone Game News
- NZインタビュー ネットゲームメーカーの挑戦
- 藤堂秋人先生によるおもしろリプレイマンガ 今日もラグナロク人生!

Topic 2 DVD-ROM＋音楽CD付きのデジタルコンテツマガジン『テックウィンDVD 1月号』12月8日(木)発売

3ヵ月に1度のお約束『テックウィンDVD 1月号』が12月8日に発売されるぞ。DVD-ROMには編集部制作のオリジナルコンテンツやゲーム&ツール体験版を、容量の許す限り収録しているぞ。誌面では新型iPodに代表される携帯ムービーデバイスの紹介や、発売直前のXbox 360徹底解説、そしてゲーム製作支援プロジェクト"ゲームやろうぜ!"の豪華特集3本立て。発売を楽しみに待っててねん。

特集記事をイチ早く教えちゃう

- 特集1 携帯ビデオ24時!
- 特集2 発売直前! Xbox 360完全ガイド
- 特集3 ゲームやろうぜ!

Data

■テックウィンDVD 1月号
■2005年12月8日発売予定
■価格／1490円［予価］

遊べる、笑える！オリジナルコンテンツのオンパレード





↑ラジオドラマや連載ゲーム、アイドルムービーなど、おもしろコンテンツが勢揃い。

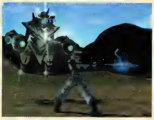
担当編集 一同より



2005年最後となるテックウィンDVDですから、いつも以上に気合い入れまくりでがんばってマス! 年末年始はテックウィンDVDで楽しんでください。おもしろさ保障つき!

Topic 3 絶賛サービス中のオンラインRPG『RF online』公式ガイド制作絶好調

正式サービス開始から1ヵ月が経過し、ますます盛り上がりを見せる『RF online』。この勢いに負けじと公式ガイドブックの制作も本格的に始動したぞ。現在はシステムや国家をどのような順番で紹介するか、誌面のデザインをどうするかなど、ガイドブックの土台作りをしているところ。まだ発売日は発表できないけど期待していてね。



↑黙々とクエストをこなすもよし、対人戦でバトルするもよし。好きなように楽しもう!

担当編集 野本より



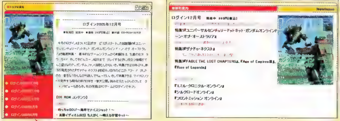
『RF online』ファンのみなさま、ガイドブック制作は順調に進んでいるので安心してください。初心者プレイヤーもベテランさんも納得の内容にする予定です。お楽しみに。

Topic 4 Web LOGiN 人恋しさに負けず更新中

毎月2回更新(8日と24日ね)でお届けしているWeb LOGiNは、ちゃんとチェックしてくれているかな? 新刊案内はもちろん、突発的に始まるコンテンツもあるので、コマメにチェックしてくださいね。



▼新刊案内



URL http://www.enterbrain.co.jp/login/

ログイン編集部発 既刊情報

『フェルガナの誓い』ファンが泣いて喜ぶ究極のガイドブック



設定イラスト集を始め、マップつき全エリア攻略、そして旧作との比較など、イースファンにはたまらない秘蔵資料&データが満載!

■イース -フェルガナの誓い- 公式ガイドブック
■価格／2100円

『ネオスフィア』ファン垂涎の貴重な資料を大量収録



駒都えーじ氏によるラフイラスト集を始め、全イベントグラフィックやゲーム完全攻略、スタッフインタビューなど、ネオスフィアの魅力が詰まった公式ガイド。

■蒼い空のネオスフィア 公式ガイドブック
■価格／2205円

すべての『A列車』ファンに捧げるお役立ち情報満載の公式ガイド



ダイヤの組みかたや線路の敷きかた、車両ガイドなど、プレー時に役立つお得な情報をたっぷりと収録。これでもう赤字経営とはオサラバ。

■A列車で行こう7 公式ガイドブック
■価格／1470円

LOGiN END SECTOR [Jan.2006]

NEXT ISSUE'S INFORMATION

特報

殺伐とした時代に求められる癒しのコミュニケーションを
『バルビレッジ』
いよいよサービス開始！　詳細に迫るHUEの期待作
『WYD(With Your Destiny)』

次号もログインならではの情報が満載です！
『リネージュII クロニクル4』
『ユニバーサルセンチュリードットネット・ガンダムオンライン ドーン・オブ・オーストラリア』
『The Movies』
『ヨーグルティング』
『ときめきメモリアルONLINE』
『エバークエストII』
『グラナド・エスパダ』
などなど、おもしろタイトルを追いかけます！！

※内容は都合により変更される場合があります。御了承ください。

☆ログイン編集部からのお知らせ☆

私たち編集部では、お手伝いをしてくれるライターさん、スタッフを募集しています。虎穴に飛び込んでくれる勇気ある方は、弊社「ログイン編集部スタッフ募集係」宛てまで履歴書やプロフィール、400文字程度の作文「アジア圏のゲーム事情と日本のゲーム事情に関する考察」をお送りください。選考通過者にはこちらからご連絡させていただきます。なお、お送りいただいた書類は返却できませんのでご了承ください。また、お送りいただいた個人情報は選考以外では使用いたしません。

STAFF INFORMATION

■発行人　浜村弘一
■編集人　野田稔

■編集部長　林久徳
■アートディレクター　中藤崇
■編集スタッフ　小野大／坂本隼／佐藤裕介／関口敬文／高山真彰／田中志佳／種村崇／中村聡伸／野本飛鳥／堀之内由貴子／水田虎太郎／山本敏勝／吉田せめんと
■制作スタッフ　奥村隆史／亀田太一／鈴木昭宏／山中良太郎
■制作進行　川合昇／藤田昇／釜下豪紀／庄野杏
■編集協力　鹿野司／忍者増田／橋田ユカ／松本隆一／内田幸二／梅本ゆきたか／菅野達也／小松ヌンチャク／佐藤ポン／深見三段／星原昭典／松本秀行／村山誠一郎／吉本左近／バンダイネットワークス株式会社
■PHOTO　スタジオT
■制作協力　アイダックデザイン／青木弘史／岡田克己／クラップス／KETCHUP／成田早苗／フライング ダッチマン／フリーウェイ／blue／深山典子／安田稔／山田睦美
■イラスト・オブジェ　かないてつお／金澤尚子／すがわらくにゆき／田中としひさ／寺島令子／戸塚伎一／藤堂秋人／松本隆一／バンダイネットワークス株式会社
■CD-ROM制作協力　ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社／株式会社ゲームオン／株式会社ゲームガーデン／株式会社セガ／バンダイネットワークス株式会社／マイクロソフト株式会社／マクロメディア株式会社／だいだらひろし&松井英樹
■業務部　黒井伸哉／森村利佐
■営業局　堂前秀隆／中村宣忠／廣原洋祐
■広告営業　幸宏樹／高柳正人／永田大和
■企画宣伝　金井裕士
■アメリカ駐在　ジェイソン・ブルックス
■イギリス駐在　リック・ヘインズ
■大韓民国駐在　張綜哲
■編集委員　原田一郎

ADVERTISING INDEX

LOGiN 2006年2月号は12月24日(土)発売

ログイン1月号
■発行日　2006年1月1日
■発行所　株式会社エンターブレイン
〒102-8431
東京都千代田区三番町6-1
0570-060-555(代表)

おたより・クイズ等の宛先は
〒102-8431 (株)エンターブレイン
ログイン1月号(コーナー名)係
メールでの投稿は　ev-login@ml.enterbrain.co.jp

通信販売のお問い合わせ先　エンターブレインストア
E-mail：cs@eb-store.com
http://www.enterbrain.co.jp/

カスタマーサポート：0570-060-555　カスタマーサポートは、土日祝日を除く12時から17時の間、受けつけております。メールでの質問はsupport@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。お受けできるのは本誌の記事に関するもののみで、ゲームの攻略法などについてはお答えできません。あらかじめご了承ください。

ネットゲーム読むなら エンターブレイン！

11月25日発売の最新刊!!



BROS.COMICS EX

ファイナルファンタジーXI アンソロジーコミック ミスラ篇

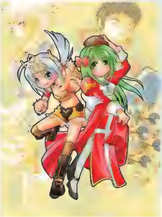
A5版　定価924円（本体880円+税5%）

FFアンソロ種族特集、第3弾はミスラ編。寝ても覚めてもミスラの事ばかり考えているあなた、「ミスラがあればご飯3杯は軽い!」そんなあなたにこの一冊！ ミスラフェチに贈る究極のミスラコミックです！

MC COMICS マジキューコミックス

ラグナロクオンライン アンソロジーコミック ぼくらの新世界！③

A5判 924円（本体880円+税5%）



単行本が大増刷の「おこさまランチ」氏の新作をはじめ、総勢19名の作家陣が全力投球!! 新生ラグナアンソロもノリにノってます！ どんどんいきますよ〜っ！

MC COMICS マジキューコミックス

ラグナロクオンライン 弓使いになろう！

著:逸架ぱずる

A5判 924円（本体880円+税5%）



RO個人本第3弾・「逸架ぱずる」氏の作品集が遂に登場！ ROアンソロジーの掲載作品に加え、なんと33ページの大幅描き下ろし!! 泣く子も笑うハッピーな一冊に仕上がりました♪

重版出来!!

売り切れ店続出につき、緊急大増刷!!

ラグナロクオンライン —となりの魔法使い—

著:おこさまランチ

A5判 924円（本体880円+税5%）



enterbrain

発行:株式会社エンターブレイン　〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1　☎0570-060-555（代表）　http://www.enterbrain.co.jp/

表示価格は税込み価格です。 本製品は、書店・店頭でお買い求めください。 品切れの際は書店でご注文いただくか、通信販売をご利用ください。

通信販売のお申し込み先／エンターブレインストア　E-Mail:cs@eb-store.com　もしくは弊社サイトにてご注文下さい。

本誌の内容についてのお問い合わせ先／エンターブレイン カスタマーサポート　☎0570-060-555（受付時間 土日祝日を除く 12:00〜17:00）　E-Mail:support@ml.enterbrain.co.jp


QUAKE 4™
クエイク4 英語版/日本語マニュアル付
—好評発売中—
A Game By
idSoftware.com
Developed By
RAVEN SOFTWARE
Published By
ACTIVISION
Distributed in Japan By
livedoor GAMES
©2005 Id Software, Inc. All rights reserved. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. under license. Developed by Raven Software Corporation. QUAKE and ID are registered trademarks of Id Software, Inc. in the U.S. Patent and Trademark Office and/or some other countries. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. Distributed In Japan By livedoor.


鍛え上げられた
兵士を襲う恐怖。
F.E.A.R.™
FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON
フィアー 日本語版
2005年12月2日 発売
価格：7,980円（税込）本体価格7,600円
http://games.livedoor.com/pkg/FEAR/
© 2005 Sierra Entertainment, Inc. All rights reserved.F.E.A.R.,Vivendi Universal Games and the Vivendi Universal Games logo are trademarks ofVivendi Universal Games, Inc. Sierra and the Sierra logo are registered trademarks or trademarks of Sierra Entertainment, Inc. in the U.S. and/or other countries. The Monolith logo is a trademark of Monolith Productions, Inc. Alienware and the Alienware logo are registered trademarks and trademarks of Alienware Corporation. All other trademarks are property of their respective owners.
SIERRA
gamespy
MONOLITH
VIVENDI UNIVERSAL games
livedoor GAMES

LOGiN
ログイン
平成18年1月1日発行（毎月1回1日発行）
第25巻 第1号 通巻358号 平成12年5月31日第三種郵便物認可
発行人／浜村弘一 編集人／野田稔
発行所 株式会社 エンターブレイン
〒102-8431
東京都千代田区三番町6-1
☎0570-060-555(代表)
特別価格980円
本体933円

Printed in Japan 共同印刷
雑誌09701-01
4910097010164
00933


login
25th
COMPACT
disc
for Windows
LOGiN
JAN. 2006
©2006 by ENTERBRAIN,Inc.
NOT FOR SALE
macromedia
FLASH
ENABLED


scanned & edited
by kitsunebi